平成6年12月9日発行（毎週1回金曜日発行）第9巻 通巻312号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY

任天堂のバーチャルボーイって何だ？

ファミコン通信

1994
12★9
290yen

初公開！
武器破壊必殺技のすべてとは!?
真サムライスピリッツ

緊急取材！
買ったのならこれは読まねば
セガサターン最新ゲーム事情

徹底攻略
難解マップを撃破する、超お便利ガイドをお届けだ
スーパードンキーコング

特選情報！
ついに明かされるオープニングシーンのモノスゴサ
ドラゴンクエストVI 幻の大地

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO®

もう、きみは「まあじゃん」から抜けだせない。

あの人気まんががゲームになった。おなじみのキャラクターや
プロ雀士など総勢16人に挑戦したり、勝ち抜き戦の
雀皇戦を体験したり、ぎゃんぶらーになるのも大変だぁ。

さいばら りえこん まあじゃんほうろうき

ゲームに登場する
プロ雀士大紹介!

小島武夫 五十嵐毅 忍田幸夫
福島治 安藤満 飯田正人
古久根秀孝 滝石こぼう

発売日未定 スーパーファミコン用ROMカセット

Estpolis II エストポリス伝記 TM

エストポリス伝記Ⅱ
オフィシャルガイドブック
引換え延期のお知らせ

※くわしくはお申し込み店にお問い合わせください。

株式会社タイトー 本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 高松●0878(33)5340

® ©TAITO CORP. 1994 ※消費税は含まれておりません。スーパーファミコンは任天堂の商標です。

本日発売

11月25日

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応

スーパーファミコン用
ROMカセット
価格 9,000円

でっ、出たでござるっ。

おっ、お待たせでござるっ、あの大人気ボードゲーム「人生劇場大江戸日記」本日発売なんでござるっ。あっと驚くオモシロ時代劇でござるから、みんなでワイワイ遊ぶでござる〜っ。

CAPCOM
HEAD PARTS
BODY PARTS
この冬、エックスは進化する。
CP SOLDIER™
スーパーファミコン専用
コントローラー
定価1,980円(税別)
カプコン・パッド・ソルジャー
大好評発売中
株式会社カプコン
コンシューマ営業統括部
コンシューマ西日本営業部／〒540大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
コンシューマ東日本営業部／〒163-02東京都新宿区西新宿2丁目6番1号（新宿住友ビル43F）

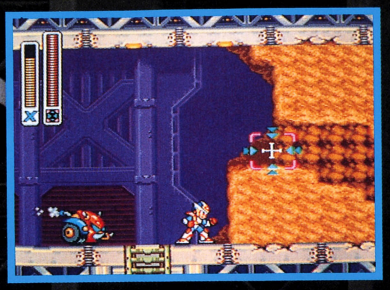
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ARM
PARTS

Xの進化をサーチしろ!!

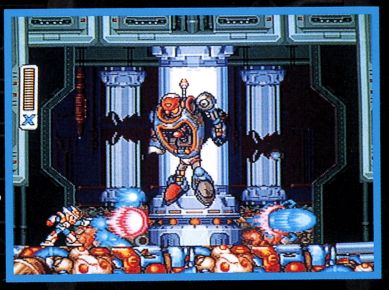
EVOLUTION 1 アイテムトレイサー

ヘッドパーツがXの感覚を進化させた。
隠されたアイテムや通路をサーチせよ!



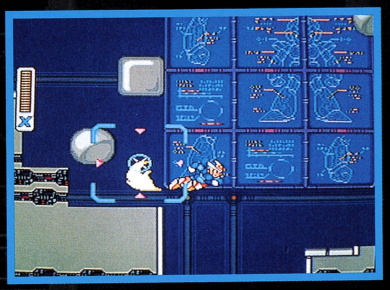
EVOLUTION 2 ダブルチャージ

アームパーツがXの攻撃力を進化させた。
ワンチャージで2回連続のショットが
心強い!



EVOLUTION 3 エアダッシュ

フットパーツがXの機動力を進化させた。
空中でのダッシュで、突発的な危険も
なんなくクリア!



FOOT
PARTS

ROCKMAN X2®

ロックマンX2

12M
+「C×4」*
搭載

スーパーファミコン用ソフト アクションゲーム

'94年12月16日発売予定 予価9,800円(税別)

*「C×4」…カプコンオリジナルDSPチップ ※画面は開発中のものです。

© CAPCOM 1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED.

★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991 電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。

スーパーファミコン は任天堂の商標です

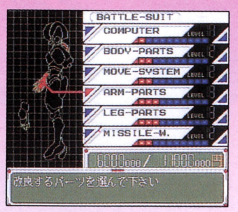
PACK IN VIDEO

HE system PC Engine CD-ROM²

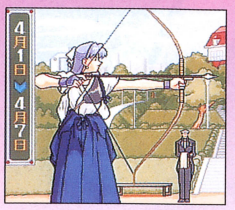
いまふたたび、乙女たちの闘いがはじまる!!

メタルエンジェル METAL ANGEL 2

'95 1月発売予定 8,900円(税別)



3人の中の1人を手取り足取り指導。訓練にかかるお金の心配も。選手とより密着できるぞ。



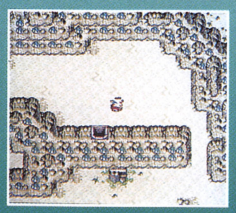
前作のキャラが登場。イベントももりだくさん!!

史上初!! 熱血野球RPG登場!

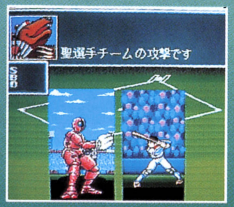
熱血レジェンド

ベースボーラー

'95 2月発売予定 8,800円(税別)



打って!! 投げて!! モンスターどもと闘え!!



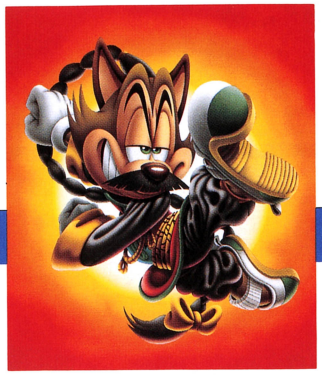
白熱のベースボールバトル! 魔球・秘技を駆使して敵を倒せ!!

株式会社 パック・イン・ビデオ 〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F ☎03(5565)8732

WEEKLY ファミコン通信

1994 12・9

発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（インフォメーション）
ファミリーコンピュータ、ファミコンは
任天堂の登録商標です。

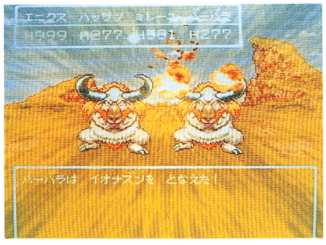


COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
エアブラシ/三浦健司（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

とじ込みスペシャル　『スーパードンキーコング』の大攻略なんだよね～　117
週刊コング

総力特集　意味ありげなオープニングをついに公開　80
DQ TIMES



GAME INDEX

スーパーファミコン
いただきストリート2——84
クロノ・トリガー——208
実況ワールドサッカーPERFECT ELEVEN——30
スーパー五目将棋-定跡研究篇——46
スーパースネーキー——45
ただいま勇者募集中おかわり——47
ドラゴンクエストⅥ——80
ドリームバスケットボールDUNK&HOOP——44
鋼HAGANE——76
パチンコ㊙必勝法——48
花の慶次～雲のかなたに～——43
ファイアー・ファイティング——42
ファーランドストーリー——242
フロントミッション——206
ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2——35
ミリティア——205
ライオン・キング——52
ワンダープロジェクトJ——172
メガドライブ
サムライスピリッツ——54
ソニック&ナックルズ——34、72
トム&ジェリー——56
リーサルエンフォーサーズⅡ ザ・ウエスタン——55
セガサターン
クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険～——21
ゲイルレーサー——24
真説・夢見館 扉の奥に誰かが…——22
TAMA——26
麻雀悟空 天竺——27
ミスト——25
ワンチャイコネクション——23
プレイステーション
ツインゴッデス ほか——203
藤丸地獄変——18
メタル ジャケット——240
ゲームボーイ
ソニック&テイルス——59
バックパニック——58
3DO
オフ・ワールド・インセプター——204
ネオジオ
真サムライスピリッツ——202、229
アーケード
ガンバレット——198
バーチャファイター——201
パソコン
Microsoft Space Simulator——221

最新ソフト紹介——21
セガサターンソフトラインアップ'94

徹底攻略——229
キャラべつ武器破壊必殺技公開『真サムライスピリッツ』

徹底攻略——72
キミはどちらでプレーする!?『ソニック&ナックルズ』

徹底攻略——76
本格派アクション『鋼HAGANE』を究めろ!!

ファミ通エクスプレス——8
ファミ通TOP30——14
緊急速報1:藤丸地獄篇——18
ゲーム帝国——29
ゲーム情報資料館——30
ソフトウェアインプレッション——34
新作ゲームクロスレビュー——37
最新ゲーム大紹介——42
ハミツースポーツ号外:いたスト2大会開催決定——84
㊎通信——173
ガバスシステム——174
ゲーム帝国HE事業部——176
ファミ通町内会——181
LETTERS伝言板——186
読者プレゼント——188
1994ゲーマーズスタイル——189
NEW'S CLUB——192
ビーム通信——198
バーチャファイタートゥディ——201
超ネオジオ乱舞新聞——202
プレイステーションニュース——203
3DO Club——204
ミリティアプレス——205
FF新聞——206
クイズ! 脳天逆おとし——210
開運占いコーナー——211
THE Schedule——217
PICK UP——220
Tech View 2000——221
禁断の秘技——224
新着ゲーム通信——234
緊急速報2:メタル ジャケット——240
緊急速報3:ファーランドストーリー——242
次号予告&カレンダー——244

Comic
あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つぐお——61
ごくらくゲーム あべかよこ——70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純——177
ヌルゲリラ 唐沢なをき——185
べーしっ君 荒井清和——187
つづけていいの? ユウジロー——212
フーリッシュ・ゲーマーズ 荒井清和——222
ゴッドボンボン 吉田戦車——228

Column
元祖 水玉本舗——36
1999年のゲーム・キッズ——69
バカタール加藤のボードゲームでポン!——193
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス——211
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬——212

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

©1994 ASCII CORPORATION All rights reserved. No part of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and recording, for any purpose without the express permission of ASCII CORPORATION.
株式会社アスキーの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

ファミコン通信はAct Against AIDSに協賛しています。

WEEKLY ファミコン通信 EXPRESS
12月9日号
VOL.233

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

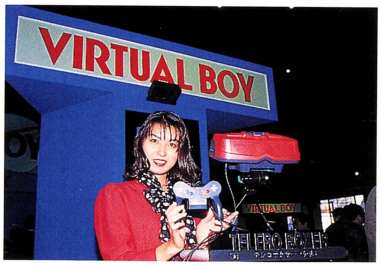
EVENT

最高速レポート!!
初心会ソフト展示会

11月15、16日、東京晴海の国際見本市会場において、第6回初心会ソフト展示会が開催されたのだ。

今年の初心会ソフト展示会は例年設けられている一般招待日がなく、2日間のみの開催。今回は最新ソフトの展示もさることながら、任天堂の64ビット次世代ゲームマシン〝ウルトラ64(アメリカ名)〟、そして噂の32ビットゲームマシン〝バーチャルボーイ〟の出展に注目が集まっていたのだ。そして、右のページのようにバーチャルボーイが謎のベールを脱いで、ついに全貌を明らかにしたわけなんだけど、ウルトラ64関連の展示は残念ながらなし……会場での発表によると、64ビットマシン用ソフトは'95年8月23～25日に開催される第7回初心会ソフト展示会に出展するということ。う～ん、楽しみがちょっと先に延びちゃった感じだよね。それまではバーチャルボーイで楽しんでくれってことかも？＊

⬆ご覧のように会場の国際見本市会場東館は大入り満員熱気ムンムンムレムレ状態。



⬅⬇ついに姿を現わしたバーチャルボーイ。会場では3本のソフトがデモンストレーションされていた。来場者の注目を一手に集めていたぞ。

各社のブースとも、来場者の注目を集めようと、さまざまな仕掛けがいっぱい。本物のパチスロ台にモニターをはめ込んだり、ガメラを登場させたり、オネーチャンを大挙投入したり……。

話題作、注目作、期待作、まさにテンコ盛り状態!!

⬆全国のファンが発売を待ちに待っている『ドラゴンクエストVI』。かなり遊べるようになってきているから発売も近い!?

⬆シンボリックゾーンに展示された『スーパードンキーコング』。これから年末にかけての超目玉作品になること間違いなし。

⬆スクウェアは『クロノトリガー』と『フロントミッション』の2作品を出展。どちらも会場での人気はかなり高かったぞ！

⬆熱狂的マニアを数多く持つ『ダービースタリオン』の最新作。ブースには、もうこれしかないってスタイルのコンパニオン。

あんな顔、こんな顔、テレビゲームの世界の

⬆任天堂の宮本茂氏を挟んでいるのは、レアのディレクターとプロデューサー。

年に一度のビッグイベントだけに集まる顔ぶれも超豪華そのもの。日本の有名ゲームデザイナーのほかに、海外からは『スーパードンキーコング』を作ったレアの開発スタッフ、『ファイティングポリゴン(仮題)』を開発してるアルゴノーツのジェズ・サン社長などが来日した。

⬆ゲームの鉄人、堀井雄二氏とおなじみ東府屋ファミ坊のツーショットなのだ。

⬇チュンソフトの中村光一氏。話題の『かまいたちの夜』は会場でも人気だったぞ。

⬇『スターフォックス』を作ったアルゴノーツのジェズ・サン社長も来日してたのだ。

⬇『ザ・ラストバトル』を作ったキム皇こと、木村初氏も会場に姿を見せていた。

ビッグネームが会場に大集合しちゃったのだ!!

HARDWARE

ついに初公開!! バーチャルボーイ

左ページのとおり、ついに任天堂の〝バーチャルボーイ〟がベールを脱いだのだ。ここではその情報をたっぷりとお伝えしよう。

まずは、その外観。バーチャルボーイは箱型の本体部分と、特殊なコントローラーからなっている。その本体はコードを通してコントローラーとつながっているのだ。

コントローラーは、ダブル✚ボタンという新機軸を採用。スタイルは、ちょっとプレイステーション用のコントローラーに似ているね。

本体部分の片側は、両目を当てる〝窓〟のようになっているぞ。ここに目を当てて覗き込むと、そのなかには、３Ｄ映像が広がるのだ。その３Ｄ映像は、左右両目用の赤色LEDディスプレーによって得られるものだ。真っ暗な空間に、奥行きのある映像が赤い光で表現される、といったらわかるかな？

さらにバーチャルな効果を生むものとして、本体左右に付けられたスピーカーからのステレオサウンドもあるぞ。映像と音との連動で、立体感が増しちゃうのだ。

今回の初心会ソフト展示会で出展されたソフトは、『マリオブラザーズＶＢ』、『スペースピンボール』、『テレロボクサー』の３本（いずれも仮称）。それぞれ３Ｄ映像ならではの要素を取り入れたゲームだ。

バーチャルボーイの発売予定は'95年４月。本体価格は19800円だ。対応ソフトは5000～6000円台が予定されているということだぞ。

従来のゲームマシンとはまったくタイプが違うバーチャルボーイ。それだけに気になっちゃう？ ＊

⬆このように本体に目を当てて、コントローラーを握る。そうすると夢の３Ｄ世界!?

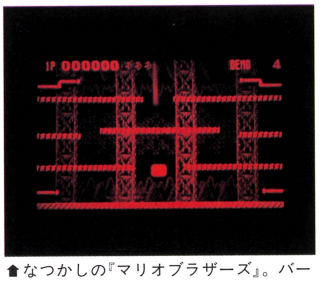
⬆➡本体の下のほうに、カートリッジの差し込み口が付いているぞ。ゲームボーイよりちょっと幅広いカートリッジだ。そして差し込み口のすぐ下から本体を支えるスタンドが付いている。このスタンドがけっこう重要なのだ。ほかに別売で肩に乗せて固定するスタンドも発売される予定ということだ。

ダブル✚ボタン コントローラー

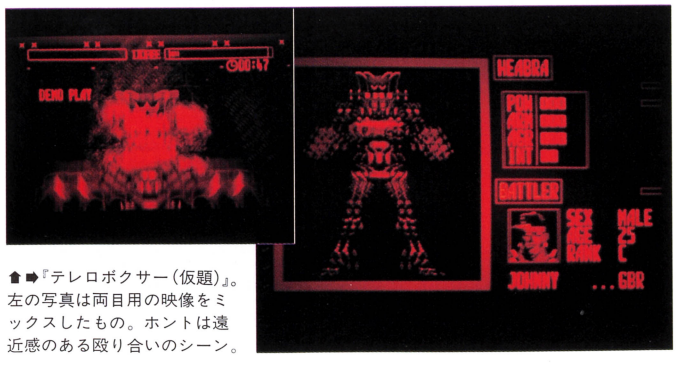
➡こいつが新コントローラーだ。両手の指とも✚ボタンが使えることで、いろんな動きに対応させられそうだ。✚ボタン以外にはボタンが４つ。セレクト、スタート、Ａ、Ｂの４つだ。

驚愕の3D映像だ!!

⬆立体的じゃないけど、こんな感じの映像なのだ。片目だけで見るとこういうふうに見える。両目でマリオが浮き出る。



⬆なつかしの『マリオブラザーズ』。バーチャルボーイ版になると、得点が飛び出すなんて楽しいフィーチャーもあるぞ。



⬆➡『テレロボクサー（仮題）』。左の写真は両目用の映像をミックスしたもの。ホントは遠近感のある殴り合いのシーン。

⬅初心会の会場では、バーチャルボーイを展示した以外に、立体テレビ映像で、バーチャルボーイソフトの３Ｄ画面を見せていたぞ。よく使われている、偏光メガネを通して見ると、立体に見えるってヤツね。じつは左のゲーム画面はそこで撮影したもの。実際はもっとしっかり見えるんだけど、なかなかフィルムではおさめきれないのだ。

バーチャルボーイの仕様

〈ハードウェア部〉	
ディスプレー	赤色LEDとミラーによるスキャン方式
CPU	32ビットRISCチップ
寸法(単位センチ)	縦21.7×横25.4×高さ11(本体部のみ)
重量	760グラム(本体部のみ)
電源(3つのいずれか)	単3電池6本
	別売ACアダプター(ファミコン用のものと同等品)
	別売充電式アダプター
〈ROMカートリッジ部〉	
寸法(単位センチ)	縦6.8×横7.6×厚さ0.65

SOFTWARE

あの武豊や江川達也も出席したぞ ナグザットとギャップス合同発表会

11月15日、東京晴海でナグザットと、その系列会社ギャップスのスーパーファミコン用ソフトの合同新作発表会が行なわれたのだ。

この発表会には、人気ジョッキーの武豊騎手や、マンガ家の江川達也氏、バスフィシングのプロである河辺裕和氏が出席。武騎手は競馬シミュレーションゲーム『武豊GⅠメモリー』(ナグザット/ギャップス)の監修、江川氏はアクションRPG『ホーリーアンブレラ』(ナグザット)のキャラクターデザイン、河辺氏はフィッシングシミュレーションゲーム『JBザ・スーパーバス』(ナグザット/ギャップス)の監修をそれぞれ担当しているのだ。

「競馬ゲームをやってるのを見て、常々こうしたほうがいいと思っていた点をゲームに取り入れてもらったんですよ」(武騎手)

「ゲームのキャラクターデザインは初めてでしたが、それは意識しないで描きました」(江川氏)

「引き受けた以上、これまでになかったような要素を取り入れた釣りゲームにしたいです」(河辺氏)

このほか、作家の伊集院静氏が推薦する『初段位認定 初段プロ麻雀』というゲームの発表もあったぞ。残念ながら伊集院氏は都合により出席できなかったんだけどね。

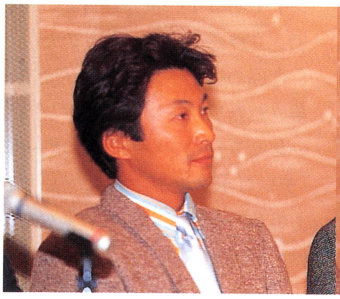
豪華な顔ぶれの関係者だからソフトの出来も期待しちゃうね。＊

⬆同日開催されている、初心会に出展されてない新作ソフトの発表もあったのだ。

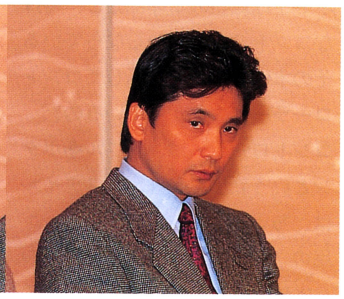
⬆ご存知、武豊騎手。自分ではゲームはほとんどやらないが、身の回りには、テレビゲーム好きが多いので、親しみはあるとか。

⬆江川達也氏。『ホーリーアンブレラ』の画面を見て、想像どおりのパステル調の色使いがとくに気に入った様子だったぞ。

⬇じつは、これからゲームを実際にプレーして、内容をチェックする作業に入らなければならないといって笑う、河辺裕和氏。



⬇伊集院氏が直木賞の受賞式のため出席できなかったので、日本プロ麻雀連盟副会長の森山茂和氏が代理で出席したのだ。



EVENT

総勢700人のアツい〝ぷよ〟バトル 『ぷよぷよ通』東京大会開催!!

11月3日、東京のセガ本社で、〝ぷよぷよ通への道〟の東京大会が開催されたのだ。その模様をお伝えするぞ。

〝ぷよぷよ通への道〟とは、セガが主催する、メガドライブ用パズルゲーム『ぷよぷよ通(2)』の腕を競うゲーム大会。この東京大会は、10月16日の大阪大会を皮切りに全国7都市で行なわれた地区大会のひとつなのだ。700人以上の『ぷよぷよ』ファンが集まったぞ。じつは、メガドライブ版『ぷよぷよ通』は、12月2日発売。でも、参加者はゲームセンターなどにすでに設置されているアーケード版で腕を磨いてきたらしく、なかなか見事な腕前を見せてたぞ。

幅広いファン層を持つ、『ぷよぷよ』。その人気ぶりを改めて確認させてくれる大会だったのだ。＊

⬆決勝には、『ぷよぷよ』の発売元であるコンパイルのスタッフもかけつけて、出場者に励ましの言葉をかけていたのだ。

➡予選の始まりを待つ、700人あまりの〝ぷよ〟ファン。大会は、2人プレー用モードのノーマルなモードで行なわれるのだ。

ACCESSORY

これが、プレイステーション専用 ファイティングスティック SPだ!!

発売を間近にひかえたプレイステーション。本体と同じ12月3日に、ホリ電機から発売されるプレイステーション専用ジョイスティックについて、その詳しい情報が入ってきたので、お知らせするぞ。

その名も〝ファイティングスティック PS〟だ。8つのボタンすべてに連射機能がついていて、シューティングゲームなどを快適にプレーすることができるってわけ。しかも、手を置く場所をフラットなデザインにして、アーケードゲームの操作感覚に近づけてあるのだ。全体にメタル部品を多く使用してあるから、耐久性もバツグンだぞ。

格闘ゲームなど複雑で激しい操作をするゲームをプレーするのにはうれしい配慮だよね。

価格は5980円。プレイステーションファンは、さっそくお店に買いに走るかな!?＊

⬆縦20センチ、横30センチ、高さ10センチで、重量は1.3キログラム。ボタンは業務用マシンで使われてるのと同じ部品だ。

気になる数字➔➔➔➔➔300万台

バーチャルボーイの、'95年4月の発売から'96年3月までの、目標販売台数。これは他社がそれぞれのニューゲームマシンについて発表している年間販売目標にくらべて格段に高いものになっているのだ。バーチャルボーイに対する任天堂の自信を、ヒシヒシと感じさせてくれる数字だ。

EVENT

ゲーム大会、ライブ……と内容豊富 ヒューマンゲームスクールの学園祭

11月12、13日、ヒューマンクリエイティブスクールの学園祭、〝エンタテインメント スピリッツ'94〟が、開催されたのだ。

昨年から始まったこの学園祭。今年は、渋谷BEAMホールとその近くの屋外特設会場の2ヵ所を使って行なわれたのだ。

メインとなったのは昨年と同様、生徒が自分たちで制作したゲームソフトを紹介するコーナー。パズルあり、アクションあり、と、さまざまなゲームが紹介されていて、そのうちのひとつを使ったゲーム大会が開かれたのだ。ほかにも、吉本総合芸能学院で勉強中の吉本芸人の卵のステージがあったり、ヒューマンの新作のゲーム大会や、生徒の作品から最優秀作品を選ぶ審査会が行なわれたりしたぞ。

ゲームスクールでこんなふうに大規模な学園祭をやるところって珍しいよね。ここで、生徒作品のゲームを目にして、自分もゲームスクールに入学したい、なんて思う人が増えたかもしれないぞ。＊

⬆『スーパーファイヤープロレスリングスペシャル』の決勝大会も行なわれたぞ。

➡ステージでは、ゲーム大会のあとは、クイズ大会なども行なわれたのだ。優勝者はゲームソフトがもらえるとあって、けっこう真剣に答えてたぞ。

➡特設会場は、渋谷でも比較的人通りの多い場所に面していたので、たくさんの人が興味深げに中をのぞき込んで行ったのだ。

⬇こちらはBEAMホールのゲーム大会。生徒作品のパズルゲーム『じゃんけん』を使って、来場者とゲストが対戦しているのだ。

➡吉本総合芸能学院のコンビ、和田吉田のコント。勉強中の身とはいえ、けっこう会場のウケは良かったぞ。

TOPICS

仮想大リーグワールドシリーズ 米国任天堂で開催された?

つい先ごろ、あるスポーツ新聞に、NOA(ニンテンドー・オブ・アメリカ)で、仮想ワールドシリーズと称する、大リーガーどうしの野球ゲームの対決が行なわれた、という記事が掲載されたのだ。選手のストライキで中止になったワールドシリーズを、ゲーム上で実現。こいつはおもしろいじゃないか、とさっそく問い合わせてみたところ……じつは、実際に対決したのは、大リーガーじゃなく、NOAのスタッフだったのだ。

大会はレギュラーシーズンからスタートして、ブレーブス対ホワイトソックスのワールドシリーズに到達。結果はブレーブスが4対2で勝利した。もちろんストが引き金になった大会だから、あの報道も当たらずとも遠からず!? ＊

➡この大会に使用されたのは、『ケン・グリフィー・ジュニア メジャーリーグベースボール』というソフトだ。

NETWORK

PC-FX情報はPC-VANで 情報端末化構想発動せよ!!

PC-FXにオイシイ話がまたひとつ加わったぞ。パソコンのPC-9800シリーズ用の通信ネットワーク〝PC-VAN〟に、PC-FXに関する情報を提供するサービスが設立されるのだ。これはPC-FXクラブ(仮称)の会員になると受けられるというサービス。その内容は、新作ソフト情報の紹介や、PC-FXソフトのオリジナルグッズが当たるクイズ大会の実施、ボードゲームなどの個人対個人の通信ゲーム対戦の開設、といったところ。

PC-FXクラブの設立は、パソコン通信の利用を可能にするPC-FX用の周辺機器〝通信アダプタ(仮称)〟の発売と合わせてスタートする予定なのだ。その時期とは、'95年の夏。さらにうれしいことに、会員には会報として、PC-FXソフトの映像を盛り込んだ、CD-ROMマガジンも提供される予定とか。

「これによりPC-FXとPC-9800シリーズとの親和性強化が、さらに図っていけます」(NECホームエレクトロニクス 広報)

ニューハードの選択が、ますます難しくなっちゃいそう!! ＊

⬆PC-9800シリーズとの連動が、PC-FXのウリのひとつ。納得できる展開かな?

©1994 SEATLE TIMES

FACE

数学的な考えかたは日常生活にあるんです

Photograph by Mamoru Kobayashi

数学者
秋山仁
Jin Akiyama
東海大学の教授をはじめ、予備校の顧問など、肩書はさまざま。テレビなどを通して、ユニークな数学の教育法を提示している。

⬆『「インドの炎」を死守せよ』のオープニングデモ画面。左が主人公のドク秋山だ。

今週はテレビなどでも活躍中の数学者、秋山仁教授の登場だ。その秋山教授がアニメで登場するユニークな数学の教育ソフトが、PCエンジン版で、NHKソフトウェアから12月10日に発売されるぞ。その名も『秋山仁の数学ミステリー～秘宝インドの炎を死守せよ～』。

――教授がこのソフト制作に関わったきっかけは何ですか？

秋山　NHKさんのほうから話があったんです。僕はここ4～5年、教育テレビで数学講座をやってましてね。といっても堅苦しいものじゃなくて、どっちかというと数学を楽しく学べるエンターテイメントショーみたいな感じのを。これらの番組内容が評価されたか、僕の怪人的なイメージ(笑)が興味を引いたからなんじゃないかな。

――ソフトの内容は、どういった感じになっているんですか？

秋山　〝インドの炎〟という宝石を窃盗団から守るというアドベンチャーゲームなんですが、その内容にあわせて数学の問題も出されるようになっています。いままでの教育ソフトと違って、ゲームとしても遊べ、同時に数学的な素養も身につけられるソフトなんですよ。

――その数学的素養とはどんな？

秋山　数学でもっとも大事なものは、じつは計算する能力とかじゃなくて、数学的な〝考えかた〟なんです。その考えかたがこのアドベンチャーゲームを解き進めるうちに身につけられるんですよ。身につくというより、気がつくっていう感じかな……。たとえば、朝8時に学校に着くためには家を何時にでればいいのか、とか逆算して考えたりするように、誰もが日常生活のなかで数学的考えかたを使ってはいるんです。これらの考えかたが、じつはどんなに難しい数学の問題を解くときにも応用できる、ということに気づいていただくためのソフトなんです。

――しかも、遊びながらですね？

秋山　そうなんです。数学っていうのは、本当はこんなに身近で楽しくて、こんなに役立つのかって思っていただけたらうれしいですね。最近、学生の理数系ばなれが進んでますけど、このソフトがそれを解消する助けになったらいいなと思っています。

――これからも、このようなソフトを出したいとお考えですか？

秋山　テレビゲームを使ってやってみたいことはまだまだたくさんありますからね。スポンサーがついてくれるのなら(笑)、ぜひまたやってみたいと思っています。＊

ワンダーエッグがアメリカにも!!

ナムコが、日本のワンダーエッグに設置されているような大型のアトラクションの、アメリカへの本格的な投入を始めたのだ。まず今年の9月に、カリフォルニア州のミルピタスに敷地面積約3000平方メートルの、ナムコ直営の大型アミューズメント施設がオープンし、たまご帝国にもある『ドリフトキング』が設置された。ナムコの現地法人であるナムコ・サイバーテインメントは、これを皮切りに今後3年間で約10店舗の大型施設をオープンする計画なんだけど、そこには『ギャラクシアン³』、『ドルアーガの塔』などの大型アトラクションが設置される予定になっているのだ。ナムコのアトラクション、全米で大ウケ!?

お詫び　本誌12月2日号9ページ記事中に誤りがありました。『クロノ・トリガー』の発売は'95年3月11日、『フロントミッション』の発売は'95年2月24日です。関係者や読者のみなさまにご迷惑をかけたことをお詫びします。

ワンダープロジェクトJ

WONDER PROJECT J

▶機械の少年ピーノ

24M+バッテリーバックアップ

価格：11,800円（税別）

©アルマニックミント/エニックス1994

キミの新しい友達は、画面の中にいる!!

いろんな試練を突破して、
7つの心でJ回路を起動させよう!!

人間と機械人間が対立している「コルロ島」に平和をもたらすのだ!!

主人公「ピーノ」は生まれたばかりの機械少年。すべて初めて見るものばかりで右も左もわからない…。そんな少年をキミは、妖精型インターフェイスロボ「ティンカー」を使ってコミュニケーションをとるのだ! そして、未知なる回路"J"を目覚めさせ危機におちいってる「コルロ島」を救うのだ!!

1200枚以上のアニメーション動画を使った滑らかな動き!!

インターフェイスロボ「ティンカー」を導いてピーノを立派な子にしてあげよう!!

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス 対応

'94年12月9日発売!!

コミュニケーションアドベンチャーゲーム

ワンダープロジェクトJ

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
■ゲーム専用お問い合わせ☎03-3371-5581
※電話番号は正確にお願いいたします。

WEEKLY ファミコン通信

weekly TOP30

今週は、バリバリしゃべりまくるサッカーゲーム『実況ワールドサッカー』がトップの座に輝いたのだ。また、4位には『マジカルアドベンチャー2』、5位にはPCエンジン版『ドラゴンボールZ』とキャラクターものもがんばっているぞ。

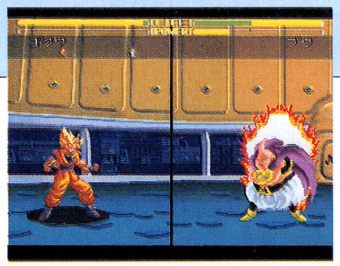
1 実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN

ふつうの選手はコーナーキックから直接ゴールを狙えないよね。でも、イタリアのジョバンニやアルゼンチンのフェルナンドなど、テクニックの数値が高い選手は、直接バナナシュートでゴールを奪うことができるのだ。ただし、選手の体力が少ないときはボールが曲がらないので注意しよう。

前回— 前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■コナミ
9980円 11月11日発売

23279 NEW

2 ドラゴンボールZ 超武闘伝3

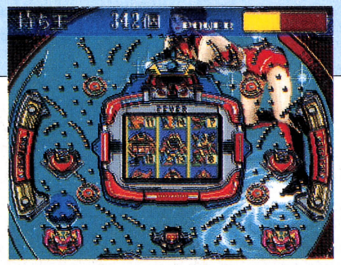


相手が必殺技を使ってきたら、つい撃ち返しを狙いたくなるよね。でも、ここは冷静に相手のエネルギーを見てから撃ち返すかどうかを決めよう。相手のエネルギーが自分のエネルギーよりも少ないときは、撃ち返し合戦で負ける心配がないので撃ち返してもいいけど、その逆の場合はかき消したほうが安全だぞ。

前回5 前々回3
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円 9月29日発売

8970

3 SANKYO Fever! フィーバー!



フリーモードでなかなかゴールドが貯まらないよぉ～、と嘆いているキミには"フィーバールーセントDⅠ"がオススメだ。この機種はほかの3機種よりも大当たりする確率が高く設定されているので、わりと楽にゴールドを貯めることができるぞ。まずはこの機種で遊んでコツを掴んでみたら？

前回6 前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
テーブルゲーム
■日本テレネット
9800円 10月28日発売

7680

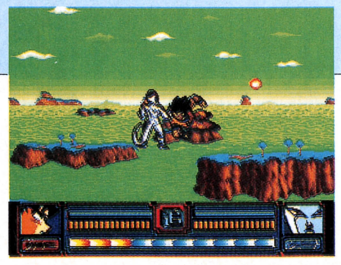
4 ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2

ステージ2の最初で手に入るレンジャーのコスチューム。このコスチュームに着替えると、ロープを滑べり降りたり、垂直の壁をよじ登ったりできるようになるよね。これらのアクションをうまく使って、ふつうは行けないようなところを探索すれば、めずらしいアイテムが手に入ることもあるぞ。

前回— 前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9500円 11月11日発売

6427 NEW

5 ドラゴンボールZ 偉大なる悟空伝説



斬新なシステムが魅力のPCエンジン版『ドラゴンボールZ』。このゲームでは、とにかくこまめに気を溜めることが重要だ。相手がダウンしたときや間合が離れたときは、すばやくキーコマンドに切り替えて気を溜めたほうがいいぞ。気を溜めないことには攻撃はおろか、防御もままならないからね。

前回— 前々回—
PCエンジン
スーパーCD-ROM²専用
アクション
■バンダイ
8800円 11月11日発売

6133 NEW

このランキングは、以下の販売店のご協力により、週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです
●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　11月7日～11月13日

6 真・女神転生if…

前回3　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■アトラス　RPG
9990円　10月28日発売
5325

7 カービィボウル

前回8　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
7900円　9月21日発売
4668

8 フェーダ<エンブレム オブ ジャスティス>

前回4　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■やのまん　シミュレーションRPG
9990円　10月28日発売
4509

9 ワールドヒーローズ2 JET

前回ー　前々回ー
ネオジオ
CD-ROM
■エス・エヌ・ケイ　アクション
6800円　11月11日発売
NEW
4131

10 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

前回1　前々回ー
ネオジオ
CD-ROM
■エス・エヌ・ケイ　アクション
7800円　11月2日発売
3717

11	前回11 前々回13	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン　カートリッジ ■バンプレスト　パズル '93年12月10日発売　8200円	3239
12	前回12 前々回9	サムライスピリッツ	スーパーファミコン　カートリッジ ■タカラ　アクション 9月22日発売　10900円	3112
13	前回9 前々回8	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■任天堂　RPG 8月27日発売　9800円	3103
14	前回2 前々回ー	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	ネオジオ　カートリッジ ■エス・エヌ・ケイ　アクション 10月1日発売　29800円	2625
15	前回7 前々回ー	Jリーグ バーチャルスタジアム	3DO　CD-ROM ■エレクトロニック・アーツ・ビクター　スポーツ 11月3日発売　9800円	2091
16	前回ー 前々回ー	ドンキーコング	ゲームボーイ　カートリッジ ■任天堂　アクション 6月14日発売　3900円	1801
17	前回ー 前々回7	必殺パチンココレクション	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■サンソフト　テーブルゲーム 10月21日発売　9800円	1712
18	前回ー 前々回ー	弟切草	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■チュンソフト　アドベンチャー '92年3月7日発売　8800円[込]	1683
19	前回16 前々回ー	リブルラブル	スーパーファミコン　カートリッジ ■ナムコ　アクション 9月22日発売　6300円	1510
20	前回10 前々回2	ヘラクレスの栄光Ⅳ ～神々からの贈り物～	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■データイースト　RPG 10月21日発売　9900円	1467
21	前回18 前々回ー	上海Ⅲ	スーパーファミコン　カートリッジ ■サンソフト　パズル 9月15日発売　8900円	1392
22	前回ー 前々回ー	餓狼伝説スペシャル	ネオジオ　CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ　アクション 9月9日発売　7800円	1355
23	前回ー 前々回ー	龍虎の拳2	ネオジオ　CD-ROM ■エス・エヌ・ケイ　アクション 9月9日発売　7800円	1348
24	前回ー 前々回ー	パノラマコットン	メガドライブ　カートリッジ ■サンソフト　シューティング 8月12日発売　9500円	1251
25	前回23 前々回ー	麻雀大会Ⅱ	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■光栄　テーブルゲーム 9月30日発売　9800円	1101
26	前回24 前々回29	スペースインベーダー ～ザ・オリジナルゲーム～	スーパーファミコン　カートリッジ ■タイトー　シューティング 3月25日発売　4980円	994
27	前回13 前々回10	キッドクラウンの クレイジーチェイス	スーパーファミコン　カートリッジ ■ケムコ　アクション 10月21日発売　8800円	716
28	前回ー 前々回ー	いただきストリート2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■エニックス　ボードゲーム 2月26日発売　9800円	555
29	前回ー 前々回21	土屋圭市 首都高バトル'94	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■ビー・ビー・エス　レースゲーム 5月27日発売　9800円	545
30	前回25 前々回26	ゼロヨンチャンプRR	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■メディアリング　レースゲーム 7月22日発売　9980円	468

読者のご意見板

●『カービィボウル』でOBになり、落下していくときの"ヒュー"という音は、「ヒャー落としたなーこのヘタクソー!!」というカービィの悲鳴のようにも聞こえてイヤだ。
愛知県　岩月知子　22歳

●セガサターンのコマーシャルに出てくる土星人(!?)を見ると、親戚の子どもが怖がって泣くので、なんとかしてほしい。ちなみに私は、あれを見て大ウケしました。
大阪府　森岡　智　18歳

●『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』で、アテナがフェニックスアローを出したときの声は、「一太郎～!!」に聞こえる。
大阪府　ロシアン　20歳

●『弟切草』を持っていた友人に、『かまいたちの夜』を薦めたら、「欲しいけどまた怖くてトイレに行けなくなるからやめとく」と言われた。ふと、『弟切草』をプレーしていたころ、夜中に洗面所の鏡から目をそらしていた臆病な自分を思い出した。
京都府　熊谷昭如　17歳

●「ルイージを主役に」とか言って盛り上がってるけど、いざ実現したらみんな買うのか？
福岡県　菅　龍一　19歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、ＰＣエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

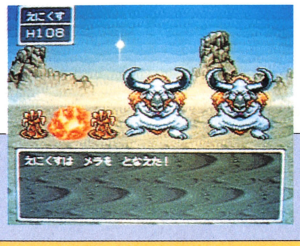
発売まで待てない
期待の新作

weekly TOP-20

長いあいだ上位をキープしていた『かまいたちの夜』と『バーチャファイター』が、このたびめでたく発売されたのだ。というわけで、上位の顔ぶれがちょっと変わっているぞ。

★集計期間　11月7日～11月13日

1 ドラゴンクエストVI 幻の大地



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定

272

前回 1
前々回 1

『ドラクエVI』の戦闘シーンの背景も森のなかや海上、砂漠など場所に応じていろいろと変わるのだ。

2 真サムライスピリッツ

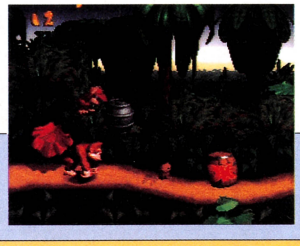
ネオジオ
カートリッジ、CD-ROM
RPG
■エス・エヌ・ケイ
カートリッジ　29800円　12月2日発売
CD-ROM　8800円　12月15日発売

193

前回 4
前々回 4

今回から新しく加わった挑発行為は、各キャラクターごとに2種類のポーズが用意されているぞ。

3 スーパードンキーコング



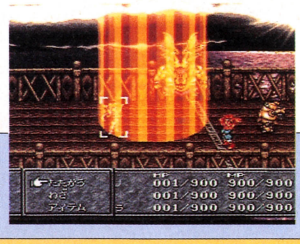
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■任天堂
9800円　11月26日発売

121

前回 8
前々回 ―

このゲームには、いたるところにボーナスステージが隠されているのだ。すべて発見できるかな？

4 クロノ・トリガー



スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11400円　'95年3月11日発売

116

前回 5
前々回 5

現代にある町長の屋敷に行くと、システムに関する基本的なことをいろいろと教えてくれるのだ。

5 リッジレーサー

プレイステーション
CD-ROM
レースゲーム
■ナムコ
5800円　12月3日発売

83

前回 10
前々回 9

プレイステーション版は、座席からの視点と自車後方からの視点の2通りの視点が選べるのだ。

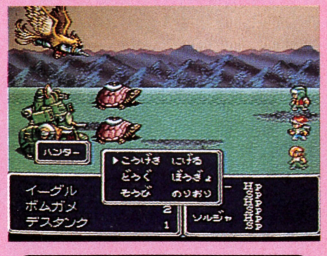
6	前回 11 / 前々回 8	天外魔境 III	PCエンジン　アーケードカード専用CD-ROM² ■ハドソン　RPG 発売日未定　価格未定	79
7	前回 9 / 前々回 7	スーパーファイヤープロレスリング スペシャル	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■ヒューマン　スポーツ 12月22日発売　11500円	63
8	前回 7 / 前々回 14	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■バンプレスト　シミュレーションRPG '95年3月発売予定　価格未定	55
9	前回 6 / 前々回 6	タクティクス オウガ	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■クエスト　シミュレーションRPG 発売日未定　価格未定	51
10	前回 12 / 前々回 10	フロントミッション	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■スクウェア　シミュレーションRPG '95年2月24日発売　11400円	47
11	前回 16 / 前々回 13	ウィザードリィVI ～禁断の魔筆～	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■アスキー　RPG '95年2月発売予定　12800円	46
12	前回 15 / 前々回 18	プリンセスメーカー1	PCエンジン　スーパーCD-ROM²専用 ■NECホームエレクトロニクス　シミュレーション '95年1月3日発売　8800円	43
13	前回 17 / 前々回 16	デイトナUSA	セガサターン　CD-ROM ■セガ　レースゲーム '95年4月発売予定　価格未定	40
14	前回 18 / 前々回 20	ザ・ラストバトル	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■テイチク　RPG 12月2日発売　9800円	39
15	前回 19 / 前々回 17	バーチャファイター2	セガサターン　CD-ROM ■セガ　アクション 発売日未定　価格未定	37
16	前回 13 / 前々回 11	ヴァンパイア	プレイステーション　CD-ROM ■カプコン　アクション '95年発売予定　価格未定	34
17	前回 14 / 前々回 12	三國志IV	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■光栄　シミュレーション 12月9日発売　14800円	31
18	前回 20 / 前々回 ―	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ　CD-ROM ■ゲームアーツ　RPG 12月22日発売　9800円	27
19	前回 ― / 前々回 ―	METAL MAX RETURNS	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■データイースト　RPG '95年3月発売予定　10800円(予価)	25
20	前回 ― / 前々回 ―	ポリスノーツ	3DO　CD-ROM ■コナミ　アドベンチャー '95年発売予定　価格未定	21

NEW

今週の特選ソフト

19位 METAL MAX RETURNS

ファミコンで好評だったRPG『メタルマックス』が、いよいよスーパーファミコン版にリメイクされるぞ。現在の開発状況は、ゲームの骨組みがほぼ完成して、バランスの調整をしているところだそうだ。今回の移植にあたって、新たなボスキャラやダンジョンが追加されているので、ファミコン版をプレーした人でも楽しめることまちがいなし。戦車をチューンアップするシステムもパワーアップしているぞ。



開発進行度…80パーセント

読者が選ぶ weekly TOP-20

★集計期間　11月7日〜11月13日

『真・女神転生if…』の発売が影響したのか、18位に『真・女神転生』が返り咲いてきたのだ。『真・女神転生』シリーズの人気はすごいね。

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	2	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	254
2	1	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン ■任天堂	185
3	3	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	180
4	4	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ	139
5	5	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	134
6	9	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	84
7	6	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	79
8	11	真・女神転生if…	スーパーファミコン ■アトラス	74
9	−	す〜ぱ〜ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	72
10	10	スーパーストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	66
11	15	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	63
12	7	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	58
13	13	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	57
14	20	フェーダ<エンブレム オブ ジャスティス>	スーパーファミコン ■やのまん	53
15	8	サムライスピリッツ	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ	49
16	−	スーパーファイヤープロレスリング3	スーパーファミコン ■ヒューマン	43
17	12	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	38
18	−	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	35
19	18	サムライスピリッツ	スーパーファミコン ■タカラ	26
20	19	カービィボウル	スーパーファミコン ■任天堂	22

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	27853
2	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	14157
3	3	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	12518
4	4	ロマンシング サ・ガ2	12071
5	5	ファイナルファンタジーⅤ	11622
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	9533
7	7	ぷよぷよ	8585
8	8	ダービースタリオンⅡ	7835
9	9	伝説のオウガバトル	7008
10	10	ときめきメモリアル	6938
11	11	す〜ぱ〜ぷよぷよ	5985
12	12	スーパーストリートファイターⅡ	5932
13	13	真・女神転生Ⅱ	5850
14	14	実況パワフルプロ野球'94	5493
15	15	MOTHER2 ギーグの逆襲	5238
16	16	SNATCHER	4604
17	17	真・女神転生	4191
18	18	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	3812
19	19	トルネコの大冒険 〜不思議のダンジョン〜	3675
20	20	ファイナルファンタジーⅣ	3662

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム weekly TOP-10

今週4位の『ガンバレット』は、全部で50ものステージが用意されているガンシューティング。ふたりでプレーすると楽しさ倍増なのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	2	バーチャファイター	■セガ アクション	4157
2	1	真サムライスピリッツ	■エス・エヌ・ケイ アクション	3468
3	−	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	2311
4	6	ガンバレット	■ナムコ シューティング	2206
5	7	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	■エス・エヌ・ケイ アクション	1880
6	4	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	1740
7	3	リッジレーサー2	■ナムコ レースゲーム	1700
8	9	バーチャコップ	■セガ シューティング	1471
9	8	グレートスラッガーズ'94	■ナムコ スポーツ	1372
10	NEW	スポーツフィッシング	■セガ スポーツ	1370

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A weekly TOP-10

今週も『NBA LIVE'95』がトップをキープしているのだ。3位にスーパーNES版もランクインしてきてるし、まだまだこの人気は続きそうだね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	NBA LIVE'95 (NBA LIVE'95)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
2	3	ファイナルファンタジーⅥ (FINAL FANTASY Ⅲ)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
3	NEW	NBA LIVE'95 (NBA LIVE'95)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
4	2	スーパーパンチアウト (SUPER PUNCH OUT)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
5	6	モータルコンバットⅡ 究極神拳 (MORTAL KOMBAT Ⅱ)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
6	4	ソニック&ナックルズ (SONIC & KNUCKLES)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
7	10	NHLプロホッケー'95 (NHL HOCKEY'95)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
8	NEW	パワーレンジャーズ (POWER RANGERS)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
9	NEW	パワーレンジャーズ (POWER RANGERS)	■BANDAI SUPER NES アクション
10	7	アースワームジム (EARTHWORM JIM)	■Playmates GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software inc.

戦国サイバー 藤丸変

FUJIMARU

PS プレイステーション | シミュレーションRPG | CD-ROM | ソニー・コンピュータエンタテイメント | '95年発売予定 価格未定

忍者と戦国大名の地位が逆転した世界で、竹や木で作られたからくり兵器を駆使して戦う忍者たち。いままでにない、サイバーなSF時代劇がいま幕を開けるのだ!!

サイバーな忍者たちの戦いがいま始まる

ときは戦国、独自の科学力で開発した〝からくり兵器〟を駆使する忍者軍団どうしが戦うシミュレーションRPGが登場するぞ!! プレーヤーは、忍者軍団〝はぐれ透波〟の軍団長となり、領土を広げ日本統一を目指すことになるのだ。戦闘は従来のシミュレーションRPGのように、ユニットごとに動かす形式。迫力あるバトルは必見だ!!

里の経営が重要だぞ

⬅画面は、〝作戦計画〟を実行中で、すでにメンバーの組編成が終わったところ。これから、それぞれのメンバーごとに任務を与えるのだ。

フィールド画面だっ

⬅これが戦闘フィールドの画面だ。交互にユニットを動かすのか、各軍団ごとのターン制になるかはまだ未定だということだ。

大迫力のバトルシーン!!

⬆見よ、これがバトルシーンの画面だっ!! オロチの傍太が、風魔忍軍の吽毘羅に火とんの術をしかけたところだぞ。写真だとわかりづらいかもしれないけど、炎のグラフィックはアニメーションになっていてとっても迫力があるのだ。

ゲームの流れ

①イベント発生

ゲームが進展していくと、いろんなイベントが発生するぞ。たとえば、○○忍軍に新しい軍団長が就任したり、主人公のいる隠れ里に新しい建物がたって発展したりするのだ。ときには、新しいシナリオが発生することがあり、そのシナリオで遊ぶ楽しみも加わっているよ。

②作戦計画

〝作戦計画〟のフェイズでは、自分の仲間たちに何をさせるかを決めるのだ。ここでは、メンバーの育成、アイテムの生産と開発、軍資金の調達、出陣など、内政から戦闘まで多岐にわたる。いまいるメンバーを、どのように割り振るのか、プレーヤーの人事手腕の見せどころとなる。

③隠れ里

藤丸たちの本拠地である隠れ里では、戦闘任務についていないメンバーの行動をリアルタイムで確認できる。命令を下した仲間や部下たちが、〝作戦計画〟で決めたスケジュールどおりに動いているか様子を見られる。隠れ里の外で活動するメンバーも、その様子を個別に表示できるぞ。

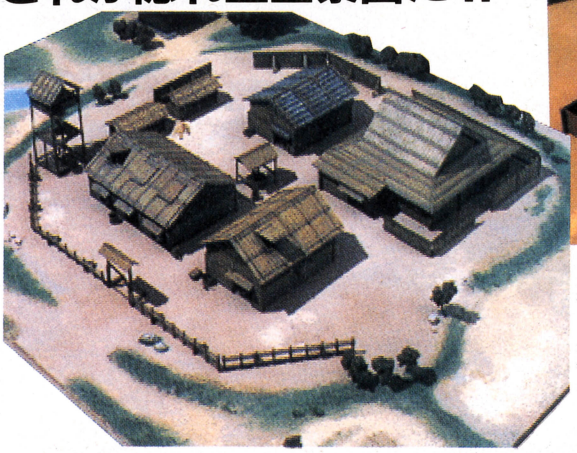
④バトル

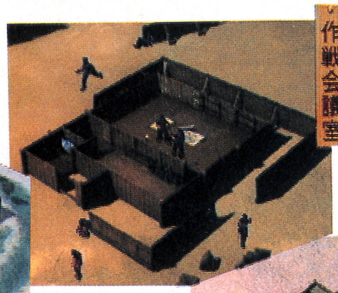
〝作戦計画〟のときに出陣を選ぶと、敵とのバトルに突入する。戦闘エリアは全国で30地点以上も用意されているぞ。戦闘シーンでは、戦闘に参加した仲間たちをひとりずつ動かして、敵キャラクターと隣接すると1対1での勝負に!! 戦闘シーンでは、コマンドを入力するタイプだぞ。

謎に包まれた"隠れ里"を大公開!!

甲斐、信濃の戦国大名武田信玄は、透波忍軍と長年友好を結んでいたが、それに飽き足らず自分の忍者養成機関"隠れ里"を設置する。隠れ里の所在地はもちろん、はぐれ透波の存在すら伏せられていた。だが、信玄の死によりはぐれ透波の存在が明かるみとなってしまった。彼らは自分たちの存在意義を問いだし、修行によって会得した並々ならぬ力で何かできるかを考えた。そして、自分たちのすべての能力を注ぎ、日本全国を統一すべく動きだすのであった……。

これが隠れ里全景図だ!!





作戦会議室

里にはいろいろな施設があるよっ!!

忍法研究室

➡隠れ里には、これらのほかにもいろいろな施設が存在する。里が発展すると新たな建物が追加されて、新しいコマンドが増える場合があるのだ。

キャラクターを自由に育てられるのだ!!

このゲームの大きな特徴は、プレーヤーの好みに応じてキャラクターを自由に成長させられることだ。たとえば、森での戦闘の特殊部隊を作るとか、諜報活動のプロなど、ひとつの道に精通したエキスパートを育て上げるのも夢じゃない。この世界の忍者は、各忍者軍団ごとに独自の科学、化学、薬学をもっている。また、それらの学問をもととして、独特な道具やからくり兵器、忍術を編み出せる。これらの技術は、さまざまな訓練を積めば、必ず修得することができるぞ。各キャラクターごとに、綿密な訓練計画を立てて鍛えよう。

トレーニングで仲間を鍛えるのだ!!

時間単位のスケジュール

隠れ里に所属する各メンバーは、子の刻(午前0時)から1刻きざみで最大12個もの訓練を1日のスケジュールに組むことができるのだ。ちなみに1刻とは、現在の2時間に相当するぞ。忍者の生活には、朝も夜もカンケーがないんだね。

細分化された訓練内容

たとえば"座禅"を選ぶと精神修行をするなどのように、特定の能力値に反映する修行がつめるのだ。また、隠れ里が発展して施設が充実してくると、新たに修行の方法が増えて、べつの修行を積んでもキャラクターを育てられるよ。

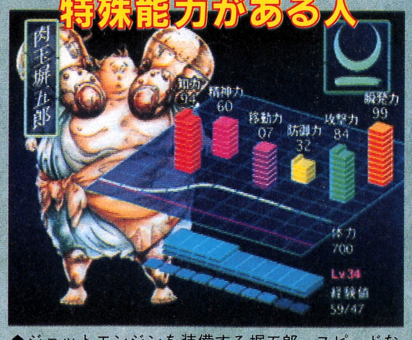
能力値をチェックせよ

現在訓練メニューを決めているキャラクターの能力値は、ここに表示されるのだ。訓練をすれば、特定の能力が上昇したり、新しい武器や忍術が使えるようになるのだ。

こんな風に仲間が育つぞ!!

キャラクターは、戦闘、諜報、内政何でもござれっていう優秀なヤツに育てたいけど、いきなりそんなことは無謀だ。最初のうちは、戦闘の専門部隊や諜報活動の専任者を決めて、ひとつの道のエキスパートを作るようになる。もちろん、個々のキャラクターの能力値や、予知能力、忍術などの特殊能力、独特のからくり兵器を使えるかどうかは最初のうちにバッチリ調べあげて、役割分担を決めておく必要があるぞ。そんな感じで鍛えていくと、右の写真のようにとっても個性的に育つってワケ。写真はそれぞれキャラクターの能力値を表わしたステータス画面なんだけど、なんかいままでになかった感じですっごくイカすでしょ!? ちなみに右上のマークは、所属する忍者軍団のシンボルです。

特殊能力がある人



➡ジェットエンジンを装備する堀五郎。スピードなどの移動に関する能力を上げて、特徴を伸ばそう。

➡基本能力は高いが特殊能力がない風子は、ひとつの項目を集中して鍛練し、エキスパートを目指せ!!

特殊能力がない人

©PANDORA BOX ©Sony Computer Entertaiment Inc.

これが本編の主人公たちだ!!

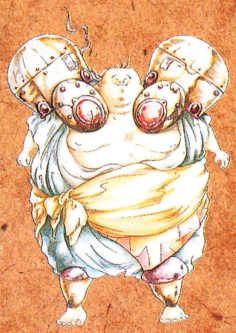
ここでは主人公が所属する忍者軍団〝はぐれ透波〟についてを紹介するぞ。彼らは、武田信玄により極秘裏に育てられた超エリートなのだ。山奥の隠れ里で完全に隔離されて修行に明け暮れたため、ひとりひとりがほかの忍者軍団の軍団長に匹敵するほどの実力を秘めているぞ。透波忍軍から、一方的に敵対視されていることから、両者の関係はきわめて悪化している。

◆はぐれ透波成立の過程から、透波忍軍の恨みをモロに浴びることになった主人公たち。序盤での大激突は必至だ!!

はぐれ透波忍軍

◆からくりや科学をあてにせず、精神力と体術に頼る17歳の忍者。朱雀、白虎、青龍、玄武の4守護神を型どった決め技を持つ。なお、名字は〝れんごく〟と読む。

◆オロチの異名のとおり、蛇を操る。毒の術にも長けている。



◆刃物が通じないゴムのような肉体を持つ。肩にジェットスクリューを装備する。

◆もともとは部外者だが、藤丸たちに受け入れられ忍軍に入る。忍法やからくりには疎いが、予知などの巫女の能力あり。

◆バズーカ砲からヘリコプターにまで、七変化する秘密兵器〝爆砕天錫杖〟を操る。

◆くノ一としてはひととおり訓練を受けたが、まだ忍法は使えない。元気がとりえ。

敵するは13の忍者軍団、こころしてかかれ!!

主人公たちの敵となる忍者軍団は全国に存在するのだ。ここでは主人公たちと敵対する、おもな5つの忍者軍団をざっと紹介してあるぞ。どれもひとくせもふたくせもありそうなヤツらばかりだ。ここで紹介している以外にも、蜘蛛の形をした移動装置を使う土蜘蛛衆なんていう変わったヤツや、独力で鉄砲を作り上げたほど銃火器に秀でた雑賀衆なんてのを含めて、全部で8つの軍団がいるのだ。

透波忍軍

◆ホバーエンジンをマントに仕込み、空を自由に飛ぶ。〝飛び加藤〟の異名を持つ。

もともとは武田信玄と手を組んでいたが、信玄の死後にはぐれ透波の存在を知り裏切られたことに気付く。以来、はぐれ透波と武田一族に復讐するべく地下に潜伏した。軍団長加藤段蔵の実力だけで成り立つワンマン軍団でもある。

伊賀忍軍

◆見た目は浪人風だが、伊賀忍軍の3大忍者のひとり。不治の病に侵されている。

3大忍者のひとりが謀反を起こし一時より弱体化したものの、最強の忍者を自認する軍団長百地三太夫の実力と、蓄積した科学力により最強忍軍の座を維持している。決まった大名とは手を組まず、手を貸す大名を気ままに変える。

甲賀忍軍

◆父、保長とともに甲賀忍軍を率いるが、実際に戦場を駆け巡るのは正成の役目。

服部半蔵保長と息子の正成率いる忍者軍団。長年、伊賀忍軍に隷属していたが、内部分裂とともに頭角を現わして、ついに伊賀忍軍からの完全独立を果たした。東海の国大名徳川家康と手を結んで、勢力の拡大を図る新進の忍者軍団だ。

柘植忍軍

◆軍団長猿飛大助の曾孫。猿と同化し、脅威的な素早さと跳躍力を持つ少年だ。

軍団長の猿飛大助と、その曾孫佐助以外はすべて猿で構成されている変わった忍軍。猿使いである大助、猿と心が通じあう佐助と猿たちとのあいだに完璧な結束がある。近江に本拠地を持つ戦国大名の浅井長政と手を組んでいる。

風魔忍軍

◆吽女隊の隊長。予知能力はないが、膨大な情報を分析し適切な状況判断をする。

軍団長の風魔小太郎以外はすべて〝くノ一〟で構成される。最新兵器で完全武装した阿女隊と、精神増幅装置を装備した吽女隊のふたつの部隊の実力は、伊賀忍軍に匹敵すると言われている。現在、戦国大名の北条氏康と手を結んでいる。

開発状況

完成度は30パーセント。現在、ゲームのシステム設計、戦闘時のグラフィックを気合で作成中！ SCE 桜井

『バーチャファイター』以外のセガサターンのソフトで、'94年中に発売されるものを7タイトル、カタログ風にそろえてみたぞ。このなかには『バーチャファイター』ほど有名ではないかもしれないけど、じつは名作、って作品がかくれているかもしれない。というわけで、お買い物ガイドとして役立ててほしいのココロあるよ。

CLOCKWORK KNIGHT Pepperouchau's Adventure

クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの大冒険 上巻～

■セガ
■12月9日発売
■4800円

基本はオーソドックスな横スクロールのアクションゲーム。プラス、立体的な仕掛けと凝ったストーリー設定が魅力なのだ。

ゼンマイ仕掛けの人形、トンガラ・ド・ペパルーチョIII世が、さらわれた人形、チェルシーを救うために活躍するアクションゲーム。

人形が主人公というだけあって、ポリゴンで作られた仕掛けや敵キャラクターもトボけた感じのオモチャだったりするのだ。おかげで、殺伐とした雰囲気がほとんどなく、子どもからお母さんまで安心してプレーできる。といっても、簡単すぎるヘッポコゲームではないぞ。

■ステージクリアーごとに、集めたクラウン(5つ集めるとコンティニュー回数が1回増える)を増やすミニゲームができる。

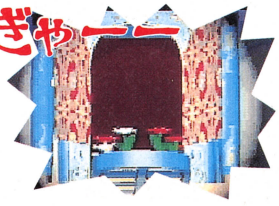
トンガラ

■このゲームの主人公で、騎士道精神を持った人形。思いこみが激しくチェルシーは自分に気があると思い込んでいる。

チェルシー

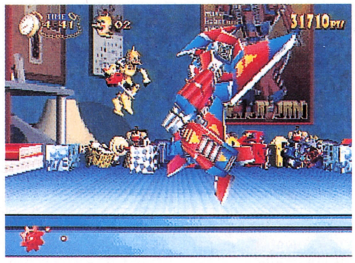
■時計の飾りのオルゴール人形。午前0時に彼女が歌い出すと、オモチャたちは自由に動けるようになるのだが……。

ぎゃーー

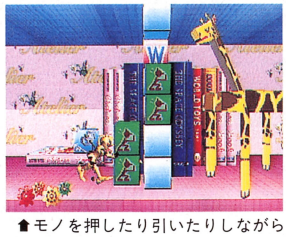


■ななな、なんとチェルシーがさらわれてしまった。

トンガラ・ド・ペパルーチョIII世の大冒険

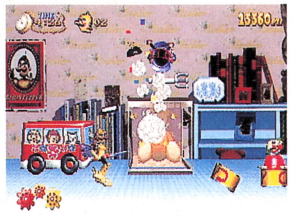


■中ボスもオモチャげな感じ。美しいグラフィックをじっくり堪能していると……あ、死んだ。



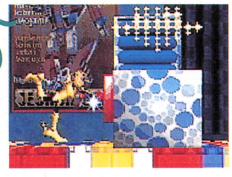
■モノを押したり引いたりしながら仕掛けのナゾを解いていこう。

■投げた敵が別の敵に当たってふっ飛んで、また別の敵に当たって……。

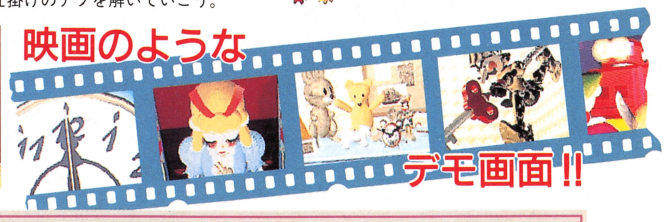


ネジ巻き攻撃い～ぐりぐりぐりぐり

■ネジ巻き攻撃で箱を開けると、ワープゾーンが出現するのだ。ワープした先ではアイテムなどが手に入るぞ。



映画のような



デモ画面!!

やってみたかんそう
yattemita-kansou

NHK教育テレビの人形劇をCGにしてゴージャスなエンターテイメントに仕上げたうえにゲームです。というのが、初めてプレーしたときの感想。次世代ゲーム機があたりまえになってしまえば、冷静にゲームとして評価することができるんだろうけど、いまのおれには、そんなことはできん。「なんてことないものにまでグーロシェーディングかかっとるやんけ」、「背景の絵かと思とったらポリゴンやんけ」、「エンディングの歌がジャジーでええ感じやんけ」と(こんな言いかたはしないけど)、細かいところをチェックしてしまうのだ。で、結論。見られることを意識して丁寧に作ってるので好感が持てます。　青山ガゾルーチョ(の大ボケ)

こんなひとにおすすめ

①基本げなゲームが好きな人
②NHK教育テレビが好きな人
③人形を助けたい人
④セガのCG技術を見たい人
⑤5000円しか持ってない人

©SEGA ENTERPRISES,LTD. ※画面は開発中のものです。

真説・夢見館

扉の奥に誰かが・・・

古びた洋館って、ちょっと恐いよね。ましてなかを探検するなんて、とてもできそうもない。でも、このゲームならできるのです。

■セガ
■12月2日発売
■7800円

真説 夢見館へようこそ

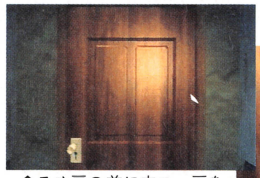
メガ-CDの名作ソフト『夢見館の物語』の第2弾『真説・夢見館』が、セガサターンの性能を活かし、よりパワーアップして発売されるぞ。今回も、舞台となるのは前作同様の〝夢見館〟。もちろん、セガサターンのソフトだから、ビジュアルの美しさは秀逸。まるで本物の洋館のなかをさまよっているみたい。ホント臨場感タップリだぞ。

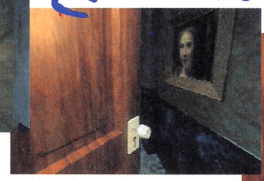
赤く染まった満月の晩、突如として断崖絶壁のうえに出現した古びた洋館〝夢見館〟。ある日この館のなかで、ある事件が起こった。しかもその事件により、館自体が消滅してしまうかもしれないという危機におちいっているのだ。

そこでキミは主人公ジュンとなって、相棒のマイクとともに館のなかをくまなく調べ回り、住人たちとコミュニケーションをとりつつ、事件解決のために真相を追求していかなくてはならないのだ。

この館には、何が秘められているのか？　館は消滅してしまうのか？　謎は深まっていく……。

ぎ

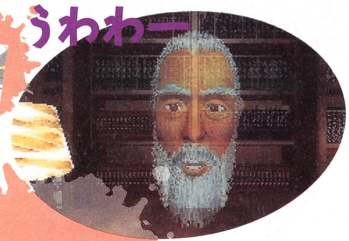




➡➡➡扉の前に立つ。扉を開ける。扉が開いていく。そんな過程もすごくなめらかに動くのにはビックリ！

➡ん？　何かみょーに女の子チックな部屋だぞ。ここの住人はいないのかな？

うわわー



➡突然ジジイの顔が浮かび上がってきたと思ったら、なにやらメッセージを残して消えてしまった。なんなんだいったい……。

ものすごくリアルやねん

➡いつも何かにおびえている臆病者のショーン。

➡タロットカードでの占いを得意とするジョゼ。奥のコントローラーは何だろ？

⬅ジュンの相棒のマイク。かなりおっちょこちょい。

⬅元冒険家のレイモンド。屋敷での生活に少々飽き気味とか。

➡館の情報屋ネズミ。情報と引き替えに物を要求してくるのだ。

果してこの上には何が？

⬅訪れた者を誘うように、2階へと伸びていく階段。このさきにはいったいどんなコトが待っているのかな？

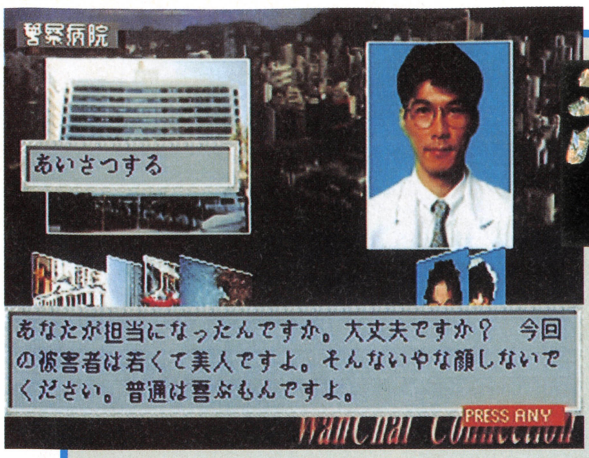
やってみたかんそう
yattemita-kansou

この『真説・夢見館』をプレーしてみて、まず僕が最初に感じたのがグラフィックが前作（メガドライブ版『夢見館の物語』）に比べて格段にキレイになっていること。おなじCD-ROMのゲームなのに、ハードの性能が格段にアップすると、こんなにもグラフィックをキレイに処理できるもんなんだな～ってね。前作とのシステム的な相違点はそれだけじゃない。前作では、主人公は一歩一歩進んでいくのに対して、今回は止まらずに動いていく。スーって。まぁ、スムースに動くほうがいいんだろうけど、なんかそれが逆に味気ないものになっているって感じ。ちょっとゲームの自由度が減ったみたいに僕は思った。　PSYCO編集者アンディ

こんなひとにおすすめ

①ひとりきりでプレーできる人
②経験値だの戦闘だのがやな人
③俗世間に嫌気がさしている人
④大画面テレビを持っている人
⑤三半器官の弱い人はダメか？

©SEGA ENTERPRISES,LTD.　※画面は開発中のものです。



湾仔 WanChai Connection

ワンチャイコネクション

■セガ
■発売中
■7800円

布川敏和や杉本彩、原田大二郎などの有名タレントを数多く起用しているアドベンチャーゲームだ。脚本はあのジェームス三木だぞ！

特命！

オーシャンパーク全裸殺人未遂事件を追え

日中は数多くの観光客でにぎわうオーシャンパーク。そんな観光のメッカで、ある朝、麻袋に詰められた全裸の女性(杉本彩)が発見された。幸い、彼女は一命をとりとめたのだが、事件以前の記憶を完全に失ってしまっていたのだった。

この件は、殺人未遂事件として香港警察きっての敏腕刑事マイケル李(布川敏和)が、上司である刑事部長(原田大二郎)の命により捜査にあたることとなった。

失われた記憶の断片を、そして事件の真相を求め香港の街をゆくふたり。しかし、いぜんとして彼女の記憶は戻らぬまま、そんなふたりをあざ笑うかのように謎が謎を呼び、ふたりはさらなる事件へと巻き込まれていくのだった……。

ってなわけで、キミはマイケル刑事となって、香港を舞台に今回の事件を捜査していくワケだ。

プレーヤー自身が考察、推理して物語を進展させていく過程は、多量に使われているＣＧとリアルな音質とがあわさり、まさにヴァーチャルリアリティーそのもの！　キミを熱くさせることウケアイだ。

主な登場人物

マイケル李
香港警察きっての敏腕刑事。プレーヤーの分身となり、今回の難解な事件を捜査していく。

麗燕
今回の事件の被害者。麗燕とは彼女を診察した医者が仮に付けた名前で、本名ではないのだ。

捜査本部長
マイケルの上司。捜査に関する助言をしてくれるぞ。

ダニエル張
捜査序盤に登場する人物。かなりあやしいのだが……。

ハワード伍
麗燕が運び込まれた病院の医師。麗燕の名付け親。

▲物語は香港警察署からスタートする。まずは署内でいろいろな人に話を聞いて捜査のノウハウを覚えてから、街へ捜査に出かけよう。

捜査のまえに覚えておくこと

刑事室

▲香港警察署内の自分のデスク。証拠品の整理などを行なう場所だ。ゲームのセーブやロードなどもココで。

部長室

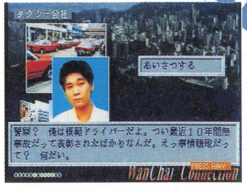
▲プレーヤーに対して、適切なアドバイスをくれる。捜査に行き詰まったら、とにかく部長室に行こう！

鑑識

◀証拠品を調べてくれる鑑識。捜査に使用する証拠品を借りることもできる。

見えない犯人を追い詰めていく!!

▲丹念に聞き込み捜査をしていけば、必ず事件の鍵となる情報を得られるはず。



▲記憶を失ってしまった麗燕。彼女の記憶が戻るのはいつ？

やってみたかんそう

yattemita-kansou

たくさんの人にお話を聞く、んでストーリーを進展させていくって手法が取り入れられている、ありふれたアドベンチャーゲーム。なんだけど、そこはそれ、セガサターンの機能を最大限に活かしてのキレイなグラフィックやモノホンそのままの音声などが、うまくゲームをフォローしている。ジェームス三木作のストーリーもかなりのデキだし、有名タレントをたくさん起用しているし、かなりやりごたえのある１本に仕上がっていると僕は思う。ただ、わりと男として、杉本が脱いじゃってるシーンがないってのはどーもねぇ？　だって〝全裸殺人未遂事件〟だよ、彩だよ！　やっぱ期待するってもんでしょ!!　杉本フェチな編集アンディ

こんなひとにおすすめ

①フッくん、杉本彩ファンの人
②とにかく捜査したい人
③正義感に燃えちゃってる人
④わりと気が長く根気のある人
⑤原田大二郎フェチなあ・な・た

©SEGA ENTERPRISES,LTD.　※画面は開発中のものです。

GALE RACER™

ゲイルレーサー

■セガ
■12月2日発売
■6800円

セガサターン初のレースゲームはアーケードからの移植作。豪快で爽快なキャノンボールレースがアナタのご家庭でも楽しめますぞ。

モンスターマシンでブリバリ爆走ッ!!

ゲームセンターで大人気だった体感レースゲーム『ラッドモビール』のパワーアップバージョンがセガサターンに登場だ！

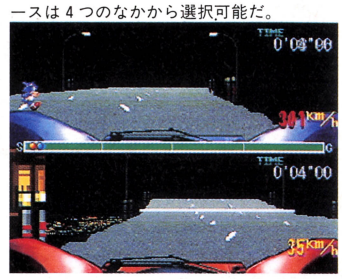
世界最速の男を決定するアメリカ横断キャノンボール、サターンレース。プレーヤーであるキミの目的は、その大会で優勝することにある。モンスターマシンを操って、行く手を阻むライバルカーやポリスカーの追尾を振り切り、ゴール地点のニューヨーク目指してひたすら突っ走るのだ。

用意されているモードは、ゲームのメインであるスピードレース、4つのコースから好きなコースを選んでふたりで対戦する2プレーヤーズVS、各エリアごとの最速タイムを競いあうタイムアタックの3つ。どのモードも、いちばん速く走った者勝ちなのだ。

6つのエリア、20ラウンドで構成されたアメリカ大陸をいちばん速く駆け抜けるのは誰か？　それはニューヨークで待つ自由の女神だけが知っている!!

▲赤いライバルカーを1台追い抜くごとに、順位がひとつずつ上がっていくのだ。

▼対戦プレーももちろんオーケー。走るコースは4つのなかから選択可能だ。



コースは多種多彩ナリ

◀6エリア20ラウンドで構成されたコースを、1秒でも速く駆け抜けるのが目的。とにかくカッ飛ばせばいいんスよ。

▶ああっ、パトカーにおじゃまされてしまった!!　そりゃ、あれだけスピード出してたら怒られるわなぁ……。スマンス。

速度違反と対向車には注意しましょうね

▲線路のうえだって走っちゃいます。でも、列車が来たらどうするつもりなのか。

やってみたかんそう
yattemita-kansou

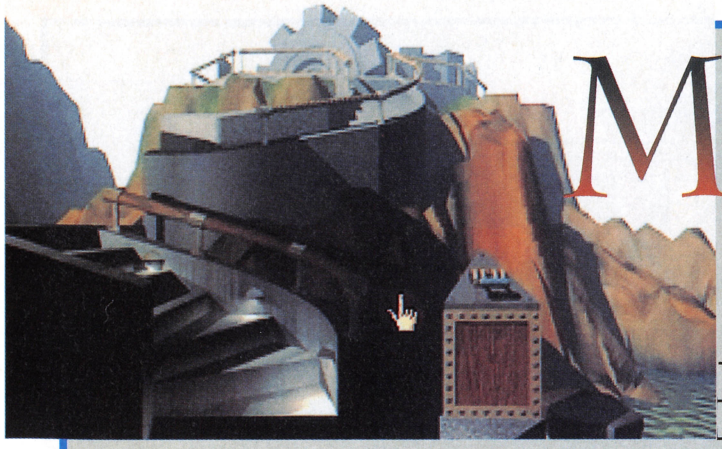
これって、アーケードでけっこう人気のあった体感ゲーム『ラッドモビール』の移植版なんですよね。アーケード版をゲーセンでプレーしまくってたオレだけに、セガサターン版には期待大だったんスよ。で、そういう私がプレーしてみた感想なんですが。うーん、ちとスピード感が落ちてますねェ。ポリゴン処理をガシガシしているらしいので、そのへんの計算で多少負担がかかっているのかもしれませんが、なんだかもったりしております。でも、それはアーケードと比較しての話ですんで、ゲーセンで『ラッドモビール』をプレーしてない人にはけっこう速く感じられるでしょうから、問題ないっスよ。

MIDIはらふじ（体感バカー代）

こんな人におすすめ

①『ラッドモビール』好きの人
②キャノンボーラーな人
③対戦プレーが好きな人
④免許を持ってない人
⑤スピード違反マニアな人

©SEGA ENTERPRISES,LTD.　※画面は開発中のものです。©1994 SEGA



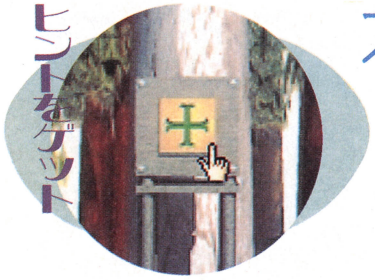
MYST

ミスト

■サンソフト
■発売中
■7800円

緻密で幻想的なグラフィックがとても美しいアドベンチャーゲーム。脳ミソをフル回転させて、幻の島ミスト島から脱出せよ。

不思議世界の謎を解く旅へ……



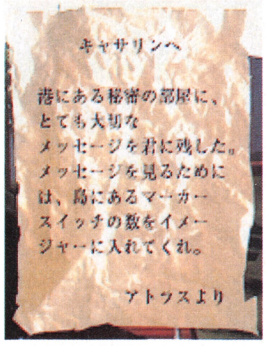
ヒントをゲット

この『MYST』は、選択コマンドやアイコンといったものがいっさい存在しない新感覚のアドベンチャーゲーム。プレーヤーは、気になる場所や移動したい方向にカーソルを動かしてクリックし、画面中に散りばめられた小さなヒントやアイテムをかき集めながらストーリーを進めていくのだ。

物語は主人公のキミが神秘の島ミスト島に迷いこんだところから始まる。島にはプラネタリウムや観測塔、時計台といったいかにも怪しげな建物が建ち並んでおり、そのなかに隠されたヒントを順番に解きながら、この島の謎を解き明かすのがキミの目的だ。

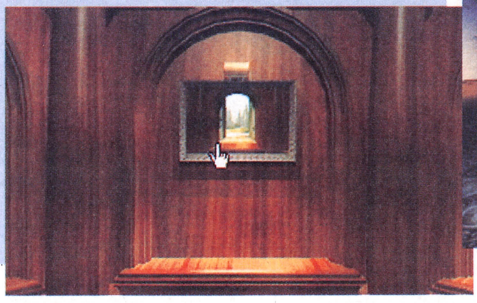
イマジネーションとインスピレーションがすべてのこのゲーム、キミはどこまで幻の島の秘密を暴けるだろうか……。

⬆この島には、こういったスイッチがいたるところに点在している。とりあえず、手当りしだいに押してみるが吉だ。



⬅道ばたに落ちている紙切れには、何やら意味深な文章が書かれてある。むむう……。

秘密はあちこちに隠されている



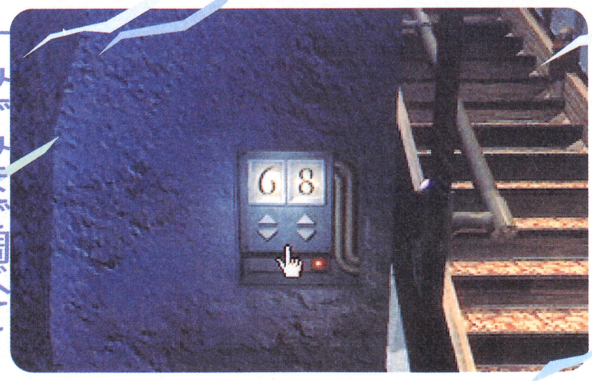
➡怪しげな絵が展示されている不気味な部屋。絵に近づいてクリックせよ。

⬅水瓶のようなこの機械が、島の謎を解くカギを握っているらしいが……。

ミステリアスってゆーかァー

➡歯医者さんの診察台のようなイスが置かれていますが、いったいどう使うんでしょう?

すみずみまで調べて手がかりをつかめ



⬅すべてが謎に包まれているこの島では、どんなものでも調べまくることが大事なのだ。

やってみたかんそう

yattemita-kansou

何はともあれ、この世界観がいいやね。建物、小物、背景など、すべてがこのゲームにマッチしていていいカンジです。グラフィックにしても、クッキリハッキリな描き込みじゃなくて、どこかファジー(←死語、埋葬済み)っぽくてグーっす。タイトルのとおり、全体的に霧のかかったような世界をうまく表現してますよね。

ゲームの内容自体は、手当たり次第にカーソル動かしてクリックして、っていう調べまくりゲーなんですけども、その調べるという動作が楽しくてしょうがない。スイッチひとつ押すにもドキドキしちゃうってくらいにね。上質で品のいいドキドキを味わいたい人は、買いましょう。

MIDIはらふじ(毒霧殺法)

こんな人におすすめ

①幻想世界フェチな人
②アドベンチャーが好きな人
③無人島マニアの人
④妄想癖のある人
⑤霧が好きな人

Software copyright 1994,Cyan,Inc.and Sunsoft. All right reserved.

TAMA

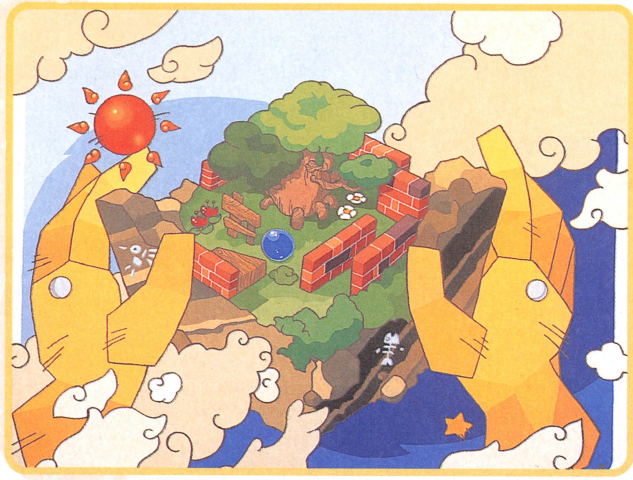
ADVENTUROUS BALL IN GIDDY LABYRINTH

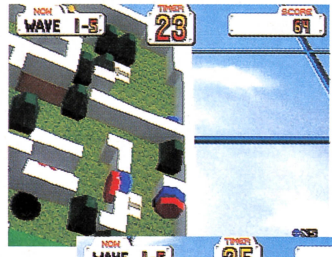
■タイムワーナー インタラクティブ
■発売中
■5800円

転がるものといえば人生かな。なぜって？　人生七転八起っていうじゃない。えっ、七転八倒もある……まあいいじゃん。

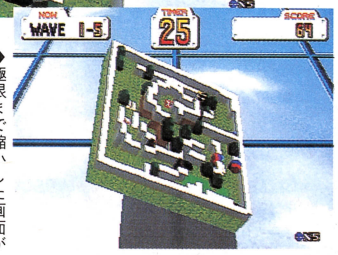
たまを操りゴールを目指そう！

この『TAMA』は、右のイラストを見てもらえばわかるように、自分自身では動けない〝たま〟が主人公(？)のゲームなのだ。そんな〝たま〟が乗っているフィールドを上下左右に操作し、決められた時間以内にスタートから旗の立つゴールまで進めていくのが目的。このフィールドがいくつか集まって1ステージになっている。ちょっと見ただけじゃ簡単に見えるけど、先に進むにつれてさまざまなトラップがあちこちに盛り込まれていき、どんどん難しくなっていくぞ。



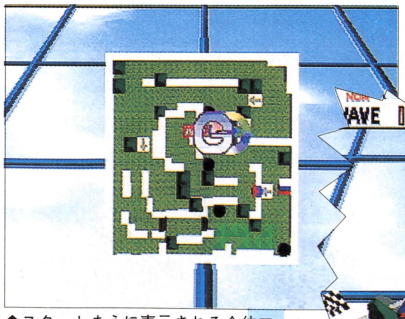


⬅最大限まで拡大した画面まわりの状況が把握できないのが、ちとつらいかも。

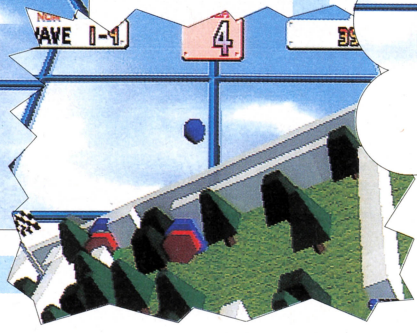


➡極限まで縮小した画面がこれ。全体は見渡せるが細かい場所が見えないのだ。

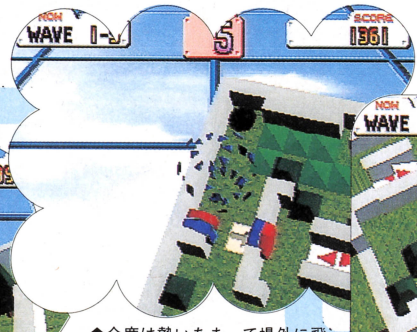
スタート ▼



⬆スタートまえに表示される全体マップを的確に理解してからプレーしよう。そうすれば、多少なりともフィールドの攻略は楽に進められるはずだ。

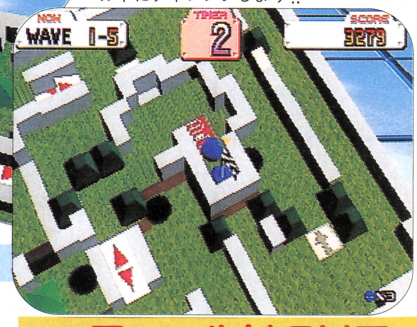


⬇トラップのスプリングに弾き飛ばされて、あらぬ方向へ転がっていってしまった〝たま〟。お願いだ。戻ってきておくれ！　時間が、時間が、もう残されてないんだよ～う。



⬆今度は勢いあまって場外に飛び出してしまった。あぁ～。俺の大事な〝たま〟が弾けてこなごなに。でも、コンティニュー回数をオプションで設定すれば最大9回再挑戦できるぞ。安心。

⬇ゴールの旗に触れてフィールドクリアーだ。いや～、長い道のりでした。さあ、気分を新たにしてつぎのフィールドにチャレンジしよう!!



▲ フィールドクリアー

やってみたかんそう
yattemita-kansou

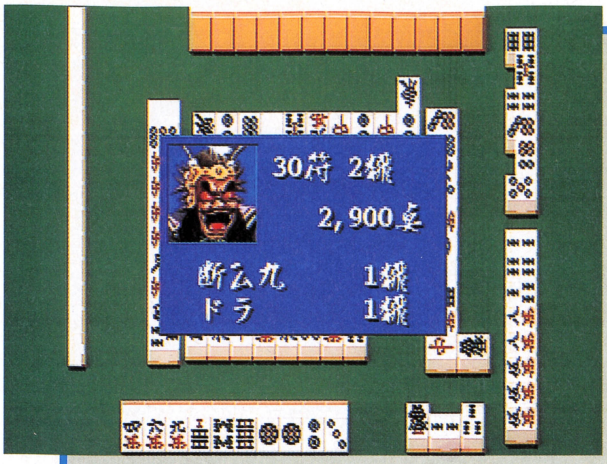
パズルゲームと聞いたらダマっちゃいられない俺。このゲームをプレーするにつれて、どんどんとこのゲームのすごさにのめり込んでいった。どこがすごかったかって？　まず電源を入れて感じたのが、ポリゴンとテクスチャーマッピングで質感がよく表現されてるところ。さらにプレーしていくうちにわかってくる〝たま〟の動きのリアルさ。トラップのバネに弾き飛ばされるとこなんかビックリするぞ。また、初心者でも、何度も同じフィールドをプレーすることで、そのフィールドの攻略法を知り、クリアーすることもできるので、パズルゲームはちょっとという人も、一度プレーしてみるといいかも。

記者Nハマー(デバック上がりの編集者)

こんな人におすすめ

①パズル系ゲームが大好きな人
②カワイイ動きが好きな人
③人生の七転八起が知りたい人
④達成感が好きな人
⑤集中力ゲームが好きな人

©TIME WARNER INTERACTIVE



麻雀悟空 天竺

■シャノアール
■発売中
■5800円

『バーチャファイター』もいいけれど、ときにはオトナのゲームも楽しみたいね。安心して遊べる定番麻雀ゲームの登場だ。

目指せ天竺！ 名作麻雀早くも登場

悟空

三蔵

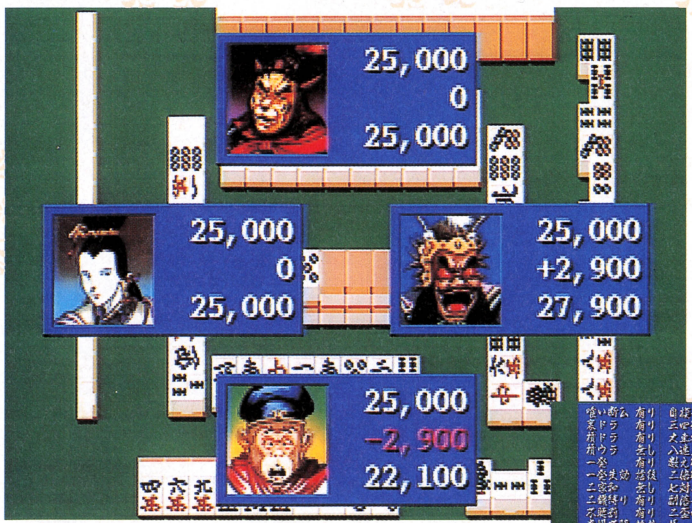
これまでさまざまな機種で発売されているので、いまさら説明は不要というくらい麻雀ゲームとしてのステータスを確立している『麻雀悟空』シリーズ。その最新作が本体と同時に発売されるのだからうれしいかぎり。４人打ち麻雀の真髄を心ゆくまで堪能してくれ。

ゲームはおなじみ『西遊記』の三蔵法師一行が麻雀で妖怪と戦いながら天竺をめざす、というもの。モードはこのストーリーに乗っ取っての修行の旅と、18匹の妖怪のなかから自由に相手を選んで対戦できるフリー対戦がある。麻雀初心者でも安心してプレーできる細かい設定と、自分の実力を確認できる〝昇段〟の要素がうれしいのだ。

八戒

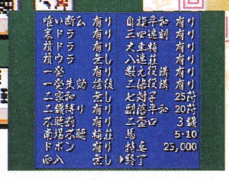
悟浄

とにかくとっても純粋な麻雀ゲームなのだ



▲表情豊かな対戦相手はそれぞれ打ちかたに特徴がある。鳴きまくるものから、ひたすら大きな役を狙っているものなどさまざまだ。

◀修行の旅モードでは、初級で3ヵ国、上級で6ヵ国の妖怪と麻雀大会を開催する。そこで上位に入賞すると経験値がもらえ、それがたまるとつぎつぎに昇段していくのだ。



◀ご覧のとおりルールの設定はひたすら細かい！ これならばプロの雀士も初心者もお子様も大安心だね。ルールはじっくり決めよう。

そんなのアリかぁ〜

やってみたかんそう

yattemita-kansou

とにかくひたすら〝純粋〟な麻雀ゲームなのですよ。天竺を目指すというストーリーはあるものの、おねーちゃんが脱ぐわけでなし、パワーアップのアイテムがあるわけではなし、サターンにしてはグラフィックも悲しいほどだし……。そんな要素を求めている人にははっきりいって「ん!?」となってしまうゲームだろうなぁ。しかし「バーロー、脱衣麻雀なんかやってられっかよ」という、硬派なマージャンキーのかたにはたまらないゲームといえる（敵も強いし）。それはこのゲームが多くの機種に移植されていることで説明がつくと思う。でも人が役満狙ってるときにリーのみであがるのはやめろよなぁ（かなり多い）。 かどまん大塚（新参編集者）

こんなひとにおすすめ

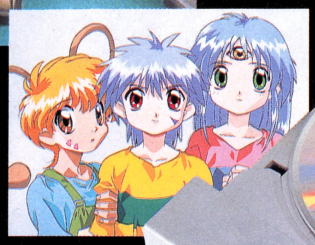
①麻雀がたまらなく好きな人
②悟空がたまらなく好きな人
③手ごわい相手のほしい人
④麻雀初心者の人
⑤天竺へいきたい人

©1994 CHATNOIR

マルチメディアのNEC

NEC

[チームイノセント]
禁断のバイオテクノロジーが生んだ3人の超少女によって
構成される非公式特務機関「チームイノセント」を待ち受ける3つの事件とは……。
PC-FXの動画再生能力が実現した、美しいCGと
アニメーションで贈る次世代のアクションアドベンチャー。
ハドソン/同時発売/9,800円(税別)



TEAM INNOCENT
The point of no return
"G.C.P.D.SS"
SAKI/LILIS/ARIEL
※画面はハメコミ合成です。

CD-ROMを知りつくした
NECの結論。

1677万色、
秒間30フレームの
フルアニメーション・ゲームマシン。

他に先駆けて、5年前からCD-ROMソフトを提供し
続けてきたPCエンジン。その経験から開発されたのが、
32ビット・ゲームマシン『PC-FX』。これからの
CD-ROMゲームに必要な基本性能が、ここにあります。

[卒業II FX]
NECホームエレクトロニクス
同時発売/8,800円(税別)

[バトルヒート]
ハドソン
同時発売/8,800円(税別)

[紺碧の艦隊]
NECホームエレクトロニクス
発売日未定/価格未定

続々登場PC-FXソフト
●RETURN TO ZORK/アドベンチャー
●ペブルビーチの波濤(仮)/スポーツ●ルナティックドーン(仮)/RPG
●キューティーハニー(仮)/アドベンチャー●麻雀悟空 天竺(仮)/テーブル

12月9日(金)
発売予定

PC-FX

ピーシー・エフエックス 標準価格 49,800円(税別)

●高性能32ビットRISCプロセッサV810(NEC)搭載●倍速CD-ROMドライブ●7画面ものバックグラウンドや、回転、拡大、縮小、セロファン、フェード等、多彩なゲーム演出を可能にする機能満載●機能拡張用スロットを3つ装備●音楽CD、CD-G、フォトCDの各CDフォーマットに対応

●チームイノセント ©1994 HUDSON SOFT ●バトルヒート ©1994 HUDSON SOFT ●卒業II FX ©NEC Home Electronics,Ltd. ©HEAD ROOM/TENKY ©1994 RIVERHILL SOFT INC.
●紺碧の艦隊 ©1993 荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©MICRO CABIN CORP. ©NEC Home Electronics,Ltd.

通商産業省選定グッドデザイン商品

ピーシー・エフエックスのお問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

斬新であれ

●だいたい同じような若人よ、貴様は個性的であれ。すなわち斬新な行動と言動で主張するがよい。だから三審してコート着て原チャリで出張するではないと申すのだ、このいかれたわけポンチがァッ!!

●秋葉原でフライングでファミ通を買うのはだめですか？　ソフマップで売ってるぜよ。

（群馬県　木曜にでてる）

●そのような掟破りをする輩は本当なら銃殺後ネコパンチのうえ土葬とするが、見逃がす。買ってよい。

●友人Tは鼻をかんだティッシュをさらにティッシュでくるみ、両端をねじって、「ヨーグルトキャンディ」と言って僕によこします。**なにかで反撃したいのですが。**

（福島県　はにわ）

●ならば貴様はティッシュに宿便を詰めて「アーモンドキャンディ」として敵にクール宅急便して勝利。

●ああっ!!　どんどん有効期限を過ぎたガバスがふえるぅ〜発動!!

（青森県　モンゴリアン）

●出たな発動マニアめ。毎回発動しておるゆえ貴様もお疲れ様であるな。まあよい。褒美として期限切れガバスを10億枚送るので燃せ。

●留守電に「間違ってスンマセン」という詫び言葉が入っていた。あと、友人は毛利名人を「ゲリ名人」とよぶ。　**（神奈川県　4D）**

●ならば貴様の留守メッセージを「どういたしまして」変更してよい。

●あーだからなんでそこにパネルを置くの。他の奴らに角を献上するようなものじゃない。

（兵庫県　和尚）

●パズルゲーム慣れしておらぬ回答者にイラ立つパネルクイズマニアであるか。貴様が出場しすべての角を根こそぎ取りまくるがよい。

●ケツ毛イン毛を笑うというのを考えた。　（富山県　超人ロック）

●むッ!!　総統も新たな諺を編み出された。「目糞、鼻糞をビチグソグソグソ(残響音含む)。ひーっひっひっひっひ（また残響音)」。見よ、自らの駄作でお笑い遊ばれた。まあよい。ところで「耳血、鼻血を尻血」ではどうであるか。即答せよ。

●歌丸は始めにぜったい「先日」っていう。　（高知県　雷ダ名す）

●奴こそ比類なき先日マニアであるからな。いわゆるひとつのマニア・ド・イエスタデー。むむッ!!　なんだか恐らく間違っておろう!!

●俺が敬愛する幻庵様が、あのプルルンバカの先祖と知ってイヤになった。　（大阪府　李儒）

●お、貴様はプルルンが嫌いであるか。まあよい。貴様が嫌いな分、総統は人の1024倍大好きであるぞ。

●このごろ本名明かしの刑が出ない。俺、好きだったのによ。なんかヤバいことでもあったのか。

（東京都　萩原康博）

●本名明かしの刑において少しもヤバイことなどないのである。見よ!!　すなわち貴様は本名掲載。

●ファミ通をスミからスミまで検版いたしました。なんと、ノンブル(ページの数字)がバラバラではありませんか!!　アスキーも大日本などやめて是非日経印刷に!!　きれいな印刷を120パーセント保証いたします。

（東京都 石坂DNP共同道面）

●お、日経印刷のうつけ女子であるな。紙幣は印刷したか？　ん？　たわけがァッ!!　まだ印刷せぬ罰は貴様のペンネーム変更及び各社担当者名字挿入の刑に処した。なおノンブル問題は帝国の全自動プラズマノンブル装置の故障が原因。

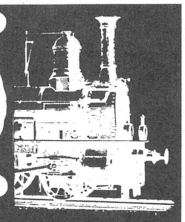
●『風の谷のナウシカ』のひとつめの〝の〟を〝イ〟（ニンベン）に変えちゃいやーん。（群馬県　T-WAKE）

●この巨大うつけポンチ汁がッ!!　貴様は『風俗のナウシカ』を絶対に自主製作したうえ見ずに捨てよ。

ゲーム帝国

超巨大お魚くわえたドラねこ装置を追い、原子力巨大さザエさんが発動。巨大ロボが走り回る我が帝国には滅亡の危機迫る!!

悪魔の安楽椅子



■うちの学校にはパソコンソフトをコピーしてくれる先生や、雑誌をコピーして配る先生もいます。犯罪ですか？　（福岡県　すし）

●そりゃ法に触れるよな。雑誌も……確かマズいんじゃねえかな。でも雑誌コピーするくらいだったら買った方が安いんじゃないの？　パソコンソフトは買えよ。

■オレは一度も嘘をついたことがない、と言う奴が最大の嘘つきだと思う！！　以上!!（千葉県　影山さん）

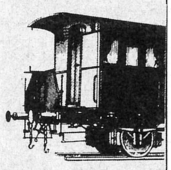
●なんだよおまえ、迫力があるねえ。でもナンだな、ウソをつかない奴なんざいやしねえさ。だいたい本音を言わねえからウソつかなきゃならんハメになるんだ。

■糸つき千円札で自販機荒そうとしたら、詰まって出てこなかった。ムカついたので親のサイフからギッた。

（東京都　ちびしん）

●なんだよ、結局おまえの親が損して自販機所有者も自販機壊されて損したってわけかよ。で、おまえもくたびれただけか。なーんか悪いコトすると絶対得しねえ感じだよな。まあ世の中そんなモンさ。後悔しな。

女神の四の字固め



■女神さま、最近お金に困っているのですが、近くにブルセラもデートクラブもありません。どうしたらいいでしょう。　（広島県　逢沢葵）

●おやめおやめ!!　ブルセラもデートクラブもおよし。変態のオヤジになんかされちゃうだけよ。でもまあ職業選択の自由とかって言うしぃ〜。最後はあんたの判断で好きにするがいいわ。よーく考えて判断をおし!!

■結婚するなら気心の知れた幼馴染みのカワイイ利口な女の娘で決まり!!　それ以外なら一生独身!!

（福島県　桜桃太郎）

●あんたってなんか贅沢っていうか、注文が多いのね。カワイくて利口って条件が、なーんかあんたを独身にする確率を高くしてる気がするけど、気のせいかナ？

■女神様へ。この前男にふられました。女神さまならどのように復讐するか教えてください。

（東京都　ぺぷりか）

●復讐する前に反省よ。心当たりがなかったら大復讐よね。まず包丁を研いで注射器を……やっぱ秘密よ。

ゲーム情報資料館

攻略本などいらぬわ!!

発売されて2週間がたった『実況ワールドサッカー』。
そろそろ、こんなデータが出ると思ったキミはスルドイ。
選手のセレクト画面で見られない隠しパラメーターや、
ニコちゃんマークの謎などをまとめて大公開!!　必見だ。

実況ワールドサッカー
PERFECT ELEVEN

スーパーファミコン　コナミ　発売中　9980円

おまちかね!
全選手のデータを大公開!!

ゲーム中の選手選択画面では4つの能力値しか見ることができない。でも、ここでは画面には表示されないすべてのデータを一気にドバ〜ンと掲載しちゃうぞ。ちなみに、ダッシュ時の初速、ダッシュ時の最高スピード、ドリブル中のダッシュスピードを足して3で割った数値が、画面に表示されるスピードの値なのだ。なお、全選手ともにダッシュしていない場合の基本走力は、ボールの有無にかかわらず28に固定。ダッシュした場合、28に表の数値を足すのだ。

表の見かた

背番号	各選手がつけている背番号。フィールドを走っているときに、よ〜く見えるよね。
ダッシュ初速	ダッシュボタンを押してダッシュをはじめたとき、基本走力に加算する数値だよ。
ダッシュボールなし	ボールを持たずにダッシュをして最高速になった場合、基本走力に加算する数値だ。
ダッシュボールあり	ドリブルをしながらダッシュをして最高速になったとき基本走力に加算する数値。
シュート力	シュートをしたときの威力。この数値が高いと、強烈なロングシュートが打てるぞ。
テクニック	ボールをカーブさせるのに関係。この数値が高いほど、大きく曲げられるのだ。
スタミナ	各選手の体力のこと。ダッシュをくり返していると、猛烈に減ってしまうのだ。
防御力	この数値が高いと、自陣内にいる場合ボールを奪いやすくタックルを避けやすい。
攻撃力	この数値が高いと、敵陣内にいる場合ボールを奪いやすくタックルをよけやすい。

ドイツ　守備型 5-3-2

	GK	DF					MF					FW		控え				
	ハインリッヒ	バーガー	ワレンシュタイン	クランツ	シェスター	メイヤー	シュルヴァルト	クルツ	ハインツ	ケスラー	シュタイナー	シュタインベルグ	ウォーケン	クリンガル	ブロッケン
背番号	1	2	3	10	4	5	6	7	8	9	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	9	10	11	9	9	9	9	11	10	12	9	9	9	9	9
ダッシュ ボールなし	11	12	13	12	13	12	12	12	13	14	12	13	12	12	11
ダッシュ ボールあり	9	11	11	11	10	11	10	11	10	14	11	10	10	10	11
シュート力	12	12	14	16	14	10	12	14	12	14	12	12	14	12	12
テクニック	10	8	10	14	8	10	10	14	10	8	8	8	10	8	10
スタミナ	16	15	16	16	15	16	15	15	16	15	16	14	15	15	16
防御力	13	14	14	16	14	14	13	11	12	9	10	10	11	10	11
攻撃力	3	12	9	11	9	11	10	11	12	14	15	10	11	11	12

イタリア　攻撃型 4-4-2

	GK	DF				MF					FW		控え			
	モレノ	ニコラス	ファバーロ	マルコ	ティントレット	ヴェローゼ	アリオスト	ステファンコスタ	ジョバンニ	ロッシーニ	バウロ	バルディニオ	ピザロ	トーマス	サンタマリア
背番号	1	5	6	4	3	11	13	8	10	9	12	2	7	14	15
ダッシュ 初速	8	11	9	10	10	9	8	8	12	9	8	9	10	9	10
ダッシュ ボールなし	9	15	14	13	14	11	10	11	13	11	10	10	14	10	11
ダッシュ ボールあり	8	12	9	10	11	9	10	11	13	11	10	10	10	10	11
シュート力	10	14	12	12	10	12	14	10	12	10	10	10	8	10	8
テクニック	10	12	10	10	10	10	10	14	16	14	8	8	10	8	10
スタミナ	10	13	16	13	12	14	13	12	12	11	12	10	11	10	11
防御力	9	16	16	16	16	15	14	13	14	9	10	11	10	11	12
攻撃力	3	13	6	7	12	8	9	10	12	12	11	10	11	10	11

オランダ　攻撃型 3-4-3

	GK	DF				MF				FW			控え			
	P.ローランド	マルコ	J.ローランド	フェルディ	ヴァンダメルト	ロベルト	アーネスト	ディトリッチ	ヘンリー	ヤコブ	ヴィランドル	ダニエル	P.デボネア	ヤン	ヴェアーズ
背番号	1	2	4	5	3	8	6	9	11	7	10	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	6	7	6	10	10	9	10	11	11	12	13	11	7	7
ダッシュ ボールなし	7	10	10	10	11	11	11	11	12	12	14	15	14	11	12
ダッシュ ボールあり	7	6	9	6	11	12	10	10	11	12	14	15	15	10	9
シュート力	10	14	16	14	14	16	12	12	12	10	12	16	14	8	10
テクニック	8	6	10	6	10	14	12	14	12	12	12	14	12	10	8
スタミナ	14	9	11	9	9	11	11	12	11	10	12	3	9	10	9
防御力	13	11	14	11	16	7	9	9	5	5	5	6	4	9	7
攻撃力	3	3	9	3	11	13	12	11	11	9	14	16	14	8	9

スペイン　攻撃型 3-4-3

	GK	DF				MF				FW			控え			
	サラサーデ	ヘルナンドル	マルチネス	トニオ	ローレンス	エスクバーロ	サラスタ	ラルゴ	ガルシア	バスケツ	ロペス	カレラス	トーレス	アサーニャ	パエロ
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	7	11	10	10	9	10	11	10	10	11	10	9	10	9	10
ダッシュ ボールなし	8	12	11	12	12	11	12	11	11	12	12	11	12	11	12
ダッシュ ボールあり	8	11	10	11	11	11	11	11	11	11	11	10	11	10	11
シュート力	10	12	14	14	6	8	6	12	6	12	10	6	6	10	6
テクニック	10	6	8	6	8	6	6	14	8	6	12	8	6	4	4
スタミナ	11	11	12	11	11	12	11	10	11	12	11	9	8	9	10
防御力	13	13	14	13	12	12	8	9	4	5	4	9	8	9	7
攻撃力	3	6	5	6	5	5	9	9	10	9	12	9	7	8	9

©1994　KONAMI ALL RIGHT RESERVED.

フランス

攻撃型 4-3-3

	GK	DF				MF			FW			控え			
	マルク	ロベール	ウォルフ	ニース	ルタリウス	ジャン	カルヴァン	シャロン	フィリップ	J・ピエール	モーリス	アンジョー	R・ナポレオン	レベスク	シャルル
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	7	7	7	7	6	9	10	9	9	10	9	7	8	7	9
ダッシュ ボールなし	7	12	11	11	11	13	12	12	12	12	12	11	11	11	12
ダッシュ ボールあり	7	6	7	7	6	6	11	11	11	12	12	9	9	8	10
シュート力	8	10	12	10	10	8	10	8	10	8	10	10	8	10	8
テクニック	6	8	10	8	10	8	10	8	10	8	10	8	8	8	10
スタミナ	14	10	11	14	11	12	12	11	11	10	11	10	9	11	10
防御力	13	11	12	15	11	9	10	9	5	4	4	4	5	5	4
攻撃力	3	7	6	9	7	8	9	8	12	11	12	6	7	9	8

イギリス

攻撃型 4-3-3

	GK	DF				MF			FW			控え			
	ネイル	ウィルソン	マクミリアン	ニック	アルフレッド	ジャック	R・マーフィー	フランク	シモン	ピート	ウィリアム	トンプソン	ロブソン	リーディ	ウェスター
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	7	8	7	6	6	7	8	9	9	9	7	6	7	6
ダッシュ ボールなし	5	12	11	11	11	11	11	12	13	13	12	11	12	11	11
ダッシュ ボールあり	5	9	8	9	8	8	9	8	13	13	11	8	8	9	8
シュート力	10	8	10	8	10	8	6	8	10	10	12	8	8	6	8
テクニック	6	6	6	8	6	8	14	14	10	8	10	6	8	8	6
スタミナ	16	13	14	15	14	13	12	11	12	12	9	11	12	10	11
防御力	13	11	13	14	12	9	10	8	7	6	5	7	8	6	7
攻撃力	3	8	5	4	8	9	7	11	10	11	12	9	7	8	9

スウェーデン

守備型 4-5-1

	GK	DF					MF					FW	控え			
	R・レイター	リンドグレン	インジェルスン	エクランド	サラーニ	スタンドヘル	イベルス	オラフセン	リンデン	ピーターソン	エバーソン	S・レイター	ライドクイスト	バクスタンド	フィヨルド
背番号	1	2	3	4	5	6	7	9	8	11	10	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	8	7	8	7	7	9	5	7	12	11	10	8	7	6
ダッシュ ボールなし	5	12	12	11	12	11	12	10	11	14	12	12	13	11	10
ダッシュ ボールあり	5	9	8	7	9	8	9	8	9	13	12	11	12	9	7
シュート力	8	10	10	12	10	6	8	8	6	14	12	6	12	10	6
テクニック	6	4	6	4	4	4	6	6	4	12	10	10	10	4	6
スタミナ	14	11	10	11	10	11	9	10	11	12	11	6	12	9	10
防御力	13	11	12	12	11	9	11	7	10	9	5	6	7	8	9
攻撃力	3	5	5	4	5	8	7	8	9	14	12	9	9	10	8

アイルランド

守備型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	マクガイル	ジョイス	テリー	アンドリュー	ピース	オレリー	スワンソン	ジョーンズ	キールマン	フラナガン	ブラウン	オグラディ	フランネリー	フェアハースト	ナイジェル
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	7	6	7	6	7	8	7	8	7	8	5	6	5	5
ダッシュ ボールなし	6	11	12	11	11	11	11	13	12	11	12	11	10	11	10
ダッシュ ボールあり	5	9	7	7	10	7	9	11	12	10	11	9	8	9	7
シュート力	12	12	14	12	14	10	8	10	8	10	8	10	12	9	10
テクニック	6	6	4	6	4	6	2	4	6	8	6	6	4	4	6
スタミナ	15	14	15	14	11	14	15	12	14	14	13	11	12	13	12
防御力	13	13	14	14	11	9	8	6	8	5	6	7	6	8	7
攻撃力	3	7	4	5	5	6	7	6	7	9	10	8	7	6	7

ベルギー

守備型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	アレックス	ウド	フランコイス	ユベロフ	ジレス	モーリン	グラム	ロトコフ	エリック	クラウス	マートン	ペーター	ダニエル	メッツイ	モーソン
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	10	9	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	7	8	8	7	8	7	7	8	8	9	9	8	7	6	6
ダッシュ ボールなし	9	12	11	11	12	12	11	12	13	13	11	11	11	11	10
ダッシュ ボールあり	8	8	9	8	8	9	9	10	12	11	11	11	8	9	8
シュート力	16	8	6	8	8	8	10	8	12	8	6	10	8	8	10
テクニック	10	6	6	6	6	8	6	6	16	6	8	6	8	6	6
スタミナ	15	11	13	14	11	10	10	9	11	10	9	8	10	9	9
防御力	14	11	13	12	11	9	7	6	6	6	5	7	9	10	9
攻撃力	3	5	4	4	5	6	8	7	11	12	10	10	8	9	8

ブルガリア

攻撃型 4-3-3

	GK	DF					MF			FW			控え			
	ツノフ	スコルチノフ	ナスコフ	スカルチコフ	ツヴェルタノフ	ペトフ	マトコフ	スレイコフ	ハレイミコフ	ストロイノフ	グリチェフ	カディコフ	クワノイロフ	シリコフ	バルゴフ
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	6	5	6	5	6	6	8	9	9	9	7	5	7	5
ダッシュ ボールなし	7	11	12	11	12	15	14	14	14	14	14	12	11	11	12
ダッシュ ボールあり	6	8	8	9	8	11	11	12	14	13	13	10	8	9	9
シュート力	10	12	10	10	12	10	10	14	16	14	10	10	8	10	10
テクニック	6	10	8	10	10	8	8	10	14	14	12	10	8	10	10
スタミナ	15	16	15	16	15	16	15	16	16	16	16	15	15	14	16
防御力	13	11	12	12	11	9	9	9	6	5	5	7	7	8	7
攻撃力	3	5	4	3	5	9	10	10	12	12	11	10	7	8	9

ルーマニア

攻撃型 4-5-1

	GK	DF				MF					FW	控え			
	ゴリアテス	ピマルク	カリッジ	ドミストス	ラクストス	ボザル	ユゲル	ランス	パンデスク	プロミエル	ルドルスク	ヴァミーユ	ベリンコス	ホリマトス	カリスク
背番号	1	5	4	3	2	6	7	8	11	10	9	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	6	5	6	6	5	6	8	11	9	11	6	6	5	6
ダッシュ ボールなし	7	12	11	12	12	11	10	11	12	12	14	11	12	11	11
ダッシュ ボールあり	6	9	7	8	9	8	9	9	12	11	13	9	8	9	8
シュート力	12	10	10	8	10	8	10	8	10	16	12	14	12	14	14
テクニック	6	8	6	6	6	8	6	6	12	14	10	8	6	8	6
スタミナ	16	13	14	13	14	12	13	14	13	13	12	11	11	12	11
防御力	13	12	13	14	14	12	9	9	6	8	6	7	8	8	7
攻撃力	3	9	8	8	9	9	10	11	11	12	12	9	7	8	6

アルゼンチン

攻撃型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	アリステオ	エジオ	A・アルマーニ	ルイス	ボルゲス	アレジャンドロ	J・アルマーニ	フェルナンデス	フェルナンド	チコ	ドミニク	ペリオ	イスラス	エスカバー	マンクス
背番号	1	3	6	4	13	5	14	12	10	7	9	2	8	11	15
ダッシュ 初速	5	9	9	9	8	8	7	8	13	10	11	8	7	9	8
ダッシュ ボールなし	6	12	11	12	11	11	12	11	15	13	13	11	11	12	11
ダッシュ ボールあり	5	10	10	10	9	9	10	10	15	12	11	9	9	10	10
シュート力	8	8	6	6	6	8	8	10	12	10	16	6	10	8	8
テクニック	8	6	6	8	6	10	8	6	16	10	10	6	8	4	6
スタミナ	14	15	14	13	14	13	14	14	11	14	13	12	12	13	12
防御力	15	13	14	13	14	12	8	8	12	6	5	7	9	8	9
攻撃力	3	7	5	6	7	9	10	7	16	12	13	11	6	8	9

コロンビア

攻撃型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	パセロ	アマボス	ボルボ	リベラ	ジシッタ	ダズ	フェロー	チッパ	サンチェス	パンサーロ	エスタータ	シルポリ	ディルディノ	クラス	プリモス
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	10	9	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	7	8	7	7	7	7	8	7	14	16	7	8	7	7
ダッシュ ボールなし	7	11	11	9	11	11	12	12	10	15	16	10	11	11	10
ダッシュ ボールあり	6	8	9	8	8	8	8	8	9	15	16	9	9	8	8
シュートカ	8	6	8	6	6	6	6	10	8	12	12	6	6	6	6
テクニック	6	8	6	6	8	6	4	6	16	8	10	6	8	6	6
スタミナ	16	11	11	10	11	12	11	13	9	10	10	9	8	9	10
防御力	13	13	13	14	14	9	9	11	10	4	3	8	9	10	8
攻撃力	3	10	5	6	7	5	8	8	10	12	10	9	7	6	7

ブラジル

攻撃型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	フェルナンド	R・シルバー	ソジーニョ	ロベルト	バスケス	ティアノ	エスバルド	ベローラ	サントート	ミューラー	カルロス	ガブリエル	バレンツェラ	マルコス	F・バリッド
背番号	1	6	4	3	2	5	8	9	10	11	7	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	11	10	10	11	10	10	10	10	14	13	10	11	10	10
ダッシュ ボールなし	6	14	13	13	13	13	11	12	11	15	14	12	12	12	12
ダッシュ ボールあり	6	12	11	11	12	11	11	11	11	15	14	11	11	12	11
シュートカ	10	10	8	6	10	8	8	10	12	12	10	16	12	10	12
テクニック	8	14	14	12	14	14	16	14	16	16	16	14	14	14	14
スタミナ	15	13	12	14	13	12	11	12	12	11	12	11	10	11	12
防御力	13	12	15	14	13	10	11	12	11	6	7	14	10	9	10
攻撃力	3	10	9	10	12	9	10	11	13	13	14	11	8	9	10

メキシコ

攻撃型 3-4-3

	GK	DF			MF				FW			控え			
	フェルナンデス	デラクレルス	ペペ	ルイス	トーレス	ラモン	カルロス	リゴ	ディオ	ベドロ	ゴメス	サルバドル	デスロロス	アルジャンド	フローレス
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	10	8	7	8	7	7	8	7	8	9	8	8	7	8	7
ダッシュ ボールなし	14	11	12	11	12	11	12	11	12	12	11	12	11	11	12
ダッシュ ボールあり	12	8	7	8	8	9	8	7	11	11	11	8	9	8	9
シュートカ	10	8	10	8	10	8	10	10	14	12	14	8	8	8	6
テクニック	10	8	6	6	8	6	8	6	8	6	10	6	8	6	6
スタミナ	10	10	11	10	11	9	10	9	10	11	10	10	10	10	11
防御力	15	13	14	13	10	10	10	9	4	4	5	9	8	8	9
攻撃力	11	8	6	5	9	8	10	8	10	10	11	9	8	8	9

アメリカ合衆国

守備型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	バーンヒル	ジミー	スノーウッド	トーマス	ネルソン	エバーソン	マルス	マクドガルド	フレッド	テリー	ジョン	グレイ	ボビー	ブラウン	リック
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	7	8	8	7	7	7	7	7	6	10	10	7	8	7
ダッシュ ボールなし	6	11	11	12	11	12	11	11	11	11	14	13	12	12	11
ダッシュ ボールあり	6	8	8	9	8	8	8	8	9	10	12	12	9	9	8
シュートカ	10	8	8	6	8	6	8	8	10	8	6	8	8	6	8
テクニック	6	6	6	4	6	6	6	8	6	6	6	6	6	6	6
スタミナ	11	9	10	9	8	9	10	9	10	9	10	8	9	8	9
防御力	13	9	10	10	8	6	7	5	6	4	3	5	4	4	5
攻撃力	3	5	4	4	6	7	8	9	8	10	10	6	7	8	7

ナイジェリア

攻撃型 3-5-2

	GK	DF			MF					FW		控え			
	ウォルター	ストレリ	ナボコ	オリマムル	カシ	ダムジ	ナディティ	ククム	テムジン	セペク	イスアーク	ナケシ	オンブク	アブクル	アブール
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	6	8	9	8	10	10	9	8	10	11	10	8	9	8	8
ダッシュ ボールなし	7	11	12	11	12	12	11	13	13	13	13	10	11	10	11
ダッシュ ボールあり	6	9	8	9	11	11	9	9	11	12	11	10	9	9	9
シュートカ	6	8	6	8	12	12	8	6	8	6	6	4	8	6	6
テクニック	6	6	6	4	6	6	4	6	4	6	6	4	6	6	4
スタミナ	9	10	9	10	9	10	9	10	10	11	10	9	10	8	10
防御力	12	9	8	8	7	8	7	8	7	4	3	7	6	7	6
攻撃力	3	4	3	4	11	12	6	7	6	9	8	7	6	8	7

カメルーン

攻撃型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	ギドン	ミロンバク	クバ	オロー	エフステル	ノバンゴ	ノバルン	オクヴィ	カルバ	ノバルール	クーパ	ウォンバング	グジョン	ゴージョン	ランポング
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	6	8	7	7	8	7	7	8	8	9	9	8	7	8	7
ダッシュ ボールなし	7	11	10	10	11	11	10	11	11	11	12	11	10	11	10
ダッシュ ボールあり	5	10	9	10	9	8	9	9	8	11	11	11	9	9	8
シュートカ	8	8	6	6	8	8	6	6	8	6	6	10	6	6	6
テクニック	6	2	4	4	6	4	6	4	6	6	6	14	6	6	12
スタミナ	13	11	12	11	11	10	9	9	10	11	11	11	9	11	9
防御力	13	10	8	9	10	6	7	6	7	3	4	9	5	6	5
攻撃力	3	4	3	3	5	7	6	6	5	9	10	15	6	5	7

日本

守備型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	中川	近藤	福井	栗	上高	山崎	片上	長江	奥田	橋本	衛藤	樹下	取手	本間	前田
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	6	6	6	5	6	5	9	6	9	8	6	5	5	5
ダッシュ ボールなし	6	10	9	9	10	9	10	11	9	12	11	9	10	9	9
ダッシュ ボールあり	6	10	7	7	10	7	7	12	9	12	11	7	9	8	9
シュートカ	8	10	8	6	6	6	10	8	6	8	8	6	8	6	8
テクニック	2	6	4	4	4	4	6	6	8	14	12	16	4	6	14
スタミナ	8	7	6	7	6	6	6	6	5	6	7	3	7	6	5
防御力	13	8	9	7	7	7	6	6	7	4	4	5	4	4	5
攻撃力	3	6	5	5	7	7	8	7	9	11	10	6	7	8	7

サウジアラビア

守備型 4-4-2

	GK	DF				MF				FW		控え			
	ラマナク	ファラル	アドナディ	ハルバド	マルマディ	ハッダディ	ジャワダ	モハレル	アブラハム	クハミ	アブドラ	アルマラル	サイーダ	スワシ	オワイド
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	8	9	9	8	7	9	9	7	9	7	7	7	8	7
ダッシュ ボールなし	6	11	11	12	11	12	12	12	11	12	11	10	10	9	10
ダッシュ ボールあり	6	8	10	10	9	8	11	11	9	11	10	10	9	9	8
シュートカ	6	6	6	6	6	8	6	6	8	6	6	12	8	6	6
テクニック	6	6	4	6	6	4	6	4	6	6	6	14	4	2	2
スタミナ	9	8	7	8	7	8	7	8	9	8	9	4	7	8	8
防御力	13	13	14	14	13	10	9	7	10	10	8	8	7	8	7
攻撃力	3	4	3	4	4	5	4	7	6	5	8	12	5	5	6

韓国 3-5-2 攻撃型

	GK	DF			MF					FW		控え			
選手	ソン・サンクン	ダク・チョンベ	ヤン・サンポン	パク・ヨンソン	イエ・ジョンホウ	チェ・ヨンホワン	キム・バンクン	ユン・サンクワン	ヤン・ホング	リ・ウォンクワン	キム・リャンソウ	リ・サングン	ヤン・チョンホン	チョン・サンクン	パク・ソンホン
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	6	10	10	10	10	10	11	10	11	11	10	11	11	10	10
ダッシュ ボールなし	7	11	12	11	11	11	11	11	12	12	12	12	11	12	11
ダッシュ ボールあり	7	11	11	11	11	10	11	10	11	11	10	11	11	10	10
シュート力	6	4	6	2	4	6	2	4	6	4	6	4	6	6	4
テクニック	4	6	8	6	10	6	8	10	14	6	10	8	6	6	6
スタミナ	10	9	10	10	9	10	10	10	9	10	10	9	10	10	10
防御力	10	8	7	8	7	6	7	6	6	5	4	5	4	6	4
攻撃力	3	4	3	4	3	5	4	5	7	6	7	4	5	5	6

北朝鮮（朝鮮民主主義人民共和国） 3-5-2 攻撃型

	GK	DF			MF					FW		控え			
選手	ソン・パンクン	パン・ギョンピル	キム・ハンソン	カン・ジュングン	シャ・バングン	パク・リャンソン	リュウ・ホンギ	タン・リーチャン	ソン・フォンハン	イ・ソンファン	パク・カムイル	ゴン・トンピョン	イエ・ギルムル	キム・サンチョン	シム・サンギル
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	8	8	7	8	8	8	8	8	9	8	7	8	7	8
ダッシュ ボールなし	6	9	10	9	10	9	10	9	9	10	9	10	9	10	9
ダッシュ ボールあり	5	8	8	7	8	8	8	8	8	9	8	7	8	10	9
シュート力	4	8	6	6	8	8	8	6	6	6	8	8	6	4	4
テクニック	4	4	4	6	4	6	2	6	4	6	8	6	6	6	6
スタミナ	9	7	7	6	9	9	6	7	7	6	7	7	6	8	7
防御力	13	8	9	8	6	7	5	6	6	4	3	5	4	4	5
攻撃力	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	5	4	3	4

イラン 4-5-1 守備型

	GK	DF				MF					FW	控え			
選手	マッサーシエー	ハンセム	サフィー	ササン	アルシャル	アヴィケンナ	シャイマーニ	パフラビ	ザマン	シュマハド	クルト	リシャルハーン	イルハン	シャリハゼン	イブン
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	7	8	8	7	8	7	7	7	7	10	7	7	7	8
ダッシュ ボールなし	6	11	10	10	11	10	10	9	10	10	12	10	10	10	9
ダッシュ ボールあり	6	7	8	7	8	8	7	9	7	10	12	7	8	8	7
シュート力	2	8	6	8	6	6	8	8	8	6	14	6	8	6	10
テクニック	2	2	4	2	4	6	2	2	4	2	6	6	2	4	2
スタミナ	10	10	11	10	9	10	9	10	9	7	9	10	9	9	9
防御力	13	13	14	13	13	10	11	12	10	6	5	8	9	8	10
攻撃力	3	5	4	4	5	5	6	6	5	8	10	7	7	8	9

イラク 4-4-2 守備型

	GK	DF				MF				FW		控え			
選手	マラフィル	A・ハッサム	オムアール	シャハド	サヒブ	エイブラハム	カミル	ハスラム	イスアード	モハメド	ハッサン	J・ハッサム	シャハル	ジェラール	レティマリフ
背番号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
ダッシュ 初速	5	8	7	6	8	6	7	7	6	7	7	6	7	7	7
ダッシュ ボールなし	5	11	9	10	11	9	10	9	10	10	10	9	10	9	10
ダッシュ ボールあり	5	10	7	6	10	8	9	10	10	10	10	8	8	8	9
シュート力	6	2	6	2	4	2	4	6	2	4	6	6	2	2	4
テクニック	4	2	2	2	4	2	2	4	2	4	6	2	2	4	6
スタミナ	9	10	11	10	11	9	10	11	12	11	10	9	9	10	9
防御力	13	13	14	14	12	11	12	11	10	4	4	8	7	8	6
攻撃力	3	8	4	3	8	6	7	4	7	9	8	7	8	8	7

マークと能力値の関係

ここでは、『実況』シリーズでおなじみのニコちゃんマークの説明をしちゃうぞ。選手起用の参考にしてくれい。

ニコニコ

絶好調の状態。すべてのパラメーターが、一律でプラス２かプラス３されているのだ。このニコニコ状態だったらヘボ選手でもかなり使えちゃうぞ。

ふつう

ごくふつうの状態。すべてのパラメーターが、一律でプラス１か据え置きの状態。可もなし不可もなしといったところ。実力しだいってことだね。

ガックリ

絶不調なスランプ状態。すべての能力値が一律でマイナス１か２されているうえ、無理して試合に出場させていると、さらに能力が下がりやすい。

審判の特徴

３人用意されている審判だけど、選んだ審判によりかなり試合の展開が異なってしまうぞ。

カルロス

たいへん厳格な性格をしていて、ファールをまったく見逃さないのが黒人審判のカルロス氏。厳粛な試合展開にしたいんだったら、彼を選ぼう。

ハインツ

審判の設定を変えないとき、自動的に登場してくれるのが白人審判のハインツ氏。ファールを発見した場合、その75パーセントを摘発するのだ。

ハセガワ

何よりも試合展開を考えているのが、日本人審判のハセガワ氏。ファールを発見しても、その半分、50パーセントしか取らないのだ。大甘かも!?

エマーソンの超目玉商品！！

11/26(土)AM11：00から
受付開始（商品価格は税別です）
（オール新品すべて先着50名限り）
※お一人様各1本限り　※ＦＡＸでの注文は不可

	定価	新品
ＳＦ 実況ワールドサッカーパーフェクト11	￥9,980⇨	超特価
ＳＦ スーパージェームスボンドⅡ	￥8,800⇨	980
ＳＦ スーパーファミリーサーキット	￥8,800⇨	2,980
ＳＦ スーパーメトロイド	￥9,800⇨	980
ＳＦ ディアボーイズ	￥9,800⇨	3,980
ＰＣ 源平討魔伝　巻ノ弐	￥6,800⇨	150
ＰＣ これがプロ野球　89	￥5,800⇨	10
ＰＣ ドルアーガの塔	￥6,800⇨	300
ＰＣ レーシング魂	￥7,000⇨	100
ＨＤ ファミコン（RF.AC無し）	￥14,800⇨	1,980

新作ソフト予約受付中

ＳＦ かまいたちの夜	11/25	￥ 7,980
ＳＦ クロノ・トリガー	01/下	超 特 価
ＳＦ 極上パロディウス	11/25	￥ 6,980
ＳＦ 三国志４	12/09	￥11,480
ＳＦ スーパードンキーコング	11/26	￥ 8,980
ＳＦ スーパー桃太郎電鉄３	12/09	￥ 6,980
ＳＦ ブレスオブファイア２	12/02	￥ 6,980
ＳＦ ワンダープロジェクトＪ	12/09	￥ 8,980
ＣＤ ゲッツェンディーナー	11/25	￥ 5,980
ＣＤ ＣＤ花札美少女ギャンブラー	11/25	￥ 6,980
ＣＤ ロードス島戦記２	12/16	￥ 5,980
MD ストーリーオブトア	12/09	￥ 5,980
MD スペースハリアー	12/03	￥ 3,980
MD スーパー32X	12/03	￥15,980
NG 真・サムライスピリッツ	12/02	超 特 価
3D スターブレード	12/16	￥ 6,480

（注）表記の金額は変更することがあります。

今週のおすすめソフト（オール新品）

セガサターン　好評発売中

ＳＦ サムライスピリッツ	￥6,980	ＣＤ ヤワラ２	￥3,980
ＳＦ 真・女神転生　ｉｆ	￥7,980	MD エコーザドルフィン２	￥3,980
SF スーパーファミリーサーキット	￥5,980	MD 豪血寺一族	￥5,980
ＳＦ ダウンザワールド	￥6,980	MD 幽遊白書・魔強統一戦	￥6,480
ＳＦ ディアボーイズ	￥5,980	MD ラングリッサー２	￥6,480
ＳＦ ドラゴンクエスト1・2	￥3,980	MC スターブレード	￥4,980
ＳＦ ヒューマンＧＰ３	￥6,980	MC モータルコンバット完全版	￥2,980
ＳＦ フェーダ	￥6,980	NG ザキングオブファイターズ94	￥24,980
ＳＦ ヘラクレスの栄光４	￥6,980	NC ザキングオブファイターズ94	￥6,980
ＳＦ マザー２	￥6,480	NC ニンジャコマンドー	￥3,980
ＳＦ ライブアライブ	￥6,980	３Ｄ アローンインザダーク	￥6,980
CD スタートリングオデッセイ２	￥6,980	3D Ｊリーグバーチャルスタジアム	￥8,980
ＣＤ 誕生・デビュー	￥4,980	HD ＰＣエンジンDUO-R	￥16,980
ＣＤ ハイレグファンタジー	￥6,980	HD ネオ・ジオ	￥24,980
ＣＤ 美少女戦士セーラームーン	￥5,980	HD ３ＤＯ　ＴＲＹ	￥37,980

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約４，０００タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて！
※「エマーソン通信」の定期購読（月１回）希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい（年3,000円）

仕入れでお悩みの小売店様大歓迎！
※同タイトル2本以上で卸価格になります。
（当店定価よりもさらに安くなります。）
※一般のお客様も受け付けています。

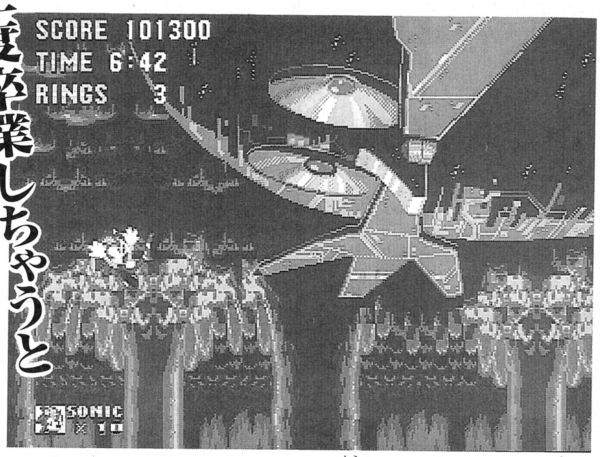
受付時間（ＡＭ11：00～ＰＭ８：00）
☎053－433－9900 FAX 053－434－9711
431-31 静岡県浜松市笠井町32-1
エマーソン　年中無休 通販部

ソフトウェアインプレッション

ソニック&ナックルズ

MD メガドライブ | アクション | カートリッジ | セガ　発売中　7800円 | 18メガ

一度卒業しちゃうとついていけなくなっちゃう



あたしとソニックの出会いは、ゲームセンターのUFOキャチャーの人形。そのかわいいハリネズミの人形は、「ゲームセンターで、たくさん取れたから1個あげるね」と友だちからもらったものです。あたしが「ふーん、おもちゃ屋さんじゃ売ってないの？」と聞くと、彼女は「え、あんたソニック知らないの。いまじゃゲームのキャラクターで、マリオより人気者なんだよ」と呆れて言いました。そうか、このハリネズミはゲームのキャラクターなんだな。それを知ったのが3年まえのこと。ファミコン通信で働いてる姉がいるというのに、そんなことも知らないなんて……と、恥ずかしい気持ちになったのをよく覚えています。でも、当時はゲームなんかぜんぜんやってなかったからしょうがないですよね。

あたしがゲームから遠ざかっちゃったのは7年まえ。お姉ちゃんが、ひとり暮らしを始めたとき、家にあったファミコンも持っていっちゃったのがきっかけです。

お姉ちゃんが最初にファミコンといっしょに買ってきたゲームは『スーパーマリオブラザーズ』。8年まえのことでした。毎日ふたりで徹夜で遊んだものです。でも、お姉ちゃんはあのころからゲームが下手で、土管のワープを使っても、8面のクッパ城までたどりつけなかった。あたしは何回も終わらせましたけどね(ちょっと自慢)。

あのころは、学校の友だちから借りたりして、いろんなゲームをやったなあ……『ハットリくん』とか『グーニーズ』とか。どのゲームで遊んでも、絶対あたしのほうが上手で、お姉ちゃんはホントに何やっても、すぐ死んじゃうの。最後まで終わらせたのは『ドラクエ』くらいじゃないのかな。あんなにゲームが下手だったのに、よく、ゲームをやる仕事でお給料もらってるなあ～と、いつも思います。

あ、ごめんなさい。懐かしのゲームのことを言ってる場合じゃないですね。そうそう、『ソニック&ナックルズ』の感想書かなきゃ。

このゲームは、たまたま、お姉ちゃんの家に行ったとき、遊ばせてもらいました。そして、ずっと忘れていたあたしのゲーム魂（ちょっと大げさかな）が、グ～ンと蘇ってきて、何時間もプレーし続けてしまいました。何度も言ってるようにゲームからずいぶん遠ざかっていたあたしにとって、テレビの画面で起こっていることはショックの連続でした。操作のやりかた自体は、ちっとも複雑じゃないのに、ソニックもナックルも、目まぐるしく、いろんな動きをするのです。遊園地のアトラクションのようなしかけが多くて、文字どおり目まぐるしいのです。スーパースピンダッシュっていうんですか？　あれは勝手にどんどん先へ突っ走って行ってしまうので、いまのあたしにはついていけない！と思いました。慣れてくると、けっこう気持ちいいんですけどね。

それから、ふつうだったら悪役のナックルと、ソニックが対決しておしまいってはずなのに、ナックル自身も操作できるんです。ソニックとナックルは特技(!?)もそれぞれ違うし、そのためかナックルを使ったときは、ソニックのときとはべつのルートでゲームが進んでいきます。ふたつのキャラクターが用意されてるゲームの場合、片方は単なる色違いキャラ（ルイージごめん）でしかなかったから、またまた、スゴイ！　ついていけないと、いい意味で驚きました。

いちばんうれしいのは、昔のゲームと変わらない単純な操作法なのに、ソニックたちのたくさんの動作を楽しめることです。最近のゲームって、操作やシステムが複雑なのが多いんでしょ？

でも、『マリオ』のころに比べて難しさはずっと上です。いろんな仕掛けの謎を解いたり、捜し物もしなければならない。昔は敵を倒して先へ進むだけで満足してたけど、いまはそれだけじゃ、みんな満足しないんでしょうね。だけど、親指の爪がはがれるまで何度もトライしてクッパを倒せたんだから、いまのあたしでも、きっといつかはこのゲームのエンディングにたどり着けると思うんです。

永野久代(ファミコン歴1年)

プロフィール

姉とは、対照的な顔と性格で、世渡り上手なワープロ検定2級のOL。イザベラ永野の実の妹だとは、たぶん知られていない。

変わっちゃった ホラ！こんなにこんなに

昔、お姉ちゃんとプレーしてたころのファミコンの画面に比べると、格段にキレーになった最近のゲームにはホントに感心。でも、クリアーしたときの感激は、昔もいまも同じだと思います。

➡このシーンを見せたくて、電源を切らずに姉の帰りを待ったのね。

➡ジェットコースターに乗ってるみたいな気分になれるのがいいの。

©1994 SEGA

ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2

スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	カプコン　発売中　9500円	16メガ

もうずいぶんと昔から言われ続けてきたことだけど、ディズニーランドにいる人々はみんなミッキーたちと同様に、あの世界のキャストを演じている。子供も、高校生も、そしてオバサンでさえもあのフィールドのなかでは、みんな同じテンションの高さで舞い上がっているのだ。さすが舞浜にあるだけのことはある。関係ないか。

ヤンキーふうの兄ちゃんが、「すいませ〜ん、シャッター押してもらえますぅ」と言ってきたりイケイケ風のお姉さんが、ミニーちゃんのカチューシャを平気でつけてたりする……。そんな外の世界では妙に感じるはずの彼らの行動や言動も、ディズニーランドのゲートをくぐった瞬間、なんの違和感も感じなくなってしまう。

一歩、足を踏み入れただけで、自動的に(ディズニー)モードにスイッチがＯＮされ、ゲートを出るまでそれはＯＮのままなのだ。プライベートな時間を利用してやってきた、プライベートではない(まわりがアカの他人だらけ)場所なのに、ON/OFFの切り替えをしなくていい。ディズニーランドは、かなり特殊なフィールドといえるだろう。ディズニーランドは、単なる空想の世界とか夢の世界という言葉では片付けられない、(そこにいる人にとっての)もうひとつの現実の世界なんだと思う。

けれど本当の現実の世界では、人それぞれが自分自身でスイッチのON/OFFをコントロールしなきゃならない。人によってその方法は、さまざまだ。たとえば、社会人の場合、プライベートな時間や場所がOFFで、仕事をしているときはONだとする。

例「弘大くん、パパでちゅよ〜(想像)」→OFFモードから、「バカヤロウ！　こんなミスしておまえ何年編集やっとるんや!(たまに)」→ONモードへのスイッチの切り替えは、家を出るときだったり、自分のデスクについた瞬間だったり、本人のその日の気分によっても違うはずだ。

現実の日常生活でも、無意識のようでじつはけっこう意識的にスイッチの切り替えを、みんな頻繁にしてるんだと思う。

ゲームの世界でスイッチをON/OFFにするのは、とくにアクションゲームの場合は、もっと簡単でコントロールしやすい。ONにするときはどう考えたって、そのゲームが好きで〝やりたい〟から始めるにきまっている(仕事でゲームする場合はべつよ)。OFFにするときはけっこういろいろあって、まず、ゲームをクリアーしたとき。飽きた、疲れた、眠くなった……とまあ、きりがない。ゲームオーバーになったときは、あきらめてやめるか。くやしいからつい何度もトライするかどっちかだろう。くやしい、先が見たい、エンディングにたどりつきたい。プレーヤーにこう思わせるのは、アクションゲームには必要不可欠な要素だ。

この、『マジカルアドベンチャー2』は、前作以上に私をメロメロにしてくれた。例によってグラフィックは秀逸だし、ミッキーたちの要所要所のリアクション(とくに着替えシーン)も、たまらなくカワイイ。今回は、隠し部屋などの仕掛け関係も充実してる。

このゲームに限らず、ディズニーのキャラゲーにはゲームを始めた瞬間から、どんなステージへ行ってもプレーヤーを退屈させない工夫がなされてる作品が多い。「クリアーするだけが目的じゃないんだ、この世界をすみずみまで楽しんでいってね!」ってミッキーたちの声が聞こえてきそうなくらい。私は、いままでほとんどのディズニー関係のゲームをそうやって何の疑問も持たずに楽しんできた。

ところが！　ゲームの中盤あたりで、ふと、ミッキーにどんなしぐさをさせればプレーヤーが〝グッとくる〟か、(制作者に)完全に読まれているのでは……!?　と感じてしまった瞬間があった。そのとき私は、急に気分が萎えてしまったのだ。それでも、画面のなかのミッキーは、「ほらほら、今度はこれに着替えるよ」と言わんばかりにあいかわらずキュートに迫ってくる。とっとと先に進んで、エンディングを見なければとあせりながらも、ステージ中の仕掛けを全部捜してあげないとミッキーに悪いような気持ちにもなって、いつまでも同じ場所にとどまって、スイッチをOFFできないでいた。まるで、ディズニーランドのゲートから出ようとして、ミッキーが手を振ってくれたので、うれしくてまたゲートのなかに戻ってしまったときのように……。

今度ディズニーランドに行ったとき、私はもう、ずぅーとスイッチＯＮのままでいられないかもしれないなあ。

イザベラ永野(Notイザベラモード)

プロフィール

３度のメシより、ディズニーランドが好きな編集者。編集会議をすっぽかして、『アラジン』のイベントに行ったことは秘密だ。

スイッチの〝ON/OFF〟みんなはいつする?

© The Walt Disney Company Produced by CAPCOM Co., LTD 1994

水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のお題目：アンジェリーク（前編）

♨なぜ長髪（しかも黒髪）の美形キャラ（男）はクールなヤツばかりなのか!?

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

11月28日〜12月4日

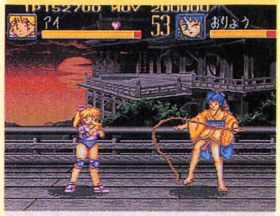
作品	ザ・ラストバトル	ブレス オブ ファイアII -使命の子-	アレサII ～アリエルの不思議な旅～
発売日	12月2日	12月2日	12月2日
	スーパーファミコンバックアップカートリッジ	スーパーファミコンバックアップカートリッジ	スーパーファミコンバックアップカートリッジ
	テイチク 9800円	カプコン 9980円	やのまん 9900円
	敵味方、すべてのキャラクターが入り乱れて闘う戦闘シーンが斬新なRPGだ。主人公である16歳の少年が、国の争いに巻き込まれるというストーリーだ。	変身システムなどが話題になったRPGの続編。前作のシステムを継承しつつ、グラフィックや戦闘シーンなど、随所にパワーアップがなされているのだ。	人気RPGシリーズの最新作。前作の主人公アリエルが、今度は地下世界を冒険する。相談コマンドは今作でも健在。戦闘シーンがスピーディーになったぞ。
批評家			
浜村通信	次世代マシンが現行機種に変わり始めた。ソフトの総タイトル数もグングン増加してるね。でも、安心して。ファミ通では、家庭用テレビで楽しめるアミューズメントは、今後もすべてフォローしていくからね。それでもまだ情報不足という人は……増刊号もヨロシク。	ドラマチックなストーリー。しかも、サクサク進むし、演出もくどくない。ちょーどの仕上がり。戦闘システムが楽でいい。でも、オートの無責任感覚はそれほど感じない。魔法の組み合わせも、ほどほどに面倒くさく、楽しい。こちらもちょーど。均整のとれたゲームだよな、うん。	演出面でパワーアップ。デモのクオリティーは、史上に残るほどの力の入りよう。だけどその盛り上がりに反比例し、たんたんと進む印象を受けるのは、シナリオに起伏がないからか。経験値稼ぎに時間がかかり、テンポが悪いからか。トータルではいい線いってるんだけどなぁ。	4方向から敵が攻めてくるシステム。魔法の使いかたがより戦略的になったとはいえ、そのおかげで戦闘が格段におもしろくなったとは思えない。むしろストーリーで魅せるタイプ。強制イベントでグイグイひっぱったり、グラフィックのテイストとか……『FF』に、似ているかな。
鈴木ドイツ	ピンチになると頭のなかに音楽が鳴る。『イデオン』のバッフクランのBGMである。ヤバイときにも鳴る。ディープパープルの『スモーク・オン・ザ・ウォーター』である。もう今週はこの系統鳴りっぱなしである。タマにはラブ系の山下達郎など鳴ってみたいと強く希望す。	一見非常に親切に見えるが、じつは使い勝手のよくないシステム。アニメするし派手なようでいて、何かチープ感ただよう戦闘シーン(マップ画面も！)。どうも馴染めないという印象です。個人的には、剣と魔法でひとゲンナリという感じだけど、なにかときめくものが欲しかった。	なかなか見せかたがうまいと思う。スピーディーな展開はプレーヤーを飽きさせないし、背景までアニメする戦闘モードはグラフィック、動きとも○。親切なシナリオも安心。だが全体にエンカウント率が高く、敵がケチでレベル上げを余儀なくされることも。普通感強いRPG。	スクウェア製RPGを指向していると思われる。物語が、というのでなく、過剰とも思われる親切なシステム、わかりやす過ぎるシナリオなど、和製盲導犬RPGの完成形が見えるようだ。斬新な部分はないけど、誰もが安心してでき、鼻につく部分も少ない薄味RPGとしてお勧め。
渡辺美紀	かっこいい→マウンド上の桑田真澄（ガッツポーズがこれまたサイコー）。食事→コンビニのおにぎり。CD→『PHARMACY』(2と10がとくにグー)。いちばん→お仕事。ゲーム→『MOTHER2』。信じるもの→自分(どんなときも)。いまのオイラの近況はこんなとこサ。	こーゆー戦闘はほっときゃいいからラクチン！　なんて思うけど、それはかなりレベルが上がってからの話よね。最初のうちはかなり死にが多いです。しかもセーブしたところから始まり、やる気なくしちゃうん。シナリオはかなり壮大。真の名前……。入り込めないとツライかもよん。	モノクロのオープニングに英語のメッセージなど、展開がすげえうまいね。その後も物語は流れるように進んでいく。でも、ボスが強いっすよ。無駄なレベル上げが必要なの。ま、エンカウント率がえらい高いんですぐレベル上がるけど。汗や！マークがちょい〝スクウェア系〟スね。	地下世界へいくまでのゴーインな物語には驚いたが、それ以降はさらさらと流れるような展開のハイパーノーマルRPGね。シリーズというよりは思いっきりの続編。前作のお話知らなきゃつまんないっす。戦闘がスピーディーで○。相談システムは相変わらずメモいらずで便利やね。
ジョルジョ中治	明日(11/26)、明後日(11/27)とテレビ番組『ゲーム王』の撮影で大阪に行く。元〝いぬ〟であり、いまは〝新宿ジャッキー〟として名を馳せているうすば羽田とのコンビなので大阪のIMPアトリウムのそばに在住の方々は見にくるヨロシ。いっしょに〝バーチャ〟りましょう。	強制イベント目白押し系だけど鼻につくほどでもなく、心地よくストーリーに酔える感じ。頭をひねることと言えば、魔法を組み合わせて作ったりするぐらいで、戦闘はほったらかしだし、基本的に成り行き任せのゲームなのだ。強く印象には残らないけど、スラッと遊べるのがよい。	お手軽な盲導犬RPGではないところがまず気に入った。物語にプレーヤーを引きずり込む演出もなかなか。加えて、店の人の応対とか戦闘中のグラフィック、イベントのセリフ回しなど、細やかな気配りが楽しめるゲームでもある。正統派RPGの基本を踏まえた作りは、称賛に値する。	どーってことないRPG。与えられた目的をただ順々にこなしていくだけ。物語が楽しめなければ「ハイ、それま～で～よ」って感じかなあ。イベントが深～く印象に残るほどコッテリとしているわけでもなく、かといってキャラを育てる楽しみがあるわけでもなく、あっさり茶漬け風。

そのほかに発売されるゲーム

サターン　12月2日発売　**真説・夢見館 扉の奥に誰かが…**　セガ　7800円　CD-ROM

臨場感あふれる3Dグラフィックが特徴の、アドベンチャーゲーム。夢見館と呼ばれる館を舞台に、メガドライブとは異なるストーリーが展開される。

12月2日
～制服伝説～ プリティファイター



スーパーファミコンカートリッジ
イマジニア　9980円

さまざまな制服に身を包んだ、8人の美少女が登場する格闘アクションゲーム。コンピューターと闘うストーリーモードと、対戦用のVSモードがあるぞ。

全面的に、イカニモ～!!　な、ウケ線狙いの企画モノ。システムは『ストⅡ』まんま。キャラターはちょっとH系コスチュームのギャル。「あぁぁぁん」なんて、やられたときの声なんかも、イカニモなデキ。でもな～、それだけなんだな。バランスあまいし、技も普通。イカニモ～!!

なにもそこまで、というゲーム。チープなドット画が戦意を減退させる。ヘナヘナな見かけにだまされがちだが、どっこい難度は意外に高く、誘ってみたらヤンキーだった、みたいな印象？敵はダメージを食らってから技を連発してくることが多くて、プレー後感は爽快さに欠ける。

ターゲットがえらい限られてるような格闘ゲー。でもな一、女の子ちっともかわいくないし、闘ってるときの身体のバランス悪いし、必殺技もヘボいし、笑えないし、どこをどーやって楽しめってゆーんでしょ。ま、幸いオイラはそのターゲットに入ってないんでよかったですけど。

本来、かわいいお姉ちゃんと格闘技は似合わないもの。技に重みが感じられないし、技を食らって痛がるお姉ちゃんを見るのもナニだし……。内容的に見るべきところもなく、結局は単なる〝あざといゲーム〟としか思えないんだよね。それでもいいんなら「お好きにどうぞ」って感じ。

12月2日
ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～

スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスミック　9600円

ファンタジーの世界を舞台にしたボードゲームの続編。シナリオ制の導入など、全体的にパワーアップ。キャラクターデザインは人気マンガ家の柴田亜美だ。

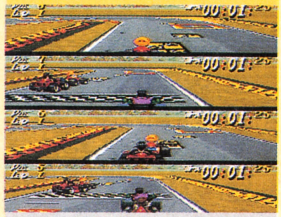
経験値稼ぎが楽しい。ボードゲームとしての戦略もよくできてる。この手のゲームのなかでは、一番完成度が高い。柴田さんの絵も◎。でも、一度ドツボにはまると、一発逆転の可能性が少ない。前作もそうだったけど。貧乏人は一生苦しいというシステム。マジで友情にヒビが入る。

ＲＰＧ色強いボードゲーム。他人と競うというより自分が強くなって敵を倒すほうに重点が置かれているっぽい。つまり、他プレーヤーを蹴落とすアイテムもあるけど、それが決めてになるより、自分を鍛えなきゃダメってことかなあ。システムは親切。戦闘はやや理不尽なとこも。

新設のシナリオモードがイマイチつーのがツライところやね。とにかくひと勝負に気が遠くなりそうなほどの時間が必要なの。セーブしつつじっくりとボードゲームやる人っていないよね!?私は、このゲームをアクマでもRPG要素を持つボードゲームと考えてるので、ちょっと困った。

イベントを盛り込んだり、モンスター数を増やしたりして暇を感じさせない進化が。そのぶん、キャラクターを成長させる楽しみは半減。また、前作で変身時間が短く使えなかった悪魔だが、今回はかなりな引っかき回し役として活躍しそう。まとまりはいいけど１プレーが長いのが難。

12月2日
ストリートレーサー



スーパーファミコンカートリッジ
UBIソフト　9200円

カートを操り、ライバルをパンチなどで攻撃しながら優勝を争う、過激なレースゲームだ。8人の個性的なレーサーが登場する。4人同時プレーが可能だぞ。

『マリオカート』がベース。敵に攻撃を加えるフィーチャーを加えたり。「あればいいな」的な発想で改造したんだろうけど。結果、すっごくストレスのたまる仕上がりになっている。コンセプトは悪くないけど、バランスがイマイチ。ロゴが『ストⅡ』に似てるのも、なんだかおかしい。

走り追及型よりも競り合い重視のレースゲー。走りの難易度はむしろ低いくらいか。相手を邪魔して成功するとホントに楽しい。トリッキーなコースに挑むより、多人数で単純なコースで脚の引っ張りあい向け。ランブル、サッカーのモードは、オマケと考えたほうがいいでしょう。

せっかくついてる攻撃の要素も、レース中にはほとんど使えない。だってそんな余計なことやってると、コースアウトしちゃってんだもん。コースにある星の使いかたも効果的じゃない。オマケのサッカーなどもイマイチ。もっとメインとなるレースのほうに力を注いでほしかったなあ。

『マリオカート』に敵を殴る要素をプラス。でもこれって、殴ってるヒマがあるんだったら、構わずサッサと走れよ、ブラック魔王……てな感じになり、ほとんど無意味。フツーにタイムを競い合うほうが、どれだけ楽しいか。単純でアバウトなコースレイアウトにやる気も萎え萎え。

12月2日
餓狼伝説スペシャル

PCエンジンアーカード専用CD-ROM²
ハドソン　6900円

ネオジオで大旋風を巻き起こした格闘アクションゲームが移植された。15人の格闘家が、世界最強の座を目指して闘う。超必殺技なども再現されているのだ。

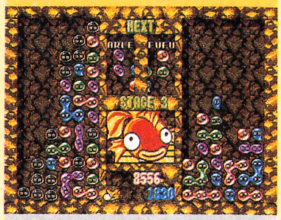
いいじゃん、コレ!!　キャラクターの動き、キー操作など、ゲームとしての完成度は、かなりのハイレベルに仕上がっている。さすがに完璧移植とはいえないまでも、オリジナルのファンでも、ま、納得のいくデキ。とくにサウンド。さすがＣＤ。気合、悲鳴関係はもうしぶんなしね。

これはいーんじゃないかな。キャラの動き、キー入力のレスポンスとも申し分なし。ライン移動の不自然さもないし、移動中にも技の出せるとこはいい。あと音声関係がね、よくシンクロしてて、気持ちがいいんだな。技もけっこう出せるし、アーケードカード持ってるなら安いし。

超必殺技は相変わらず出せませんが、そのほかの技は努力しだいでなんとかって感じですかね。細か～いところまでアーケードからのほぼ忠実な移植ってのが最大の魅力でしょうか。待ち時間もそれほど気にならなかった。ただ、ノーマルパッドじゃ、まともに遊べない。トホホのホす。

元々が完成度の高い人気のシリーズ。だからハンパな移植は許されない……てことで、会心とまでは言わないが、かなり高いレベルの移植具合にはなってる。『餓狼スペ』が好きなPCエンジンユーザーにはうれしいんやろね。でも、個人的にどーしても納得いかないのがパッド。技が出ん。

12月2日
ぷよぷよ通(2)



メガドライブカートリッジ
コンパイル　6800円

大人気パズルゲームの続編が、早くもアーケードから移植されたのだ。基本的なルールはそのままだが、〝かたぶよ〟の登場でさらに対戦の奥が深くなったぞ。

『ぷよ』が好きでたまらん人のための『２』。基本のシステムはまったく同じ。対戦相手キャラが大幅に増えたり、ルールを若干変更できるようになったり。そんなマイナーチェンジの積み重ね。『ストⅡ』が『ダッシュ』になったり『ターボ』になったり。そんなノリ。新作とはいえんかも。

新しいフィーチャーとキャラクターの増えたぷよ。まえのぷよが偶然でも最後まで勝てちゃった難易度なら、今度のはかなり強くなってる。チャレンジングな人は試してみるべし。といってもセオリーは同じなんであとは平常心。ただ、オレはメガドラのパッドが苦手なんだよな。

コンピちゃんの対戦相手がえらい増えたですよ。なんか実力もアップしているようで、『ぷよ』ダメな私にはキツクなったみたいッス。ふたり対戦はいろいろできて楽しい。かたぶよもいーけど、６個消しなんてのも、いつもと違った楽しみかたができてよいカンジ。やっぱ対戦よね。

対戦のルールが増え、なおかつ自分で設定もできるようになったってだけ。基本的なことは、な～んら変わっとらんス。コンピューターとトコトン渡り合うのが好きな人には向いてるかもしれんが、対戦派には前作のままで十分かも。余談だが、ハグレぷよの多彩な動きは心が和む。

サターン　12月2日発売　ゲイルレーサー　セガ　6800円　CD-ROM
数年まえアーケードでヒットした『ラッドモビール』が、パワーアップして登場。アメリカ大陸横断が目的のレースゲーム。上下2分割の対戦もあり。

プレイステーション　12月3日発売　極上パロディウスだ! DELUXE PACK　コナミ　5800円　CD-ROM
『パロディウスだ！』とその続編『極上パロディウス』が、カップリングされて登場。どちらも、アーケードで大好評を博したシューティングゲームなのだ。

12月3日
スターウォーズ アーケード

メガドライブスーパー32X専用カートリッジ
セガ　8800円

アーケードで話題の、3Dシューティングゲームが移植されたのだ。反乱軍の兵士となり、帝国軍を叩き潰せ!!　オリジナルのモードも用意されているぞ。

グラフィックのデキのよさに、一応、ホーッと感心はするものの、その感心状態も永遠に続くわけではない。ひたすら単調に、敵の機体を追いかけて撃つ。ルーチンワークの繰り返し。『スターウォーズ』への思い入れがなかったら、飽きてしまったんじゃないかな。ひと昔前のゲーム。

パイロットもガンナーもひたすら撃ちまくり撃ちまくるゲーム。画面は地味。敵の質感、スケール感が全然感じられず、なんだか爽快感があまりないぞ。面が変わってもそれは同じで、延々作業をさせられている感が悲しい。敵、自機とも動きはクイック。しゃべったりするとこは○。

シューティングゲームなんだが、爽快感というものとはほぼ無縁。んじゃ、どのへんがおもろいのかとゆーと、ピキュンピキュンと敵機を破壊して、ミッションをクリアーする達成感とでも申しましょうか。そのへんです。ただし、ヤツラがなかなか見つからないときはわりとイラツク。

宇宙空間はスピードの上げ下げでなんとか対応しきれるが、惑星まで行くともうダメ。人知を越えた操縦技術を要求されるのだ。〝難しい＝つまらない〟と言ってるわけではないが、四方八方から蜂の巣にされるのを耐えるだけのゲームちゅーのもなあ。どこかに爽快感がほしい気持ち。

12月3日
DOOM -ドゥーム-

メガドライブスーパー32X専用カートリッジ
セガ　7800円

3Dで表示されたダンジョンを、銃で単身突き進むアクションゲームだ。武器や体力回復のアイテムを拾いながら、襲ってくるエイリアンどもをせん滅せよ!!

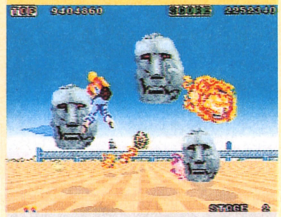
迫りくる兵と出会ったらどうしよう。痛烈な恐怖。ゲーム史上最高級のドキドキ感。エクセレント!!　でも……致命的な欠陥がある。酔うのだ。画面がリアルなぶん、グルングルン回る風景に三半器官がついていかず、ゲロゲロ。ムッ、コレはソフトのせいではなく、体質のせい!?

ヌルヌル動く３Ｄダンジョン。高低差もあり。まあ、いわゆる次世代機ではもう常識と言える表現だよね。でもこのゲームは、ただデカイ３Ｄダンジョンを作りましたー、という〝次世代ゲーム〟が多い中で、戦闘のアクション性が高く、メリハリがきいてよい。無痛ガンもよいよい。

おお、このなめらかな動き。やりますな。高低差もついて納得。さすがは32ビット!!　ドアを開けるときの緊張感、いきなり目の前が真っ赤になる恐怖。毒液がかかって溶ける敵。人間じゃない生き物……。どれもがかなりヤバイ。ついやっちゃいます。でもプレー後はアタマ痛くて死。

ここまで恐怖感を演出できれば言うことなし。滑らかなスクロールが酔うとか敵がヤバすぎるとか色々言われそうだけど、この恐怖世界を脱出するためなら「一週間くれてやっても構わん」とマジに思った。謎解き的な要素がもっとふんだんに盛り込まれてたら、なおよかったカンジ。

12月3日
スペースハリアー



メガドライブスーパー32X専用カートリッジ
セガ　4980円

かつてアーケードで名を馳せた3Dシューティングゲームが、忠実に移植されて登場。巨大な敵キャラクターたちを撃破し、全18ステージを駆け抜けるのだ。

ゲームの歴史が教科書になったら、確実に大事件として紹介されるはずの作品。ひとつの時代を作ったタイトルだけに、そのインパクトの強さが、当時の記憶をまざまざと呼び覚ましてくれる。ファミ通創刊の頃だったな……。オリジナルを完璧に移植。ノスタルジック点プラス１。

オリジナルそのまんま。操作系から手放しでキャラが画面中央へ戻らんなど、マニアに言わせると細かいところが違うらしいが、もう、まんまでしょ。こういう移植なら32Ｘも大歓迎。ゲーム性が、というよりもメモリアルな一作を保存したくなる気持ちで買いか？　〝ドム〟も健在。

どーやらもんのすげえ移植度らしい。が、むかしゲーセンで見て、「あんなの乗って恥ずかしくないんかな」と思ったことしか記憶にないので、オイラはわからんす。連射パッドでゴリゴリ進めば、とにもかくにも超爽快。５面まで行かなきゃコンティニューなしってのもツライよな。

「昔はよかった」と懐かしむ過去を持たん者(おいらも含む)にとっては、なんてことないただの3Dシューティング。聞くところによると移植具合がいいらしいが、いま遊んで、そんなに嬉しがるほどのモンかなあ。ま、ハード持ってて、このゲームに愛着あるなら安いし、いいのかも。

12月3日
熱血親子

プレイステーションCD-ROM
テクノソフト　6950円

個性的な3人のキャラクターが主人公として登場する、横スクロールの格闘アクションゲーム。各キャラクターは、コマンド入力により必殺技が出せるぞ。

次世代機となれば、みんなそれなりに次世代なものを期待するわけだ。どんなスゴイことやってんだろう!!　そんな目でみられると、評価で大損するだろね、『ファイナルファイト』まんま。演出関係に凝ったとはいえ、アレンジの域出ず。マシンとしての品揃え狙い!?　うーん……。

とにかく設定がものすごいよな。熱血な親子ってのもスゴイけど、それがいきなりクジラにくわれちゃうんだもん。かつてクジラのお腹のなかでタコと闘う格闘ゲーがあったろうか!?　すげえ。プレイステーションにしては絵がヘボぎみなのが悲しい。動きもなんかもったりしてんだよな。

悪いとは思わない。次世代機と呼ばれ、スゴイ機能を備えたマシンであっても、所詮ゲームはゲームなんだから。でもなんか釈然としないなあ。格闘アクションなんて既存のハードでも見飽きてるのに、それが早々に発売されるのだ。ゲーム内容は可も不可もないが、姿勢がどーも。

12月3日
A.Ⅳ. EVOLUTION

プレイステーションCD-ROM
アートディンク　7800円

パソコンなどで大ヒットしたシミュレーションゲームの移植版。鉄道会社を経営し、線路を敷設しつつ街を大きくしていくのだ。視点が変わる3Dモードを搭載。

自分の発展させた街。その街並を、自分が購入した電車の車窓から眺めて回ることができるなんて。単純明快に「オォ!!」と感動の叫び声をあげてしまった。そんな夢のような環境をこそ、ボクらは次世代機に期待していたんだと思う。『ＡⅣ』こそ、次世代の門を叩くゲームだと思う。

怒髪天をつく、じゃない感動の車窓モードが超イカスです。パソコン版よりもイカすアシスト機能や簡単な操作システムは家庭用ゲーム機に必要十分。チマチマ箱庭ゲー、しかもお金儲けゲーなので、楽しくてしゃーないという人と、だからどうした系に感想は分かれることでしょ。

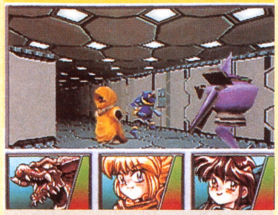
線路を敷くだけでなく、いろんな建物も建てられちゃうの。つまり『シムシティ』の要素も加わったってこと。ところでスゴイのは車窓モード。自分の走らせている電車やバスの窓からの景色が見られるんだけど、これがじつにいいのだ。環境ソフトとしてつけっぱなしにしときたい。

どーだー!!　これぞプレイステーションのゲーム……といった印象。列車やバスの車窓から我が街の景色が見えるのである。スゴイ。でも、だからって手放しで喜んでばかりもいられない。見た目のスゴさなんかすぐ飽きるからだ。そう、内容が『シムシティ』寄りになったのが不満。

プレイステーション　12月3日 発売　TAMA　タイムワーナーインタラクティブ　5800円　CD-ROM
箱庭のような迷路を動かして、その上を転がるボールをゴールまで導くのが目的のアクションゲーム。迷路には落とし穴などの仕掛けが満載だぞ。

12月3日

クライム クラッカーズ



プレイステーションCD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント　5800円

銃などの武器を頼りに、3Dのダンジョンを突き進むアクションRPG。3人の主人公たちの目的は、宇宙海賊の壊滅だ。ゲームはリアルタイムで進行する。

『DOOM』系。なのに妙に緊迫感が薄いのは、なぜか!?　バランスの大味さ、敵のバリエーションのなさ、迷路グラフィックの単調さか!?　ボクの場合、アニメ絵への拒絶感も大きかったけど。素材はいい。慣れてくると、後半、かなりの盛り上がりもある。煮詰めれば……。続編に期待。

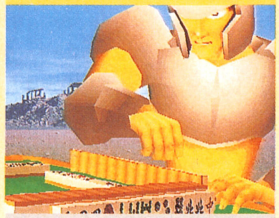
次世代機と同時によく発売される3Dダンジョンゲーだけど、ダンジョン内の動きはこれまでのなかでも非常にスムースで自然なレベル。戦闘はシューティングだけど、ターゲット出すと動けないのが困りもの。ポリゴンな敵は動きはいいけどみんなコンパクトで、恐怖感わかず。

3Dダンジョングリグリ移動系。こーゆーのって酔っちゃうなあ。敵を発見すると照準を出して撃って、移動するときはまたそれを消す。消さないと速く歩けないのだ。これがどーもめんどう。そのうち慣れてくるからいーけど、もうちょっと操作関係は整理できたんじゃないかと思うぞ。

ダンジョンの奥の方がだんだん暗くなって見えなくなっている。コレって技術的にスゴイことらしいんですわ。だけどぉ、ゲーム自体が単調でいまいちなのはどーしたもんか。敵が突然襲いかかってくる恐怖感もなければ、頭を悩ませる謎が散りばめてあるわけでもない。ツメが甘〜い。

12月3日

麻雀ステーション MAZIN 麻神



プレイステーションCD-ROM
サンソフト　6000円

対戦相手や背景、麻雀牌に至るまで、すべてがポリゴンで表現されている麻雀ゲーム。プレー中に視点がグリグリ変化するぞ。モードはふたつ用意されている。

なぜポリゴンが必要なの!?　そーいわれたら、なんも反論はできん。やってることのくだらなさと、作るのにかかった努力。そのギャップがここまで大きいと、逆に感心してしまう。時間かかって商売にならんから、ゲーセンじゃ絶対出ない。持ってたら、確実に友達に自慢できる。

鈴木みそなどと冗談で言っていた〝バーチャ麻雀〟をすでに実現したその感覚に脱帽した。自模もちゃんと山からとっていると思われ、すごくすごい！　まあ長くやっていると飽きるかもしれないけど遊びに来た友だちを驚かすには十分！　ノーマル視点のモードもついてるしね。

麻雀自体のことより、このバーチャルモードのスゴサをぜひ語りたい私。これって友だちにプレイステーションを自慢するのに、もっとも適当なゲームかも。このインパクトってないよ、ホント。1局終わるのに時間がかかることと、半荘もやると飽きちゃうってのがナニですけどね。

誰が言ったか知らんが、麻雀は卓上の格闘技である……ですか。気合入りまくりのバーチャル格闘家と麻雀を打つのに、どれほどの意味がある？　って思わず素直に笑ってしまうべきゲームなんだろうなあ。テンポは悪いけどチャンと麻雀できるし、持ってるだけで人気者間違いなし。

12月3日

麻雀悟空 天竺

プレイステーションCD-ROM
シャノアール　5800円

パソコンなどでおなじみの正統派麻雀ゲームの新作登場。コンピューターの思考能力がさらに強化され、初心者に最適な、指導モードが搭載されたのだ。

「プレーステーションでも麻雀は必要だ」的発想。一見、従来のと差はなし。牌も小さく、迫力に欠ける。次世代なりの期待をされるとツラい。麻雀ゲームのキモ、思考部分の開発元は、『MAZIN』と同じとこ。元来『悟空』は、良質麻雀ソフトとして定評があるけど。特長ないのは不利。

こーゆーソフトって、つい引算で計算しちゃうんだよね。とくに減点の部分はないと。牌は小さいけど慣れれば見やすいほう。コンピューターも賢いしスピードもあるし。だから1本あっても邪魔にならないソフトとしては非常にお勧めなんだけど。次世代ってワケじゃないけど……。

以前からある麻雀ゲームですな。何の飾りもつけないこのベーシックさこそが、最大の魅力なのかもしれんね（CD-ROMだからしゃべったりはするけど）、モードもフツーだし、グラフィックもフツー。基本の1枚ってとこ。家族でプレイステーションするならパパ用に必携かもしれんね。

与えられた条件を満たしながら雀力を上げていくシステムに釣られて、ついつい遊んでしまう。テンポよく打てるし、対戦相手の思考もほどよく個性的。喋ったりするぐらいで、これといった特長はないが、違和感なく麻雀が打てるってことは大事な要素だと思う。完全なオヤジゲー。

12月3日

リッジレーサー

プレイステーションCD-ROM
ナムコ　5800円

実車を運転しているかのような、リアルな走行感覚が話題となったレースゲームがアーケードから移植された。2種類の視点を選んでプレーできるのが特徴だ。

プレイステーションの立ち上げの全責任を負わされたソフト。追いつめられたスタッフの血と汗と涙がCDから滴ってます。モニター、操作系の違いもあって、完全移植ではないけれど、それにあまりあるオマケをつけてついに完成。ナムコの本気、ひさびさに見せてもらいました。

次世代を感じさせるケツのフリがいーです。クルマの挙動、テクスチャーの貼りとも文句なし。こーゆーのを〝バーチャル〟ちゅーんじゃないでしょうか。とにかく、走りそのものが楽しいんだもん。クルマは違うが、コーナーでなぜ〝セナ足〟が必要なのか、よくわかることでしょう。

もーすんげえ楽しい。ワクワク。私、ゲーセンではみんなと中級の対戦しかやってなかったから、初級のスピードが遅いことや、上級のコースがこんな道になってたのも知らなかった。さらにスゴイのは、家庭用機ってことでちゃんといろいろなアレンジがされていること。さすがです。

家庭用に移植するに当たって、ただ走りを追求するだけでなく目的を設けたところに拍手喝采を送りたい。レースゲームファンにとって、何回もトライしようって気にさせてくれることほどうれしいものはないのだ。10点にしたかったけど、アーケードのファンとして良心で−1点。

Best Picks of This Week

出た出た出た!!　いよいよプレイステーションってのも出ましたな。こんだけそろうと、もう次世代機とは呼べないよね。今世代機!?……これは、絶対に違うな。

いよいよ次世代機のラッシュ開始。『リッジ』、『AⅣ』。こんなゲームが、おウチのテレビで遊べるなんて!!　『餓狼』、『DOOM』もなかなかよくできてるけど、ま、多少インパクトがかすんじゃうのは、しゃーないわな。

プレイステーションを買う人には『リッジ』と『麻神』をおすすめします。そーでない人は『ガロスペ』。うーん、なんか新旧はっきり分かれたって感じだなあ。その中間に『スペースハリアー』などが存在しているのだなあ。

今週は『リッジレーサー』。ハードとセットで購入されるのがよろしいかと思うぞ。ところで、プレイステーションのコントローラーのことですが、もっと使いにくいと思ってたらそうでもなかった。持ちやすくてグー。

ハード別に1タイトルずつ。プレイステーションは『リッジレーサー』。スーパー32Xは『DOOM』。スーパーファミコンは『プレスオブファイアⅡ』。新ハードを買おうと思ってる人は、コレらと同時に購入するのが吉。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

スキーパラダイスWITHスノーボード

白銀でおおわれる冬山をスキーですべる楽しさを体験できるゲームがついに登場だ。さあキミもスキーウェアに着替えてチャレンジしよう！

COMING SOON

SF スーパーファミコン | スポーツ | カートリッジ
パックインビデオ　12月16日発売　8900円　8メガ

冬だ！スキーだ！パラダイス♥

この『スキーパラダイス』は、雪山で行われる競技を再現したゲームなのだ。スキーとスノーボードの2種類から選んで滑れるぞ！

このふたつでプレーできる種目は、決められた旗門を通過してゴールまでのタイムを競うコンペと、規内のタイム内に通過ポイントを通過するフリーライドがあるのだ。

コンペはスラローム（回転）、ダウンヒル（滑降）、ジャイアント（大回転）の3種目で構成されている。これらはそれぞれのコースごとに2本滑り、その合計タイムで順位が決まる。速さも重要だが、旗門未通過のペナルティーは大きいので確実に通過しろ。

⬅華麗なテクニックが要求される種目。初心者向き。

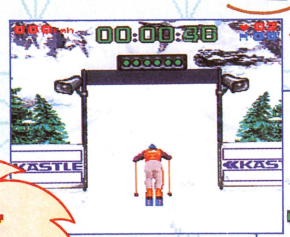
⬅スピードとテクニックの両方が求められる競技だ。

➡スピード重視の競技がこの滑降だ！

競技は気分壮快なスピードで進んでいくぞ!!

どっちをえらぶ？

ここではコンペの試合の流れをスラロームの場合にそって紹介するぞ。試合は各4試合あり、規定順位以内に残れればつぎの試合に、と言った具合に進んでいく。規定順位以下のときは再チャレンジだ。



⬆シグナルが赤から黄、そして青へ。さあスタートだ！

⬆まずはすべてが順調に進んでいる。このまま突き進め。

⬆右に左にスイスイっと。華麗だね。

⬆イヤッター！　規定順位内に入賞。つぎの試合へ。

フリーライドは決められた区間タイム内にチェックポイントを通過していき、最終的にはゴールを目指すのが目的だ。コース途中には、アイスバーンやブッシュなどのさまざまな障害があり、気が抜けないぞ。また通過点は分岐しているところもあるので注意。

⬆分岐は暗記力がけっこう大事だ。誰だって戻されるのはイヤだもんね。

⬆優勝とはいかなかったが、努力のかいあって3位入賞だ。うれしーな。

多彩なアクション

©1994 LORICIEL S.A. ©1994 ELECTRO BRAIN CORP.
©1994 PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

ファイアー・ファイティング

ファイアー・ファイティング……火と戦うっていったら、やっぱり消防士でしょ。そんなわけで、このゲームの主人公は庶民の英雄、消防士なのだ。

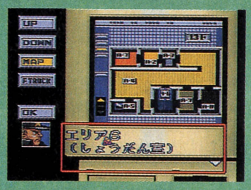
SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
ジャレコ	発売中	9800円	8メガ

COMING SOON

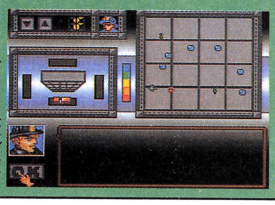
ファイアー・ファイティングとは消防のことだ

マップを理解せよ

任務に向かうまえには、火事現場のマップを見ることができる。でも現場では、マップではなくレーダーに頼って行動するしか術がないのだ。



⬅全体マップを把握しないと任務遂行は困難。メモしておくと便利。



➡レーダーは怪我人のいる場所も感知するぞ。

この『ファイアー・ファイティング』は、消防士が命を賭けて人命救助に励むアクションゲームだ。プレーヤーはキャプテンに出された指令にそって、規定時間以内に火事から逃げ遅れた人たちを助け出さなければいけないのだ。

ゲームの舞台は3つの章で構成されていて、各章には2～3のステージが用意されている。ステージクリアー時には、成績(救出した人の数や残り時間など)によって得点を稼ぐことができる。得点が高くなれば、プレーヤーのレベルが上がって体力がアップしたり、所持可能アイテムが増えるのだ。

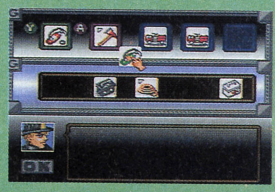
消しまくれ!!

⬆まずはこうやって、地道に火を消していくところから始まる。まず、消火だ。

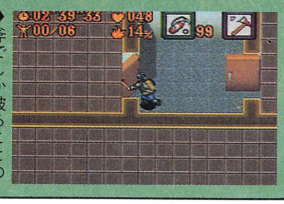
⬆消防車による援護消火(!?)をうけることもできるので、手におえないほど火の量が増えてきたら遠慮なく呼ぼう。そうすれば、火の量がいっきに減るぞ。

アイテムを使いこなせ

人命救助をスムーズに進めるには、アイテムは不可欠。ステージによっては、複数のアイテムを使いこなさないとクリアーできないのだ。

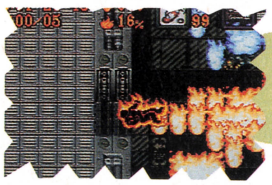


⬅アイテムを持ちすぎると歩行速度がダウン。



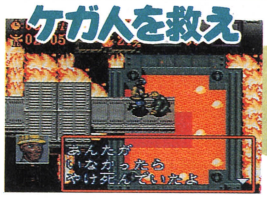
➡斧でしか破ることのできないドアもあるぞ。

火を消して、人を救出してあなたもヒーローに

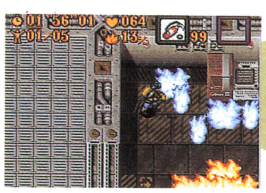


⬅火に触れると体力が減るので注意が必要。

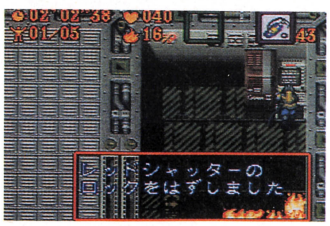
⬅火事現場にいる仲間とアイテム交換も可能。



⬅怪我人だ!! 早く助け出すのがきみの任務。



⬅青い火は、青い消火器でしか消せないぞ。



⬆このコンピューターでロックを解除しないと、開かないシャッターもあるのだ。

火事現場ではプレーヤーは消火作業を進めながら、逃げ遅れた人たちを救い出さなければいけない。しかし建物は燃え続けるため、突発的な事故が起きてしまったりするのだ。通路がふさがってしまったり、ドラム缶が爆発したり……。

そういった事態に動じずに、冷静な判断で適切な処理をする。それが、消防士であるプレーヤーに課された任務。ときには怪我を負った同僚を助けだしたり、閉ざされた扉を斧で破壊しながら任務遂行を目指すのだ。そして、無事に任務を終えたときには、きみはヒーローとして迎えられる……。

ヒーローインタビュー

©1994 JALECO LTD.

花の慶次 ―雲のかなたに―

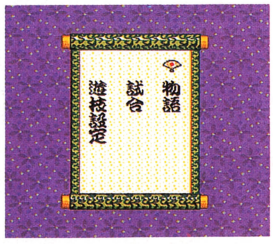
コミックスで大人気の『花の慶次』が、対戦型格闘アクションとしてスーパーファミコンで登場。原作にはなかった夢の対戦も思いのままなのだ!!

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	四次元　発売中　9800円	16メガ

COMING SOON

天下御免の傾き者、前田慶次ただいま見参！

『花の慶次―雲のかなたに―』には、物語モードと試合モードというふたつのモードがある。物語モードは、君が前田慶次となってストーリーを進めいき、豊臣秀吉から傾き御免状をもらうのが目的だ。基本的にアドベンチャーゲームの感覚で進んでいくが、敵との戦闘になると、1対1のアクションになるぞ。もうひとつの試合モードは、8人のキャラクターと対戦をするモード。友だちと対戦したり、苦手な敵と戦って練習することのできる便利なモードなのだ。

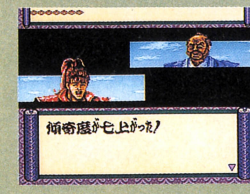


➡物語モードは、パスワードを入れれば続きができる。

⬆こんなに大きなキャラクターが、画面狭しと動き回る！　さらに使う技もダイナミックかつ華麗で、迫力満点だ。

システムをしっかり理解しよう

物語モードでは、傾き度と、涼風度というパラメーターがストーリーに影響してくる。このふたつは慶次の攻撃力を高める効果がある。しかし、いくら攻撃力が高くても、気力が低いと必殺技が使えないのだ。気力は自然と上昇するが、必殺技を使うと減ってしまうぞ。



⬅選ぶ選択肢によって、キャラのパラメーターは上がったり下がったりする。注意しよう。

⬅小太郎の必殺技炸裂！　気力は一気に減ってしまう。

登場キャラクターは全8人！　強力な技の数々を見よ！

物語モードで遊ぶのもいいけど、いちばん楽しいのは、試合モードを使っての友だちとの対戦だ。ゲーム中に登場する8人のキャラクターたちは、それぞれ独特の技を持っている。ここでは代表的なキャラクターの必殺技を紹介しよう。どれも派手で強力なものばかりだ。

古屋七郎兵衛

⬆槍の達人である古屋の必殺技は、槍を頭上で回転させる円回斬だ。飛び込んできた相手を叩き落とすことができる。

前田慶次

原作にはない、オリジナルの必殺技を持つ慶次。なかでも一刀流乱舞は超強力！　派手かつ、大ダメージを与える驚異の必殺技なのだ。

⬅相手をつかんでおもいっきり殴る！　豪快だ。

⬅ジャンプして、二振りの刀で斬りつける技だ。

⬆慶次が使うことができる必殺技のなかで、もっとも攻撃力が高いのがこれ。両手に持った刀で何度も斬りまくるのだ。

四井主馬

⬅たくさんの毒蛇を相手の身体にぶつける毒蛇の舞なのだ。

蛍

⬅遠殺手。遠くにいる相手を、自分の近くに引き寄せる。

©隆慶一郎・原哲男／集英社　©YOJIGEN Inc., 1994　©1994 PACK-IN-VIDEO

ドリームバスケット

バスケット、かごに玉を入れる単純なスポーツだ。だが見ててとてもおもしろい、選手が命がけだからだ。だからゲームも命がけでプレーしたい。

SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ヒューマン　発売中　9600円	12メガ

COMING SOON

カゴにボールをブチこむんだ!!

君は本場のバスケを見たことがあるか？　あの華麗な動き、多彩なアクション、力強いダンク。そんな本場の動きをそのままに再現したバスケゲームの登場だ。選べるモードは通常の5対5に加えて、いま流行の3オン3、そして初めてでも安心の練習モードの3種類。

⬅選手たちのアクションはしゃれになんねえ!!

⬅とにかくこのリアルな動きを堪能してくれ。

⬅いま流行の3オン3も遊べてしまうんだ!!

⬅1試合だけ遊ぶエキジビション以外にも勝ち上がってくトーナメントモードもあるのさ。

まずはウデを上げろ!!

初めてであせってしまうのはよくわかる。でもそんな時はがっついちゃだめ。とにかく練習が必要だ。フリースローでシュートのコツをつかみ、それから1対1でドリブルテクを磨け。ほらこれで安心、本番で失敗することもないね。

⬅シュートのタイミングをつかめ。練習、練習だ。

⬅鋭いドリブルとターンで相手を抜きさってゆくのだ。

⬅かるーく10本全部入るようになればもう完ぺきだ。

鋭いドリブルとパスで攻めろ!!

シュートするにはまず敵陣にボールを運ばなくちゃ。鋭いドリブルと敵の裏をかいたパスで相手を惑わし、ゴール下まで来たらシュート能力の高い奴にボールを回せ。

⬅まずはドリブルで試合を組み立てよう。落ち着いて味方の動きを把握しパスにつなげろ。

⬇相手はシュートだと思いブロックにいったため空中で動きがとれない。そのあいだにフリーの選手を見つけパス。

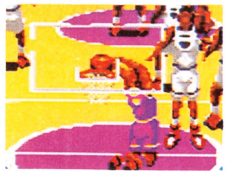
⬆なれてくればこんなプレーも可能。遠い位置からシュート体勢に入り相手のブロックを誘う。もう成功したも同然。

⬆パスを受けた選手は余裕でゴール下へドリブル、止めようとするが無駄、ダンク炸烈、相手の裏を突いたプレーだ。

ダブルクラッチにスリーポイント、やっぱり最後はダンクでトドメだ!!

レイアップにダブルクラッチ、スカイフックやフェードアウェイ、シュートにはいろいろある。なかでもっともカッチョイイシュート、それはダンクシュートだ。高くジャンプしてフープにボールをたたきつける。たったそれだけのことだがあのすさまじい跳躍力に力強さ、ダンクシュートの前ではどんなシュートもかすんでしまう。

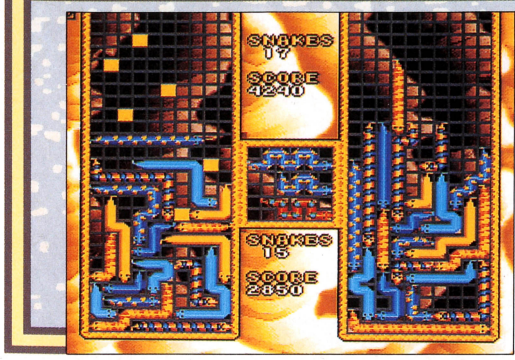
⬆これは片腕でボールをつかんでいるワンハンドダンクだ。



⬇身軽に空中で反転、そのままダンクする、バックダンク。

⬆パワーのある選手はブロックに来た選手を弾き飛ばすぞ。

©1994 HUMAN



スーパースネーキー

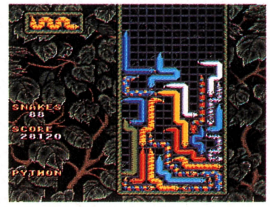
『テトリス』の作者であるアレクセイ・パジトノフが監修し、「絶対にハマる」と断言した落ちゲー。ニョロニョロしたスネーキーの動きがタマラナイ！

COMING SOON

SF スーパーファミコン	アクションパズル	カートリッジ
	四次元　12月20日発売　7800円	4メガ

新感覚の"落ちげー"がにょろり登場!!

クネクネ曲がるヘビが落ちてくる新感覚の落ちゲーなのだ。ルールは、✚ボタンで落ちてくるスネーキー(ヘビ)を操作し、同じ種類のスネーキーにくっつけて消すだけ。画面のいちばん上まで積み上がってしまったらゲームオーバーだ。落ちてくるスネーキーは何種類もあり、ときどき特別な効果を持つ2種類のスペシャルスネーキーが現われる。キングコブラはぶつかったスネーキーを全部消し、ワイルドスネークは1種類のスネーキーを全部一気に消すぞ。うまくスネーキーを落として、ヘビ使いの気分でプレーしよう!?

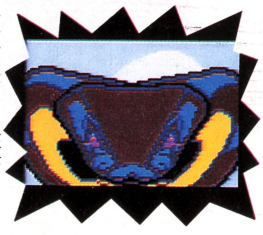


⬅一見単純そうだが、ハマるとなかなか抜けだせない！

ふたりプレーがこれまた燃える

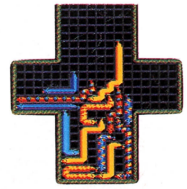
スネーキーを落とすグラウンドは長方形だけでなく、いろんな形が用意されていて選べるようになっているぞ。また、ノーマルモードのほかに制限時間内に決められた数のスネーキーを消すなどの条件をクリアーしていくキングコブラチャレンジモードもあるのだ。

⬅キングコブラチャレンジのレベルは9段階あるぞ。



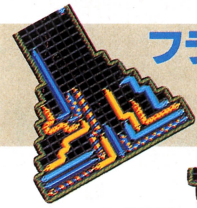
➡チャレンジに失敗するとコブラに噛みつかれちゃうのだ！ コワイよー。

十字型



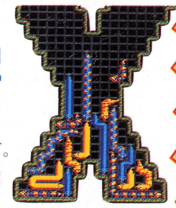
➡十字型のプレーグラウンド。横棒の部分にスネーキーを引っ掛けると苦しい。

フラスコ型



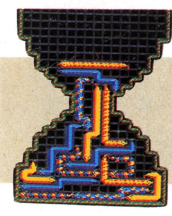
⬅本当にフラスコのなかにヘビが詰まっているみたい。

X型



➡これは難易度が高い。左右にスネーキーが分かれちゃうぞ。

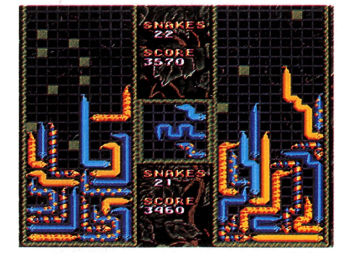
砂時計型



⬅これもけっこうハードだぞ。慣れてから挑戦してみよう。

ゲームスタイルもいろいろ

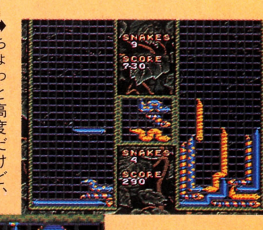
ひとりプレーだけでなく、もちろん白熱の対戦プレーも用意されている。いかに相手よりも長くゲームを続けるかが勝負の決めてだ。このとき、1匹のスネーキーで2匹以上のスネーキーを消すと、相手のプレーグラウンドに障害ブロックを送りこむことができるのだ。



⬆障害ブロックが増えてくるとキツイぞ。

慣れたらスネーキーの取りあいをしよう

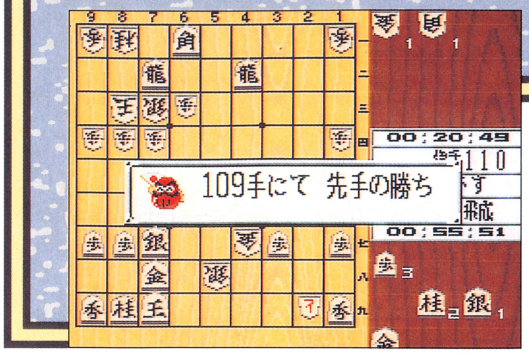
ふたりプレーではつぎに落ちてくるスネーキーを操作することが可能なのだ。通常はプレビュー画面に表示された3匹のスネーキーがふたりに交互に落ちてくる。だが、スネーキーをくねらせて落とす時間を遅らせると連続して相手にスネーキーが落ちていくのだ。こうして時間操作すると好きなスネーキーを落とせるぞ。



➡ちょっと高度だけど、とても有効な手段なのだ。

☜これがプレビュー表示だ！

©1994 Spectrum HoloByte, Inc. Original game ©1993 J.S.C.Gamos. All rights reserved.



スーパー五目将棋 —定跡研究篇—

すもうモードでは、序の口から始まって勝ち越せばどんどん昇進できるが、負け越してしまうと飯炊きや掃除番などに降格するのだ。イヤンな感じ。

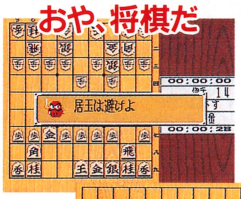
COMING SOON

スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	日本物産　発売中　9500円	8メガ

1本で2度おいしいソフトなのだ

『スーパー五目将棋』では、五目ならべと本将棋のふたつのゲームが遊べるぞ。メインとなる将棋のほうは、ふつうの対局のほかに定跡研究もできる本格派だ。五目ならべのほうも、コンピューターが意外に手強く歯ごたえのあるつくりになっている。また、五目と将棋の両方ですもうの形式にのっとった対局を楽しむことができるのだ。

おや、将棋だ



⬅フリー対局から定跡の研究まで、幅広く遊べるのだ。

➡ちょっと息抜きのつもりが、ハマることもしばしば。

まぁ、五目ならべよ

いろいろ選べてお得ですな

五目ならべと将棋の両方で、対局相手の強さを設定できるぞ。自分の棋力に応じた相手を選ぼう。また対局中は、五目ならべだとリーチ表示の設定が可能。将棋で対局しているときは、待ったをかけたり、コンピューターにつぎに打つ手を判断してもらうほか、駒や盤の模様も変更可能だ。

対局中も変更できる

⬅待ったのコマンドは対局相手の強さによって使える回数が変わってくるぞ。

将棋モード大紹介

将棋モードでは、対局中にスタートボタンを押してだるまを呼び出せば、いろいろなコマンドが使えるぞ。だるまを有効に活用して、対局をより有利な展開へ導くのだ。

だるまが大活躍だぜ

➡スタートボタンを押せば、各種設定やコマンドが扱えるのだ。

待ったの予約ができる

⬅相手が考えている最中にセレクトボタンを押しておけば、ポーズを予約したことになる。相手の思考中に席をはずすときに役立つぞ。

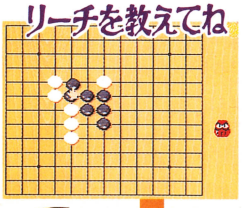
つぎの手を教えてちょ

➡このコマンドを選ぶと、コンピューターがつぎの手を考えるのだ。ただし、コンピューターは考えるだけ。最後の決定は自分でしょう。

五目ならべで遊ぼう

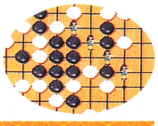
12×12マスの盤のうえにおなじコマを5つ並べる。単純明快なルールなのに、遊ぶたびに味わい深い五目ならべも用意されているぞ。

リーチを教えてね

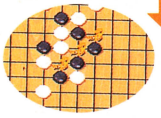


⬅シャチホコやヤシの実などのマークで、リーチを教えてくれる。

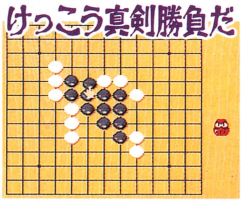
こんなかんじ



こんなのや



けっこう真剣勝負だ



➡12×12のマス目は、はっきり言って狭いぞ。そのぶん難しいかも。

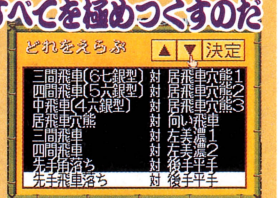
定跡対局を極めよう

定跡研究篇では20種類以上の定跡が用意されている。対局のようすを一手ずつ再現することもできるし、途中で対局に参加することもできるぞ。

途中から再開できるぞ!!

➡自由に局面を進めたり戻したりできるのだ。

すべてを極めつくすのだ



➡基本形や応用編など、さまざまな定跡がある。

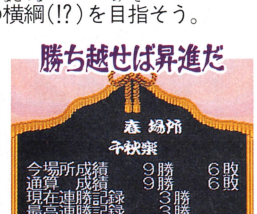
五目と将棋ですもうをとるのだ

五目ならべと将棋の両方のゲームで、ふつうの対局のほかに〝すもう〟モードで遊ぶことができる。五目ならべは15目、将棋は7日間対局して、勝ち越せば昇進できるぞ。棋界の横綱(!?)を目指そう。

ぜんぶで6場所あるぞ

➡春夏秋冬の4場所のほかにも、ハワイ場所やシベリア場所がある。

勝ち越せば昇進だ



➡昇進の条件は、番付があがるごとにきびしくなっていくのだ。

©1994 Nihon Bussan Co., Ltd.

ただいま勇者募集中おかわり

ひとりから4人まで楽しく遊べる、ファンタジーの世界を舞台としたボードゲーム。NVP(名声値)がいちばん高い勇者が優勝することができるぞ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップ カートリッジ
	ヒューマン　発売中　9900円	16メガ

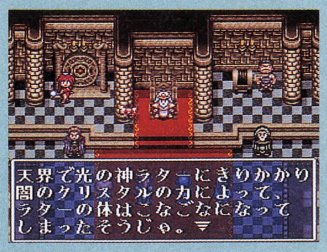
COMING SOON

NVP(名声値)が高いヤツがいちばんだぁー

START

サイコロをふって移動し、ダンジョンや街を占領しているモンスターを倒しにいく、『ただいま勇者募集中』シリーズ第2弾の登場だ。

このゲームには、ふたつのモードがある。ひとつはストーリーを楽しみながら5つのマップを攻略する、しなりおモード。ふたつめは3つのマップからひとつを選んでプレーする、ぱーてぃモードだ。どちらかを選んだらゲームスタート。ダンジョンなどを占領しているモンスターを倒し、NVP(名声値)を高めて優勝を目指そうぜ!!



▲5つのマップを冒険していくモード。12のダンジョンと5つの街を解放すると、プレーしているマップのボスと対戦する。

▲3つのマップのなかから、ひとつを選んでプレーするモード。ダンジョンにいるモンスターたちを倒しにいくのだ。

キャラを決めてゲームスタート

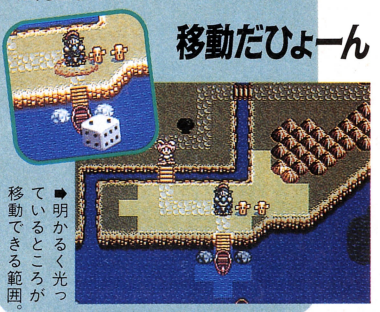
しなりおモードかぱーてぃモードのどちらかを選んだら、12人の勇者のなかから4人選ぼう。勇者たちは攻撃力がとても強いヤツや、魔法が唱えられるヤツなど、それぞれに特徴を持っているぞ。

➡勇者の名前と誕生日を入力できるぞ。

➡ここから一斉にスタートするのだ。

カンタン! 移動のしかた

ひとりずつ交代でサイコロをふり、その出た目の数に応じた距離を自由に移動することができる。移動が終わると、いきなりモンスターに襲われたりするなどのイベントが発生するかもしれないのだ。



➡明かるく光っているところが移動できる範囲。

ピココのお店にはいろいろあるよ

ピココショップは武器屋、道具屋、オーブ屋の3軒がまとまったもの。武器屋には武器や防具、道具屋には回復アイテムなどが売っている。オーブ屋はオーブをスロットマシンで入手できる。オーブには強力な威力や効果があるぞ。

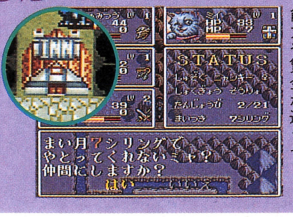
➡回復アイテムや魔法の巻物がたくさん売っている。

➡武器、防具、盾が、売り買いできるところだ。

➡どんなオーブが手に入るか、とても楽しみだね。

宿屋で仲間を見つけよう

宿屋では勇者に協力してくれる仲間を、ふたりまで雇うことができる。仲間になったら、1ターンごとに賃金を支払い、お金が払えなくなると、どこかへ去ってしまうぞ。仲間にできるキャラクターはそれぞれ戦士、盗賊、僧侶、魔術師の職業をもっているのだ。



➡キャラクターによって能力や賃金が違うぞ。

街を解放しろ

ダンジョンにいるモンスターたちよりも、さらに強いモンスターが5つの街を占領しているぞ。ここにいるモンスターを倒して街を救うと、街の長老がお金とNVPを、いつでも交換してくれるようになるのだ。

そして結果発表だ!

➡優勝したぞー!! やっぱり気持ちがいいね。

ダンジョンの敵を倒せ

ダンジョンに旗が立っていると、ここにいるモンスターと対戦することができる。モンスターと戦闘して勝つと、経験値とお金、NVPがたくさんもらえるぞ。ほかにも秘宝があり強力な武器や防具、魔法の巻物が手に入る。

アイテム入手

©HUMAN 1994.

TO BE CONTINUED……

パチンコ秘必勝法

パチンコ業界とゲーム業界って似てません？　遊ぶヒトのニーズに答えるため、つねに新しいソフト(台)をリリースしているところなんてクリソツ。

COMING SOON

SF スーパーファミコン | テーブルゲーム | カートリッジ
バップ　発売中　9800円　8メガ

秘な情報も堂々と教えちゃうよ！

本格的パチスロゲームとして大好評だった、『必勝～ファイター』シリーズに待望のパチンコバージョンが登場。それが『パチンコ秘必勝法』だ。4種類あるパチンコ台はグラフィックはもちろん釘の配置、玉の動きなどすべてがリアルに再現されている。これで遊びながら台の特徴や攻略法を身につけろ！

対戦パチンコ初登場

⬆このふたりの女の子がパチンコ台のなかで火花を散らすのだ。

★ 3つのモードが待ってま～す ★

パチンコモード

4機種あるなかから好きな台を選択して遊ぶモード。攻略本というメニューを選べば、台ごとの攻略法がわかるので初心者のキミでも大丈夫だ。

⬅どの台も人気が高い台ばかり。腕が鳴るぜ。

➡まず防御のチューリップを開くことが先決。

VSモード

両サイドから玉を打ち出し、台の下に設置されたさまざまな役に入れて、台の中央の女性格闘家たちを闘わせるモード。操作のタイミングが大切。

ストーリーモード

プレーヤーは新米の新聞記者。とあるパチンコ店での不正を調査するため、さまざまなパチンコ店で出玉を稼ぎながら情報を集めていくのだ。

⬅とにかくパチンコで稼がないと始まらない。

台の攻略はこれでバッチリ！

このシリーズの目玉のひとつがパチンコモードで見ることができる実際の台の攻略法だろう。人気のパチンコ雑誌、パチンコ秘情報の全面協力で重要な情報も知ることができる。

たとえば ブラボーキンクタムでは

⬆攻略法のなかには長いものもあるので、メモを取りましょう。

脱衣パチンコまで遊べるこの喜び

セブン機のほかアレンジパチンコや羽根モノが遊べる。オススメは実際のパチンコ店にも設置され、大人気のセブン機野球拳。フィーバーすると女の子が脱衣するのだ。

⬆やった～。これからがほんとのお楽しみタ～イム。うっひょ～楽しみだぜ!!

アラジン

1ゲームで打てる玉は16発で、台の下には番号ポケットと呼ばれる穴がある。その穴への入りかた(入賞)で払い出しが決定される台。セット打法という攻略法があり人気が高い。

ブラボーキンクタム

フィーバーしたあとの保留玉による、連チャン攻略法が発見され人気が爆発した台。ただし大当たりまでの波が激しいのが難点。その波を見極めることも大事な要素なのだ。

たの吉君2

台の中央にタヌキがいる羽根モノ。Vゾーンへの入賞により継続回数が決定。1～5回の小当たりと最大16回までの大当たりがあるぞ。大当たりしたときには連チャンもある。

野球拳

リーチ時のアクションが多彩。しかも大当たりすれば中央の魅惑的なネオーサマが、少しずつ服を脱ぐオマケもついているぞ。強力な連チャン性もあるので人気の高い台だ。

©1994 Vap INC.／パチンコ秘情報編集部

バトル ジョッキー

この『Battle Jockey』は、必ず5頭立てでレースが行なわれるのだ。本当の競馬も、このくらいの頭数だったら当たりやすくていいんだけどなぁ〜。

COMING SOON

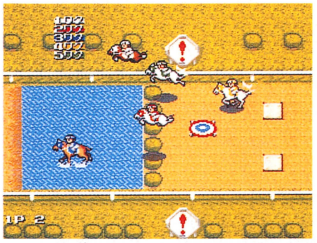
スーパーファミコン SF | スポーツ | カートリッジ
ヴァージンゲーム 12月22日発売 9800円 8メガ

ジョッキーになって栄冠をつかみ取ろう

最近の競馬ゲームというと、シミュレーション色が強いものが多かったけど、この『バトル ジョッキー』は、手軽に楽しめるアクションゲームなのだ!! 選べるモードは、馬券を買ってレースの予想をする〝馬番予想一直線〟、ひとりプレー専用で馬を育てるのが目的の〝ウィナーズサークル〟、複数でプレーして賞金のトータルを競う〝FIGHT!〟の3つ。ひとりでも友だちが来てもバッチリ遊べるぞ。

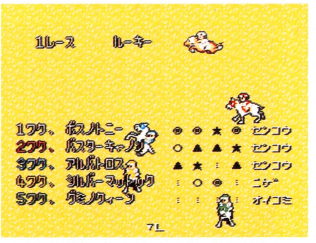
馬番予想一直線
手軽に競馬を楽しもう

とにかく馬券を買いたい!! って人におすすめなのがこれ。プレーヤーはレースに参加せず、馬券を買ったらレースをながめるだけ。馬券は単勝、馬番の2通り買えるのだ。4人まで参加できるぞ。

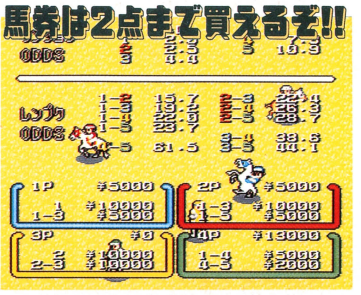


⬆コースはすべて障害コース。数々のワナを乗り越えゴールを目指せ!!

➡混戦のときはアタックして、ライバルたちを蹴散らしていくのだ。



⬆馬券を買うときは、予想屋の印や各馬の入れ込み具合などを参考にするのだ。



ウィナーズサークル
持ち馬をG1馬に育てよう

プレーヤーはジョッキーとなり、1頭の持ち馬に乗って各レースを戦うのだ。持ち馬を鍛えて、GⅢ、GⅡとグレードを上げていこう。

お金

⬆貴重な収入源のひとつ。レースの優勝賞金の5パーセントのお金が入るのだ。

パワーアップ

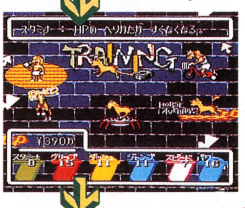
➡パワーアップ、体力回復など5つの効果がランダムで現われる。効果は約10秒。

変身

⬆取ると木馬などに変身して、ほかの馬を10秒間攻撃できるのだ。絶対に取れ!!

➡一時的に天候を変えて、ほかの馬の足を引っ張るウエザーパネルもあるぞ。

➡まずはレースに入賞して賞金を貯めよう。お金がなくなると即リタイア。



➡トレーニングをして能力値を上げるのは大金がかかる。世のなか銭やで。

FIGHT!
友だちと賞金を競おう

友だちと遊ぶなら〝FIGHT!〟だ。各プレーヤーはジョッキーになって、賞金総額を競うのだ。まず、何回レースをするのか決めて、プレーヤーは乗馬を選択。出場するレースを決定したらゲームスタート。規定回数のレースが終わって、1円でも多く賞金を稼いだ人の勝ち。4人まで同時プレー可能だよ。

⬆まずは、自分の操作する馬を選択する。馬のグレードや能力値を参考に。

➡参加するレースは自由に選ぶことができるが、賞金が高いほど敵も強い。

ランダムでよりスリリングに!!

⬆馬の選択方法でランダムを選ぶと、各レースごとにプレーする馬を、256頭のなかから自動的に決定される。へボい馬だと悲惨。

©1994 NAMCO LTD., ALL RIGHT RESERVED. LICENSE TO VIRGIN GAMES K.K.

実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN

リアルなサッカー選手の動きとサポーターたちの声援、そして、すばらしい実況。このゲームをプレーしたら病みつきになることまちがいなしだ。

COMING SOON

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップ カートリッジ
	コナミ　発売中　9980円	16メガ

これが実況ワールドサッカーだ!

いままでのサッカーゲームにない雰囲気のある『実況ワールドサッカーPERFECT ELEVEN』。このゲームのスゴイところは、なんといっても細かく滑らかに動く選手。その選手を見ていると、まるで本物の試合を見ているかと勘ちがいしてしまうぐらい。そして、ゲームの興奮を盛り上げてくれるのが、アナウンサーによる実況とサポーターの声援だ。簡単な操作方法で、興奮と感動を味わえるのは、もうこのゲームぐらいしかないぜ。

⬅リフティングするその姿は実写を見ているみたい。

⬅これで選手ひとりひとりのコンディションがわかるね。

いろいろ設定できるんだ!

ルール設定のほかに天候、ユニホームカラー、作戦などを細かく設定することができるのだ。なかでも、作戦を細かく設定することにより完全無敵のフォーメーションをつくることができる。さらに、試合中でも作戦を変更できるので自分なりの戦術を編み出して、史上最強のフォーメーションを持つチームを作ってみよう。そして、フォーメーションが完成したら、ユニホームを選んでカラー変更してオリジナルカラーのユニホームを作って着せてあげよう。

ルール設定

⬅イエローカードぐらいは、オフでいいよね。

天候も選べる

⬅晴れ、雨、雪のなかから天候を選ぶことができるぞ。

ユニホームカラーも見よ

⬅オリジナルのユニホームを作ってみよう。

作戦も決める

⬅これで、細かく設定して、最強のチームを作ろうぜ。

実況がすごい

その場の興奮をさらにグーンと盛り上げてくれるのが、実況アナウンサーのマーキーさんだ。ゴールしたときはもちろん、キックオフのときやスローインのときにも実況が必ず入るのだ。これで、さらに白熱した試合を楽しむことができるぞ。

⬅パスが通って、シュートチャンスだ。ここで、ノートラップシュート。

⬅ゴール。実況もかなり燃えてきた。

最強の24チーム集合だ!

日本
中央突破を得意とするチーム。さらに、両サイドバックからチャンスを作って、攻めてくるのだ。要注意は、サイドからのカウンター。

韓国
スピードのある選手の多いチームなのだ。その足を活かして、敵陣突破していく作戦を得意とする。突破力では、アジアーともいえる。

ドイツ
選手ひとりひとりのレベルが高いのだ。総合力では、最高レベルを誇り、さらに作戦を強化すれば、もっと強くなることも可能だぜ。

イタリア
世界最強のディフェンス陣を持つチーム。一発カウンター攻撃で、相手に攻め込む作戦を使うという人にはこのチームがおすすめ。

オランダ
攻撃を重視し前線から中盤にかけて、爆発的な攻撃力を持っている。攻撃力では、イタリアと同じレベルといってもいいほど強いぞ。

イギリス
ロングパスや両ウイングからのボールをポストプレーから得点につなげる作戦を得意とするチーム。足の速い選手も多い国である。

イラン
堅い守備でゴールを守るチーム。余り攻め込みすぎると、1トップによるカウンターで攻めてくる。気をつけないと一発逆転負けに。

イラク
攻撃よりも守備を重視したチーム。作戦次第では、一発カウンターを狙うこともできる。守備力では、アジアーを誇れるぐらい強い。

フランス
中盤で、ゲームを組み立て相手のディフェンスを崩して攻め込んでくる。油断をすると、すぐに点を取られてしまうので気をつけよう。

スペイン
中盤とバックスに能力の高い選手たちを備えているぞ。攻撃的なサッカーを楽しみたいという人には、このチー攻撃されてしまうぞ。

アイルランド
バックスから超ロングパスをだして、点を取りにいくパターンを得意としている。油断をするとすぐカウンター攻撃されてしまうぞ。

ルーマニア
攻撃的なふたりのミッドフィルダーを中心に攻撃をしてくる。連携パスをうまくカットして、カウンターで攻めればオーケーだ。

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

目指すは世界の頂点だ！

このゲームには、オープンゲーム、インターナショナル、ワールドシリーズ、アジアリーグ、シナリオ、トレーニングの６つのモードが用意されている。なかでもシナリオは、決められた条件のなかで試合をして勝利しなければならない。たとえば、〝終了2分まえで、得点差は1点〟の条件で試合とか。ふつうのサッカーゲームでは味わえない試合を楽しむことができるのだ。

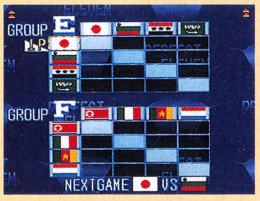
オープンゲーム

ふたり対戦やコンピューター対戦といった試合のできるモード。そのほかに、プレーするのではなくてただ試合を観戦することもできるのだ。

⬅友だちと白熱した試合を思う存分楽しもうぜ。

インターナショナル

24チームすべてで行なうリーグ戦なのだ。ひとブロック4つのチームで、試合が行なわれる。前半に得点を稼いでおくと、後半が楽になるぞ。



⬅キミは、どこまで勝ち進むことができるかな。

ワールドシリーズ

24ヵ国のチームが総当たり戦で、世界の頂点を目指していくモード。キミは、世界の強豪相手にどこまで勝ちすすむことができるかな。

⬅強豪が集まるワールドシリーズ頂点を目指せ。

アジアリーグ

アジア地区にあたる韓国やサウジアラビアなどといった国とトーナメント戦で、競い合うモードなのだ。キミは、アジアの頂点に立てるか。

⬅まずは、アジアの頂点を極めて世界を目指せ。

シナリオ

9個の決められたシナリオの条件で試合をするモード。試合では、PK戦がなく同点だと条件をクリアーできず悪い結果になってしまうのだ。

⬅星の数が多いほど、ゲームの難易度が高い。

トレーニングだ！

ドリブル、パス、シュート、ディフェンス、コーナーキックの順番で、練習をするモード。目指すは、エーススストライカーだぜ！ オー！

⬅3文字で名前を登録して、練習開始だ。

⬅最初は、サッカーの基本といえるドリブル練習だ。

⬅スライディングで、敵からボールを奪えばオーケー。

どうだ！ 起リアルアクションの数々

リフティング、ドリブル、シュートなどの選手の動きは実写さながら。なかでも、イエローカードをもらったときの選手のアピールといったら、爆笑もの。これを見たら笑いが止まらなくなるぞ。

⬅ゴールを守るキーパー。横っ飛びで、ボールをナイスキャッチ。

⬅走り疲れたのでしょうか。かなり息が切れてる。

⬆おーっと、これは強烈なスライディングタックルだ。当たったらかなり痛そうだぜ。

⬆ドリブルしてくる選手に向かって、足をだしてボールをカットだ。

⬅あっ、危ない。あともう少しで、頭を蹴るところだったぜ。

⬅おーっと、イエローカード。退場はヤダよ～。

スウェーデン

堅い守りとスピードのある前線を活かしたカウンター攻撃の作戦を得意とするチーム。守りが堅いので、ジワジワ攻めていこう。

ベルギー

ゴールキーパーのゴールキックからのカウンター攻撃を最も得意とするのだ。カウンター攻撃はかなり強烈なので気をつけようぜ。

ブラジル

今年のサッカーワールドカップの優勝国。選手ひとりひとりの能力が極めて高く、どんなフォーメーションからでも得点が期待できるぞ。

コロンビア

世界最速を誇る２トップのいるチーム。この国と戦うときは、カウンター作戦で戦えば２トップを押さえ込めることができるぞ。

メキシコ

ゴールキーパーが積極的にフィールドにでてきて、リベロ的なサッカーをするチーム。一歩まちがえると、ゴールがガラあきになる。

ウルグアイ

両サイドのミッドフィルダーのオーバーラップからチャンスを作って攻める作戦を持つチーム。パスをつないで攻め込むのが吉。

ブルガリア

体力を活かしたサッカーをするチームなのだ。選手ひとりひとりが驚異的な破壊力を持っているので、体当たりをされたらふっ飛ぶぞ。

アルゼンチン

直線的なサッカーを得意とするチームなのだ。さらに選手の足が速い。その足を活かした、スピードあるプレーをすることができる。

カメルーン

激しいプレッシングからのカウンター攻撃をもっとも得意とするチーム。オフサイドトラップで、カウンターを防げば大丈夫だ。

アメリカ

中盤でも攻撃よりも守りを重視する。カウンター狙いのサッカーをもっとも得意とするチーム。油断するとカウンターで攻めてくる。

サウジアラビア

スピードを活かし、両サイドからの突破攻撃で、相手ゴールを狙う作戦を使うチーム。アジアで最強のチームといえるかもしれない。

北朝鮮

中盤では、堅い守りを展開してボールを取ったら速攻で相手に攻め込む作戦を使うチーム。カウンターで一気に攻め込んでいこう。

ライオン・キング

ライオンと言えばやっぱり百獣の王だよね。でも、子供のときは強いライオンだって、イヌやネコみたいに弱いし、カワイイんだ。ホントだよ！

COMING SOON

SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ
ヴァージンゲーム　12月9日発売　9980円　24メガ

アニメーションが超きれいなアクション登場

ディズニーゲーム＆アクションゲームファンの人集まれ！　ジャングルを舞台としてライオン〝シンバ〟の成長を題材にした映画『ライオン・キング』。これがアクションゲームになってスーパーファミコンに登場だ。ゲーム中のちょっとしたキャラクターの動きも細かくてベリーグッドだし、アクションゲームとしての完成度も高いぞ。

⬅大人になったシンバは風格もあり、カッコイイのだ。

さらに10個あるステージは、映画のストーリーに沿って構成されているので、映画を見た人は感動を思い出しながら、見てない人は新らたな感動を得ながらプレーできるのだ。キミはシンバをうまく操作して、ジャングルの平和を再び取り戻せるか？　先は長いぞ。

➡子供のシンバは、ちょっと頼りないが、カワイイぞ。

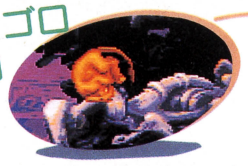
ストーリー

空がオレンジ色に染まり、丘の向こうから大きな太陽が昇りはじめる。この日プライドランドの王、〝ムサファ〟に世継ぎの息子〝シンバ〟が生まれたのです。王国はプリンスの誕生にわきました。しかし、王の弟である〝スカー〟のようにこのことをよく思わない動物もいて、そのものたちの策略によりシンバは苛酷な試練を体験するのでした……。

こんなにリアルな動きを見てみそ!!

キャラクターごとにディズニーのアニメーターが原画を書き起こしているので、動作が細かくなめらかにアニメーションする。だから見ている人も、楽しめるのだ。人のプレーも見てるといいぞ。

シンバが成長すると



使える技も変わるぞ

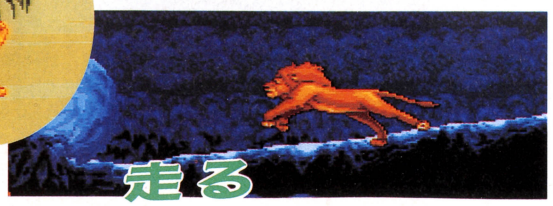
⬅➡投げは豪快に、ひっかきは思い切りよくやるぞ。やられたほうは痛そうだ。

しばらく待つと……

⬅➡しばらく動かないと、子供のとき(左)はチョウと戯れ、大人のとき(右)は何かを考えているぞ。

➡⬇吠えても、若いときのシンバは迫力が足りない感じ。しがみつくと一生懸命はいあがろうとするぞ。

⬇走るのが重要な地点もあるので暇なときは練習だ。
⬆ジャンプしているときは無防備なので注意しよう。



© The Walt Disney Company

ヤングライオン
シンバの冒険

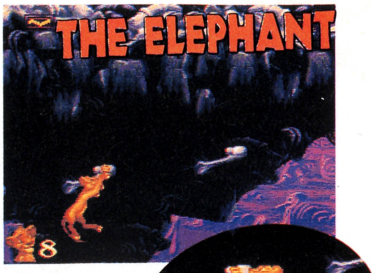
ゲーム前半のステージ1からステージ6までは、ヤングシンバが活躍するぞ。若いころは簡単なので、基本的な操作方法はここで学びましょう。

子供のころのステージは、骨の出っぱりにつかまったり、落ちてくる丸太に飛び移り上ぼったりと、多彩なアクションを駆使しないと進めないぞ。

⬆子供のシンバは、〝愛らしい〟という言葉が本当に似合っている。抱きしめたくなっちゃうでしょ。

➡この相手はおたけびでひっくり返せ

⬅蝶の動きにあわせてシンバが動く。カワイイ。

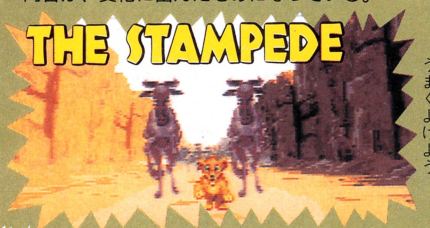


⬆➡⬇このステージは、小さいでっぱりがうまくつかめるかがポイントだ。最初は苦労するぞ。

ゲームを盛り上げる

各ステージのところどころに配置されているアイテムは、点数だけのものから、シンバの冒険の手助けになってくれるものまでさまざまだ。また、中間のステージ4をストーリー的な流れから3D視点にすることで、単調になりやすいゲーム内容が、変化に富んだものになっている。

⬅➡いろんな虫がアイテムなんて……。やっぱり動物なんだなと感じる一瞬。



⬅ジャンプを使ってうまくよけよう。

ボーナスステージは全部で4つあるぞ。いずれも取っていいアイテムと取ってはダメなアイテム（フライやスパイダーなどのマイナスアイテム）があって、マイナスアイテムを取るまでのアイテムの総取得数で点数が決まるのだ。慎重に操作して高得点を狙おう。

⬆落ちてくるアイテムを選別して取っていこう。欲張っていると、すぐにボーナスステージは終了してしまうぞ。注意!!

⬅シンバの仲間のティモンをうまく操作して、マイナスアイテムをかわしながら、いいアイテムを集めていこう。タイム制限もあるので、慎重かつ急いで行動するようにね。

そのほかの要素

ステージ7からは、大人に成長したシンバでのプレーになるぞ。子供のころには使えなかった〝ひっかき〟や、〝投げ〟などの技。さらにパワーアップした〝おたけび〟を駆使して先に進んでいこう。このあたりのステージになってくると、熔岩の吹き出すところや洞穴の入り組んだところがあり、ステージ自体の難易度も、子供のころのステージに比べてかなり高くなっている。相手の邪魔も激しいので根気よくプレーしよう。最終ステージはスカーとの一騎討ち！　最後まで気を抜かずにアタックだ。ジャングルの平和はすぐそこに……。

アダルトライオン
シンバの冒険

⬆上の2枚の写真は左がジャンプして小さなでっぱりにつかまったところ。右はチーターとの激しい対決の最中。りりしいね。

⬅岩の上に立つシンバ。上の崖からは尾長ザルが小石を投げて邪魔するぞ。

⬅熔岩の吹きだす山のなかでの、チーターとの対決!!

➡シンバの邪魔をするすばしっこいコウモリに悪戦苦闘だ。

⬅スカーとの対決は、シンバのキングとしての指命だ。ジャングルの平和を目指して、最後の力をふりしぼれ！

⬆自分の体を張ってスカーに悠然と立ち向かうシンバ。果たして勝てるのだろうか。

サムライスピリッツ

大人気の剣劇アクション『サムライスピリッツ』が、メガドライブに登場!!　もちろんメガドライブならではのオリジナル要素も満載だ!!　ううん感激。

COMING SOON

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
セガ	発売中	8800円	24メガ

いざ尋常に……なんていわれても尋常でいられない興奮モノの格闘ゲームが、『サムライスピリッツ』。ゲームセンターの興奮はそのままに、ついにメガドライブに登場するぞ。

オリジナル要素も盛りだくさん。そのひとつが、ゲームセンターでその強さにだれもが恐怖した、天草四郎時貞が対戦モードで使えること。これでキミも最強の剣士か？

いざ尋常に勝負!!……ってしゃべるんだよ、ホントに〜〜〜〜!!

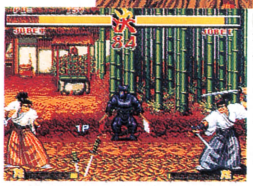
天草四郎時貞を使え

ゲームセンターでは使えなかった最後の強敵、天草四郎時貞がメガドライブ版では使えるのだ。ただし使用可能なのは、対戦モードのみだけどね。あのイヤラシイ高笑いがキミの操作で蘇るぞ!!

12人の剣士が舞う

キミがゲームセンターで使い慣れたキャラの必殺技は完全移植。どの技も、とても滑らかに出せるぞ。でも残念なのは、アースクエイクがいないことかな？

➡演武。左右から出てくるワラ人形を斬れ！



⬅よくしゃべるキャラ。臨場感はバッチリだ。

対戦が盛り上がりし候

ゲームのシステムはもはや対戦格闘ゲームでは定番の２本先取制。友だちとの対戦は、コンピューターとはひと味違ったおもしろさだぞ。またメガドライブ版ではお助けキャラ(？)の飛脚の出現頻度も設定できる。ふだんから鍛えた必殺技を、対戦で爆発させろ!!

アチコチニコタワリガアル

移植にうるさいマニアよ。

見よ、これらの移植度を!!　必殺技の再現は当然のこと、２戦目での勝負に敗北した剣士が、あわれ真っぷたつにされてしまうところまで再現しているぞ。それに血は飛び散るし、剣なしの勝ちポーズもあるのだ。こりゃスゴイ。

対戦モード

右下の欄に見なれないキャラがいる！　そう彼こそが天草四郎時貞なのだ。ゲームセンターでの華麗で強力な技を、キミの操作でくり出すことができるのだ。あの強さはそのままだぞ！

飛脚を増やせば

コンフィグ画面。飛脚を多く設定すれば、肉や小判などのアイテムがたくさん出現する。

5人勝ち抜き

好きなキャラを5人選んで勝ち抜き戦。ひとつのキャラで何人勝ち抜けるかな？

ORIGINAL GAME　©SNK CORP. 1993.　REPROGRAMED GAME©SEGA/SAURUS 1994

リーサルエンフォーサーズII ザ・ウエスタン

禁断の秘技!!　敵に弾が当たらないキミは、光線銃を画面に当てて敵を撃とう。こうすれば命中率は100パーセントだ!!　え？　もう知ってる!?

メガドライブ	ガンシューティング	CD-ROM
	コナミ　発売中　7800円	

COMING SOON

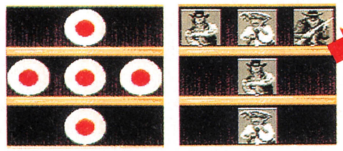
キミは名保安官になれるかな?

光線銃を使った臨場感あふれるシューティングゲームといえば、この『リーサルエンフォーサーズ』。今回の舞台は1873年のアメリカ西部だ。キミは街にはびこるアウトローを排除するシェリフ(保安官)なのだ。酒場、炭坑、列車などウェスタンの雰囲気があふれる5ステージで、光線銃をうならせよう。

ゲームのモードは3種類。1ステージから順に進んでいくノーマルモードをはじめ、好きなステージを選べるストリートモード、標的を狙うプラクティスモードなど、いろいろ用意されているぞ。ちなみに前作を持っているキミは、前作で使った光線銃が使える。もちろんパットでも十分遊べるぞ!!

プラクティスモードで早撃ち特訓

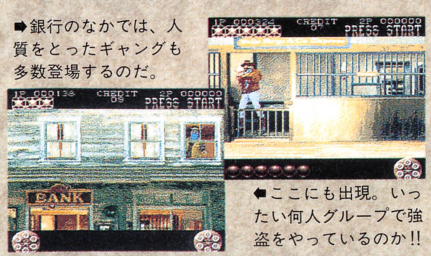
いくつかの標的が同時に出現するぞ。冷静な判断と、すご い銃さばきが要求されるのだ。キミは何発しとめられるかな?



▲75パーセント以上の命中率だとつぎのステージへいけるのだ。それ以下はやり直し。

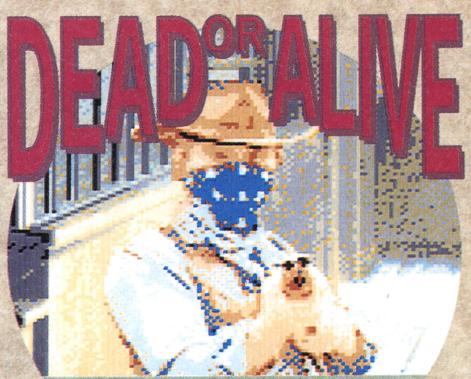
STAGE 1 THE BANK ROBBERY

銀行強盗から市民を守れ！　銀行の店内はもちろんのこと、通路や店の外にもギャングが出現するぞ。また紛らわしいカッコをした市民には要注意。



➡銀行のなかでは、人質をとったギャングも多数登場するのだ。

⬅ここにも出現。いったい何人グループで強盗をやっているのか!!



街のギャングどもを排除せよ。まったく的に当たらないヘボ警官よ!!　キミが的になって撃たれているようでは話にならんぞ(エライ保安官より)。

STAGE 2 STAGE HOLD UP

駅馬車を追うステージ。抜きつ抜かれつの駅馬車チェイス(?)が展開されるぞ。このステージのボスとは、3Dの画面で銃撃戦を行なうのだ！

▲走る駅馬車が大迫力。ギャングに捕われた、なかの市民は無事か？

⬇ボス登場。なんかいろいろ投げてくるぞ。障害物をかわし撃て!!

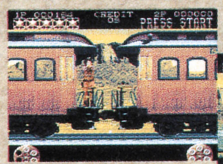
STAGE 3 SALOON SHOWDOWN

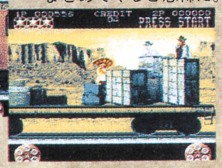
酒場では、カウンターから、階段から、倒れた机の裏から、つぎつぎとギャングが登場するのだ。そのあとのボスとは早撃ちで決闘することになる。

⬇テーブルの上のビンも撃てるのだ。イカします。

▲あれま、こんなところから!!　油断するな!!

STAGE 4 THE TRAIN ROBBER





⬇積荷のかげから出現。まとめてくると恐怖だ。

▲列車の連結部分にて。絶妙なバランスに尊敬。

列車強盗を追って再びチェイス。人質をとったギャングや、馬に乗って追いかけてくるギャングなど、さらに厳しい銃撃戦を強いられるのだ。

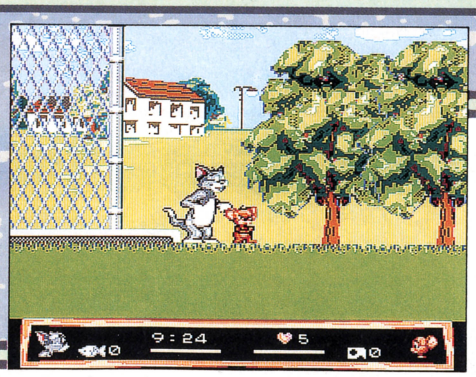
STAGE 5 THE HIDE-OUT

舞台は炭坑のなかへ。坑内にひかれたレールの上をトロッコに乗ったギャングがやってくるぞ。坑内は暗く、狙いがつけにくいので注意しよう。

⬇炭坑内部。どこから出てくるか、わかりにくい。

▲なんかカワイイ構図ですが、気を抜くな！

©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



トム&ジェリー

アニメなどで有名な『トム&ジェリー』。それがメガドライブのアクションゲームとなって登場する。アニメのようなコミカルでカワイイ動きに注目!!

COMING SOON

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	アルトロン　12月16日発売　8800円	8メガ

少女ロビンを救うため、トム&ジェリーが大冒険!!

喧嘩しつつも仲よく暮らす、トムとジェリーに大事件が訪れた！平和な我が家が何者かに壊されようとしているのだ。この事件の張本人を突き止めるため、トムとジェリーの大冒険が始まるぞ。ひとりでプレーするときは、トムとジェリーをステージごとに交互に操作、ふたりでプレーするときはどちらかのキャラを選んで同時にプレーすることができるぞ。

多彩なアクションで危機を脱出!!

トム

⬅ジェリーにいつもからかわれているネコ。

敵はこいつら

⬇ネズミのくせに鉄砲を持っている。

⬇ステージ1のボス。ジャンプで攻撃をかわそう。

ジェリー

➡頭が切れ、いたずら好きのネズミなのだ。

トラップ

⬆地面に針が！　ほかにも急に爆発するテレビや、水を吹き出してくる消火栓など、危険がいっぱい。全部よけられるかな？

高速ダッシュ!

⬇Aボタンを押しっぱなしにすると、ダッシュすることができる。ダッシュをうまく使えば、ワナを楽に抜けることもできる。

ローリング攻撃!

⬆ダッシュをしている状態で、✚ボタンを下に入れると、ローリング攻撃ができる。武器のないときには、これで攻撃しよう。

武器でも戦える!

⬇ステージ上に落ちている武器は、Cボタンを押すことによって使用できる。数に限りがあるので、使いどころを考えよう。

彼女を助ける!

ロビン

⬅フィッグおばさんの手から救うのだ。

前半4ステージを紹介するぞ!

ステージ1　ストリート

ステージ1は、まず我が家に戻ることが目的だ。家に着くまでにはたくさんの障害が待っているのだ。

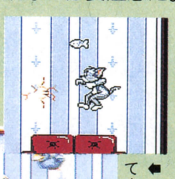
⬅ストリートにはところどころに家がある。上へジャンプすると……。

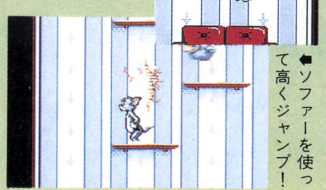
➡このとおり屋根に上ぼることができるぞ。すべり落ちないように注意。

ステージ2　リビングルーム

ステージ2は、なんとクレーンの鉄球によって破壊されたリビングルームのなか。鉄球には要注意だ。

➡鳥カゴから鳥が飛んでくる。武器を使ってサッサと倒してしまおう。





⬅ソファーを使って高くジャンプ！

ステージ3　路地

このステージの最後では、ロビンという事件のカギを握る女の子が友だちになるぞ。急げ、ジェリー！

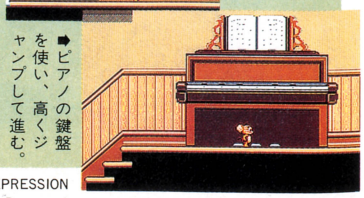
⬅建物の屋上を調べながら先へ進もう。

➡下水道のなかは、ワナでいっぱい。ジャンプを駆使するのだ。

ステージ4　図書館

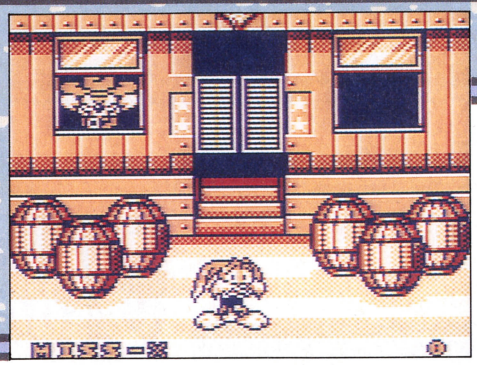
ロビンのお父さんの電報を見つけるために図書館へ。待ち受けるワナを抜け、目的を達成しよう。

⬅図書館のなか。跳ねる本をジャンプやダッシュで切り抜けろ。



➡ピアノの鍵盤を使い、高くジャンプして進む。

©1994 ALTRON CORPORATION ©1994 HI-TECH EXPRESSION
©1993 Tuner Entenainment Co. and All Rights Reserved.



タイニー・トゥーン アドベンチャーズ3 ～ドキドキスポーツフェスティバル～

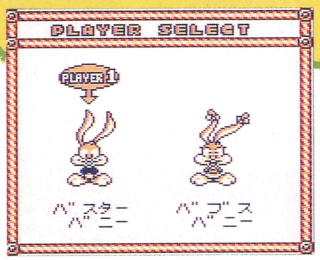
テレビアニメでおなじみのキャラクターが、またまたゲームに登場するぞ。スポーツの秋ということで、バスター・バニーといっしょに汗を流そうぜ。

COMING SOON

GB ゲームボーイ | アクション | カートリッジ | コナミ　発売中　3800円 | 1メガ

バニーを使っていろんなゲームをしちゃおう

このゲームにはスポーツフェスティバルモードとカーニバルモードのふたつのモードが用意されている。両方とも難易度を3段階に設定することができるので、腕に合わせてレベルアップしていこう。

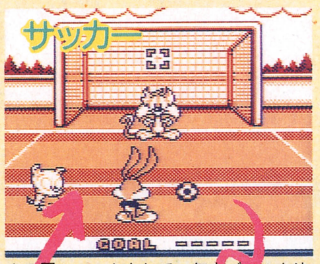


◀ふたりプレーで、得点を競い合うこともできるのだ。

スポーツフェスティバルモード

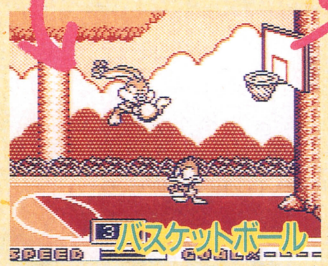
6種類のスポーツゲームを順番にクリアーしていこう。ただし、一定以上の成績を収めないと、つぎの種目に進めないぞ。難易度を高くすると、クリアーするために必要なポイントが高くなる!!

◆打った球が当たったところに書いてある結果によってゲームを進めるのだ。

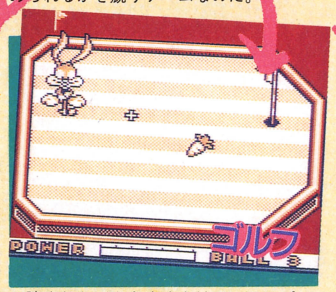


◆5回シュートをして、何本ゴールを決められるかを競うゲームなのだ。

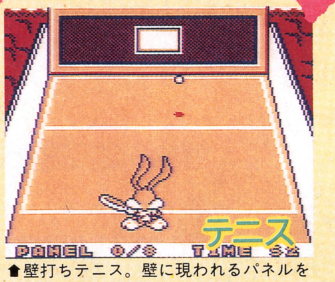
◆前から走ってくるキャラクターをよけながら、タッチダウンを決めよう。



◆ジャマをするキャラクターをよけながらダンクシュートを決めるゲームだぞ。



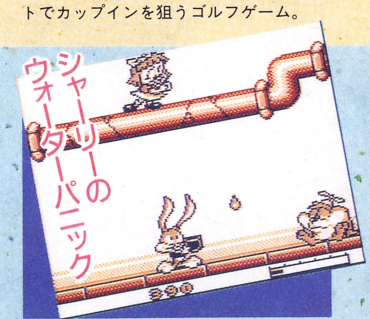
◆障害物などをうまくさけて、ワンパットでカップインを狙うゴルフゲーム。



◆壁打ちテニス。壁に現われるパネルを狙って、うまくボールを打ち返そう。

カーニバルモード

このカーニバルモードでは、独立したふたつのアクションゲームをプレーできる。どちらのゲームもバスター・バニーをコントロールして、ミスをしないように続けてプレーするのだ。もちろん、難易度は変えることができるぞ。ただひたすらに高得点を目指そう！



◆バスター・バニーを左右に操作して、落ちてくる水滴をキャッチするのだ。

◆窓やトビラなどにつぎつぎと現われるネズミを水鉄砲で撃っていくゲーム。

TINY TOON ADVENTURES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. © 1994 © 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

パックパニック

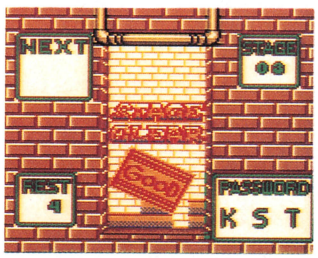
ナムコゲームの顔ともいえるパックマン。いままでいろいろなジャンルのゲームに出てきたけど、今度はパズルで登場だ。これがまた楽しいのだ。

COMING SOON

GB ゲームボーイ | パズル | カートリッジ | ナムコ 12月9日発売 3500円[込] | 1メガ

われらがパックマン、落ちモノパズルで登場!

『コズモギャング ザ パズル』というアーケードゲームを知っているかな!? コンテナとコズモという、2種類の邪魔な敵を消していく、一風変わった落ちモノパズルゲームだ。そのゲームが、ゲームボーイに、しかもパックマンのキャラクターになって帰ってきたのだ!! コズモはモンスターになり、コンテナはブロック、そしてコズモを消すことができたボールというアイテムがパックマンに変わったのだ。さらにパズルモードという新しい遊びも加わって、楽しみも倍増したぞ。落ちモノゲームにはちょっとウルサイというキミも、満足できることうけあいだぞ。

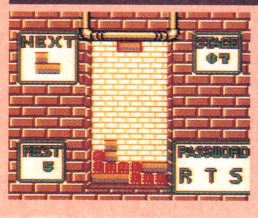


⬆新要素のパズルモード。フィールド上のモンスターをすべて消すのだ。

選べるモードはふたつ

このゲームにはふたつのモードがある。ひとつはノーマルモード。モンスターとブロックを消しまくり、高得点を狙うものだ。

ノーマルモード



⬅レベル選択が可能なノーマルモードなのだ。

もうひとつのパズルモードは、あらかじめ特定の形に積まれているモンスターをすべて消すもの。全100面クリアーを目指せ!

パズルモード

⬅パズルモードでは、パスワードで続きができる。

ブロックとモンスターの消し方教えます

ここではブロックの消しかたや、モンスターの消しかたの基本的なことをレクチャーしよう。これを読んで、プレーすれば、高得点はまちがいナシ! なのだ。

落ちてくる邪魔モノ・味方キャラ

ブロック
これを消すのがメインとなる。落とす位置に要注意なのだ。

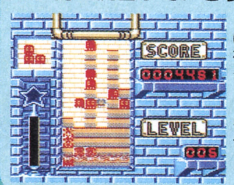
モンスター
たくさん食べれば食べるほど得点が高くなる邪魔モノキャラだ。

パックマン
ブロックの形に沿って落ちる。よ〜く考えて、使っていこう。

妖精
ノーマルモードでしか出てこない。来たら感謝いたしましょう。

妖精で一掃

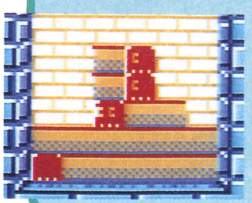
モンスターを一定量消すと、妖精が出てくる。この妖精はモンスターを一掃してくれるありがたい存在なのだ。これで劣勢を挽回していこう。



⬅妖精は積み上がりそうになるとくるぞ。

ブロック消しの基本

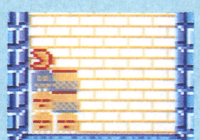
ブロックは横一列に並べると、消えてしまう。言うだけなら楽だが、実際はそうはいかない。モンスターの位置に気をつけて並べていこう。



⬅横に並べて消す。さらに先に進むとこれが困難になってくるのだ。

パックマンがモンスターをパックン!

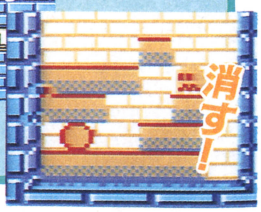
ブロックを消すのに邪魔になるモンスター。こいつはパックマンで食べてしまえ。モンスターの道をつくれば一気に食べさせることができるぞ。ラッキー!!。



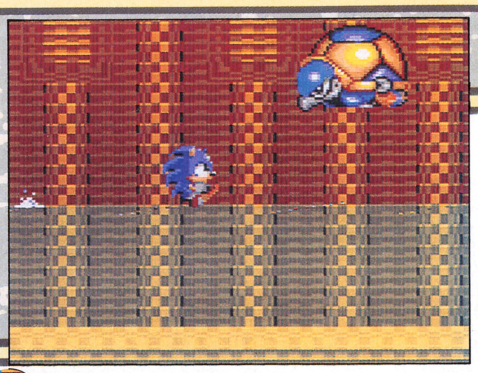
⬆最初のうちは、モンスターを一カ所に集める。

➡一気に食べてしまえ。これでブロックが消しやすくなる。

⬅応用として、階段状に積んでいって……。



©1994 NAMCO LTD.



ソニック&テイルス2

キリリとしたソニックはかっこいい。けれど、おすすめなのは、しっぽフリフリのテイルスくん。しっぽを使って空を飛ぶ、彼の姿を見てください。

GG ゲームギア	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　3800円	4メガ

COMING SOON

ソニックとテイルスがまたまた大活躍!!

スピードいちばんのソニックとしっぽがキュートなテイルスが、ゲームギアでまたまた大活躍！

このゲームの目的は、世界中に散らばった6つのカオスエメラルドを捜し出すことだ。ただし、おなじみの悪役、Dr.エッグマンがカオスエメラルドを狙っているので要注意。またソニックのライバルナックルズも登場するぞ。多彩なアクションを持つソニックとテイルスを操りながら、世界征服を企むエッグマンの野望を打ち砕け!!

←前作にはなかった新しいアイテムも登場するぞ。

➡ソニックとテイルスのアクションも増えている。

こんなヤツらが大暴れ!!

ソニック　主人公のソニック。テイルスよりスピードもパワーも優れているぞ。また、一定時間無敵になることができるぞ。

テイルス　テイルスはしっぽをクルクル回して、一定時間だけ空を飛ぶことができるぞ。かわいくて便利なヤツなのだ。

ナックルズ　ソニックのライバル、ナックルズ。Dr.エッグマンにだまされて、ソニックたちの邪魔ばかりしてくる。

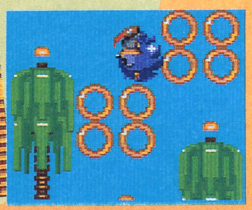
エッグマン　悪の天才科学者。カオスエメラルドを集めて、世界征服を実現させるための最終兵器を作ろうとしているぞ。

ソニックとテイルスがこんな舞台で大冒険!!

ステージは全部で6つ。ジャングルや遊園地など、いろいろなトラップが仕掛けられ迫力満点のアクションが堪能できるのだ。全面クリアーすることができるかな？

GREAT TURQUOISE

青い空ときれいな海岸がどこまでも続く南の島。連続ループや複雑なトラップが、プレーヤーを待っているぞ。



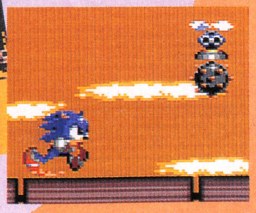
テイルス飛ぶ!

前人未踏のジャングルが舞台になっているぞ。このステージでは、底なし沼や巨大な植物に隠れている敵に注意しながら進んでいこう。

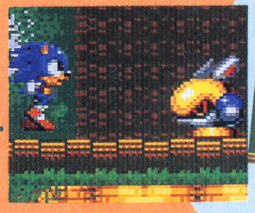
ソニック走る!

SUNSET PARK

真っ赤な夕日が照らし出す、さびれた遊園地が舞台。ここではスピンコースターという乗り物に乗ってゲームを進めていく場面もあるぞ。



ジェットスケボー!



META JUNGLIRA

©1994 SEGA

あなたの人生の、ほんの二例です。

ぜにた まるぞう

大学進学断念後、コメディアンの道へ進むが、窃盗罪で逮捕される。獄中生活を機にギャングに転身、ボスにのし上がる。極悪非道の行いにより、この世の富と財をすべてわがものにしようとたくらむ。最後に人生最大のバクチをうってでた。

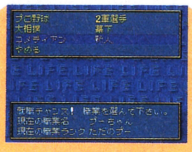
うんの つきお

一流大学卒業後、一流企業に就職。課長に大抜擢され、異例の昇進を遂げる。その後、株の大暴落を機に、借金、失業、離婚、ホームレスと人生のありとあらゆる苦汁をなめる。生活難に耐えながらも、最後まであきらめずに一獲千金を夢見た。

めざすは、最強の億万長者。
金持ちか、ビンボーか。
最後に笑うのは、誰だ。

最後までワクワク。あのボードゲームの王様が、スーパーファミコンになって登場。

◀進路・職業の選択や、ライバルとの駆け引きも重要だが、運命の決め手はルーレットだ。どこへいくかはルーレット次第。



◀選べる職業は政治家からブータローまで、全部で16種類。これが君の金運を左右する。どんどんランクアップしていこう。

さまざまなイベントに▶よってキャラのパラメーターが変化していく。これを上げていけば、君の未来は明るい！

ときどき登場する天使▶と悪魔。天使を味方につければ人生は有利になる。悪魔にとりつかれるといろんな不幸が…。

THE GAME OF LIFE

SUPER 人生ゲーム®

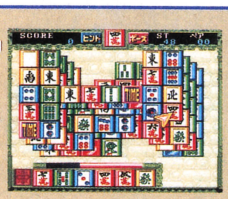
4人プレイOK

発売中¥9,800(税別) SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

いざ、攻略の旅へ——。
幾層もの牌の砦を
崩し続ける
知のゲーム、始まる。

牌砦 トリデー TORIDE

12月9日㈮発売予定 ¥8,800(税別)



選んだ牌が手持ちの牌と揃うと砦から消えていく。どの牌から消していくかが、攻略のポイント。手持ちの牌が一定数をこえると、GAME OVER。

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス 対応

TAKARA® 青戸本店 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16

「タカラのおもちゃは、人にやさしく」で育てます。

MB® ©1960 LINK RESEARCH CORP ©1993 MILTON BRADLEY COMPANY ©METRO CORP ©TAKARA CO.LTD 1994 MADE IN JAPAN

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

あそびじゃないの
■茶畑クンのバカバカバカバカバカバカバカ
by桃子
コツ コツ
作：宮岡　寛
画：岡崎つぐお
な……
何してるんですかっ!?
はは…
ははは…
頼まれてたゲームの曲ができたから茶畑クンに聞いてもらおうと思ってネ！
つまり仕事よおしごと！
!?
茶畑くんのバカ…！
どう…？
いいスね！
おっ！
これが戦闘シーンの曲っスか!?
……
じゃましないでね——!!

●前号まで●不意の事故で茶畑を含む『ドラゴン・ドライブ』の主要メンバーが入院してしまった。しかし、鮫島のカで彼らの病室が開発室に変身。ゲームの開発は滞りなく進んでいった。そんな彼らの元に、トラブルメーカー!? の坂東なつほが登場し、カーテン越しに茶畑と密会を始めた。

綿貫派には
見切りをつけたほうが
いいかもしれないわ
ねえ……
暴力を使うなんて…
実力で負けるのを
認めたようなものね
——しかも
失敗した…
意外と
デリケートな
生き物なんだよ
…男ってヤツは
まさか綿貫が
ここまで
追いつめられて
いたとはね…
うかつだったわ…
それにまだ
ひとつだけ
やり残したことが
あるのよ……
いまさら…
むかしにもどれるわけ
ないでしょ…
え!?
じゃあまた
鮫島のダンナと!?

企画室
私はゲームを
作りたい！
おもしろい
ゲームをこの手で！
わかってください！
今日かぎり
アマゾン・プロダクツを
退社するつもりです
おう！
いたいた！
へへっ…
うるさいやつらが
ガン首そろえて
入院しちまってる
からな…
何だか
寂しいよな！
そうね…

この先……
どんなことがあっても
行けるところまで
行ってみましょ！

あの高層ビルが
……
お釈迦さまの
手のひらって
ところかな

会社を作って
仕事して…
ずいぶん遠くまで
来たなって
思ってたけど

まだまだよね
わたしたち…

……

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

つきあってやるよ
三蔵法師！

とりあえず
お釈迦さまの指に
印つけられるくらいの
ところまでは

!?

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?

次号(12月2日発売)につづく

1999年のゲーム・キッズ

仮想科学小説
読切ショートショート＃82

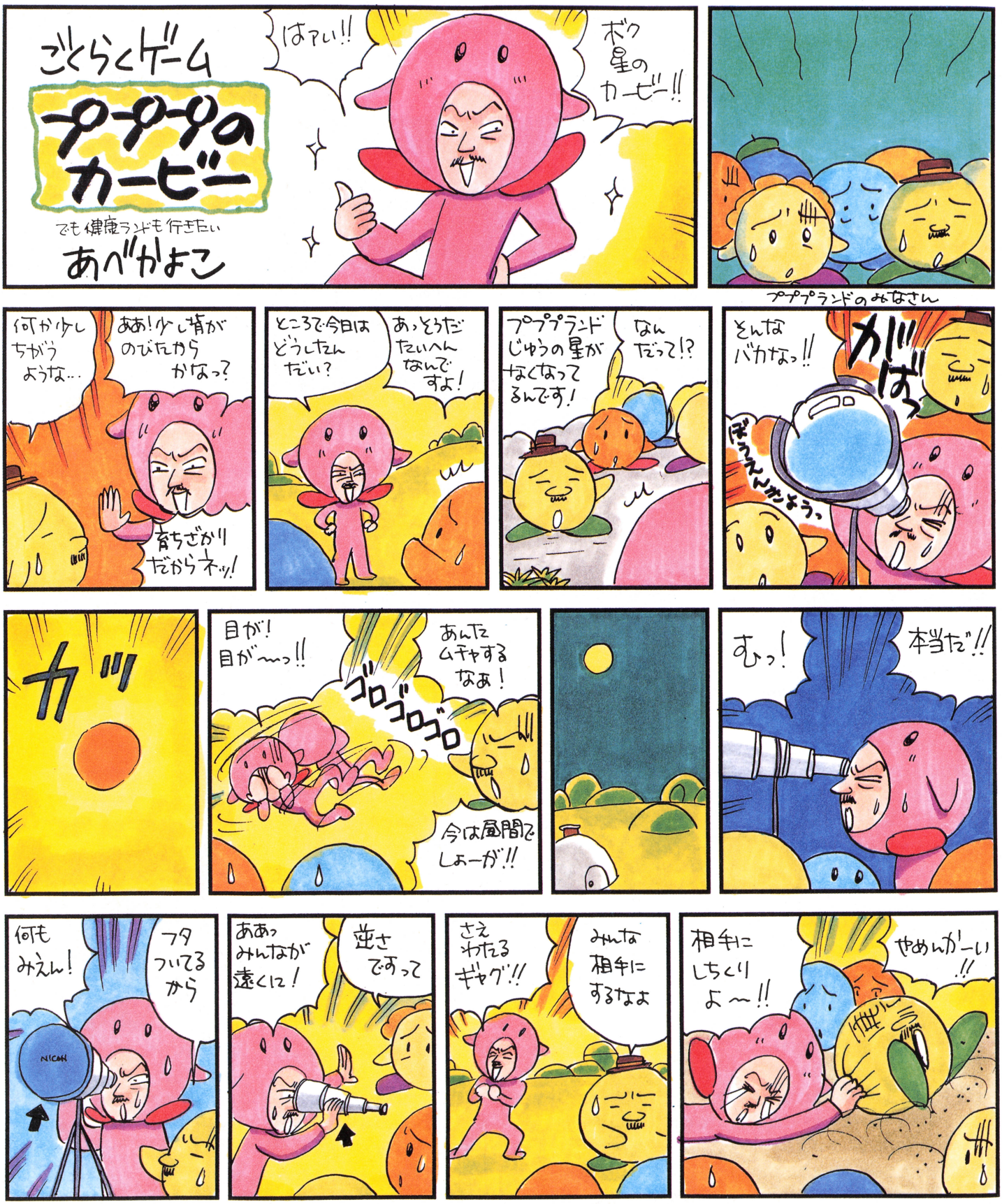
渡辺浩弐

ネットワーク検閲★米クリントン政権は〝情報スーパーハイウェイ〟ネットワーク上の交信を暗号化する統一システム『クリッパーチップ』構想を発表した。その解読用のマスターキー・システムは、政府が独占所有するという。これが実現すると電話回線を利用したありとあらゆるコミュニケーションを政府がいつでも覗き見し、取り締まることができるようになるとして、民間団体から反対の声が上がっている。

「もしもし。ああ、俺だ。どうだい。〝仕事〟のほうは」
「ああ、例の件なら順調だ。大丈夫、任せておいてくれよ。あの男は、じつに巧妙な方法で殺……」
「しっ！　待て。あまりヤバい言葉を使わないようにしろ！」
「何？」
「この電話は、盗聴されているんだ。へたなことをしゃべったらまずいぞ」
「盗聴!?　敵グループか、それともまさか、警察か……？　しかしいったいどうしてここのことを？」
「おいおい知らなかったのかい？　ついこのあいだ、政府による盗聴が法制化されたんだよ。俺たちだけじゃない。いまは、すべての電話の、すべての会話が政府によってチェックされている」
「いったいどうしたってんだ？　戦争でもおっぱじまるのか？」
「いや違う。最近、電話回線が光ファイバーになっただろう。それで、電話で声だけじゃなく映像や文字などありとあらゆる情報を不特定多数の人々に送ることができるようになった。つまり、電話でテレビやラジオと同じような〝放送〟ができるようになったんだ。だから、その内容についても、放送と同じように取り締まりをする必要が出てきた、ってことらしい」
「なるほど、電話で、ポルノ映像を流したり発禁本を売ったりする奴らが出始めたという話を聞いたことがある。しかし、すべての人のすべての会話にたえず聞き耳を立てるなんてことは、いくら政府でもできっこないんじゃないか？」
「だから、そのために特別な〝自動盗聴システム〟が開発されて、回線に仕掛けられたんだ。回線に流れる会話のすべてが、特別なAIコンピューターを通過するようになっている。このコンピューターには音声認識の能力があって、あらかじめ設定された単語にだけ反応し、録音スイッチをすばやくオンにする。つまり、市民の会話のなかからヤバい単語の出てきたヤバい会話だけが自動的に選び出され、録音されてしまうシステムなんだよ。こうして俺たちが会話していても犯罪に関係のある単語をしゃべってしまった瞬間、録音スイッチがカシャリと入る」
「その、単語っていうのはたとえば〝殺……〟」
「おい！　それを言うとスイッチが入ってしまうぞ。そう、殺……じゃなかった、〝すろこ〟を逆さまにしたこの言葉、これなんか絶対、引っ掛かってるはずなんだ」
「うーん。俺たちの稼業にとっちゃこりゃ大打撃だな。これからはヤバい仕事については、電話で打ち合わせすら、できなくなる」
「そうだ。秘密第一のこの商売、計画が漏れることくらい困ることはない。それに当然、ある程度ヤバい会話の録音がたまったら、ガサ入れがあるわけだ。このまえも同業者がアげられた。有無を言わさずにブタ箱送りなんだそうだ。しかし、だ。このことさえわかっていれば、話は簡単だ。ヤバい単語さえ使わなければ、スイッチは作動しない。コンピューターはある部分では人間よりずっと、アホなんだよ。入力されている言葉以外には、絶対に反応しない。だからヤバい言葉だけ逆さまにしてしゃべるようにすればいいんだ」
「なるほど。〝すろこ〟とか？」
「そう。〝るけつめたい〟とか」
「い、た、……。うん、なるほど」
「〝すさ〟、とか」
「〝るき〟とか」
「〝うばう〟とか」
「おいおい、〝うばう〟は〝うばう〟だろう、あれ？……」
「もういい。そろそろ本題に入ろう。あいつの件なんだが、すぐに片付けてしまってほしいんだ。時間がない」
「ああ、すでに準備は万全だ。今夜あたり、やるつもりだ」
「今度は、どんな方法で〝すろこ〟する？　〝すど〟かい？　〝きじは〟かい？」
「おいおい、そんなことは俺の自由だろうが」
「心配してやってるんじゃないか。手口がワンパターンだとまずいぞ。くれぐれもまえと同じ手を使うな」
「信用してくれよ。俺はプロ中のプロなんだぞ。まあ、あんたは依頼主だ、逆らうわけにはいかんな。教えてやる。今度は、まったく新しい方法だ。〝つさくど〟だ」
「〝つさくど〟……なるほど」
「長年この稼業を続けてきたが、〝くど〟を使うのは初めてだ。簡単に手に入る、そして足のつきにくい〝くやくど〟について、ずいぶん研究したもんだよ」
「なるほど、で、誰を使う？　Aか？　Wか」
「いや、AもWもそろそろくたびれている。今度はまったく新しい仕掛け人を使うことにした。ふだんは大学病院の職員をやってる男だ。〝くど〟について異常に詳しい」
「なるほど、これからはそいつがお前のいい片腕になりそうだな」
「そうなるといいんだがな。ふう」
「どうした、溜め息なんかついて」
「いや、こそこそ話してるうちになんだか空しくなってきてね」
「何言ってる。因果な商売だってことは百も承知だろう。お前はいままでに何人もの罪もない人々を〝すろこ〟して、金を稼いできた」
「いや違う。俺は自分で手を汚しているわけじゃないぜ」
「安全なところにいて、指示を出しているだけ、か。それにしたって、同じことだ」
「ああ、そのとおりだ。認めるよ。因果な商売だ。ところで、重要なことをもうひとつ聞いておきたい。この仕事、あと何日でカタをつけなければならない？」
「あと２日だ……明後日のシメキリまでに、必ず書き上げてほしい」
「やれやれ。わかったよ。まったく因果な商売だな。犯罪小説の作家ってやつは」
「ああ、その担当編集者も、な」

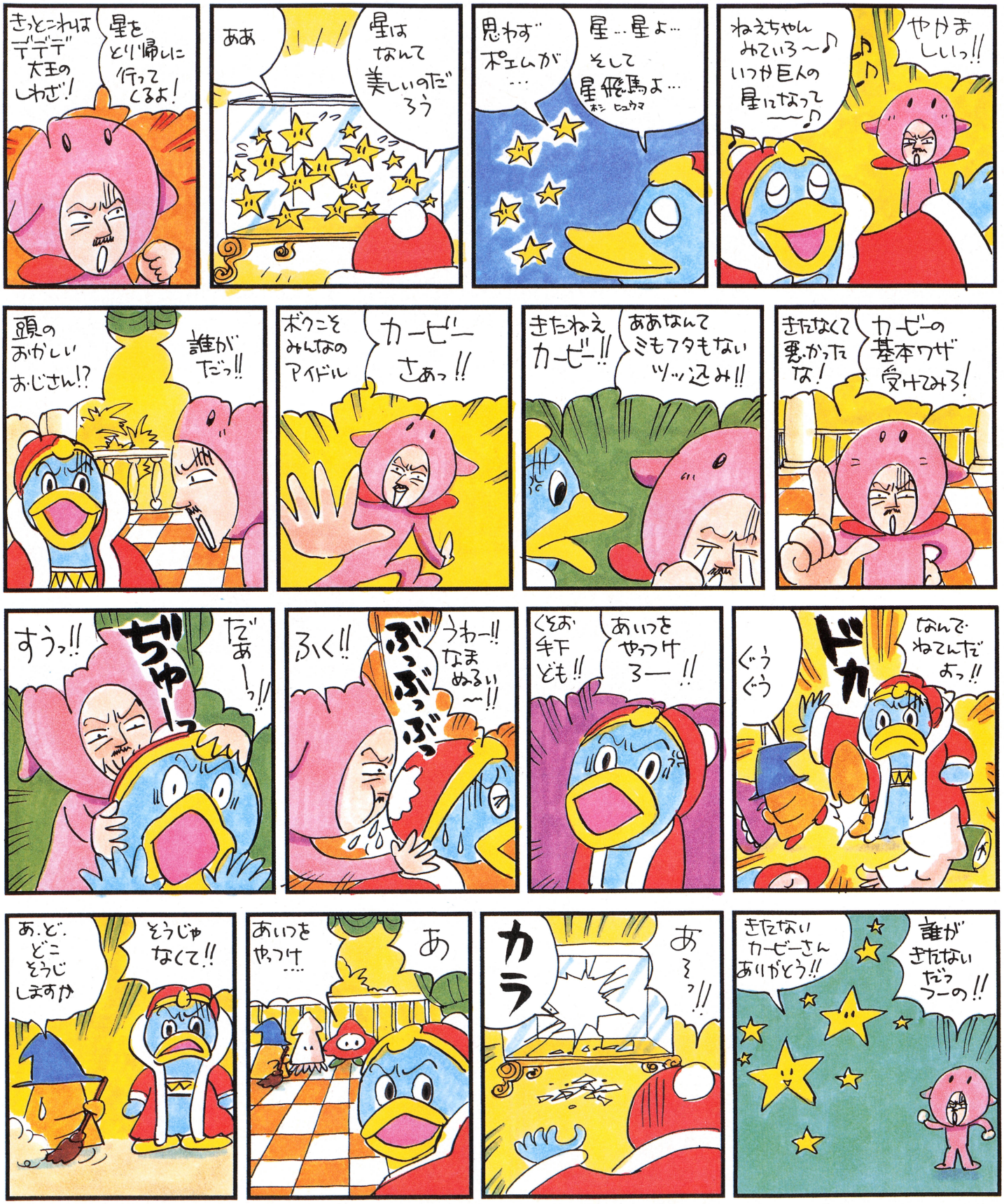
CG／佐和健治

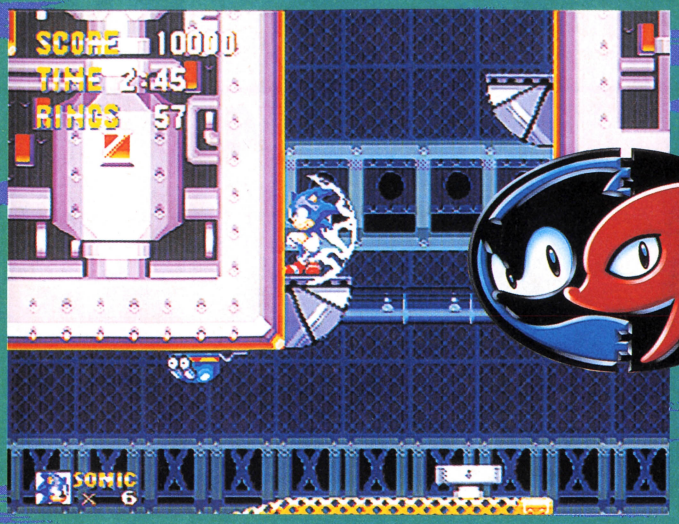
■ただのヘンなおじさんじゃないんですよ。ええ、なんせカービーですから



■担当編集者がつかまりにくくて困ってる、あべかよこ先生にお手紙を

あて先➡編集部ごくらくゲーム係





徹底攻略 SONIC & KNUCKLES

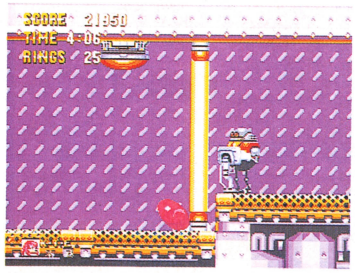
ソニック&ナックルズ

MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　7800円	18メガ

日本はもちろん、世界中で大人気のソニック。今度のゲームでは、なんと前作でライバルだったナックルズでもプレーできるのだ。それでは、全6ステージ中の4つのステージを、ポイントごとにソニックを使って攻略だ!!

ソニックとナックルズの違いを見極めろ!

もうすっかりおなじみの『ソニック』シリーズ。今回の『ソニック&ナックルズ』は、ソニックのほかにナックルズでもプレーすることができるのだ。選んだキャラクターによって、攻撃方法やゾーン内のルート、ボスキャラの攻撃パターンなどが変わってくるぞ。



▲ナックルズでプレー。よく見ると、ボスキャラがDr. エッグマンじゃないぞ!?

ソニックの技

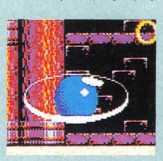
W回転アタック

回転ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、一瞬バリアを張れる。敵の弾をはね返すことができるのだ。

スペシャルアタック

各ゾーンにはさまざまなアイテムが落ちている。ソニックは、フレイム、アクア、サンダーの各バリアを取ると、下の写真のようなスペシャルアタックが使えるのだ。

火の玉アタック


連続バウンド

2段ジャンプ

ナックルズの技

滑空する

ナックルズは回転ジャンプ中にジャンプボタンを押したままにすると、ムササビのように滑空することができるぞ。

パンチ

滑空中、敵にパンチで攻撃することができる。しかし、こぶし以外に敵がぶつかると、ダメージを受けてしまうぞ。

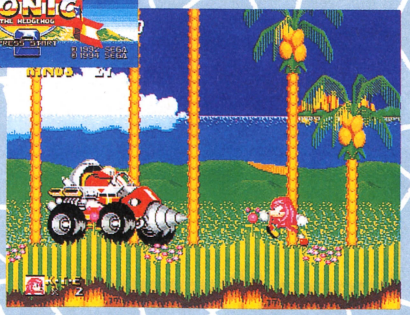
壁につかまる

滑空しながら壁にぶつかると、壁につかまれるのだ。また、そのまま壁を上ぼったり下りたりすることもできるぞ。

ロックオン・システムで楽しさ倍増!

『ソニック&ナックルズ』が『ソニック3』の続編というのは知っていたかな。じつは、この2本のカートリッジを合体させると、ふたつのゲームを続けてプレーすることができるのだ。さらに、セーブポイントも2コ増えて、『3』をナックルズで遊ぶことだってできちゃうぞ!『ソニック2』と合体させた場合は、ナックルズで『2』をプレーできるのだ。

ソニック2＋ソニック&ナックルズ



➡『2』をナックルズでプレーすれば、難しかったシーンもらくらくクリアーかな?

ソニック3＋ソニック&ナックルズ

➡『ソニック&ナックルズ』と『3』を合体させれば、ゲームの楽しさが広がるのだ。

©1994 SEGA

MASHROOMHILL ZONE

このゲーム最初のゾーンは、緑に恵まれていて、巨大なキノコがたくさん生えている。自然を利用したさまざまな仕掛けが用意されているぞ。

なんでも利用して先に進むのだ〜

このゾーンでは、とくに難しいトラップはない。基本的には、右へ右へと進んでいけばボスがいるところまでたどり着ける。ただし、場所によっては、クレーンやキノコを使って上に行かなければならないところもあるぞ。初心者は、このゾーンでソニックの動きや攻撃方法に慣れておくとよい。

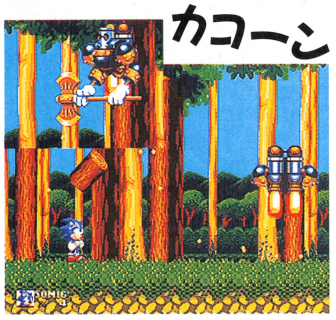
⬆クレーンにジャンプで飛びつき、✚ボタンを下に押せば上に行くことができるぞ。

⬆➡重りの反対のキノコに飛び乗れば、反動を利用してより高く飛び上がれるのだ〜。

⬆勢いをつけてブランコにつかまり、回転しているあいだに上に飛ぼう。

中ボスはキコリロボット

最初に登場する中ボスは、木を切り飛ばしてくるキコリ型のロボットだ。激しい攻撃を仕掛けてくる敵ではないが、4回木を飛ばしてきたあとの体当たり攻撃には注意しよう。攻撃のチャンスは、敵が木を飛ばしてきた直後。ただし、ジェット噴射にぶつかるとダメージを受けてしまうから、真下からの攻撃は避けたほうが無難だ。



⬆敵が体当たり攻撃のあとに画面から消えたら、ヤツを追いかけて右へ進んでいこう。

Dr.エッグマンの登場だ

気象コントロール装置を破壊すると、Dr.エッグマンが現われる。逃げるエッグマンを追いかけていくと、強制スクロールのシーンになるので、そこでヤツと対決だ。木と木のあいだに張られたトゲつき鉄球をよけながら回転ジャンプ攻撃だ。エッグマンが移動するときに吹かすジェットにも注意せよ。

⬆➡Dr. エッグマンは左右に動くだけで、とくに攻撃は仕掛けてこない。とにかく、鉄球にだけ注意しよう。

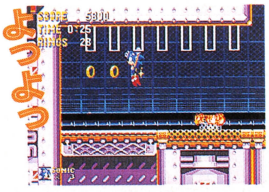
FLYING BATTERY ZONE

Dr. エッグマンを撃退したソニックだったが、ヤツは自分が作った飛行艇に乗って逃げ出した。今度は飛行艇内がゲームの舞台だ。

いろいろな仕掛けが待っているぞ

このゾーンでは、いくつかのポイントで進むルートが分岐している。しかし、どのルートを進んでも大差はないし、行き着く先も同じなので、気にせず行きたいほうにどんどん進んでいけばよい。

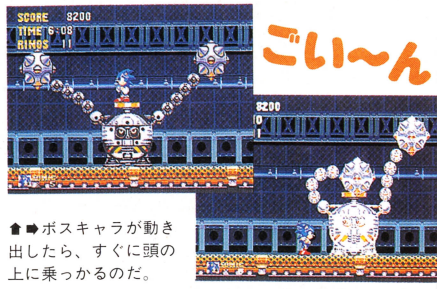
⬅飛び移った瞬間に反対側に✚ボタンを押せば、滑り落ちないぞ。



⬅うんていのように、つぎつぎと鉄の棒にぶら下がってみよう。

ちょっとマヌケな中ボス

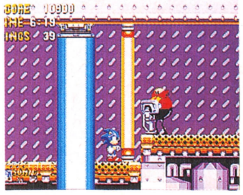
ここの中ボスは、ソニックの攻撃でも倒すことができない。ナックルズも同様。敵はソニックのいる場所を狙って殴りつけてくるので、それを利用するしかない。敵の頭の上に乗り、目が光った瞬間にそこから降りる。すると敵は、自分の頭を殴ってしまうぞ。



⬆➡ボスキャラが動き出したら、すぐに頭の上に乗っかるのだ。

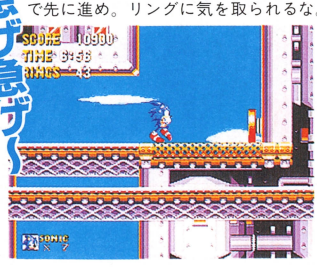
こんなところにDr.エッグマン

1度目のエッグマンは勝手に自滅するので心配なし。ただし、天井が崩れ落ちてくるので、急いで先に進まないと潰されてしまうぞ。



⬅レーザーをよけていれば、勝手に自滅する。ばかめ。

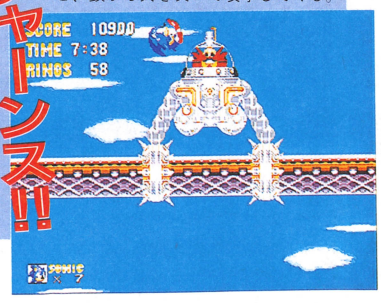
⬇床と天井に挟まれないように、急いで先に進め。リングに気を取られるな。



Dr.エッグマンまたまた登場

天井と床にはさまれないように進んでいくと、上から降ってくるように現われるDr.エッグマン。画面の真ん中にいるとダメージを受けてしまうので、端に逃げておこう。メカがぐるんぐるんと回転しているときが攻撃のチャンスだぞ。

⬇ソニックが腕と腕のあいだにいくと、頭から火を吹いて攻撃してくる。

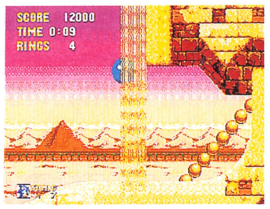


SANDOPOLIS ZONE

砂漠のゾーン。アクト1の流砂を越えると、アクト2のピラミッドにたどり着く。このゾーンあたりから、だんだんと難しくなっていくぞ。

砂の滝は上ぼっていこう

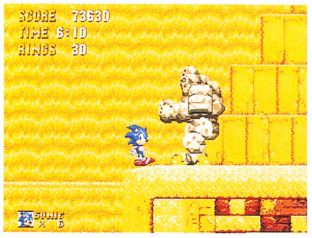
このゾーンが始まってしばらく進むと、いきなり壁が立ちはだかっている。ここでは砂の滝に入り、ジャンプボタンを連打すれば上に行くことができるぞ。この砂の滝は、この先たびたび出てくる。

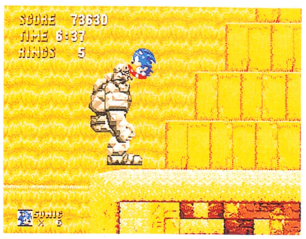


◀小さな砂の滝に飛び込んでジャンプしてみよう。

石の巨人は砂の滝つぼに落せ

このゾーンの中ボスである石の巨人は、いくら攻撃しても崩れるだけで、ソニックが近づくとすぐに復活してしまう。コイツを倒すには、滝つぼに追い詰めて、そこから突き落とすしかないのだ。





◀滝つぼギリギリに立って敵をおびきよせる。接近したら反対側へ行き、頭にアタック！

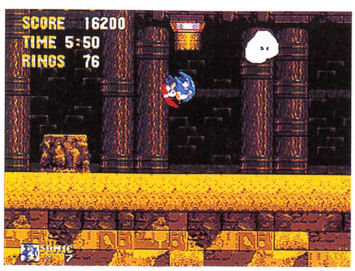
暗くなるとオバケが出るぞぉ

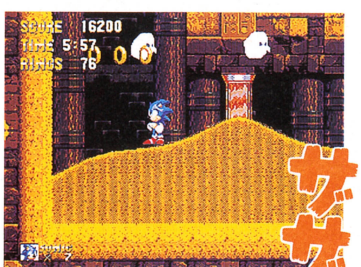
ピラミッド内には、ところどころに天井から明かりをつけるスイッチがぶらさがっている。暗闇を進んでいっても問題はないが、暗くなるとオバケが出てくるので注意しよう。コイツらは、いくら攻撃しても倒せないけど、明かりをつけると一時的に消すことができるぞ。道中にスイッチがあったら、必ずぶらさがっておこう。

◀▼しばらくすると、また暗くなってしまうぞ。

天井のフタを壊して先へ進め

天井についている謎のフタ。このフタにジャンプアタックすると、フタが壊れて砂が流れ落ちてくる。すると砂が床に溜まってきて、上に行けるようになるのだ。しかし、砂はどんどん出てくるので、急いで先に進まないと、砂と天井に挟まれて死んでしまうぞ。





▲フタを壊したら先を急げ。行く先のところどころにアイテムが落ちているが、いやらしい場所にあるので、気にせず先に進んだほうが身のため。

石を運んでその上に乗れ

砂の池に落ちても、いきなり死んでしまうことはない。ジャンプボタンを連打すれば、なんとかはい上がれる。しかし、砂のなかに潜んでいる敵にやられてしまうことも……。そんなときは置いてある石を落として、その上に乗ろう。向こう岸まで運んでくれるぞ。

▲▶万が一、石の上に乗れなくても、ジャンプ連打で切り抜けられるぞ。

重いスイッチを動かしてトビラを開けろ

▲けっこう遠くのトビラを開けるスイッチもある。先を急ぐのに越したことはない。

アクト2のピラミッド内には、黒くて重いスイッチがいくつもある。このスイッチはトビラを開けるためのものだが、スイッチから手を離すと、トビラは再び閉り始めてしまうのだ。というワケで、急いで先に進まないと、せっかく開けたトビラが通過するまえに閉まってしまうぞ。近くにトビラが見えない場合は、とくに急ごう。

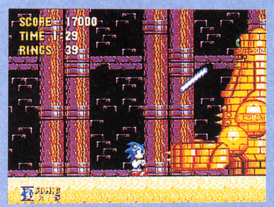
砂の滑べり台は永久ループ？

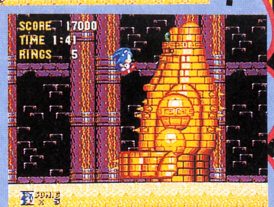
砂の滑べり台がいくつも交差している場所がある。ここで成り行きに身を任せていると、いつまでたっても先に進めない。右の写真のポイントが来たらジャンプして、隣の滑べり台に飛び移ろう。

◀このポイントに来たら、とにかくジャンプするのだ。

またまた出たぞDr.エッグマン

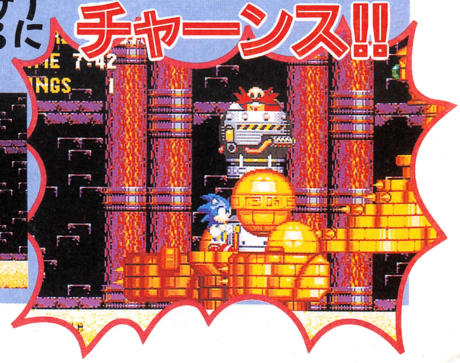
敵が動き出したら、顔の下あたりのトゲのない部分にジャンプアタック。攻撃が当たると装甲が一瞬外れ、Dr.エッグマンが姿を現わす。そこをすかさず攻撃しよう。何度かくり返せば倒せるぞ。





◀左腕に乗り、そこから攻撃するとやりやすい。

▼コイツはだんだんと画面左へ移動してくる。一発目のアタックが成功して装甲がはがれたら、Dr.エッグマン目掛けてゲシゲシと攻撃してやろう。



LAVA REEF ZONE

熔岩があふれる火山の火口。そこに続く坑道が舞台のゾーンだ。ここでは、火を使ったさまざまなトラップが待ち受けている。フレイムバリアがあれば、かなり楽だぞ。

崩せる壁とスイッチで開くトビラ

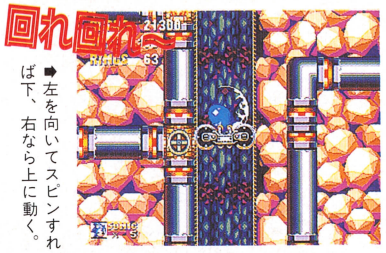
このゾーンには、スピンダッシュで崩せる壁がある。怪しいと思った場所には、とりあえずスピンダッシュをしていこう。また、スイッチで開くトビラがいくつもある。弾を撃ってくるスイッチもあるが、そんなスイッチはジャンプアタックで破壊すればトビラが開くようになっているのだ。

⬅こういう壁ならナックルズだったら歩いていくだけで崩せる。

➡必ず近くにスイッチがあるぞ。そいつを押してサクサク進め。

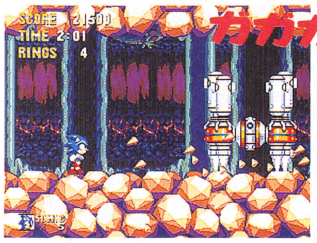
スピンダッシュで動くエレベーター

✚ボタンを上に押しても下に押しても動かない変な機械。これは、上に乗ってスピンすることによって動くエレベーターなのだ。このエレベーターに乗っているときに攻撃してくる敵もいるので、周囲には十分気を配っておこう。



➡左を向いてスピンすれば下、右なら上に動く。

掘さく機は無視してよし

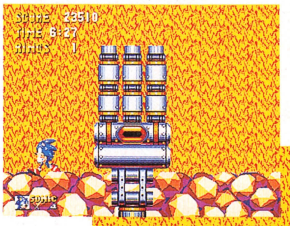


⬅ただ地面を掘って落ちていく悲しいヤツ。

坑道内にで〜んといる掘さく機は、こちらから攻撃してもムダ。コイツは地面を掘って勝手に落ちていくので、放っておこう。ただし、画面の中央よりやや左にいないと、落ちたときにダメージを受けてしまうので注意しよう。

中ボスは2本の触手と手のひら

2本の触手と手のひらのような敵が交互に現われる。触手は先の丸い部分にジャンプアタックすればよい。手のひらは倒れてきたときに攻撃すれば破壊できるぞ。

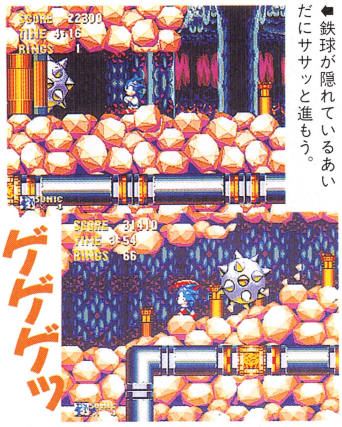


⬅バラバラと撃ってくる黄色い弾に気をつけよう。

➡手のひらが倒れてきたときが攻撃のチャンスなのだ。

トゲつき鉄球に気をつけろ!

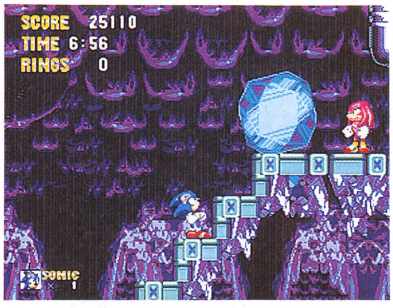
トゲつきの鉄球が、柱のまわりをグルグルと回転している場所がある。一見通れなさそうなんだけど、ここでは鉄球が柱の裏を回っているときに通過すれば、ダメージを受けないですむ。しかし、通過してホッとしていると、まるで某映画のように後ろから鉄球がゴロゴロと転がって追いかけてくるのだ！　左方向へ逃げていくと、下に行く道があるので、そこに飛び込んで鉄球をやり過ごそう。



⬅鉄球が隠れているあいだにササッと進もう。

あっ! ナックルズだ!!

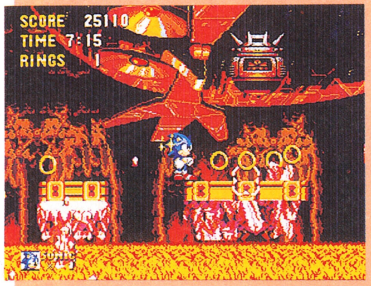
ここまでくれば、このゾーンもいよいよ大詰め。長い長い階段を上ぼっていくと、そこにはナックルズが待ちかまえている。よーし一発かましてやるぜ、と近づいていくが、ここではナックルズと戦うことはできないのだ。巨大な結晶を落とされて、なすすべもなく下に落ちて行くソニック。くそー、ナックルズめ。おぼえてろよ〜。



⬆ナックルズが結晶を落としてくるぞ。ダメージは受けないが、なんだかクヤシイ。

Dr.エッグマンと4度目の対決なのだ

向こうにDr.エッグマンのメカが!!

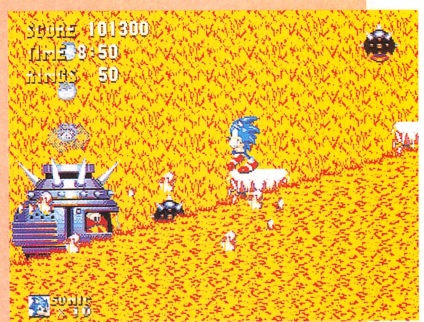


⬆どんどん足場が崩れていく。ミサイルを避けつつ、下に落ちないようにジャンプ！

Dr.エッグマンが現われて、遠距離からミサイルをバシバシ撃ってくる。ここではミサイルの着弾地点が表示されるので、それを避けつつ先に進めばよい。うまく切り抜けられたら、今度こそDr.エッグマンとの対決だ。石の上を飛び移り、攻撃を避けていれば敵は自分の撃った爆弾に当たって、勝手にダメージを受けていくぞ。

⬅石の上を飛び移って、Dr.エッグマンの攻撃をなんとかかわそう。

➡地面が水平になったら、画面中央の石に飛び移っておこう。



⬆地面の傾斜が逆になるが、要領は同じ。これを数回くり返せば、敵を倒せるぞ。

徹底攻略 HAGANE

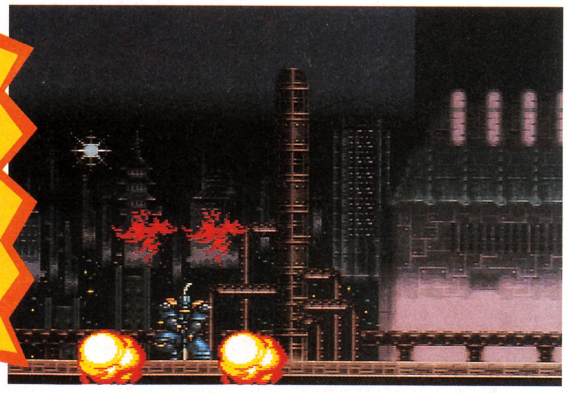
SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ
ハドソン　発売中　9500円 | 16メガ

難易度A級のアクションゲーム、それがこの『鋼』だ。超激ムズだけどこれをクリアーできれば君の腕もA級といえるはず。みんなもこのゲームで熱く燃え上がれ。

欲望に狂う来世冥府魔道開く!!

いままでにも何度か紹介してきた硬派なアクションゲーム『鋼』。このゲームはそこらの生ヌルいアクションゲームとは違い、クリアーするためには高度なテクニックと反射神経を要する。発売されてから1週間ほどたっているいま、このゲームの難しさに頭を痛めている読者もたくさんいるんじゃないかな。そこで今回はクリアーに必要なテクニックを解説。ゲームの序盤から中盤までの攻略法として、どの武器が有効かを伝授するぞ。これを読んでさらに腕を磨け。

ハガネ推参



悪の一味を倒すために立ち上がったサイボーグ忍者ハガネ。はたして彼を待ち受ける者は？

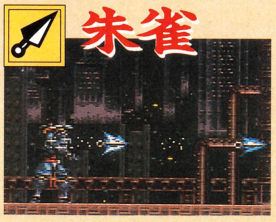
4つの武器を使いこなせ

武器の選択にはXボタンを使用。青龍、朱雀、白虎、玄武の順に入れ替わる。慣れないうちはポーズをかけてから選択せよ。アイコンは各武器を表わしている。どの武器を使用するかはこのアイコンを参照しよう。

青龍

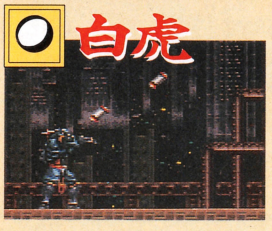
接近戦で使用する刀。使用制限なし。威力中。

朱雀



手裏剣。弾数制限あり。威力弱。連射可能。

白虎



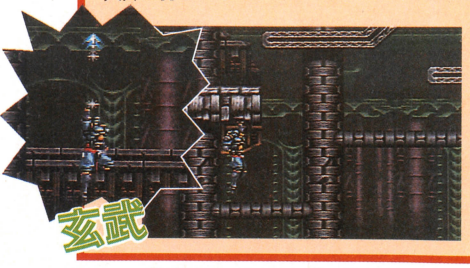
小型のナパーム弾。弾数制限あり。威力大。

玄武

移動用としても使える。使用制限なし。威力中。

天井にぶら下がって移動せよ

ハガネは天井にぶら下がり、伝わって移動することができる(忍者だからあたりまえか?)。玄武を天井に打ちつけてからぶら下がることも可能だ。



壁を伝わっていくハガネ。届かない天井は玄武を使え。

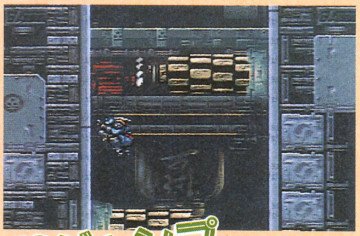
回転ジャンプは重要なテクだ

空中を回転して飛んでいるハガネ。もっとも重要なテク。

もっとも使用する頻度の高い回転ジャンプをするには、ジャンプ中にもう一度B ボタンを押せばよい。ボタンを押す長さで距離の伸びが違うぞ。

壁ジャンプで難関を突破せよ

ジャンプだけでは上に行けないような、壁にはさまれた場所では壁ジャンプを使用。回転ジャンプ中にボタンを押しっぱなしにすると上に上ぼれる。



回転ジャンプをしたまま壁にぶつかると斜め上に飛ぶのだ。

©1994 HUDSON SOFT ©1994 RED

STAGE 1 修羅道への起点

夜の城下町で戦い、そして地下にある敵の兵器工場を目指すハガネ。途中で上空から巨大戦艦などの襲撃を受けて思うように進めない。しかしハガネにはやらなくてはならないことがある。敵の攻撃に耐えて兵器工場を叩け!!

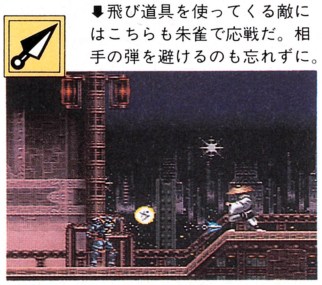
STAGE 1-1

このステージは、ただ右へ進むだけ。でも敵キャラの攻撃には細心の注意を払いたい。敵キャラの攻撃を3回くらってしまうとハガネが死んじゃうからね。とくに飛び道具を使う敵には注意しろ。落ち着いて対処すれば敵の攻撃はかわせるぞ。あとはゆっくりと武器の特徴を確認しながら進んでいこう。今後のためにもなるしね。

オノを投げるな〜

⬅⬇オノをジャンプでかわし青龍で倒せ。

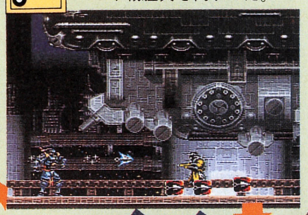
飛び道具には気をつけろ



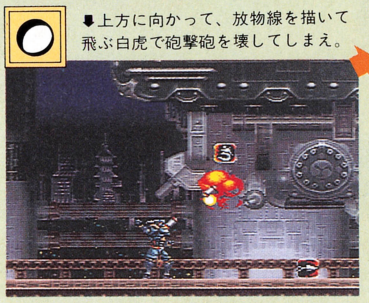
⬇飛び道具を使ってくる敵にはこちらも朱雀で応戦だ。相手の弾を避けるのも忘れずに。

戦艦兵とはこう戦え!!

戦艦兵との戦闘は計3回。1回目はそんなに注意をすることはないが、2回目、3回目は戦艦の砲撃砲があるので注意。とはいえ、戦艦兵が出てくるまえに白虎で砲撃砲を壊してしまえば問題はない。あとは朱雀で戦艦兵を倒していこう。



⬇朱雀を左右に撃ちまくり戦艦兵を倒すのだ。



⬇上方に向かって、放物線を描いて飛ぶ白虎で砲撃砲を壊してしまえ。

➡戦艦兵をすべて撃破したあと、敵戦艦は逃げていく。

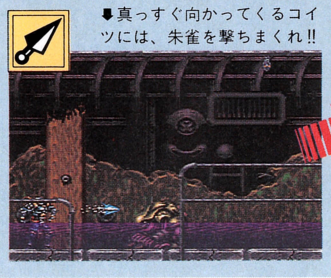
撃破!!

STAGE 1-2

ここでは地下道で戦うことになる。暗い場所に隠れた敵キャラを見落としやすいので注意しよう。朱雀を利用すれば意外と簡単だ。

⬅ところどころ暗いので敵を見落としがち。注意。

中BOSS攻略法

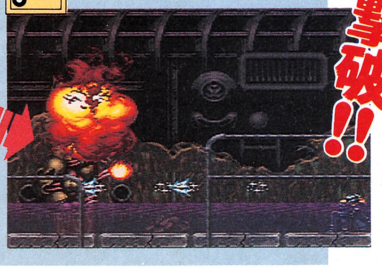


⬇真っすぐ向かってくるコイツには、朱雀を撃ちまくれ!!

⬇敵がジャンプするタイミングをつかみにくいので、敵の下を通り抜けて避けるのは難しい。玄武を使い天井に上ぼって敵の攻撃をかわそう。

HAGANE

一気に攻めろ

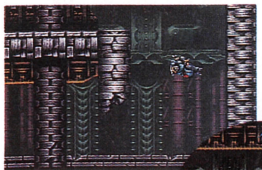


⬇敵のいる反対側に下りたらすかさず朱雀で撃ちまくれ。何度かくり返せば倒せるぞ。

撃破!!

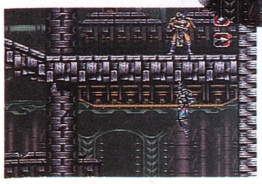
STAGE 1-3

このステージでは回転ジャンプ、壁ジャンプ、玄武を使わないと先に進むことができないので注意。



⬅ジャンプしても届かないときは、壁ジャンプを使用。

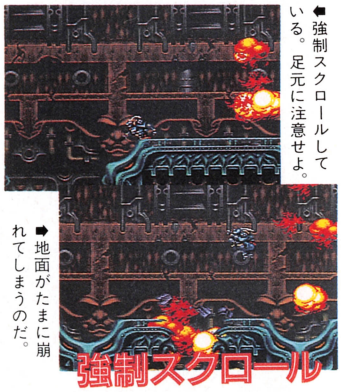
➡さらに玄武を使って天井にへばりつけ!!



⬅ほら。ご覧のとおり上へ上ぼれたぞ。

STAGE 1-4

この強制スクロールの面では足場が崩れるのでジャンプで避けよう。落下地点が崩れる場合もあるので回転ジャンプを使うといいぞ。



⬅強制スクロールしている。足元に注意せよ。

➡地面がたまに崩れてしまうのだ。

強制スクロール

BOSS 武者骸の倒しかた

武者骸と戦うときに気をつけたいのは両脇にいる巨大な武者の腕だ。交互にハガネを襲ってくるのでタイミングよくかわしていこう。本体は白虎で迎撃すれば問題ない。

⬅白虎を使い本体を攻撃すれば、簡単に倒せるはず。

腕をよけろ!!

⬆両側の腕がハガネを狙って襲ってくる。回転ジャンプなどを使い攻撃をかわせ!

➡本体も飛び道具で応戦してくるので落ち着いてかわしつつ攻撃しよう。

➡ついに武者骸を倒した。戦いはまだまだ続く。

勝利!!

STAGE 2 狂気の砦

ついに兵器工場にたどり着いたハガネ。敵だけでなく、さまざまな工業兵器が襲ってくるぞ。ここの兵器工場を叩けば降魔一族の力を衰えさせられるはずだ。そのため敵の攻撃もハンパじゃないぞ。心してかかろう。

STAGE 2-1

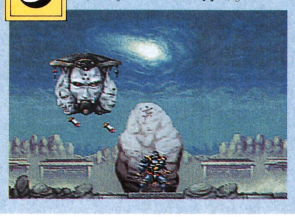
このステージはいきなりラセツという敵が登場する。ラセツは降魔一族に雇われた用心棒だ。剣の腕は一流だといわれかなりの強敵。しかし、ここでは中ボスとすぐ交代して何処かへ去ってしまう。中ボスを倒せばこのステージ2-1は終了してしまうのだ。

中BOSS攻略法

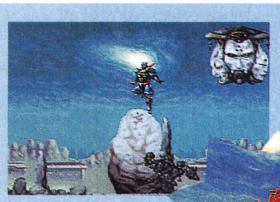
ラセツの召喚する中ボスの動きにはあまり注意することもない。それよりも吐き出す弾に注意。地面に着弾したあと地面から石が飛び出すぞ。

ラセツ

⬅いきなり登場して敵を召喚するラセツ。強そうだが……。



⬇白虎で攻撃すると倒しやすい。ガンガン打て。



⬅敵の弾を避けても、その後が要注意。地面からも攻撃がある。

➡白虎を撃ちまくれば問題なく倒せるが、弾切れの場合は青龍でジャンプしながら切りつけよう。

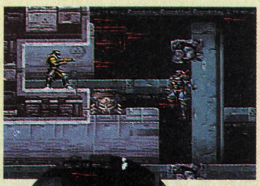
STAGE 2-2

このステージは敵をどう倒すかよりもトラップをかわして、どうやって進むかに重点が置かれる。そのために最初のページで紹介したジャンプテクニックが必要になってくるのだ。必ずマスターせよ。

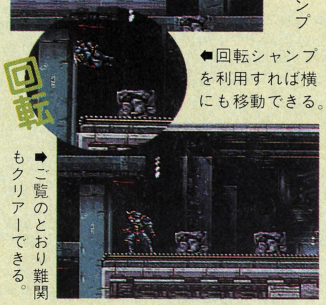
⬆敵の兵器工場に潜入したハガネ。ここから先はどんなワナが待ち受けているのか？　心してかかればきっと大丈夫。

リズムが大切

このステージを攻略するときは、リズムよくジャンプボタンを押すことを心がけよう。このリズムなくしてはクリアーが難しくなってくるぞ。

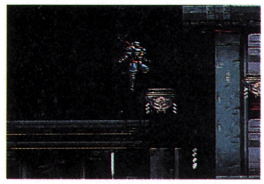


⬅リズムよくジャンプボタンを押そう。



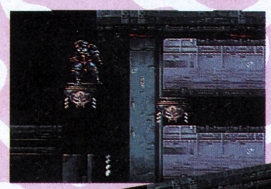
⬅回転シャンプを利用すれば横にも移動できる。

➡ご覧のとおり難関もクリアーできる。



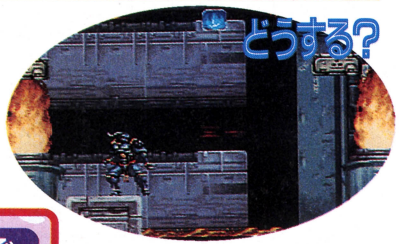
⬅ここもジャンプの連続で切り抜けていこう。

トラップもあるぞ

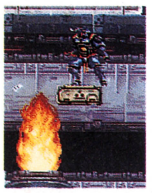


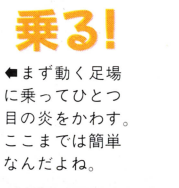
⬅このどくろマークの足場の上に乗ると？

➡なんと足場が消える。すぐジャンプしよう。

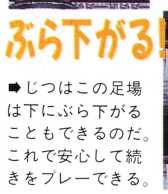


⬆炎のトラップをどうかわすかがけっこう悩む。足場がポイント。





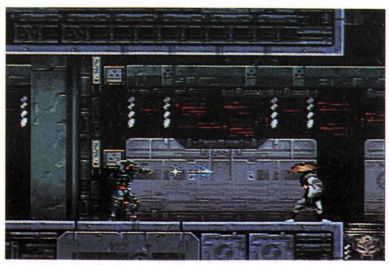
⬅まず動く足場に乗ってひとつ目の炎をかわす。ここまでは簡単なんだよね。



➡じつはこの足場は下にぶら下がることもできるのだ。これで安心して続きをプレーできる。

STAGE 2-3

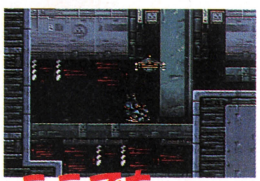
ここでは、さらに敵の攻撃を避けながらトラップもかわさなくてはならない。かなり難しいステージだ。ここを抜けるとボスの怨御輿が待ち受けているぞ。



⬆兵器工場の中心部へ向かうハガネ。予測のつかない敵の攻撃に注意して進め。

こいつに注意

⬅壁ジャンプしているときに邪魔をするこの敵。かなり頭にくるぞ。



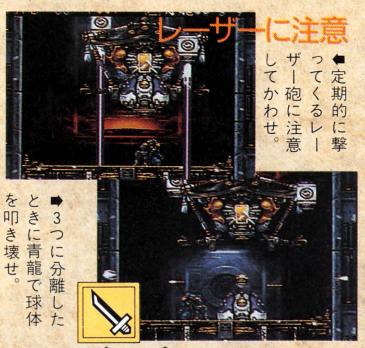
⬅ここでも壁ジャンプの連続を利用して上に行く。もうあたりまえ。

⬅この敵は中心に白虎をたたき込めば簡単。

➡ほら、このとおり倒せる。白虎がないときは朱雀で。

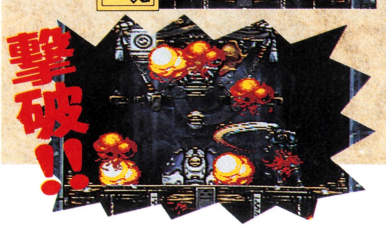
BOSS 怨御輿の倒しかた

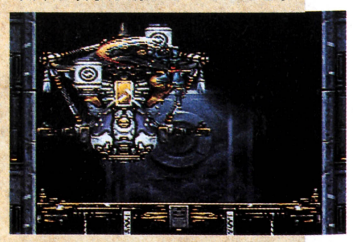
怨御輿は、弱点を攻撃しないと勝つことができない。その弱点とは、怨御輿がパワー(霊気)を蓄積するために3つに分離したときの球体の部分なのだ。球体以外は攻撃が効かないので注意。



⬅定期的に撃ってくるレーザー砲に注意してかわせ。

➡3つに分離したときに青龍で球体を叩き壊せ。





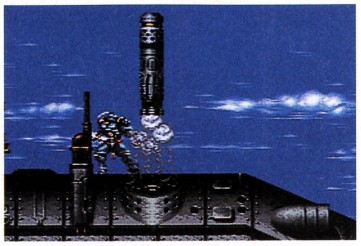
⬆通常は、こちらの攻撃がまったく効かないのだ。3つに分離するまでひたすら逃げまくろう。

STAGE 3 蹂躙されし空

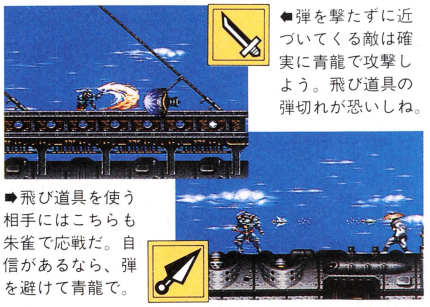
兵器工場の壊滅に成功。しかし兵器工場で生産された兵器を敵本部へ運ぶために空中輸送艦が離陸してしまった。それを追って空中輸送艦に潜入したハガネ。ハガネを倒すために敵の攻撃も必死だ。負けるワケにはいかないぞ。

STAGE 3-1

戦艦の上で戦うステージ。敵の攻撃と戦艦の砲撃をかわさなくてはならないので注意しろ。武器の選択がポイントだ。ほとんどは朱雀で通用するが、弾切れが困るので青龍と朱雀を併用していこう。



▲今度は空中輸送艇での戦いになる。敵の攻撃のほかに、ロケット砲がハガネを襲う。



➡飛び道具を使う相手にはこちらも朱雀で応戦だ。自信があるなら、弾を避けて青龍で。

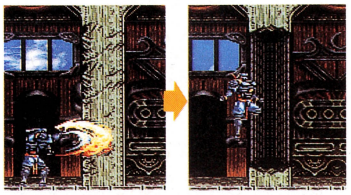
⬅弾を撃たずに近づいてくる敵は確実に青龍で攻撃しよう。飛び道具の弾切れが恐いしね。

⬅➡敵の頭上で下ボタンを押しっぱなしにして下攻撃。

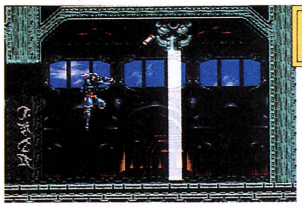
STAGE 3-2

今度は戦艦内部での戦闘になる。敵の攻撃も熾烈になってくるので注意しよう。このステージにくるころにはザコキャラの動きもつかめているはずだ。落ち着いて対処すれば問題ないだろう。

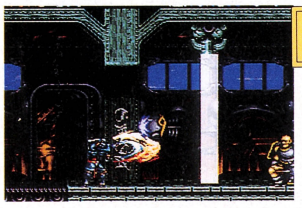
壁をこわせ!!



▲壁が行く手を塞いでいるが、これを破壊して先に進むことができる。武器はなんでも可。



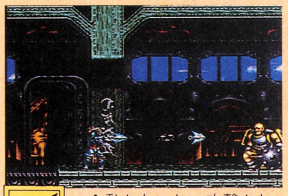
⬅天井の敵は、白虎で攻撃すれば簡単に倒せる。



⬅接近戦は青龍で攻撃。もう、お約束だね。

これを利用しろ

ある一定の距離にハガネが近づくと攻撃してくる敵がいる。その場合、一定の距離に入るまえに朱雀で攻撃してしまえばなんのリスクもなく倒せるのだ。



▲動かないし、攻撃もしてこない範囲だと、朱雀で簡単に倒せてしまうぞ。

STAGE 3-3

飛空挺に乗って戦艦内部を進むステージ。強制スクロールなので敵を倒すことだけに専念しよう。ステージクリアーまでもう少しだ。

⬅攻略方法はこれといってない。とにかく敵を倒しまくればよい。

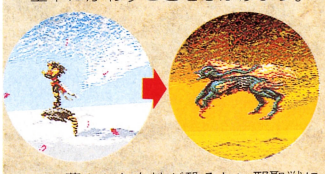
STAGE 3-4

飛空挺で少し進んだあとにボスの邪聖獣との戦闘が待っている。ボスの攻撃も激しくなっているのでピンチのときはボムを使おう。

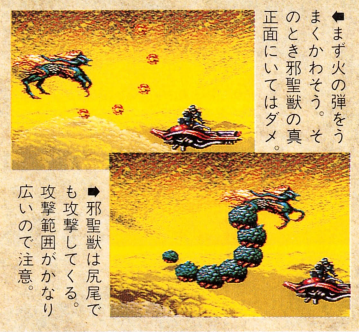
⬅青龍で対処すれば問題ないステージだ。

BOSS 邪聖獣の倒しかた

邪聖獣との戦闘は、飛空挺に乗っているためジャンプをすると下に落ちやすい。ジャンプボタンを押さずに上下にかわすことを心がけよう。



▲この華やかな女性が恐ろしい邪聖獣に変身してしまう。なんと醜い姿だろう。



⬅まず火の弾をうまくかわそう。そのとき邪聖獣の真正面にいてはダメ。

➡邪聖獣は尻尾でも攻撃してくる。攻撃範囲がかなり広いので注意。

⬅斜め下からだと白虎を当てやすいぞ!!

➡みごとに邪聖獣を倒した図。多彩な攻撃には苦労するぞ。

撃破!!

この先に待ちうけるのは?

いっきにステージ3までのポイントを攻略してきたがハガネの戦いはまだまだ続く。敵の攻撃もさらに厳しくなってくるだろう。ステージ2で登場したラセツとは、ステージ5で決着をつけることに、なるぞ。ラセツは飛び道具での攻撃がほとんど効かないので青龍を使っての戦いとなる。また、ラセツの剣さばきはハンパじゃない。とにかくジャンプで避けてひたすら斬るようにすること。しかし、ラセツを倒しても油断してはいけない。戦いは、まだまだ続くのだ。

⬅豪雨のなかでの戦いは敵の懐に入り青龍で。

➡ラセツが登場。飛び道具は効かないぞ。

こいつは?

復讐はできるのか?

➡ラセツの剣攻撃は回転ジャンプでかわしていこう。

ドラクエVI スペシャル

DQ TIMES

Friday 25 November. 1994

WEEKLY REPORT DEDICATED TO Dragon Questers. FAMITSU NOW PRESENTS…

今週も『ドラクエVI』の最新情報をお届けしよう。序盤のシーンや演出効果がパワーアップした呪文や特技を紹介。先日行なわれた初心会の最新レポートもあるよ。

SF スーパーファミコン | RPG | バックアップ カートリッジ
エニックス 発売日未定 価格未定 容量未定

DRAGON QUEST VI
ドラゴンクエストVI 幻の大地

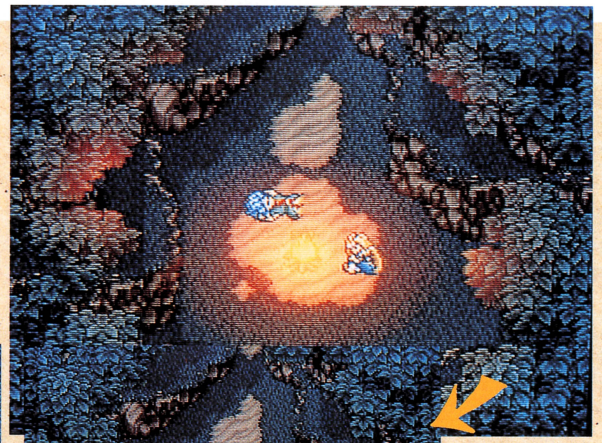
序盤のストーリーを写真つきで大公開だ

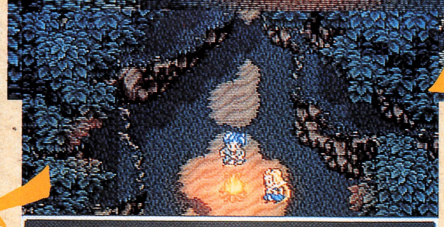
10月21日号のドラクエタイムスで特集した堀井雄二さんのインタビューは読んでくれたよね。そのとき、序盤のストーリーを明かしてくれたのを覚えているかな。まさにそのシーンともいえる写真が今回公表されたので、ストーリーを追いつつ紹介するよん。

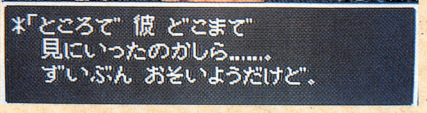
オープニング

堀井さんのインタビューのときには、オープニングの内容までは明かしてはもらえなかったが、ついにその内容がわかる画面写真が公表されたのだ。オープニングは、森の奥深くで主人公とハッサンとミレーユの3人がしばしの休息をとり、どこかつぎの目的地に向けて旅立つところから始まり、つぎのシーンでは、ハッサンが崖の淵に立っているのだ。なぜこのような場所に……。どういういきさつでこうなるのかわからないけど、とにかく何か意味しんな展開だね。

森のなかで休息をとる3人



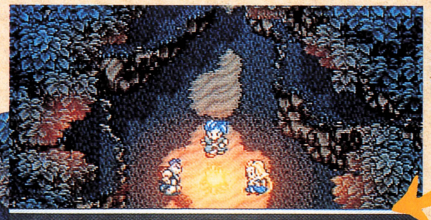


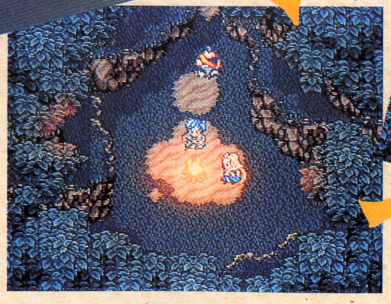


■森のなかで、焚火を囲んで休む主人公とミレーユ。なぜそんな場所にいるのか。

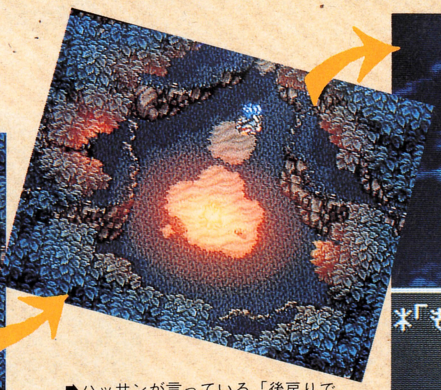
■目を覚ましたふたりは、どこかに出かけていったハッサンのことが気がかり。

3人はどこへ向かおうとしているのか





■■どこかへ向かおうとしている3人。何の目的で、どこに行こうとしているのか?



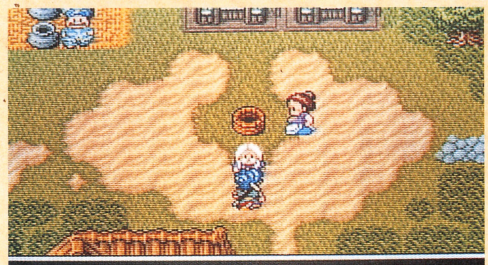
■ハッサンが言っている、「後戻りできないとは」どういう意味なのか。

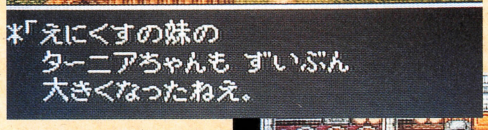
Cエニックス

ライフコッドの村

左のページで紹介したオープニングシーンのあとに、場面が一転して、主人公がベッドから転げ落ちて目を覚ますところから冒険は始まるらしいぞ。主人公が妹のターニアと住んでいる村、それがここで紹介しているライフコッドだ。

堀井さんの話では、主人公は村長さんに村祭りの準備をするために呼ばれることになるらしい。ここで、村の麓にあるシエーナの町へ行って村の民芸品を売り、精霊の冠を買ってくるという、大事な使命をおうせ遣うことになる。





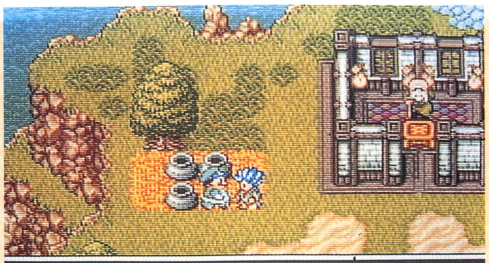
これが主人公の住んでいる山奥の村だ

➡この老婆は、妹のターニアのことを知っているようす。主人公とは、どんな関係なのか。

ここの家に主人公とターニアが住んでいる

➡これから、主人公がシエーナの町に出かけるみたいだ。妹は不安なようすですな。

ムドーが世界征服を企んでいる?



➡いやーな噂だね。魔王ムドーが世界を支配するなんて、許せないことだ。

山の精霊のおかげで平和な村なのだ

➡このライフコッドの村が平和なのは、山の精霊のおかげなのね。感謝。

シエーナの町

前号のドラクエタイムスでも紹介したが、右の写真がライフコッドの村の麓にあるシエーナの町だ。主人公はここで開催されているバザーで、村の民芸品を高く売って、精霊の冠を買ってこなくてはならないのだ。

バザーを開催中

⬆よく見ると、いろんな露店がでているね。

ところで 村から町へはどのようにつながっているのか

つながりは

フィールドシーン

今回紹介した写真を見ていくと、オープニングでは、主人公はハッサンとミレーユとの3人で冒険しているのだが、その後のライフコッドの村では、主人公のひとりになってしまっている。はて? ハッサンとミレーユはどこへ消えてしまったんだろうね。ただしストーリーが、主人公がベッドから落ちるところから始まることを考えると、オープニングは主人公の夢だったってこともある（真相は不明）。

また、ライフコッドの村からシエーナの町へ移動する画面写真は公表されていないが、きっとフィールドシーンを進むことになるはず。どんな画面になるかは、続報を待とう。

どんなグラフィックなのか!!

⬆これは『V』のフィールドシーン。『VI』では、どのようになるのか!!

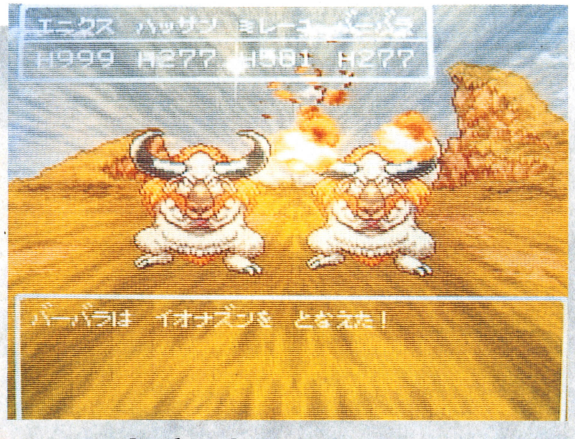
➡これも『V』のときのもの。『VI』にもこのように、変わった地形はありそうな気がするね。

呪文、特技の演出効果がハデハデにパワーアップ

戦闘シーンでの呪文や特技のアニメーションがグレードアップするというのは、これまで何度も紹介してきたが、その迫力まではわかってもらえていないんじゃないかな。ところが、今回紹介する画面写真を見てもらえば、ものすごさがはっきりとわかるぞ。

イオナズン

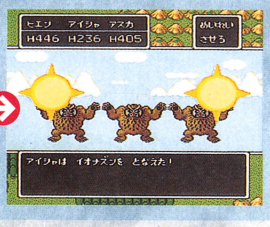
イオナズンのアニメーションが、『Ⅵ』になって一新された。呪文を使うと、画面中央に空気中のエネルギーが集中して、ドッカーンと大爆発がおきるのだ。どんなにすごい演出になったかは、右の写真を見れば一目瞭然。これだけで、『Ⅵ』の演出効果のスゴサがわかるよね。



⬆➡このように、画面中央にエネルギーが集まったかと思うと、ドッカーンと激しい音とともに大爆発する。

Ⅴのときは

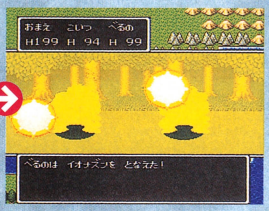
⬅画面中央にブラックホールがきて……。



⬅バン、バン、バンッと大爆発したのだ。

Ⅰ・Ⅱのときは

⬅画面中央に稲妻がビカビカと集まってから……。



⬅バン、バン、バンッと大爆発をおこすのだ。

こごえるふぶき

戦闘シーンで使える特技の演出が『Ⅵ』でグレードアップ。下の写真は凍える吹雪を使ったところで、画面一面に吹雪が舞い、いまにも凍えてしまいそうな感じのアニメーションが見られるのだ。

⬅なんと、ホイミスライムのホイミンが凍える吹雪を吐いて攻撃しているぞ。

Ⅴのときは

⬆吹雪が上空からビヤーっと降ってくるような感じ。

地面を殴る

⬅⬆主人公がパワー全開で大地を殴ると……。地面にひび割れが走ったぞ。

敵が地割れに飲み込まれる

つぎつぎと敵が地割れの餌食に

⬅どんどん、敵が地割れのなかに消えていく。でも、なかには飛び跳ねて避けるやつもいるぞ。

『Ⅵ』で初お目見えする特技のアニメーションをここで披露しよう。その特技とは、なんと地面を殴りつけ、地割れを起こして、そこに敵を落とすといったもの。また、敵のほうはこの攻撃を飛び上がって避けたりするから驚きですな。このように、まだまだ変わった特技がたくさんあるみたいだぞ。どんな特技があるのかは続報を待ってね。

ムドーが最後のボスなのか、それとも

ムドーとはいったい

今回入手した写真で、ライフコッドの男も話をしていたが、主人公は冒険するさきざきで魔王ムドーの噂を伝え聞くことになる。ただ、このムドーに関しての全容は明らかにされていないので、どこに存在し、何を目的としているヤツなのかは謎に包まれている。最後のボスなのかも知れないし、はたまた仲間になるいい魔王なのかもしれない。どうなんだろうね。

とにもかくにも、魔王ムドーは今回の冒険で気になる存在だということは、間違いなさそうですな。

⬆この村人の噂によるとムドーは世界征服をしようとしているのだ。

噂の魔王ムドーの全容を知りたいぞ

⬅魔王ムドーの噂は、各地で聞くことになる。はたして、ムドーとはいったい何ものなのか。主人公も頭を悩ます存在だ。

あーこりゃこりゃ、小屋のなか

もしやここは小屋のなかか

以前のドラクエタイムスで、右上の小屋の外観写真を紹介したのを覚えているかな。このときは、小屋の内観は公表されなかったので、想像するしかなかったよね。だけど、今回入手した写真のなかに、小屋のなかのシーンを写したものがあったので紹介しよう。ちなみに新しく紹介している写真は、以前紹介した小屋の内観ではないんだけど、これで小屋のなかのようすはわかってもらえるよね。

⬆以前紹介した小屋の外でただずむ主人公。だれが住んでいるのかな。

⬅今回公開された小屋は、なんとなく馬小屋みたいなつくりなのだ。

初心会REPORT in Harumi

『ドラゴンクエストⅥ』が展示されていたぞ

見て 触わって 遊んできたよ

11月15・16日に晴海で行なわれた初心会にドラクエ班も行ってきたぞ。実際に『ドラクエⅥ』をプレーできるのは初めてということもあって、ブースは山のような人だかりだった。ただし、遊べたのはオープニングから序盤の20分ぐらいの範囲だったんだ。とにかくあらゆるシーンでのグラフィックがビックリするほどリアルだったぞ。また主人公たちの歩く速度が町や洞窟のなかでは前作よりアップしていたよ。だけど、フィールドシーンでは以前のままの速度だったけどね。さらに、ゲーム中に流れるBGMは、その場面の雰囲気が出てて素晴らしかったぞ。

オープニングが見られた

⬅今回紹介したオープニングが初心会で見られたのだ。すごかったよーん。

移動スピードがアップ

⬅主人公の移動スピードが、町や洞窟などのシーンで速くなっていたのだ。

イラスト：白佐木和馬

主催 エニックス

「いたスト2」大会 11月29日 開催決定!!

あの すぎやまこういち、広井王子、高木ブー、堀井雄二、遠藤雅伸、中村光一、チバレイ も参加するのか〜!?

超豪華メンバーがズラリ勢揃い!!

——たっ、大変ですよ。聞いてください、渡辺さん!!

渡辺美紀(以下渡辺) うるさいわねえ。つまんないことだったら承知しないよ、あんた。

——い、いえ、あの……、その……。どうか命だけは……。

渡辺 なにビビってんのよ、ガスッ(ケリを1発)!! 早く話しなさいよ、ガスガス!!

——は、はい。ちょっと小耳にはさんだんですけど、エニックス主催の『いたスト2』の大会があるらしいんです。

渡辺 なにィ!? 私聞いてないわよそんな話。ガス!!

——なんでボクを蹴るんスか。まったく(このアマ!!)……。

渡辺 ん? なんか言った?

——いえいえ、なんにも。その大会なんですが、11月29日に某一流ホテルでやるらしいっスよ。バニーガールと豪華料理付きとかいう話です。

渡辺 ウキッー!! もう許せないわ。『いたスト2』のセレクション担当の私を差し置くなんて……。バニーちゃんに変装して会場に潜り込んで、メチャメチャにしてやるわ!!

——渡辺さんが? 年を考えてくださいよ。年増のバニーガールなん……はうっ!!

渡辺 こんどナメた口叩いたら、こんなもんじゃすまないわよ。わかった?

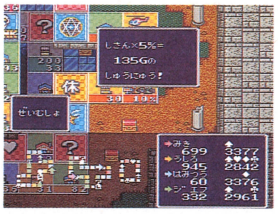
——ハ、ハイ……。わ・か・り・ま・じ・だ……。

渡辺 で、その大会には誰が出んのよ?

——はあ、はあ……。参加メンバーは、堀井雄二氏を始め、すぎやまこういち氏や広井王子氏、中村光一氏などです。ほかにも、高木ブーさんや千葉麗子ちゃんも飛び入り参加するらしいとか。ゲホゲホッ。そういえば、優勝賞品は海外旅行って話……バタン!!

渡辺 すごいわね。そうとわかれば、さっそく特訓しなきゃね。ガンバルぞー、オー!!

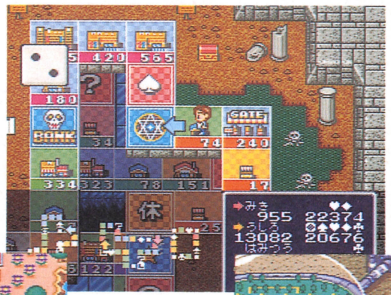
——あの〜。渡辺さんは招待されてないんですけど……。



激戦がくり広げられるのは、この4つのストリートだ!!

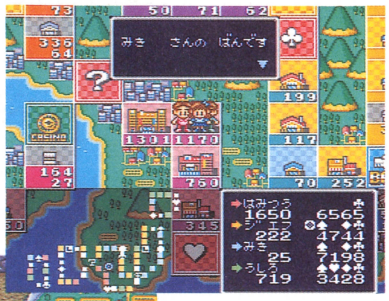
今回の大会は、各自4試合して持ち金の合計で順位を決定する(順位によって金額が多少加算されるらしい)。んで、使用するストリートは下の4つ。1試合の制限時間は2時間(時間内に終わらなければその時点の所持金が得点となる)と短いので、各自どういう作戦を取るかが大きなポイントになるんじゃないかな。はたして"自称『いたスト』名人"たちはどんな作戦を取るのか? 目が離せない試合になりそうだね。

STREET13 ソフィーの洞窟



◀どの階を重点的に攻めるかがポイント。キミならどうする?

STREET14 日本列島



◀多数のお店や空き地、ワープゾーンなど、『いたスト2』のおもしろさを詰め込んだストリートだ。

クローバーランド STREET3

◀その名のとおり、クローバーの形をしたストリート。

ムーンシティー STREET4

◀別れ道が極端に少ないだけに、運がものをいうストリート。勝利の女神は誰に微笑むのか?

いた聖の栄冠は誰の手に？

業界の『いたスト』名人（いた聖）を決定する（？）この大会。こんなスゴイ大会を指をくわえて見るだけじゃなんなので、読者のみんなも楽しみましょう（かなり強引）。てなわけで、結果を予想してもらいたいのだ。正解者には30000ガバスをプレゼントするってんだから、見逃がす手はないですぜ、だんな。

で、肝心のレースは下のふたつ。大会では全員いっしょに試合するんだけど、ゲーム業界の著名人＆芸能人と、ゲーム雑誌編集部の２レースにわけました。各レースの上位２名を予想してください。

自分のカンを頼りにするもよし、ジョルジョ中治の予想をあてにするもよし。ハガキ１枚でガバスをいただくチャンスだ!!　詳しくは下の応募のきまりを見てね。

1R いた聖杯（GⅠ）	1 堀井雄二	2 すぎやまこういち	3 中村光一	4 遠藤雅伸	5 広井王子	6 千葉麗子	7 高木ブー	7 伊集院光	8 宮岡寛	8 木村初
ファミ坊	……	▲	◎	○	……	……	……	……	△	△
浜村通信	◎	○	△	……	▲	……	……	……	……	……
渡辺美紀	○	◎	……	……	……	▲	……	△	……	……
ジョルジョ	……	○	▲	……	……	……	……	……	◎	……
プロフィール	ゲームデザイナー。ご存知『ドラゴンクエスト』シリーズの生みの親。	『ドラクエ』シリーズの音楽も担当する作曲家。無類のボードゲームフリーク。	'94ソフトウェア大賞の『トルネコの大冒険』を手掛けたゲームデザイナー。	シューティングゲームの名作『ゼビウス』を生み出したゲームデザイナー。	大人気和風RPG『天外魔境』シリーズを制作したレッドカンパニーの総帥。	自他ともに認める芸能界一のゲーマー。ネオジオCDのCMにも出演中。	ドリフターズのメンバー。『グラディウス』をクリアーするほどのゲーム好き。	世界一名前と容姿が似つかないコメディアン。『いたスト』には自信あり!?	マンガ『あそびじゃないの』の原作など、幅広く活躍中のゲームデザイナー。	最近発売した『ザ・ラストバトル』の制作に携わる。キム皇とはこの人のこと。

おいらだけの予想でスマンっち

ジョルジョ中治

１レースの"いた聖杯"。ど一見ても堀井号がいちばん偉い。なので彼を本命にしたいところなんだが、前回大会で１回戦敗退の実績（？）を買って今回は無印。ならば、つぎに偉いのはすぎやま号。無類のゲーム好きであり、他のプレーヤーに対する発言力もかなりのもの。彼こそ不動の軸……!?　いやいや、年齢的にキツすぎるんだよね。そこで浮上するのが知力、体力、人脈と３拍子揃った宮岡号だ。彼を本命、すぎやま号を対抗にしておけば８割は堅い。が、実績馬中村号もチト怖いので買い目は三角で。２レースは③―⑧の１点買いでノープロブレム。理由は省略。

予想に欠かせない"格"を重視したス

1R	2R
2-8	3-8
3-8	1点で
2-3	OK

2R エディター（GⅢ）ステークス	1 ファミリーコンピューターマガジン	2 勝 スーパーファミコン	3 ファミコン通信	4 Vジャンプ	5 覇王	6 ゲーム・オン！	7 THE スーパーファミコン	8 必本スーパー！	8 電撃スーパーファミコン
ファミ坊	……	……	注	……	△	……	▲	◎	○
浜村通信	……	……	◎	……	……	……	△	▲	○
渡辺美紀	……	……	◎	……	▲	……	○	……	……
ジョルジョ	……	……	◎	……	……	……	……	▲	○

本紙の見解

《いた聖杯》さすが"いた聖"の決定戦だけあってどのメンバーも強者ぞろい。中心には堀井氏を抜擢。

『いたスト』の生みの親だけに実力は◎。すぎやま氏も実力は劣らないが、１日４試合という早いレース展開ではどうか。厳しいスケジュールに慣れている芸能人が穴。

『いたスト』大会の応募のきまり

何度も言うようだけど、上記ふたつのレースの上位２名を予想してください（連勝複式なので上位２名が当たっていれば可）。ちなみに、予想は１レースにつき１点だけなので注意してね（複数の予想の場合は失格）。２レースとも予想が当たった人には、30000ガバスをプレゼント。当選者多数の場合は、当選者全員で30000ガバスを山わけだ。

賞金総額30000ガバス

応募方法

右の馬券（人券？）にキミの予想する枠の番号を書き（小さい数字を先に書く）、切り取ってハガキに貼って応募してください（馬券をカラーコピーすることは厳禁）。ハガキには住所、氏名、年齢、職業、電話番号をお忘れなく。

あて先

あて先は244ページ、「いた聖は誰だ？」係までです。

東京　'94年１回１日

11月29日

枠番連勝　BRACKET QUINELLA

1 レース ☆☆☆ [　] — [　]

2 レース ☆☆☆ [　] — [　]

FRA ファミ通競馬班

※磁気に近づけないでください

ASCII

週刊ファミコン通信増刊

セガサターン通信

次世代は
近くにあって
想うその

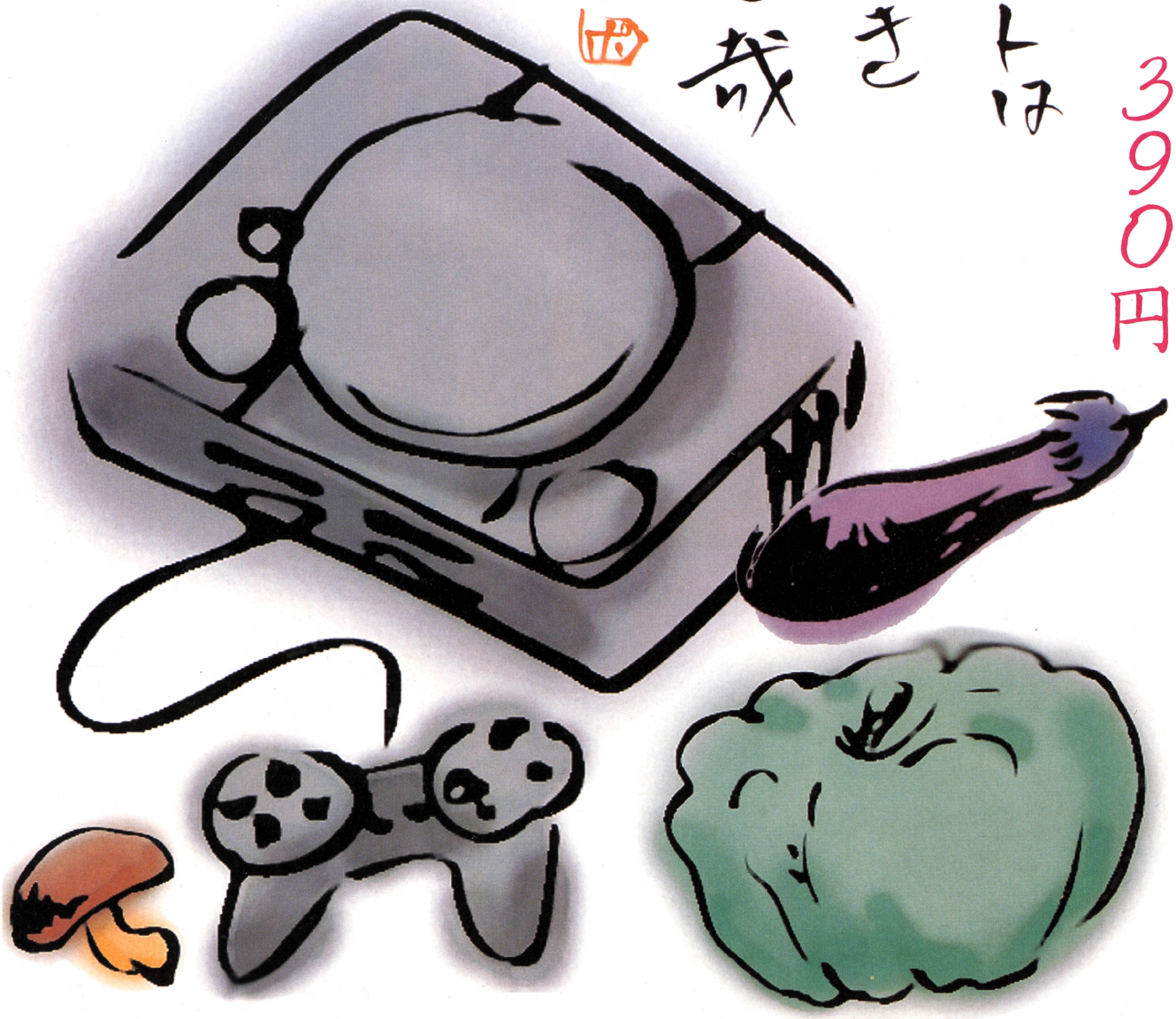
絶好調発売中！
390円

堀吉

12月1日発売
390円

32ビットは
美しき
ことなり

堀言



週刊ファミコン通信増刊

プレイステーション通信

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　出版営業部　電話　03-5351-8194　株式会社アスキー

※表示価格は消費税込みです。

ASPECT

ゲーム帝国 第3巻

11月24日発売でリンダ、コマっちゃう
定価780円(税込)なの。

編集制作：アスキー出版局　発行：株式会社アスペクト

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　電話(03)5351-8191　株式会社アスペクト

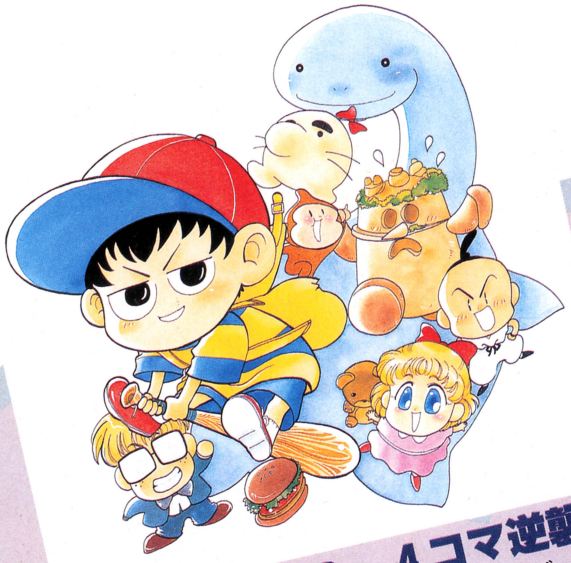
※表示価格は消費税込みです。

ASCII

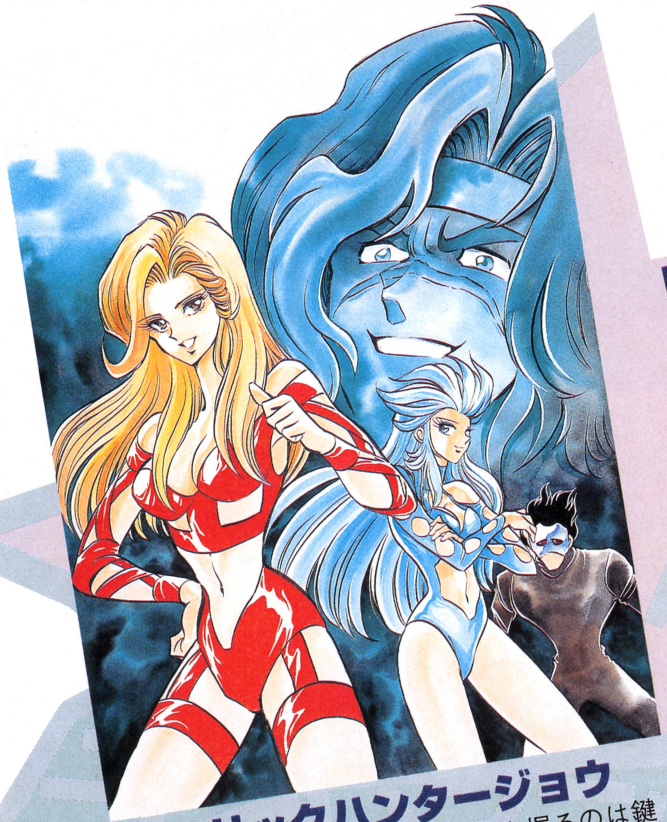
ASCII COMIX
毎月22日発売

アキないアジな本お届けして◻

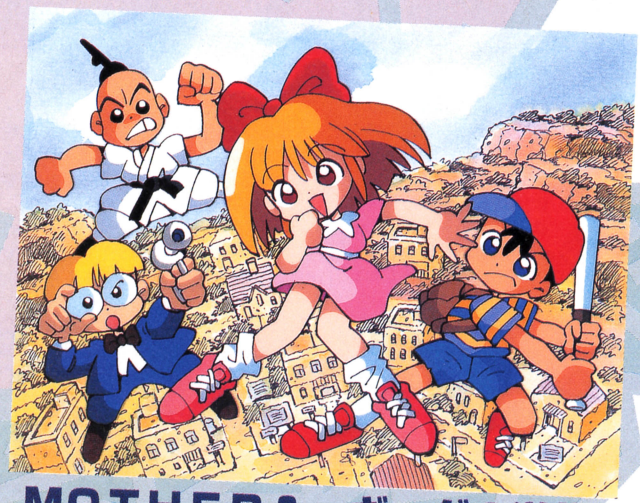
ヤキイモ。うまいよねぇ。だけどなんであんなに高いわけ？クリヨリウマイジュウサンリとは言うけどさ。イモじゃん、所詮。ナマイキ。イモを焼いただけのくせに青山あたりじゃ１本千円。なめんな。八百屋で買えば、おまけにアスキーコミックス買えちゃうぜ。ぷん。



MOTHER２　４コマ逆襲本
アンソロジー　620円　笑える４コマギャグ集



トリックハンタージョウ
島本和彦　880円　推理のカギを握るのは鍵



MOTHER２　ギーグの逆襲
アンソロジー　880円　ショートストーリー９本掲載

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　出版営業部　電話 03-5351-8194
株式会社アスキー
※表示価格は消費税込みです。

赤いきつねうどん

マルちゃん

食べて・送って・ネコ招く

赤いきつねオリジナル

ペット機能付

ネコが飼える!? 電子手帳

当る

抽選で5000名様にプレゼント

※賞品のデザインは、写真と異なる場合があります。

ペット機能

手書きメモ機能

ゲーム機能

占い機能
カレンダー機能
シークレット機能
電卓機能
時計機能　など

緑のたぬき天そば

●応募方法：対象商品の上ぶたにあるマルちゃんマークを切り取り、4枚1口（まめカップは7枚）で応募ハガキまたは官製ハガキに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号を明記のうえ、下記宛先までお送りください。
●宛　　先：〒101-91 東京神田郵便局私書箱224号 マルちゃん「電子手帳」プレゼント 係
●当選発表：賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
●対象商品：赤いきつね・緑のたぬき・カレーうどん・激めんくワンタンメン・もやしみそラーメンン
●実施期間：平成6年11月21日(月)～平成7年1月15日(日)（当日消印有効）
中間締切：平成6年12月18日(日)　最終締切：平成7年1月15日(日)

新登場

対象商品 ※商品によっては一部販売していない地域もあります。

TOYO SUISAN

CYAN

MYST

真実は噂を超える、注目の謎解きゲーム。ストーリーの面白さは秀逸。

すべての謎が解けたとき、
あなたの中で何かが起きる。

CD-ROMでなければ表現できない高精細映像。

「ミスト」という題の本から始まる
屈指のアドベンチャーストーリー
仮想の島に隠された謎を解決するのは、
あなたのイマジネーションと英知です

好評発売中

希望小売価格¥7,800(税別)

SEGASATURN

この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです

日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウェア・ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります　For sale and use only in Japan.

Software copyright 1994, Cyan, Inc. and Sunsoft. All rights reserved.
Cinepak for Sega.

INTERPROG

SUNSOFT®

〒483 愛知県江南市古知野町朝日250 TEL.(0587)53-2192

WELCOME TO HENEX TLEVEL

敵キャラ一挙に32人！

ぷよぷよ2通

メガドライブ専用パズルゲーム 12月発売予定 6,800円 ©1994 COMPILE

お馴染みのナスグレイブ、すけとうだらたちに強力な助っ人があらわれた。

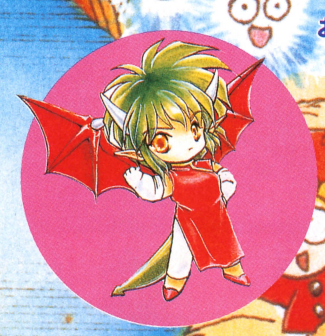
登場する敵キャラが、何と32人に倍増。

しかも、サウンドデータを大幅に補強しガンガンしゃべりまくるのだ。

「対戦モード」にはハンディキャップ設定やBigおじゃまぷよなど、

白熱したぷよぷよバトルを演出する数々の新趣向も満載。

再び「ぷよぷよブーム」が日本全土を席巻するゾー。

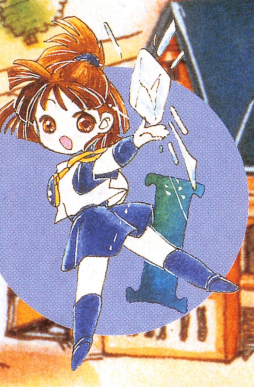


SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス

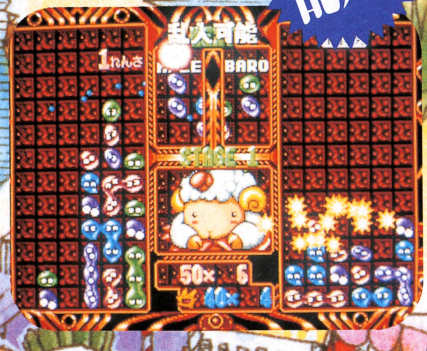
©SEGA

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日：10時～17時（祝祭日除く） ※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

対戦モードも大熱戦だ!!



乱入!



16 BIT
高性能マシン

MEGA DRIVE 2
メガドライブ2

メガドライブ用
アップグレード
ブースター

12月3日
発売予定
16,800円

メガドライブに
装着するだけで
32BITマシンに
変身!

SUPER 32X

WELCOME TO HENEX TLEVEL

刀対刀の激烈バトル、火花が散る侍魂！

サムライスピリッツ

SAMURAI SPIRITS

サムライスピリッツ

斬る、走る、蹴る、にらみ合う。天変地異に揺れる暗黒の時代に、
天下無奴を競う11人のサムライが集まった。
個性的な剣術と迫力満点のアクションに加え、つば競り合いや秘
技真剣白羽取りなど、臨場感あふれるバトルシーンを展開。
天草四郎時貞を倒すのは、いったい誰だ。また、VSモードでは
「天草」を含む12人からマイキャラが選択可能。

ORIGINAL GAME ©SNK CORP.1993
REPROGRAMMED GAME ©SEGA / SAURUS 1994

メガドライブ専用格闘アクションゲーム
11月18日発売予定8,800円

16 BIT
高性能マシン

MEGA DRIVE 2
メガドライブ2

メガドライブ用
アップグレード
ブースター

12月3日
発売予定
16,800円

メガドライブに
装着するだけで
32BITマシンに
変身！

SUPER 32X

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

©SEGA 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日：10時～17時(祝祭日除く)

※表示価格は、消費税抜きの標準小売価格です。

SONY

ワイドにあそびをつめこんで、
キララバッソ・ワイドコンボ新登場。

VHSビデオ一体型ワイドテレビ

【映画もワイドに、すぐ楽しめる。】

- 鮮明な映像が楽しめる
  ［4ヘッド高画質ビデオデッキ］
- ソフトにあわせて、選べる
  ［4つの画面モード］
- おでかけ前に、すぐ予約
  ［速攻予約ボタン］

「フィラデルフィア」
11/21レンタル開始
発売元：㈱ソニー・ピクチャーズ
エンタテインメント

©1993 TRISTAR PICTURES, INC.
ALL RIGHTS RESERVED.

※画面はハメコミ合成です。
※写真はKV-20VW1

プレイステーション
PlayStation™

※「プレイステーション」は㈱ソニー・コンピュータエンタテインメントの商品です。
※写真の「プレイステーション」は最終品ではありません。

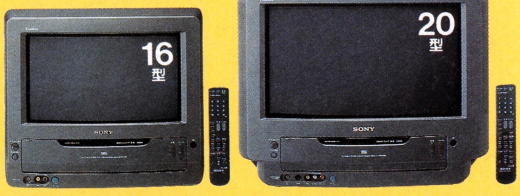
【ゲームプレイが、すぐ録れる。】

●ボタンひとつでゲームがワイドに しかもゲーム用の画質に自動でセット［ゲームポン機能］●裏技もすぐ録れる［一発録画機能］●ゲームの迫力を増す［前面S映像入力端子・2スピーカーステレオ］(20型のみ)

新発売

KV-16VW1 VHSビデオ一体型ワイドテレビ（モノラル）
標準価格**98,000円**（税別）リモコン付 VHS

KV-20VW1 VHSビデオ一体型ワイドテレビ（ステレオ）
標準価格**150,000円**（税別）リモコン付 VHS



KIRARÂ BASSO WIDE COMBO

●あなたが録画・録音したものは、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。VHS このビデオはVHS方式です。VHS マークの付いたビデオカセットテープ以外は使用できません。
●カタログ送呈＝はがきに住所・氏名・年令・職業・電話番号・機種名を明記の上、〒108 東京都高輪局区内ソニー㈱カタログ「ファミコン通信」係へ。●標準価格には、配送設置・工事・接続調整などの費用は含まれません。

ちょっとした心づかいでテレビの安全

サターン計画、V宣言。

次世代32ビットセガサターンシステム完全互換機登場。

V宣言 その1

驚異の高精細映像＆リアルサウンド。

ビクターVサターンは32ビットRISC CPUを2基搭載。高速3Dポリゴン、1670万色フルカラー表現など、未体験のスーパーグラフィックが目を奪う。さらにPCM 32チャンネルを採用、Vサターンならではの迫力あるサウンドがあなたの感動を増幅する。

V宣言 その2

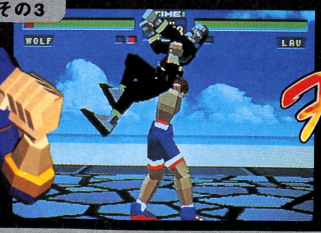
ビデオCDなどマルチメディアへの発展も可能。

ゲームだけではなく、様々なマルチアミューズメントへと展開していくのがサターン計画。音楽ソフトや教育ソフト、さらにビデオCD対応（近日発売のオプション・ユニットが必要です）など、その可能性は次々とひろがっていく。

V宣言 その3

人気のアーケードゲームもゾクゾク登場！

©1994 SEGA



Virtua Fighter

バーチャファイター
業務用で大人気のCG格闘ゲームがオリジナルモードを加えてパワーアップ。

クロックワーク ナイト
～ペパルーチョの大冒険・上巻～
おもちゃの国の人気者になって、さらわれたチェルシーを救いに行こう。

真説・夢見館
扉の奥に誰かが…
メガCDの「夢見館の物語」が新作ストーリー＆マルチシナリオで進化した。

ゲイルレーサー
あのラッドモビールに、2Pモード・ポリゴン敵車等の新要素を追加。

Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。
こんなワクワクしたことない。
菅野美穂
次世代ヴァーチャル・ゲームマシン
ビクター V·SATURN 誕生
RG-JX1 COMPACT disc
標準価格は設けておりません
日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
VICTOR CREATES IT.
ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名及び住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…[ビクターお客様ご相談センター] 東京:〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311 大阪:〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 RG係へ。
日本ビクター株式会社

Panasonic

これが、3DO「REAL II」の実力だ。まいったか。

実力①：ソフトもぞくぞく出現。なんと年内に約100タイトル。
毎週金曜、見たこともない、様々なジャンルのソフトが誕生。3DOだから、できるのだ。

実力②：ゲームの常識を塗り替えた、これが世界フォーマットだ。
※平成6年10月末現在
全世界778のライセンシーから強力なソフト&ハードが出現。世界の主流は、3DOだ。

実力③：ゲームの壁を超えて、いろんなCDがマルチに楽しめる。
ビデオCD、CD-G、音楽CD、フォトCDまで、家族みんなが楽しめてしまうのだ。

3DO™インタラクティブ・マルチプレーヤー™[REAL II]FZ-10

本体標準価格 44,800 円(税別)

●付属品：コントロールパッド(1)・AVケーブル(1)●FZ-10用ビデオCDアダプターは来春発売予定。●3DO専用ソフトのほかに、ビデオCD、CD-G、音楽CD、フォトCDが楽しめます。●ビデオCDをお楽しみいただくには、別売ビデオCDアダプターが必要です。●製品の定格およびデザインは改善などのため予告なく変更する場合があります。

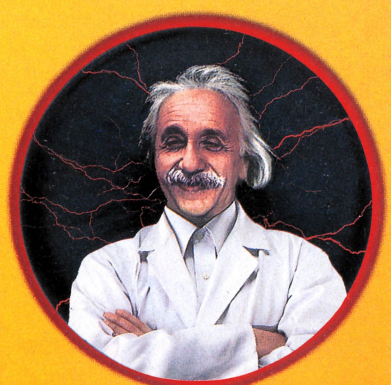
3DO

●3DO「REAL」は、トヨタ マークIIのお店でも体験できます。

Albert Einstein Licensed by The Roger Richman Agency, Inc., Beverly Hills, CA. 商標です。◎あなたが録音・録画したものは個人として楽しむなどのほかは著作権法上、権利者NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©1994 Universal Interactive Studios,

超²ゲーム体験マシン、3DO「REAL II」誕生。

3DO R·E·A·L™ II



お客様と信頼つなぐ正しい表示
家電品の正しい表示推進キャンペーン実施中
(社)全国家庭電気製品公正取引協議会

松下電器産業株式会社

●3DOは、ビデオCDは、CD-Gは、音楽CDは、フォトCDは のマークがついたCDで楽しめます。◎3DOおよび3DOロゴ、Interactive Multiplayerは、米国3DO社の に無断で使用できません。◎ソフトの内容および発売日は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。©CAPCOM 1991, 1993, 1994 ALL RIGHTS RESERVED. ©1991, 1994 Inc. Jurassic Park™ & ©1992 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. All rights reserved. Licensed by MCA/Universal Merchandising, Inc.

SANYO

人と・地球が大好きです

専門家の監修を受けて制作された、大興奮ドライブゲーム。

ROAD & TRACK™ presents

OVERDRIVIN' TM

オーバードライビン

3DOならこのソフト。

ポルシェ、ランボルギーニ、フェラーリなど
世界の名車8種類を完全再現。
実車データに基づいたエンジン性能、コックピット画面など。
まるで本当の道路のような精彩なグラフィック。

ELECTRONIC ARTS

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

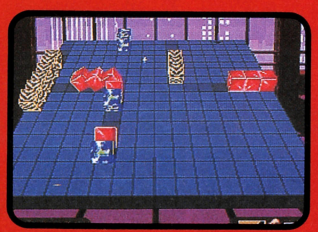
12月発売予定
IMP-SD0101
予定価格：8,800円（税別）
©1994 Electronic Arts

■〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12フルークス外苑
■OVERDRIVIN'についてのお問い合わせはエレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社 カスタマーサポート係まで：03-5410-3100（月～金/13:00～16:00）

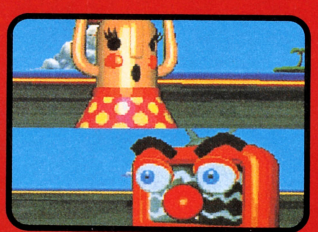
時を忘れる驚異のソフトも続々登場！

人気声優総出演のセクシー麻雀バトルゲーム。
アイドル雀士 スーチーパイSpecial
品番：IMP-SF0301/予定価格：7,800円（税別）
12月発売予定（株）ジャレコ
©1993,1994 JALECO LTD All rights reserved.

盗まれたトロフィーを求めて地球各国を転戦。
グレートサッカーキッド
品番：IMP-SD0201/予定価格：5,800円（税別）
11月発売予定 The 3DO Company
©1994 Krisalis software The 3DO Company
All rights reserved.



幾何学3Dの謎を解き、迷宮工場を脱出せよ。
グリッダーズ
品番：IMP-SJ0202/予定価格：6,800円（税別）
11月発売予定 The 3DO Company
©1994 Tetragon The 3DO Company
All rights reserved.



カラクリキャラクターのハイスピード・バトル!!
メガダす!!
品番：IMP-SD0702/予定価格：4,800円（税別）
12月発売予定（株）ワープ
©1994 WARP INC.

3DOのド迫力。憧れのモンスターで次代を駆けろ!

3DO TRY

3DOならこのハード。

3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™ UNIT

未体験3DOゲームワールドを拓くのはTRY。新発売。

思いのままに操るがよい。TRYのハイパフォーマンス三次元画像。

32ビット&1677万色!高速で多彩な三次元画像はTRY!
倍速CD-ROM搭載!素早い立上がりを実現したのはTRY!
高性能DSP(デジタル・シグナル・プロセッサ)搭載!迫力の3Dデジタルサウンドは TRY!

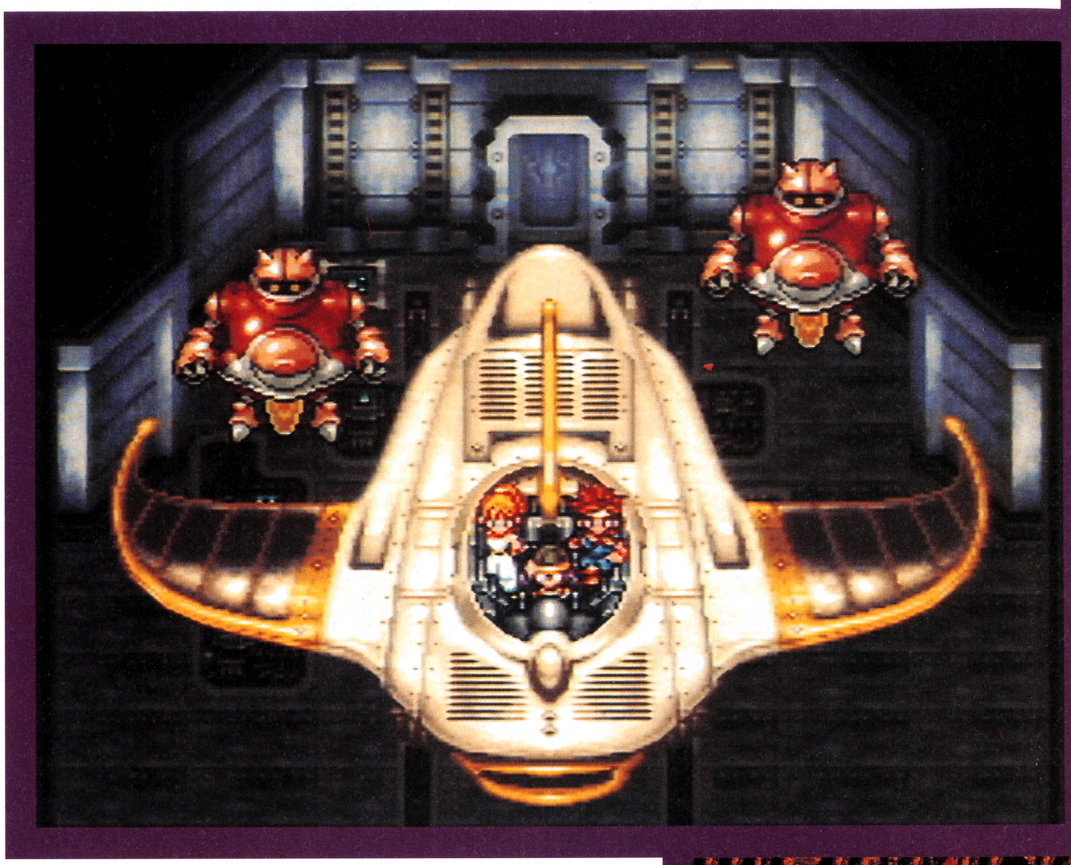
IMP-21J 標準価格54,800円(税別)
付属品/●コントロールパッド(1)●AVケーブル(1)

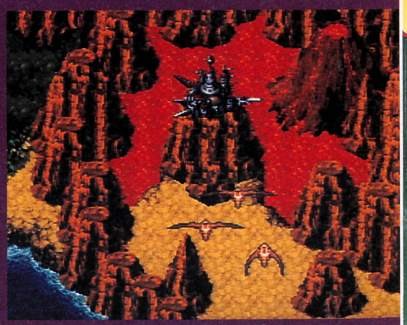
3DO

■3DO CDは、ビデオCDは、CD-Gは、音楽CDは、フォトCDは のマークがついたCDで楽しめます。
■フォトCDシンボルおよびフォトCDロゴはイーストマン・コダック社の登録商標です。■3DO、3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。
Road & Track is a trademark of Hachette Filipacchi Magazines. Inc., used under license by Electronic Arts (Canada) Inc. OVERDRIVIN' is a trademark of Electronic Arts victor Inc.

三洋電機株式会社 お問い合わせ/資料請求は…情報機器事業本部 情報機器事業部 3DO営業部 〒370-05群馬県邑楽郡大泉町坂田1-1-1電話0276(61)8359

時間と空間を自由自在にとびまわれるRPGが、あってもいいんじゃない？と堀井雄二は考えた。





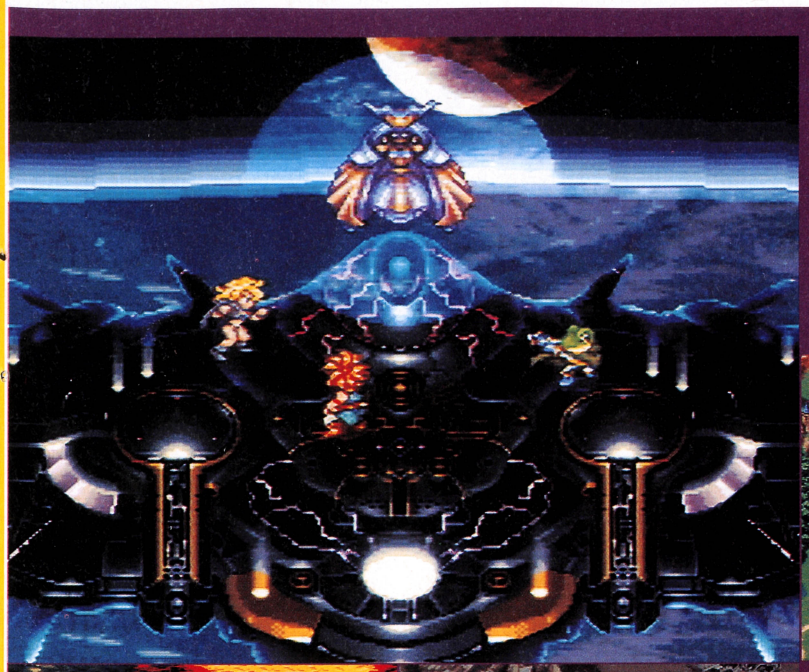
RPGの舞台を、固定された世界観から解き放ちたい。そのためには…「時間旅行」だ！宇宙にまで足跡を残した人間が、いまだ支配できない「時」。その憧れをゲームにしたら、とんでもないスケールをもったシナリオが発想された。未来へ、過去へ、時間と空間を自由に旅する大冒険。過去が変われば、歴史も変わる。こんなRPG、ほかにない！ドリームプロジェクトがおくるクロノ・トリガー、発売を夢みて待て。

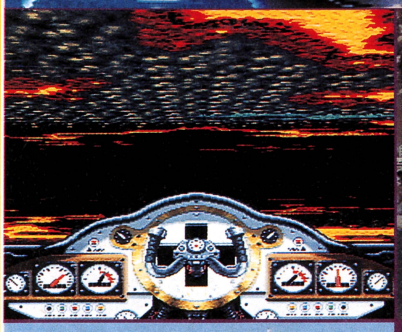
「ドラゴンクエスト」「いただきストリート」の
ゲームクリエイター：**堀井雄二**
「僕が創りたかったゲーム…それは時間と空間を自在に旅する物語でした。クロノ・トリガーは僕のそんな夢をかなえてくれました」

こんなゲームをつくりたい。
理想に燃えるクリエイターたちが、
チームを結成。
それがドリーム・プロジェクトだ！

「ドラゴンボール」（週刊少年ジャンプに好評連載中）の
漫画家：**鳥山明**
「自分の描いた世界が、こんなに忠実に再現されるなんて！僕のかわいいキャラたちで、みんな思いっきりたのしんでほしい」

「ファイナルファンタジー」シリーズの
ゲームクリエイター：**坂口博信**
「最高のゲームを創るためにスクウェアの最強スタッフが集結しました。全員の夢がひとつになって、クロノ・トリガーが出来上がろうとしています。期待してください！」





DREAM PROJECT
PRESENTS

大容量32メガ

夢のRPG実現にむけて
ドリーム・プロジェクトは高い理想を掲げた。
これまで見たこともないグラフィック、
体験したことのないアイディア。
それらをあまさずつめこむために
クロノ・トリガーは、スーパーファミコン史上
最大のデータ量、32メガに決定した。

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

3.11(SAT)ON SALE!

32メガ　希望小売価格11,400円(税別)

CHRONO TRIGGER
クロノ・トリガー
TM

スーパーファミコン™は任天堂の商標です。

そして数多くの名作を手がけた、スクウェア最強スタッフが集結。

●プロデューサー:青木和彦(FFⅠ～Ⅳ)●ディレクター:時田貴司(FFⅣ)、北瀬佳範(FFⅤ・Ⅵ)、松井聡彦(ロマンシング サ・ガ)
●グラフィック:蒲田泰彦(聖剣伝説2)、星野雅紀(FFⅣ)、高橋哲哉(FFⅤ・Ⅵ)●プログラマー:小久保啓三(ロマンシング サ・ガ)
樋口勝久(FFⅡ～Ⅴ)

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

©1995 スクウェア　キャラクター:©1995 スクウェア、©1995 バードスタジオ／集英社

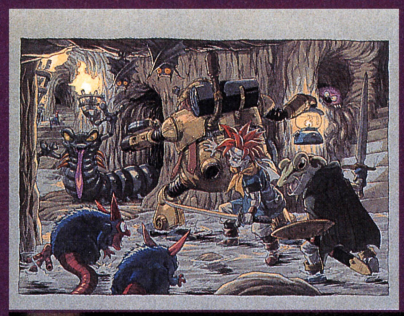
CHRONO TRIGGER

クロノ・トリガー

TM

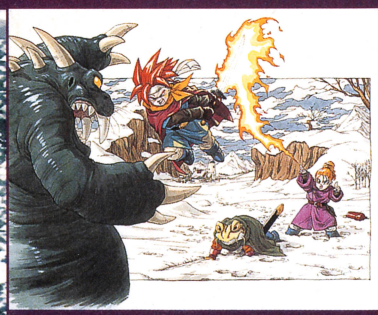
32メガ　希望小売価格11,400円(税別)

DREAM PROJECT PRESENTS



鳥山明の世界を表現

大容量32メガが生み出すグラフィックは、鮮烈だ。鳥山明の描いた世界観を忠実に画面上に再現。イメージイラストとまったく同じシチュエーションのシーンも何度か登場する。ここはまさに鳥山ワールドだ。



SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

©1995 スクウェア　キャラクター:©1995 スクウェア、©1995 バードスタジオ/集英社

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

アクティブタイムバトル
ATB ver.2

バトルの基本はコマンド式。
FFのアクティブタイムバトルをクロノ・トリガー式に発展させた
その名もATBヴァージョン2。
「わざ」「れんけい」など多彩なコマンドで
ひと味ちがったバトルが展開される。

3.11(SAT)ON SALE!

クロノ・トリガーを予約して、特製プリズムカードをもらおう!

クロノ・トリガー発売が待ちきれないという君のために、スペシャル予約キャンペーンを実施!期間中、ご予約の方に、その場で特製プリズムカード5枚セットをプレゼント。もちろん発売日には、確実にソフトは君のもの。このチャンスを逃すな!

＊カードがなくなり次第、終了とさせていただきます。

クロノ・トリガー特製プリズムカードとは…

鳥山明の世界が、ソフト発売よりひと足はやく、きらめくプリズムカードになって登場!全部で18種類。1袋にランダムに5枚セットされている。どこにも売っていないこのカード、手に入れるには予約だけがチャンスだ!

※カード表面は、鳥山明の手によるキャラクターイラスト。裏面は、最新画面写真を掲載。

SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

人類の業は親友

科学文明滅亡より時をへ

キャラクターデザイン：新貝田鉄也郎

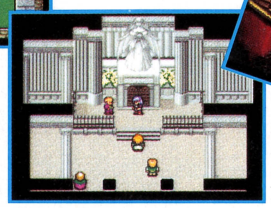
©1994 I'MAX

I'MAX

哀しく
心(きけび)の心に我が喪声はとどかず!

だてること数千年ここは剣と魔法が統べる世界、野望渦巻く混沌の世紀——

激動の時代を翔る少年たちのドラマティックストーリー

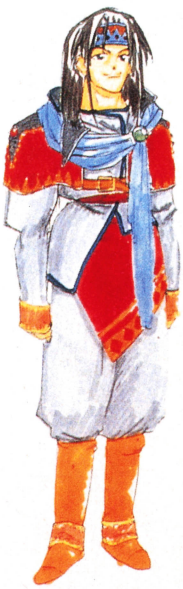


臨場感たっぷりのグラフィックがドラマを盛り上げる!

平和な国「カレイド」に生まれた少年たちにも運命のときが…

セラ

遺跡の中で発見された彼女は記憶を失い、自らの正体を知らない。自分がすべての謎の鍵であることも…。

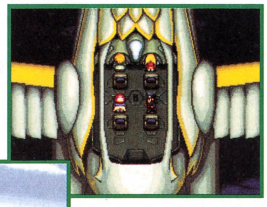


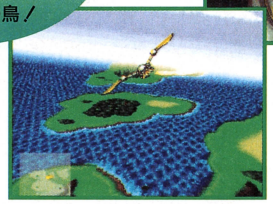
ラグナス

カレイドの王子である彼は、王となるより大きな「力」を求めた。それが彼の運命を変える…。

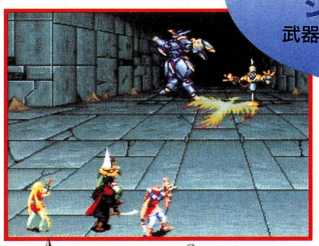
必殺自在! 驚天動地! デュアルオーブの超システム!

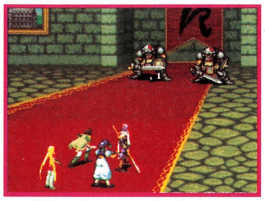
オーニソプター
飛翔機械「リンドブルム」
飛ぶ! 世界狭しと空駆け回る機械の鳥!





ウェポンスキルアップシステム
武器が成長する!





ダイナミックアクションバトルシステム
D.A.B.S.
攻撃、魔法、必殺技がアクションゲームさながらに動く!

アレス

やがてカレイドの司祭となり、平穏な暮らしを営むはずだったが、彼の宿命はそれを許さない…。

DUAL ORB II
デュアルオーブII

制作快調!! 今冬発売。

よりダイナミックに! よりファンタスティックに!

価格10,800円(消費税別) 20メガ+バッテリーバックアップ

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11 ツキムラビル西蒲田 TEL.03(3737)2227 株式会社アイマックス

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

I'MAX

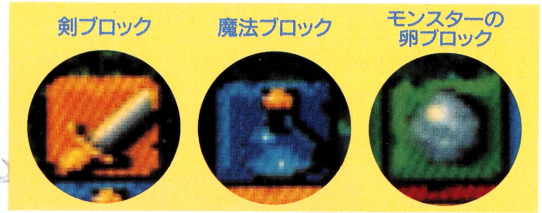
どっすん！岩石バトル

スーパービジュアルアクションパズル

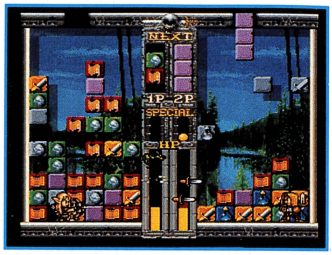
ハートに火がつくぜ！

どっすん！と落として

ブロックがそろったら…

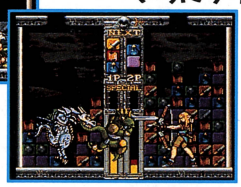


ズバーッと攻撃!!



12月16日(金)発売!!
価格8,800円(税別)

対戦がおもしろい！連鎖で攻撃！
相手側のHPをけずれ！



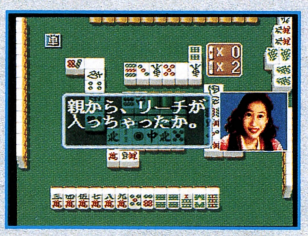
連鎖をすれば、
さらにダイナミックに
アニメーション！

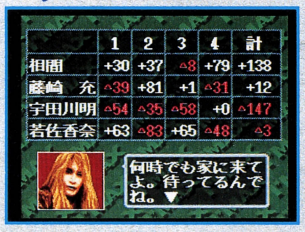
©1994 I'MAX

NEW GAMES

雀荘「三番館」へようこそ！

あなたもわたしも麻雀が好き！
手ごわさ倍増の超強力本格4人打ち！
加えて今度はバーチャルだ!!





	1	2	3	4	計
相間	+30	+37	▲8	+79	+138
藤崎 充	▲39	+81	+1	▲31	+12
宇田川明	▲54	▲35	▲58	+0	▲147
若佐香奈	+63	▲83	+65	▲48	▲3

何時でも家に来てよ。待ってるんでね。▼

一生遊べる麻雀ソフト
やればやるほどおもしろい！

自由に対戦相手を選べる「フリー卓」
連続トップ回数を競う「勝ち抜き卓」
麻雀の仲間が増える「イベントモード」
トーナメント方式の「三番館杯」麻雀大会
————などなどお楽しみが目白押し！

11月25日(金)発売!!
価格9,800円(税別)

SUPER 麻雀3 スーパーまーじゃん

©1994 I'MAX

スーパーファミコン™は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

〒144 東京都大田区西蒲田7-28-11 ツキムラビル西蒲田 03-3737-2227 株式会社アイマックス

SUNSOFT®

Albert Notes Vol. 3

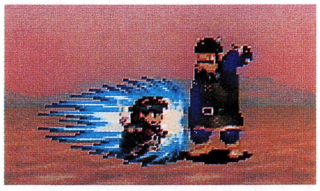
SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン™は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

アルバート通信

状況に応じた特殊技能の選択が勝敗のポイントだ!!

戦略要素をぐーんとグレードアップさせて、アルバートが帰ってきた。

発売まで約1ヶ月とせまった「アルバートオデッセイ2」。今回は前作から続く壮大なストーリーのプロローグと各キャラクターの特殊技能について徹底解剖しよう。



ALBERT ODYSSEY 2 邪神の胎動

©1994 SUNSOFT

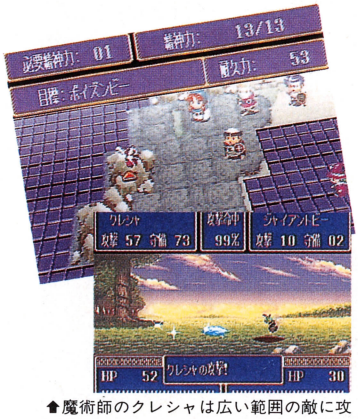
アルバートオデッセイ2

スーパーファミコン　12月22日発売　定価9,980円(税別)　16M+BB

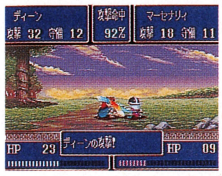
⬆ルクレナン軍の赤腕将軍ルフトとゴート騎士団の睨み合い。

a special skill　地形や状況によって行動しよう。

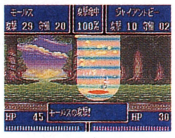
各キャラクターには特殊技能が設定されていて、それぞれがキャラクターの特長を活かした攻撃を持っている。離れた敵を攻撃できたり、一回のターンで複数の敵を攻撃できるもの、さらに回復や治癒、敵の物を奪うなど実にさまざまだ。戦況にあわせて使い分けよう。



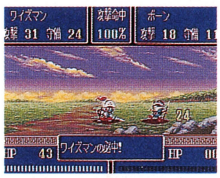
⬆魔術師のクレシャは広い範囲の敵に攻撃が可能。離れたところからの魔法攻撃が有効だ。



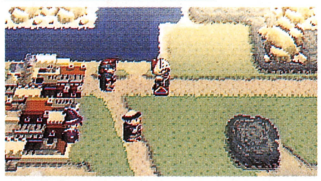
⬅主人公ディーンの乱れ斬りは一度のターンで複数の敵に攻撃が可能だ!



➡僧侶のモールスは、回復がお得意。それに加え退魔弾の魔法攻撃は心強い。しかも、隣接するすべての敵を攻撃するぞ!



⬅ワイズマンの必中。精神集中により命中率を上げる。強敵に対して有効な攻撃だ。

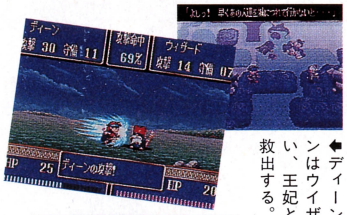


⬆物語の前半では、ディーン、ワイズマン、モールス、クレシャの4人のパーティ構成だ。それぞれの特徴を活かしてパーティを進めよう。

a magnificent story　愛と正義の感動物語!

勇者アルバートの壮絶な戦いから10年後の世界、平和な国に突如事件が起こった。ルクレナン国の国王が殺され、王妃と王女ユナが兵に追われ逃げ込んできたのである。更に、港町マウリナにルクレナン軍が進行しそれを制圧してしまったのであった。勇者アルバートに参戦を求めに旅立つディーンとワイズマン。はたして勇者アルバートの参戦は成るのか?

⬅ルクレナン軍の竜騎兵に追われる王妃と王女ユナ。



⬅ディーンとワイズマンはウイザート達と戦い、王妃と王女ユナを救出する。

⬅勇者アルバートへ参戦を求める為に旅立つ主人公ディーンとワイズマン。

➡何かクレレナンと因縁がある。僧侶のモールスが仲間に加わる。

⬅王女ユナが連れ去られた?!いったいどうなっているのか?

⬆勇者アルバートの故郷チベリス。しかし、「アルバートは昔の勇者アルバートではない」と村人は言う……。

はしれ　へべれけ　HEBEREKE®

くびちょんばーで1等賞だびょー!!

へべが走る、おーちゃんが泳ぐ、うつーじんが昇る、すけざえもんが跳ねる。今度の勝負はかけっこだびょー!!　川あり階段あり、はしごありの個性豊かなコースをへべ達がゴール目指して競争だー。途中のスイッチを踏んでアイテムを出し、相手を攻撃できるぞ!COM対戦と2P対戦の2つのモードで勝負だ。よーいドン、うにょ～!!

12月22日発売　9,500円（消費税別）

●画面写真は全て、開発中のものです。

サン電子株式会社　愛知県江南市古知野町朝日250　TEL(0587)53-2192

夢をかたちに
信頼と創造の富士通

史上最強のゲームの座は

この冬、FMTOWNSが放つ、疾風怒濤のラインナップ。豊富なタイトルの中から選んで欲しい。高い完成度に注目して欲しい。史上最強のゲームの座を目指す、FMTOWNSのゲームワールドから目を離すなよ。

大ヒット作、ついに登場

末は王女か、娼婦か。
愛娘育成シミュレーション。

星から授かった少女をあなたの手で育てていく育成シミュレーションの決定版「プリンセスメーカー2」。最新作ではメイン画面の少女を原画から一新。グラフィック機能をフルに活かした256色の画面やCD-DA音源を利用した少女との会話など、少女とのコミュニケーションがさらに充実。少女の10歳から18歳までの多感な8年間、あなたは愛娘とどんな物語を綴っていくのだろうか。

●(株)ガイナックス　●標準価格:14,800円(税別)　メモリ2MB必須　©1993,1994 GAINAX

待望のFMTOWNS版登場

闘いの頂点を極める
オリジナルモード搭載。

あのスト2の進化バージョンがついにFMTOWNSに登場だ。FMTOWNSオリジナルモードとして、対戦プレイシーンを再現するトレースバトルやキャラクターのコスチュームの色が変えられるカラーエディタを搭載。もちろん最大8人が参加できるトーナメントバトルも可能。迫力の立体サウンド「Qサウンド™」をBGMに、いま、16人の格闘家による熾烈な闘いの火ぶたが切って落とされる。

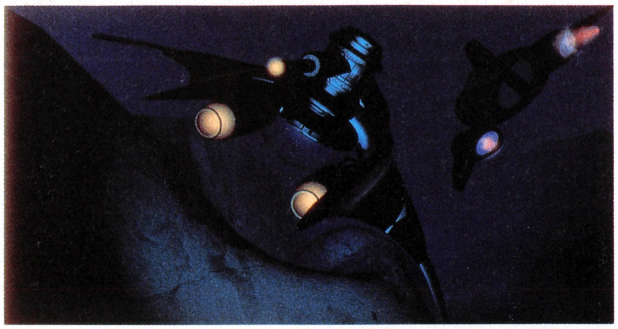
☆初回限定6ボタンパッド付※このソフトはマーティーでは使用できません。

●(株)カプコン　●標準価格:9,800円(税別)

6ボタンパッド必須　メモリ4MB以上必須　©CAPCOM 1991,1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED.

FM TOWNSがいただく。

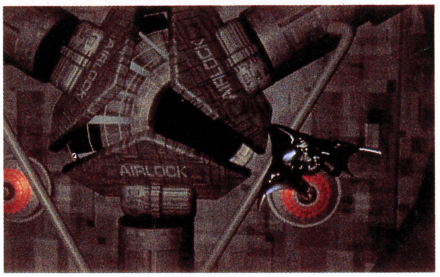
FUJITSU



メガモーフ

フラクタルエンジン第3弾

モーフィングを駆使した 驚愕のCGワールド。



マイクロコズム、スカベンジャー4に続くフラクタルシューティングゲームの第3弾。「メガモーフ」では、実写に限りなく近づいた超リアルな映像に加え、流行のモーフィング技術を採用。フィールドに合わせて自機や敵のボスキャラがなめらかにモーフィング変化する様は、まさに圧巻の一言。この超絶のCG絵巻は、オープニングからエンディングまで、君を捕らえて離さない。

●富士通(株)
●標準価格:9,800円(税別)
94年11月下旬発売予定

MEGAMORPH™ Published under License from PSYGNOSIS LIMITED.PSYGNOSIS and trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.

PuLiRuLa
プリルラ

オモシロ魔法のオンパレード

ようこそ、 夢と冒険のファンタジーワールドへ。

アーケードでも大好評の「プリルラ」は、主人公の少年ザックと少女メルが時を止められた世界を救うために大冒険を繰り広げる、メルヘンタッチのファンタジックアクションゲーム。敵をラップに包んで電子レンジでチンしたり、光のつぶでダメージを与えたり、精霊を呼び出すなど、ユニークな特殊魔法で、コミカルな敵キャラをやっつけろ。

●ビング(株)　●標準価格:9,800円(税別)
94年11月下旬発売予定　©1994 VING　©1991 TAITO

マルチメディアパソコン
FM TOWNS II Fresh·E

セット価格:298,000円(税別)
〈本体ディスプレイ、キーボード含む〉

TVにつなぐ CD-ROMプレーヤー
FM TOWNS マーティー モデル2
MARTY

本体標準価格:66,000円(税別)パッド1個付き

FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く)●札幌(011)222-5476●東京(03)3646-0816●名古屋(052)261-5141●大阪(06)346-5415●福岡(092)713-4392

※マーティーの資料をご希望の方は、官製ハガキに資料請求券を貼付し、住所・氏名・年齢・性別を明記の上、右記までお送りください。〒100 千代田区丸ノ内1-6-1 富士通㈱宣伝部「マーティー」係

資料請求券 マーティー係
ファミコン通信 Ⓖ

Sound Novel

本日発売

スーパーファミコン用ソフト
24メガ＋バッテリーバックアップ
希望小売価格 10,800円（税別）

比類なき本格ミステリー、
待望のサウンドノベル第二弾。

かまいたちの夜

SOUND NOVEL 第一弾

弟切草（おとぎりそう）

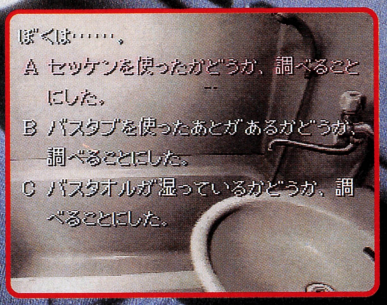
8メガ＋バッテリーバックアップ
希望小売価格 8,800円（税込）

CHUN SOFT

企画・制作
株式会社チュンソフト 東京都新宿区新宿 6-24-20

チュンソフト・質問ダイヤル
☎03-5272-5155

わか、ら、ん。



ゴリさんも勢いあまって五里霧中。
君はこの連続殺人劇を止められるか。

吹雪に閉ざされたペンション。
次々と起こる凄惨な連続殺人事件。
深まる謎、謎、謎。
君の判断が、物語を劇的に変えていく。
「犯人は誰だ？」
「僕達は助かるのか・・・」
迫り来る恐怖を克服し、
この悪夢に終止符を打て！

SUPER famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

TENGEN
1988-1994

「たま」の世界には幸せを運

絶賛発売中!!

品切れ店続出!!

セガサターン版
『TAMA』

希望小売価格5,800円(税別)

©TIME WARNER INTERACTIVE

TAMAはたまらんキャンペーン実施中!!

タイムワーナー インタラクティブでは、セガサターン版・プレイステーション版の『TAMA』の発売を記念して、なんと! 商品に入っているアンケートはがきにお答えいただいた方の中から、なんと! なんと! 抽選で300名様に『特製TAMAテレホンカード』をプレゼントいたします! こんなチャンスは二度とない(かもしれない)ので、皆さんどしどしご応募ください。

※画面は新作中のものです。

応募のしかた

①TAMAを購入する。
②気合いを入れてアンケートに記入する。(住所・氏名は正確にね!)
③50円切手を貼って、ポストに投函する。
④祈る。
⑤祈りつつ、テレカが届くのを待つ。

■締め切り:95年1月末日(消印有効)
なお、当選者の発表は、発送をもって代えさせていただきます。

社名が変わりました

今後とも、ご愛顧のほどよろしくお願いいたします。

TIME WARNER
INTERACTIVE
1994-∞

ぶ赤い牛がいるという……

まもなく発売!!

しばしお待ちを!!

プレイステーション版
『TAMA』
94年12月発売予定

希望小売価格5,800円(税別)

Race Drivin' レースドライビン

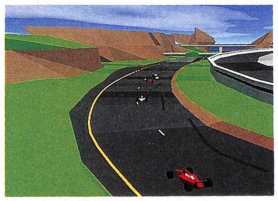
ポリゴン・ドライブシミュレータの本家本元はこれだ!!

セガサターン版・発売日未定 価格未定
プレイステーション版・発売日未定 価格未定

※画面は開発中のものです。

©ATARI GAMES ©TIME WARNER INTERACTIVE

Virtua Racing バーチャレーシング サターン



ポリゴン・レースゲームの元祖はこれだ!!

発売日未定 価格未定

※画面は開発中のものです。

©TIME WARNER INTERACTIVE ©SEGA

株式会社 タイムワーナー インタラクティブ
(旧社名 株式会社テンゲン)

〒110 東京都台東区台東4-20-6
カスタマーサービス:03(3835)7999 (月)～(金)10:00～17:00(祝・祭日除く)
※ゲーム内容に関するお問い合わせはご遠慮ください。

PlayStation™

1.2.3で ゲームが変わる。

ソフトの値段が高すぎる！人気ソフトは品切れ起こす！
こんな悲しいことは1、2、の3で忘れよう!!
プレイステーションが超おもしろソフトのラインナップとともに、
ゲームの世界に楽しいルールを確立する。
ゲームのすべてが、プレイステーションで変わってくるんだ!!

プレイステーション
PlayStation™

12月3日発売

標準価格39,800円(税別)

●商品へのお問い合せは、㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント・プロモーション企画部 Tel.03-3475-7390

●"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT™

新タッグ誕生!! ドンキーとディディーが選手同盟を!
夜空に舞う、猿の四次元殺法!! 11・26決戦を完全取材!!

Weekly 週刊コング

邪道なバナナ稼ぎがディディーコングを怒らせてしまった!

コングよ、おまえもか! 無軌道な攻めに観客騒然

スーパーグラフィックなスーパーなヤツ
スーパーデジタルゴリラをデジタル攻略!

SUPER スーパードンキーコング
DONKEY KONG

デジタル攻略

SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ
任天堂 発売中 9800円 | 32メガ

11.26
1994 SHVC-8X
Nintendo
特別定価 9,800円

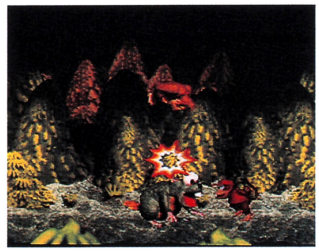
デジタルコングが大暴れのゲームなのだ

森のバナナが悪いクレムリンたちに盗まれた！　相棒ディディーといっしょにおいしいバナナを取り返せドンキーコング!!　横スクロールのアクションゲームに変身した『ドンキーコング』は、グラフィックもシステムも華麗にパワーアップ！　まさにスーパーなのだ。

ドンキーコングのアクション

本作の主人公ドンキーコングは、かつてマリオの彼女を誘拐してタルをブン投げてた元祖ドンキーコングの親戚にあたる。ルックスも動きも先代よりはるかにパワーアップしているのだ。おもな攻撃手段は先代同様タルをブン投げることだけど、それ以外にもローリングアタックをしてみたり、地面をドンドン叩いてみたり。すごいぜ。

⬆タルをグイッと持ち上げ、投げつける！　たいがいの敵はこれでノックアウトよ。



⬆敵を踏みつけてダウンさせることもできる。飛距離はすこし短めなんだけどね。

⬆これが強力な新技。Ｙボタンを押すと、回転しながら敵にアタックするのだ。

⬆地面を叩いて敵をやっつけろ。埋もれたバナナも見つかるぞ。

ふたりでいっしょにドンキーコング

このゲームにはひとりプレーのほかに２種類のふたりプレーモードがある。ひとつは交互にプレーして成績を競う、コンテストモード。もうひとつはひとりがドンキー、もうひとりはディディーの操作を担当して交代しながら進むチームモードだ。ひとりプレーより２倍楽しめる!?

⬆チームモードではお互いに不得意な部分をカバーしながら進めるのだ。

ディディーコングのアクション

ドンキーの心強い相棒、ディディーコング。彼の特徴は身軽ですばしっこいアクション。力が弱いからドンキーのように地面を叩くことはできないけど、ジャンプ力やスピードはドンキーよりうえ。でも、ディディーはクレムリンのしわざで森のなかのタルに閉じ込められている。タルを壊して助け出してあげれば、いつでもＡボタンかセレクトボタンで操作できるコングをチェンジすることができるぞ。攻撃力重視か身軽さ重視かで使い分けよう。

⬆ちょっとヘンなポーズをしてますけど、これがディディーのローリングアタック。

アニマルフレンドのおかげで安心なコングなのだ

森のなかにはディディーのほかにも、ドンキーの冒険を助けてくれる動物たちがいる。彼らは木箱に詰められてマップのどこかに隠れているぞ。見つけ出してその背中に乗っかれば、空を飛べたり特殊な攻撃ができたり。ここでは、レベル３までのマップのどこかに隠れている４匹の友だちたちを紹介するぞ。じっくり捜してみてね。

⬆友だちは木箱のなかに閉じ込められているのだ。隠し通路にいる場合もあるぞ。

サイのランビ

ランビの自慢はその突進力。こいつに乗っているだけで、進行方向にいる敵をつぎつぎとなぎたおせるのだ。また、ふつうならタルをぶつけないと開かない頑丈な秘密のドアも、こいつのひと突きでぶち破ることができるぞ。ただ、ジャンプ力が小さいのが難点。

⬆ツノと突進力がセールスポイント。いちばんはじめのマップでも見つけられますよ。

カジキのエンガード

水中では、ドンキーの動きは極端に遅くなる。そんなときに心強い友だちがこいつ。乗っかれば水中での動きが速くなるうえに、Ｙボタンを押せば水中でダッシュもできる。ダッシュしているあいだは、とがった鼻で敵を突っついてやっつけることもできるのだ。

⬆お魚さんだから、海でしか乗れません。それとカジキだからって食っちゃいけません。

ダチョウのエクスプレッソ

ダチョウの彼は、足の速さと空を飛べるのが特徴。ただ、空を飛べるといってもしばらくのあいだ宙に浮いているだけ、という感じ。ダチョウだからね。とはいえこの能力を使わないとたどり着けない場所なんかもあるから、バカにしちゃいけないのである。

⬆Ｂボタンで一生懸命はばたけば、なんとか滑空ぐらいはできます。がんばれダチョウ。

カエルのウィンキー

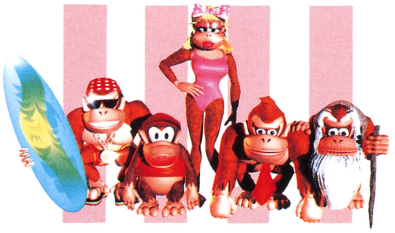
ちょっと気味悪い配色の大ガエル。自慢は強力な後足でのジャンプとキック。ジャンプ力は動物たちのなかで最高。また、ドンキーでも踏み潰せないトゲトゲの敵も踏んづけて倒すことができるぞ。ただ、ピョンピョン跳ねながら進むので、操作がちと難しいのだ。

⬆ジャンプ力があるだけに、操作には慣れが必要だぞ。ついつい飛びすぎちゃうのよ。

©1994 Nintendo

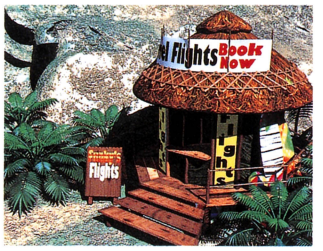
コングー家も勢ぞろいでなお安心のコングなのだ

ディディーコングや動物の友だちたちと同じぐらい頼もしいのが、各レベルの要所要所でコングの到着を待っているコングファミリーのみなさん。彼らがいるポイントでは、セーブができたり冒険のヒントがもらえたりするぞ。冒険には欠かせない大切な一家だから、必ず立ち寄ってみようね。



ファンキーコング

サーフボードを抱えてサングラスをかけたドンキーのお友だち。航空会社を経営している彼は、一度クリアーしたポイントならどこへでも連れていってくれるのだ。ドンキーの残り人数を増やすときに便利だよ。



⬆ファンキーコングのポイントは、まえのレベルに戻りたいときにも重宝するぞ。

キャンディーコング

⬆ボス戦のまえには、一度ここに戻ってセーブすることをおすすめ。安全第一。

ちょっとハデハデ姉ちゃんっぽい彼女は、ドンキーのいちばんのお友だち。彼女はドンキーが進んだこれまでのルートをセーブしてくれるぞ。あるていど進んだら、いったん彼女のもとに戻ってセーブしてもらおう。

クランキーコング

白髪のおじいさんコングの彼、じつはかつてマリオと大騒動を演じた元祖ドンキーコングなのだ。彼はこれまでの経験を活かして、コングにいろんなアドバイスをしてくれる。ただ、話が長いのが玉にキズだけど。

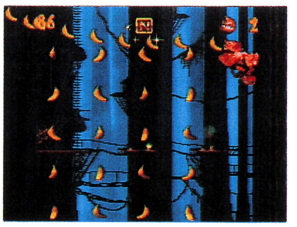
⬇クリアーできないマップがある……なんてときにはここでアドバイスを求めろ。

仕掛けもデジタルにパワーアップしているのだ

コングの冒険を助けてくれるアイテムや仕掛けもバラエティーに富んでいるぞ。とくに、コングの残り人数を増やせるアイテムは数多く用意されているから、連続死の浮き目にあっても安心だね。また、あちこちにあるタルも冒険に欠かせない役割を果たしているぞ。

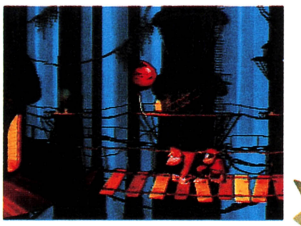
バナナ

コングの大好物、バナナ。100本集めれば残り人数がひとり増えるぞ。5本がひとつの房になっているタイプもあるのだ。どんどん食って増えろ。



⬅森にはバナナがたくさんあります。見とれて落ちないで。

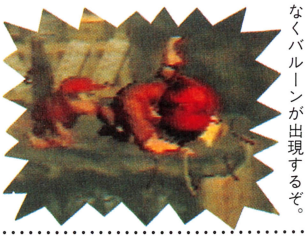
ライフ・バルーン



⬅バルーンは出現すると上にフラフラ上昇。取りにくいよ。

何だか不思議な絵の描かれた風船。ひとつ取るたびにコングの残り人数がひとり増えるのだ。ちょっとフラフラしていて取りづらいんだけどね。

⬆バルーン豆知識。地下に埋まっているバナナは、ミスすると復活するけど……。



⬅数回に一度はバナナではなくバルーンが出現するぞ。

隠しステージを見つけようよ！

このゲームの楽しみのひとつが、隠し通路捜し。マップのどこかに潜んでいる隠し通路には、大量のバナナや貴重なライフ・バルーンが！ ただし、隠し通路っていうぐらいだから、やすやすとは見つけられない。動物といっしょに来てみたり、タルをぶつけてみたりなど、工夫が必要。

⬅"!"がついたマップは隠し面発見ずみ。

⬅こんなボーナスステージも。

KONGパネル

⬅ひとつのマップに必ず4つあるパネル。どこなの？

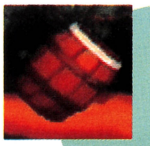
ひとつのマップのなかには、このKONGの4つのパネルが必ず隠されている。4つのパネルをすべて集めれば、残り人数がひとり増えるぞ。

タル

通常のタルは武器として敵に投げつけるのがおもな使用方法だ。また、ふつうのタルのほかにもさまざまな種類のタルがある。覚えておいてね。

ストップアンドゴーバレル

⬆〝ゴー〟のサインのタルに一度触れると、〝ストップ〟のサインに変化して、周囲のモンスターの動きが止まる。信号みたい。



手動式タル大砲

自動式タル大砲

⬆このタルに入ると、ズドーン！ コングが打ち上げられちゃうのだ。手動式では、Bボタンを押すと発射されるのだ。

コンティニューバレル

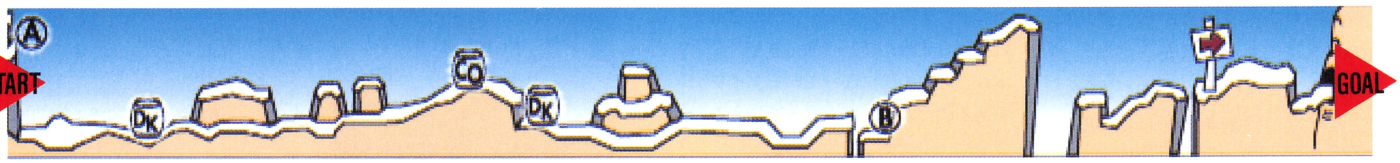
⬆このタルを壊すと、ミスしたときにその位置から再スタートできる。ラッキー。

LEVEL1
コンゴジャングル

最初だけあって、わりとプレーしやすい簡単なステージだ。ここで基本操作をマスターしておけば、あとのステージに応用できるものばかりだぞ。いろいろ試して自分のものにしちゃおうね。美しいグラフィックを見ていられるのも、始めのうちだけだから、じっくり見ておこう。

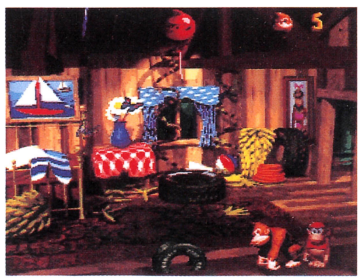
バナナジャングル

ドンキーワールド、スタート地点はドンキーコングたちが生活しているジャングルだ。バナナの栽培とか、してるのかな。



ポイントA あわてて進んじゃダメだぞ 足場を使って上ぼっちゃお

誰もいないしスタートダッシュ、といきたいとこだが落ち着いてよく見てみると、なんと足場があるのだ。ここを上ぼるとドンキーの家に入れるぞ。しかもなかにはライフ・バルーンが浮かんでいる。これでいきなり1UPできて、安心。



⬆家のなかは、こんな感じ。ちなみに下は、ドンキーのバナナ倉庫になっている。

⬅足場を使って崖を上ぼっていくのだ。

➡ドンキーの自宅。遠慮せずに入ろう。

バナナがないよぉ

ポイントB なにがあっても突き進んでくれる たのもしい仲間、サイのランビ

木箱を壊すと、サイのランビが現われるぞ。背中に乗ってガンガン進もう。なんでも突き飛ばしてくれるぞ。大きな角は秘密のドアも突き破ってくれるので、あちこちの壁に体当たりしよう。秘密の部屋にはバナナがいっぱい。なかにはライフ・バルーンが浮いている部屋もある。残らず捜しだそう。

最初のお友だち

⬇なかに入って損することは絶対にない。どんどん捜し出して、入りまくろうね。

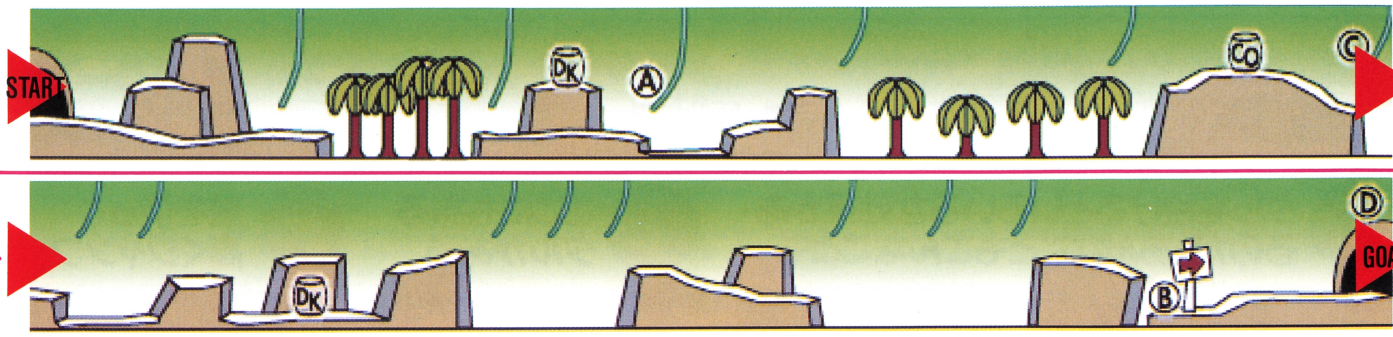
⬆壊れるんじゃないかと思ったら、とりあえず体当たりしよう。ほら、壊れた。

秘密の部屋を捜せ

Ⓐ〜Ⓓ本文で説明しているポイント DK ドンキーかディディーが捕まっているタル CO コンティニューバレル Ⓖ ストップアンドゴーバレル
カジキのエンガードがいる場所 カエルのウィンキーがいる場所 ダチョーのエクスプレッソがいる場所 手動式のタル大砲 自動式のタル大砲

ロープジャングル

雨が降りはじめ、視界が悪くなるジャングル。しかも、足場のないところが多いので、落ちないよう注意して進むべし。



ポイントA 意外なところに意外なもの

木の上に黄金のサイを発見した。これを3つ集めれば、ボーナス面へ行くことができるぞ。さらにライフ・バルーンを増やすチャンスだ。

⬅ロープの反動を利用して、木の上に上ぼれば取れるよ。

ポイントB 見えそで見えないタルがある。思い切って飛びこむと、発見できるかも

落ちてはいけないような場所に見えるけれど、この下にはタル大砲があるのだ。秘密の部屋に行ってバナナを集めよう。ここ以外にも、見えないところになにかが隠されている場所はたくさんあるので、怪しいと思ったら飛びこんでみよう。ライフ・バルーンをたくさん増やして、余裕を持って挑戦するといいぞ。いろいろ捜そうね。

⬆なんとガケの手前に、隠し面へと運んでくれるタルがある。ほんと～にある。だまされたと思って飛びこんでみよう。

⬅ドカッと撃ち出されて、そのまま隠し面に突入だ。

ライフ・バルーンだ!

➡うまくライフ・バルーンの入ったタルを当てようね。

ポイントC ロープからロープへと、身軽に飛び移る。ドンキーの本領を発揮しよう

ロープジャングルの名前の由来となった、ロープからロープへ飛び移りながら進むエリアがここだ。ロープがいちばん右端で止まったときに、ジャンプするとちょうどよい。敵の動きをよく見て飛ぼう。

⬇この位置でジャンプすればオーケー。

⬆ロープはジャンプして触われば勝手につかむぞ。

⬆このとおり、無事に飛びこすことができるぞ。

ポイントD 4つそろえて効果がある。ひとつ残らず集めて、ライフを増やすのだ

やっとのことで出口に着いた、が急いでクリアーしちゃうと大事なアイテムを見逃しちゃうぞ。写真のように進んで、取りにいこう。

➡出口に入らないように、少し手前でジャンプするのだ。

⬅上まで上ぼったら、左にジャンプしよう。

⬅ほら取れたでしょ。これで1UPナリ。

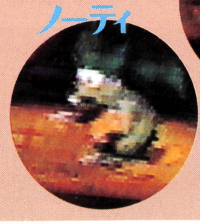
ドンキーたちにおそいかかる敵

⬆アーミーは、こちらが近づくと丸まって、猛スピードで攻撃してくるぞ。

アーミー

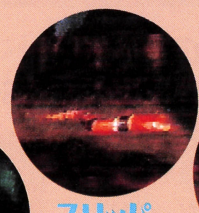
⬆姿が見えたら早めにジャンプしておかないと、避けられないぞ。

ノーティ



⬇いちばん最初にであう敵。踏んづけろ。

スリッパー



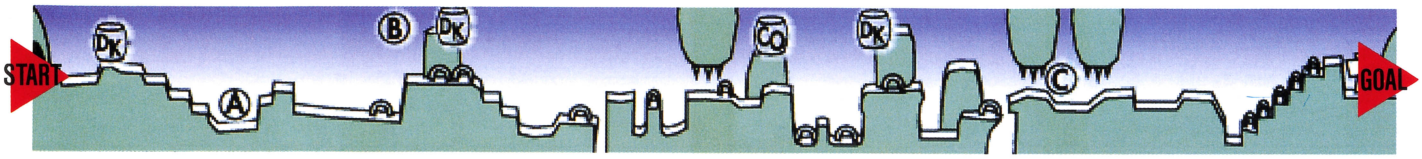
⬆数匹でまとまって出てくることが多い。連続して踏みつけろ

ふめない敵は飛びこえろ!!

ジンガー

クレムリンの洞窟

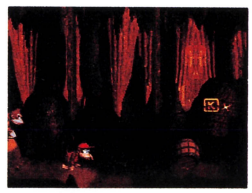
ジャングルから海へ行くために通らなくてはならない洞窟。ここはクレムリンたちの住む危険な洞窟なのだ。



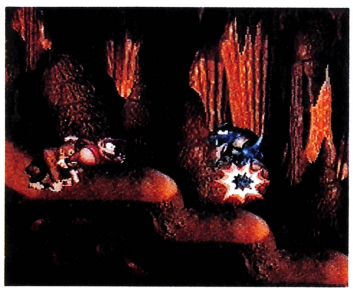
ポイントA タルを投げるといろいろな効果があるのだ。あんなこともこんなことも

投げたタルは、壁にぶつかるまで壊れないで敵を倒し続けるぞ。しかも、そこに秘密の部屋への入り口があれば、それも開けてくれるのだ。あるだけ投げちゃおう。

おいかける



➡投げたらすぐに、ダッシュするのだ。



➡壁に激突して穴があいた。秘密の部屋を発見したようだ。ラッキー。

➡ライフ・バルーンを一個手にいれた。何度もプレーして、たくさん取ろう。

🏠先頭の敵をめがけて、タルを投げつけろ。ギリギリまでひきつけるのがコツだ。

ポイントB ここにもあるタルがある

仲間もいるし、ＤＫバレルはいらないや。なんて言わないで上ぼってみよう。こんなところにも秘密の部屋への入り口が隠されてる。

➡このタルに入ったら、どこへ行ける？

➡バナナがたくさん取れそうな予感。

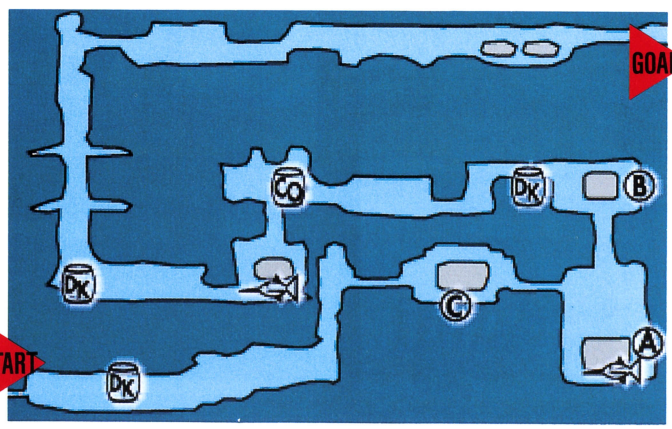
ポイントC 敵を使って高くジャンプ

➡使いかたしだいで敵も道具になるぞ。

➡3つ集めてボーナスステージへ行こう。

ジャンプボタンを押したまま敵を踏めば、ふつうのジャンプでは届かない場所へ行くことができる。何かあるところへは必ず行けるぞ。

サンゴの海

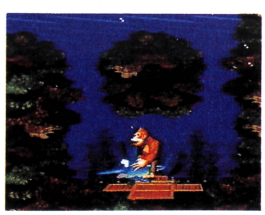


ポイントB やっかいな敵、タコのクロクトパスをかわしながらライフ・バルーンを取れ

クロクトパスが回っているコース上にライフ・バルーンが浮かんでいる。早く取らないと、壊されてしまうぞ。取ったらすぐに下を回って左から脱出するのだ。クロクトパスは時計回りで移動するぞ。

ポイントA カジキのエンガードを発見すれば水中だって思いどおりになるぞ

矢印のように並んだバナナの下に、カジキマークの木箱があるぞ。中身は当然エンガードだ。自由に泳げるし、サメのチョンプスだって一撃で倒せちゃう。でもタコのクロクトパスは倒せないので注意。



➡水中が苦手なキミも、エンガードがいれば大丈夫だ。

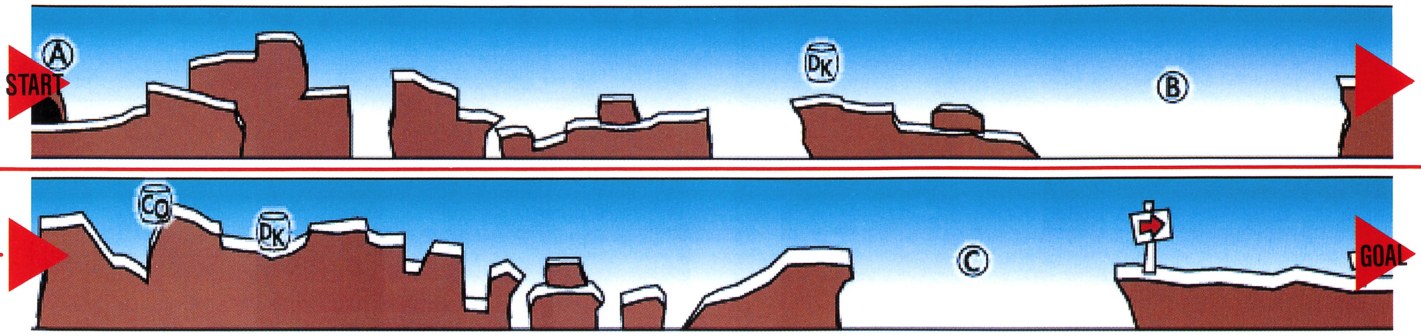
ポイントC 通ることができるサンゴの存在ちょっとやっかいな水中ステージ

サンゴの壁に仕切られた、迷路のような水中ステージ。ここの秘密の部屋へは、壁を通りぬけて入るようになっているぞ。おもにへこんだ壁の奥にあるので、とにかく体当たりしてみるといいかも。

🏠やっぱりなかにはバナナがいっぱいだ。

タル大砲の谷

レベル1最後のステージは、ほとんどがタル大砲で構成されていて、足場は少ないのだ。タイミングを覚えていこうぜ。



ポイントA タル大砲で近道しよう

ここのステージもスタート地点の真上に秘密があった。タル大砲がたくさん設置されていて、アイテムが手に入らない分、敵がいなくて安全だぞ。腕に自信のない人は、こちらを通ったほうが、ライフバールンが減らなくていいよね。

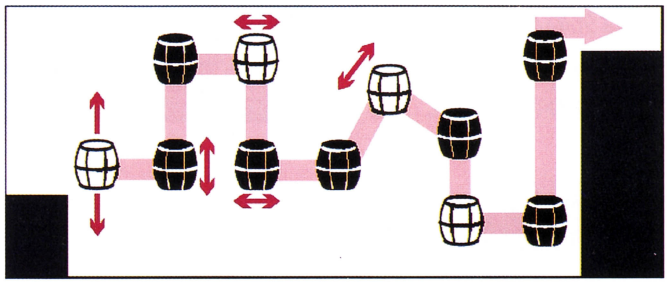
⬆あんまり上ぼりやすそうだから、上ぼってみたくなるよね。きっとなにかある。

⬅こんなところにタル大砲があるじゃないか。

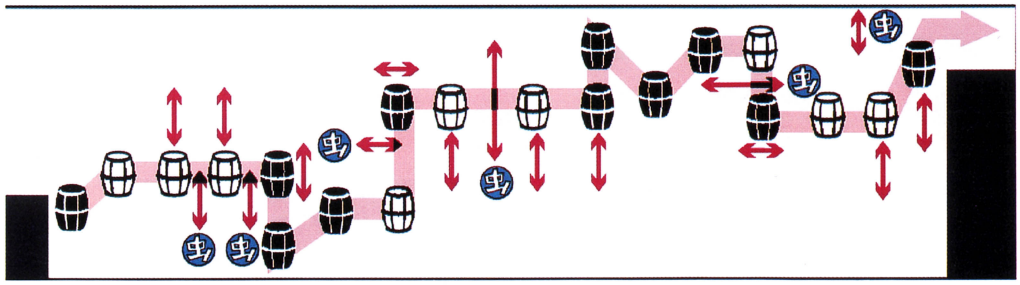
➡飛ばされた木の上にアイテムがあるぞ。得した気分。

⬅さらに飛ばされて、かなりショートカットしたぞ。

ポイントB 飛んだり飛ばされたり忙しいけど、マップを覚えて軽くクリアーだ！



ポイントC タルとタルのあいだでジンガーが飛び回る。タイミングを合わせるのだ



ここのタル大砲は、いままでのステージで出てきたような単純なものではないぞ。上下左右、場所によっては斜めに動くタルからタルへ飛ばなくてはならないのだ。しかもステージ後半では、タルとタルのあいだを蜂のジンガーが飛んでいて、うまくタイミングを合わせないと飛び越えることができない。とくに難しい場所のタルの動きかたマップを掲載するので、よ～く見ながらプレーしよう。急に動きだしてびっくりするなんてことがないようにしてね。

ボス・ノーティーはピョンピョン跳ぶビーバー

レベル1のボスはお化けビーバー。最初のうちはゆっくり跳ねているだけ。でも2回ダメージを与えると急にスピードが速くなり、歩幅もグンと広くなる。ディディーのスピードで対抗するのが吉。

⬇うひょー。速い。ドンキーのスピードだとちとキツい。

⬆ボーッとしてるボス。口ほどにもないヤツと思ってると……。

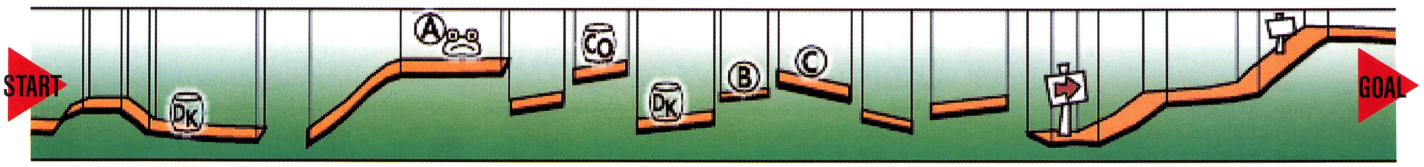
やっと1本取り返したゾ

LEVEL2
モンキーマインズ

レベル1はノーミスでクリアーできたぜ〜というゲーマーくんも、このレベル2はそう簡単にクリアーできないでしょ。まあ、うまい人でも5回は死ぬんじゃないスか。とくにマインカートコースターやストップアンドゴーステーションはかなりの難関だぞ。気をひきしめていこう。

ウィンキーの洞窟

レベル2の最初のコースは、はっきりいって簡単なのだ。敵の動きも単純だしね。サクサクッとクリアーしちゃいましょ。



ポイントA カエルを仲間にしてジャンプ力をアップ

しばらく進むと、上のほうにカエルマークの箱が置いてあるよね。この箱のなかには、じつはカエルのウィンキーが閉じ込められている。ぜひ助け出して仲間にしておこうね。ウィンキーに乗っていれば、通常では踏むとミスになるようなトゲトゲの敵などを踏んでも平気なのだ。

⬅箱のある場所に行くには、ネッキー(鳥)を踏み台にするといいっス。

ウィンキーを見つけ出せ!!

ポイントB ノーティーをうまくやりすごせ!!

➡ドラムカンからどんどんノーティーが出てきます。待ってても無駄です。とにかく進め!!

⬅タイミングを誤るとノーティーの餌食に。こんなザコにやられるなど一生の不覚。ズギャ!!

ガイコツマークのドラムカンからは、ノーティーがわらわらと出てくるぞ。飛び越えるなり踏みつけるなりしてサクッと進むべし。

ポイントC ボーナスステージはここにあるのよ

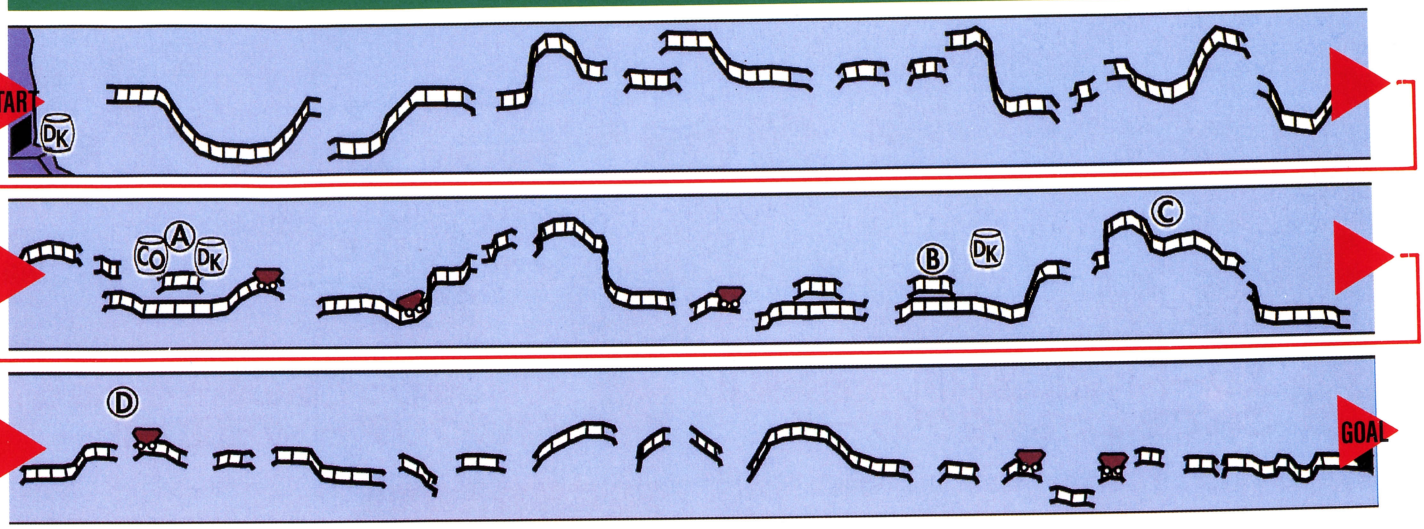
上のほうに密かにあるタル大砲に入ると、例によってバナナ天国のボーナスステージに行くことができる。バナナが欲しけりゃ行け。

⬅さっきと同じようにネッキーを踏み台にしてタル大砲に入ろう。ボーナスステージに行ける。

➡ウィンキーに乗っていないと、いちばん上の大きなバナナを取ることはできないのだ。マジで。

マインカートコースター

スピード感あふれるジェットコースター風のコース。レールの途切れ目ギリギリでジャンプしていけばわりと簡単だぞ。



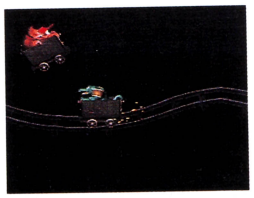
ポイントA タルは壊さんといかんよ

⬅このあと何度も死ぬと思われるので、このコンティニューバレルは壊せ。

ポイントB バルーンを取ってウハウハでんな

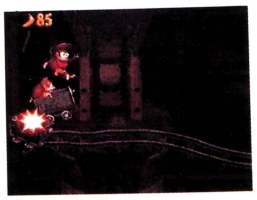
⬅ここのライフ・バルーンは、超手前でジャンプしないと取れない。要練習。

ポイントC 敵のトロッコは引きつけて飛べ



⬅敵が見えたら、落ちついて飛び越えよう。引きつけるのがコツなのだ。

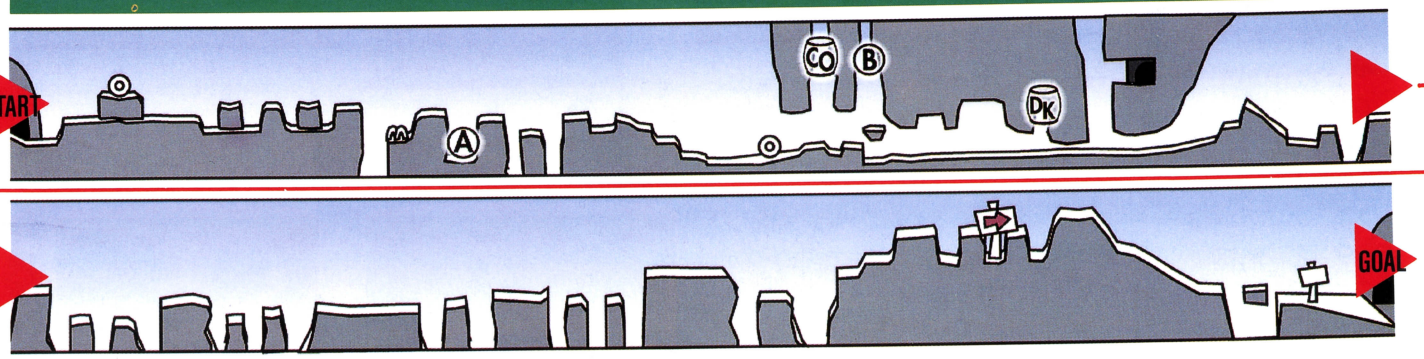
ポイントD ジャンプのタイミングに注意



⬅ギリギリでジャンプしないと、トロッコの残骸に当たってしまうぞ。

クレムリンの洞窟2

ザコがけっこういやらしいコース。とくに、ジンガー(ハチのような敵)は、踏むことができないので要注意なのだ。

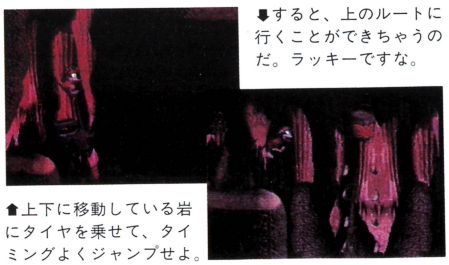


ポイントA 壁にタルをぶつけて隠し洞窟を出せっ!!

写真の地点までタルを持ってきて壁にぶつけると、ボーナスステージの入り口が出現するのだ。近くにジンガーが2匹もいるので、慎重にタルを運ぼう。

⬇やりました。壁に穴が開きました。なかに入ればボーナスステージです。バナナがいっぱいあります。

ポイントB ここでルートがふたつに分かれるぞ



⬆上下に移動している岩にタイヤを乗せて、タイミングよくジャンプせよ。

⬇すると、上のルートに行くことができちゃうのだ。ラッキーですな。

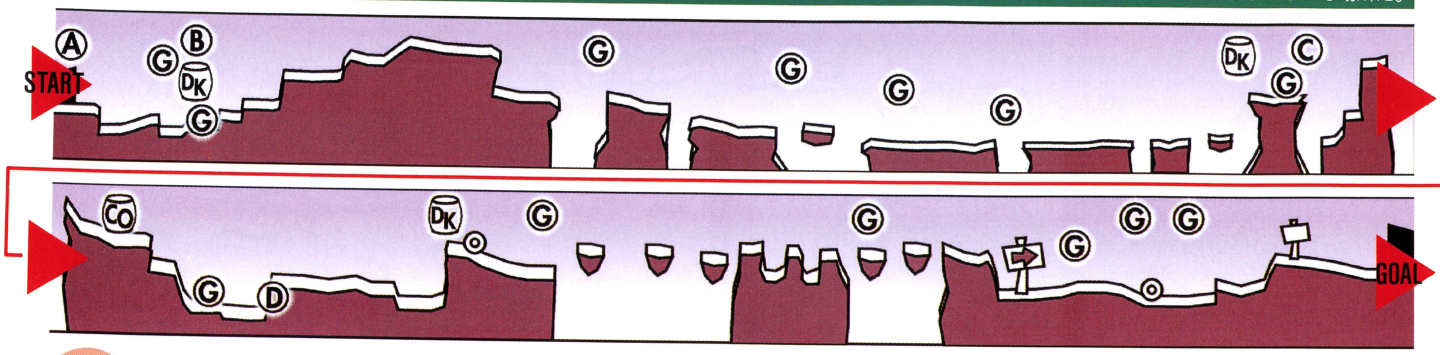
ポイントC コースの後半にもボーナスステージが

⬆タイヤを使ってタル大砲に入ろう。ウィンキーなら通常ジャンプで届く。

⬇やった!! ボーナステージだ!! 思う存分バナナを取りまくろう!!

ストップアンドゴーステーション

緑や赤の照明がまぶしいコース。ロッククロックという通常の攻撃では倒せない敵がいるので、かなりやっかいな場所だ。



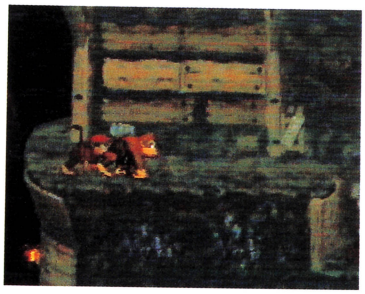
ポイントA スタート付近に謎の隠し通路発見!! これであなたも楽々クリアー!!

こりゃびっくりたまげたって感じの隠し通路をこのたび大発見したので、ここで報告していってみたい。まず、ストップアンドゴーステーションが始まったら、おもむろに左へ移動してくれたまえ。

⬇スタートしたらふつうは右に行くけど、ここは逆らって左に引き返してみよう。すると、画面がフェードアウトして……。

すると、あら不思議。いきなりコースの後半にワープしてしまうのだ。ね、びっくりしたでしょ？

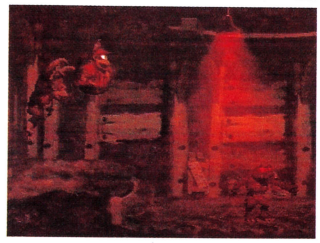
しかも、パートナーがいないときにこの隠し通路を使うと、パートナーも復活するのだ。スゴイ!!



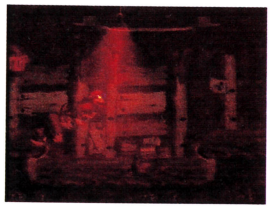
⬆げげっ!! こんなところまでワープしてしまったぞ。こりゃ超お得って感じ。

ポイントB タルに触わって敵の動きを止めろ!! それがクリアーへの近道だ!!

タルに触わるのだ!!

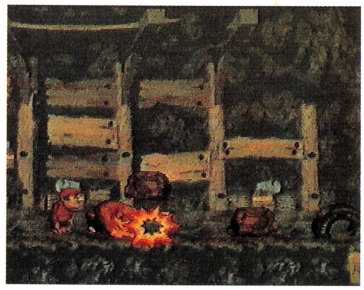


⬆ＧＯと書いてあるタルに触わると、かなりいいことがあります。ホントです。



➡なんと、無敵です速いワニくんが一定時間止まるぞ。

このステージのメインとなる仕掛けがタルによるスイッチの切り替え。ＧＯのタルに触わると、タルの文字がSTOPに変わり、ロッククロックの動きが止まるのだ。タルには必ず触わるようにしよう。

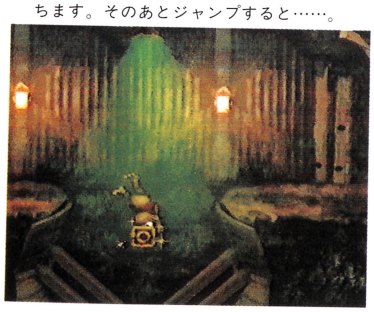


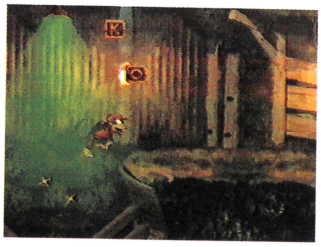
⬆止まっているあいだなら、ハンドスラップで倒すことができるぞ。スゴイ!!

ポイントC ス、スゴイ!! 谷底のアイテムはこう取れば死なずに済むのね

さて、ここでは『スーパードンキーコング』を攻略する上で欠かすことのできないテクニックを大紹介するぞ。まず、Ｙボタンでローリングアタックをしながら穴に落ちる。そしてローリングアタックが終わるまえにジャンプボタンを押す。すると空中でジャンプができてしまうのだ!! この技を使えば、取ったら転落死のアイテムも楽々取ることができるのだ。こりゃマスターしなきゃだね。

⬇まず、ローリングアタックで崖から落ちます。そのあとジャンプすると……。





⬆超ビックリ!! なんと空中でジャンプができてしまうのだ。このテクニックは知ってると便利なのでぜひ覚えてほしい。

ポイントD このコースのボーナスステージはこんなところにあったりするのだ

⬆このタルを持ってどんどん先に進め!! 近いうちにきっといいことがあるはずだ。

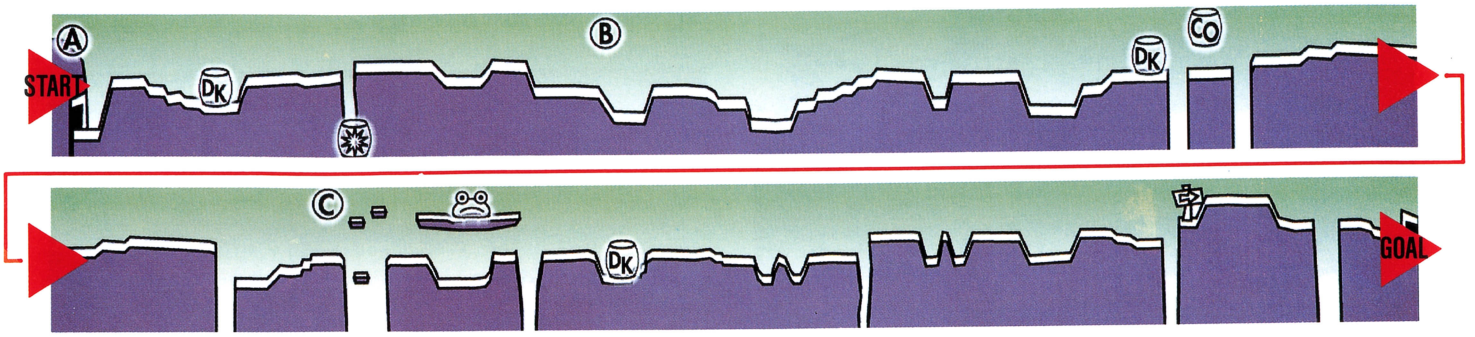
ジャーン!! またまたボーナスステージのありかを大公開しちゃいま～す。今回のボナステもバナナがいっぱいだよ!! まあ、詳しいことは写真を見てくださいね。いや～、わかりやすい解説ですな。

⬅おおっ!! 超ラッキー!! 隠し洞窟を発見したぜ!!

⬇グフフ。ボーナスステージです。今回もバナナをプレゼントします。グフグフ。

ノーティーの遺跡

ものすごい財宝が眠っていそうな雰囲気のノーティー遺跡。地面のへこみに潜む敵はローリングアタックで倒していこう。



ポイントA スタート直後は要チェックなのだ

ちょっと気づきにくいけど、いきなりスタート地点の右にボーナスステージへのタル大砲がある。そばにあるタイヤを使えば簡単に行けるぞ。思う存分バナナを取って大満足してくれ。

⬅スタート地点のすぐ左にボーナスステージへのタル大砲があるぞ。

➡ボーナスステージ。タイミングを計ってコングたちを打ち出すのだ!!

ポイントB このタル大砲へはこう入るのが正しい

⬅まず、画面下にさりげなく隠されたタル大砲に入り、タイヤを出そう。

➡タイヤをここまで運んで、タル大砲に入ればボーナスステージに行ける。

クルクル回転している丸太の上にタル大砲があるんだけど、どうやって入るのかな？　ボーナスステージがありそうなんだけど……。と疑問に思っている人は下の写真を見てくれたまえ。

ポイントC このコースにもウィンキーがいるぞ

タイヤの先には必ずと言っていいほど何かがあるのがこのゲーム。というわけで、タイヤを運んで写真の場所に置いて右に大ジャンプしよう。ふつうは行けない上のルートに行けるぞ。

⬅手前にあるタイヤを崖ギリギリまで運んで、そこから大ジャンプ!!

➡うまく成功すれば、ウインキーのいる上のルートに行くことができるぞ。

ボスネッキーを倒してビッグバナナを取り戻すのだ!!

ボスネッキーを倒すには、中央にあるタイヤで大ジャンプして5回踏みつければよい。しかし、ボスネッキーは、大きなココナッツでこちらに攻撃を仕掛けてくるから、そう簡単に倒すことはできない。攻撃にばかり集中していると、かなりの確率でこのココナッツに当たってしまうぞ。そこで、ココナッツを避けつつ攻撃を加えるという戦法でいこう。ヤツはココナッツを吐き出すまえに一瞬顔を上げる。このときにタイヤで大ジャンプをしつつココナッツをかわし、落ちぎわにガツンと一発食らわせてやるのだ。これで安全に倒せるハズ。これでバナナはキミのものだ。

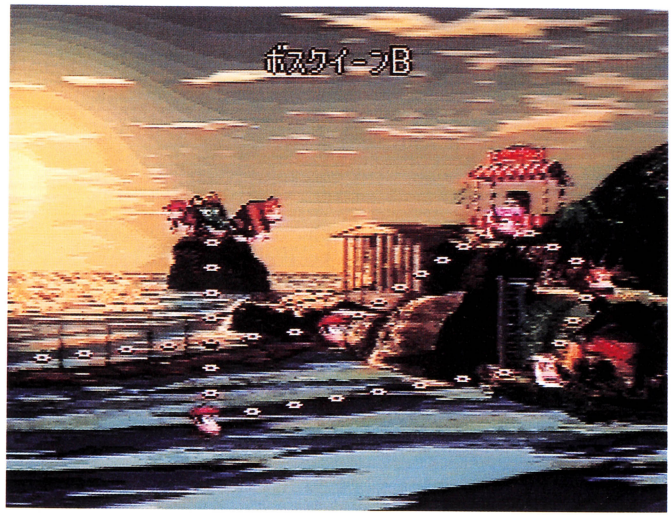
⬆ボスネッキーがココナッツを吐くタイミングを見計らって大ジャンプ。これが基本だ。

➡タイミングを覚えれば意外と簡単なボスだ。頭を上げた瞬間にジャンプするといいぞ。

⬅中央にあるタイヤを使って大ジャンプをするのだ。しないとダメくん。

⬆ウッキー!!　やりっ!!　ついに2本目のビッグバナナを取り戻したぞ!!

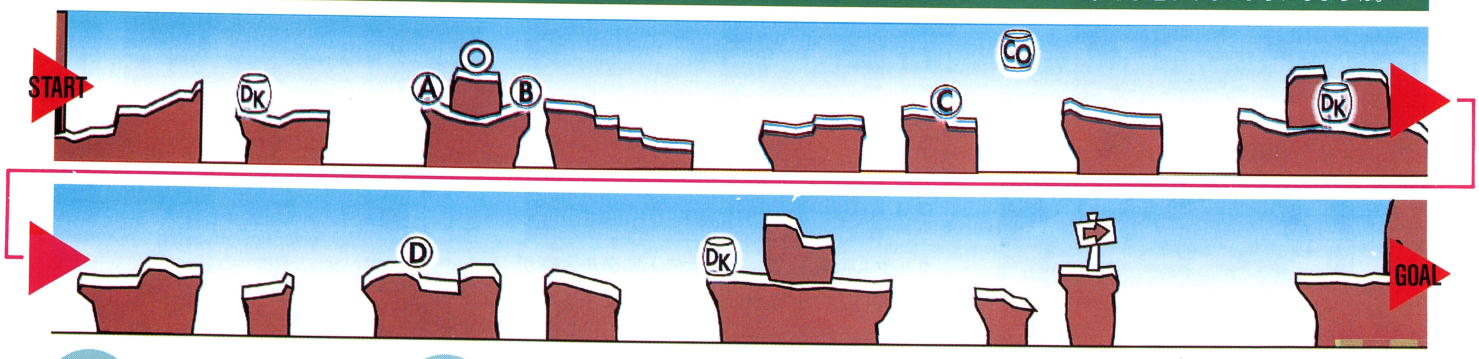
LEVEL3
森の岬



このくらいのレベルになると仕掛けもだんだん巧妙になってくる。ドンキーとディディーも、よりアクロバチックなアクションを要求されてくるぞ。さて、このレベル3は森の岬というだけあり、森のステージが4つもある。どれもトリッキーな構成になっているので気をつけたい。

ネッキーの森

全体的におとなしい面構成。だけど、じつは隠し面や隠しアイテムが多い面なのだ。取り逃しのないようにしようね。



ポイントA 地面には何が埋まってる?

ときどき地面に葉っぱが折り重なったような場所がある。この上に高いところからジャンプしてみよう。アイテムが隠されてるぞ。

⬅タイヤを使って高くジャンプ! 葉っぱの上に着地するのだ。

⬅なんと地面からKのパネルがっ! こんなところに隠されているとは。

ポイントB タイヤを使って飛んで行けっ!!

⬅タイヤをこの位置にセットして……。ジャンプだ!

崖の縁の上にバナナが3つ浮かんでいる。しかもその近くにはタイヤが。バナナの下にタイヤをセットして思いきり画面上に向かってジャンプしてみよう。なんとワープして隠し面に行けるのだ。KONGのパネルを順に触わるとアニマルフレンドが出現するぞ。

ポイントC 不審な壁をブッ壊せ!

この壁を壊すとクラップトラップのいる隠し面へ。こいつの吐き出すバナナを取り続けると、ライフ・バルーンのパネルが出てくる。

⬅壊れる壁の場合、投げつけてもタルを持って体当たりでも破壊可。

⬅なかにはクラップトラップが2匹もいるぞ。動きを合わせるのが大変。

ポイントD 壊れる壁はいっぱいある

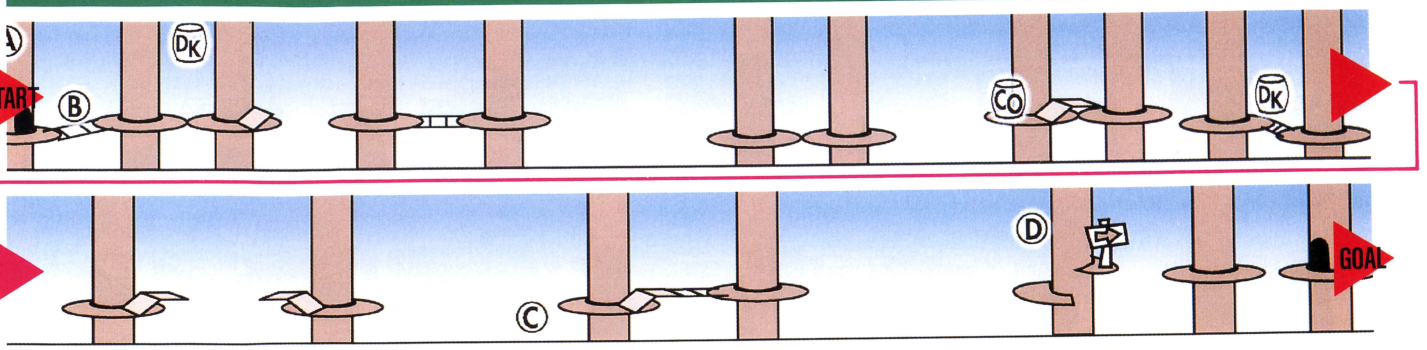
⬅壊れる壁はタルを持って体当たりすると発見しやすいのだ。

⬅ディディーのほうがすばしっこくて敵のスピードに追いつけるかもね。

ここもポイントCと同じような隠し面。クラップトラップは動きがだんだん速くなるので、ジャンプのタイミングをうまく見切ろう。

森の隠れ家

ここらあたりからタル大砲による移動が難しくなっている。手動式のタル大砲の動きが複雑になっているからなのだ。



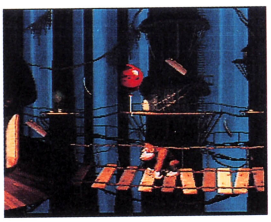
ポイントA こんなところに隠し面がある!

スタート地点の左上にあるタル。ジャンプしても届かないので、ノーティーを使ってタルに入れ。

➡ノーティーを使ってタルにジャンプする。そして上へ。

⬅それぞれ回転するプレートを止めて文字を導き出す。

ポイントB まめに叩けばいいことあるぞ

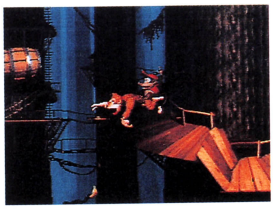


⬅ほーら、あったでしょ!? 地面を叩くのを忘れずにね。

まめに地面をたたくとバナナが出てくる。でもたまにライフ・バルーンが出現することがあるのだ。

ポイントC あの下に見えるバナナは何か?

画面下部に浮かぶバナナ1本。これは、左に見えるタル大砲でバナナめがけて飛んで行くのが正解。



⬅ここから落ちても死ぬだけなのさ! 左から攻めろ。

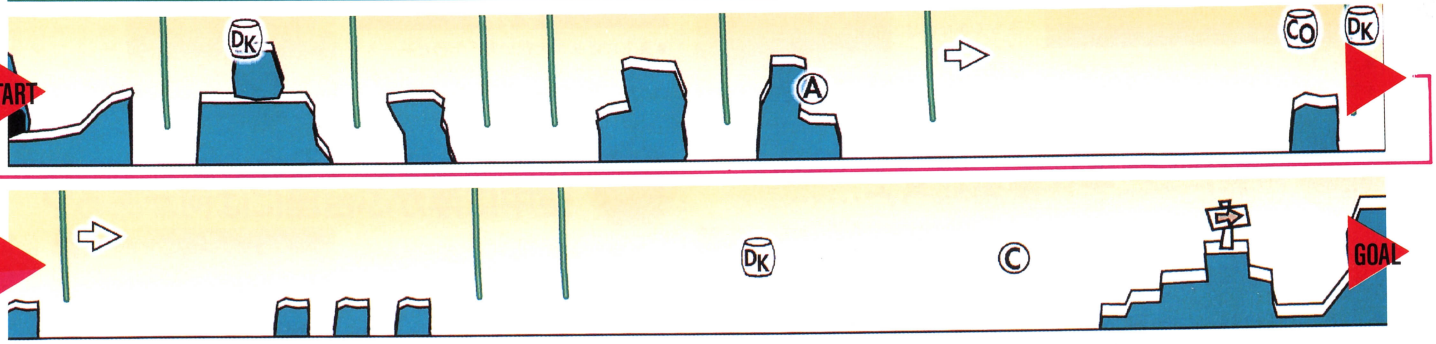
ポイントD 調子にのると痛い目に合うぞ

⬅無理にKのパネルを取ろうとすると下に落ちて危険。

調子にのって進んでいると、罠に陥るのがココ。大砲の発射の勢いで飛びすぎて下に落ちるぞ。

ジンガーの森

この面はロープで移動する場所が多数出現。ロープに捕まりながら、敵の大群をよけなきゃいけないところがいっぱいだ。



ポイントE ああ、隠し壁の向こうには……。人にはいえない秘密の場所が!

こんなところの壁が壊れたぞ! なかに入ればそこは一代バナナ絵巻のごとく、一面バナナだらけだ。

➡こんなところにひっそりとあったんですな。ほほー。

⬆そこには大好物のバナナが……。ロープに捕まって移動しながら取りましょう。

ポイントF 虫にも鳥にも当たれば痛い

⬅ロープ上での上下運動でジンガーをかわすのだ。

ジンガーは一見危なっかしいが、よく見ると動きは一定。円の動きをよく見てバルーンを取ろう。

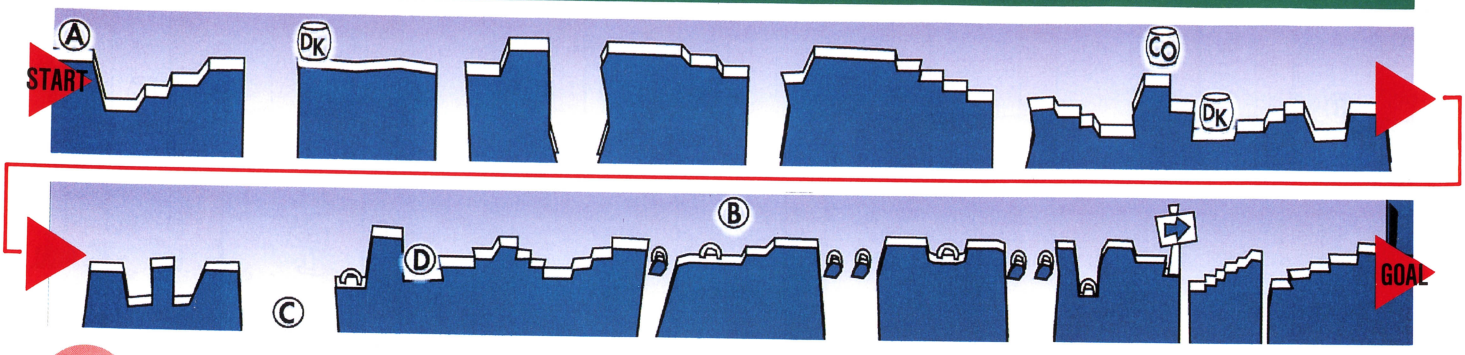
ポイントG ネッキー軍団猿をいじめる

問題はこのネッキーの大群。ドンキーのロープ上での上ぼり下りのスピードが違うのを把握しよう。

⬇ロープを上ぼるのは遅い、降りるのは速いってことを覚えてネッキーをかわせ。

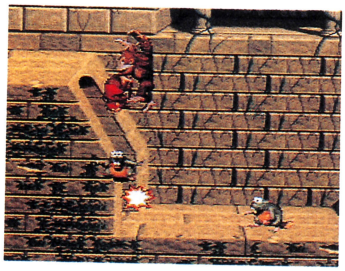
ノーティーの遺跡2

いままでのアクションの要素がたっぷりつまったのがこの面だ。この面では冷静な判断力とテクニックが必要になるぞ。

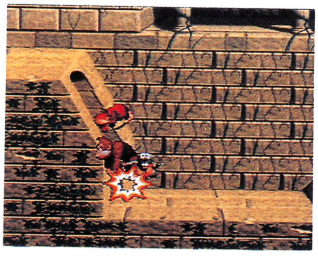


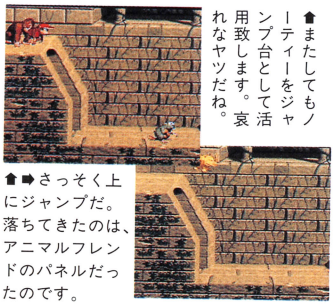
ポイントA 前に進むだけだと思ったらこんなところは見逃しちゃうよ

ぜーんぜん注意力のない人にはきっとわかんない仕掛けがスタート地点にはありまーす。そうです、左側の石製の入り口のうえに上ぼれるのだ。ノーティーを使ってバウンドすれば乗っかれるってわけ。



🡅うっほほーい。台の上に乗っちゃうぜぇー。もう一匹がビックリしてる!?





🡅🡆またしてもノーティーをジャンプ台として活用致します。哀れなヤツだね。

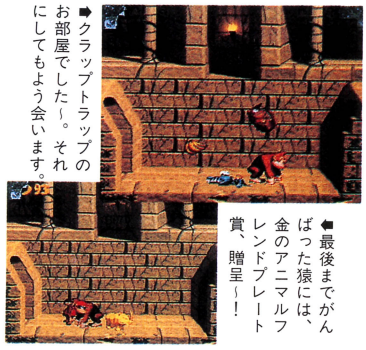
🡅🡆さっそく上にジャンプだ。落ちてきたのは、アニマルフレンドのパネルだったのです。

ポイントB バナナでできた矢印のさきは……思いきって飛び込むといいことが

ノーティーの操る円輪石に追っかけられながらさきに進むと、ロープ地帯にバナナでできた矢印が。下に行けってか!? いちかばちか飛び下りたら、なんとタル大砲で画面上部に飛ばされるのでした。

🡅真下にはタル大砲があったのだー。スゴイ勢いでうえにふっとばされましたが、いったいどこへ行くのかと思いきや……。

🡄もちろんバナナもいただき、ロープを下りる。

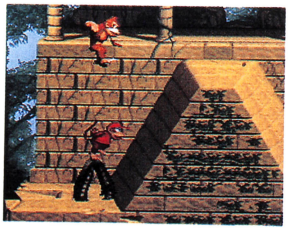


🡆クラップトラップのお部屋でした～。それにしてもよう会います。

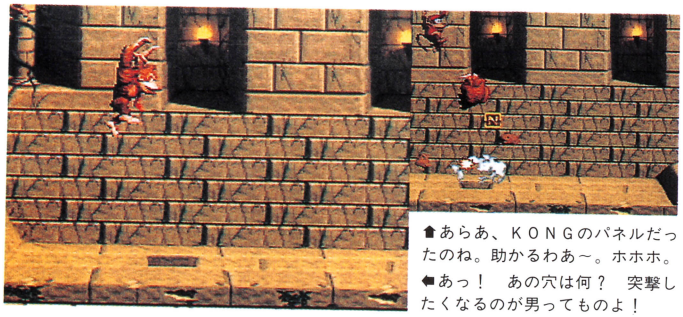
🡄最後までがんばった猿には、金のアニマルフレンドプレート賞、贈呈～！

ポイントC 空にだけいいものばかりじゃない足元にだって注意を払うと……

これまたノーティーに追っかけられつつ進むと大きな石山が。さあ、そこのてっぺんから下に向かって飛び下りてみよう！ 穴ぼこから飛び出てきたのはNのパネルだあ！ またしても儲け儲け。



🡆追っかけられつつ、タイヤで山を一気にビョーン。

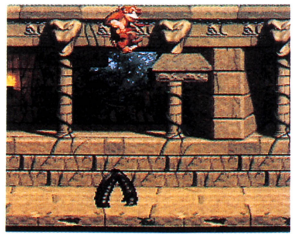


🡅あらあ、KONGのパネルだったのね。助かるわあ～。ホホホ。

🡄あっ！ あの穴は何？ 突撃したくなるのが男ってものよ！

ポイントD 背景にとけ込んでるような空中に浮かぶ台座には何がある?

一見、見逃しちまいそうな空中の台座。埋まったタイヤもあるなら乗っかってみれー。でも、台のうえに何かあるわけでもなく……。思い切って台座をコングで叩いてみましょう。出てきたものは！



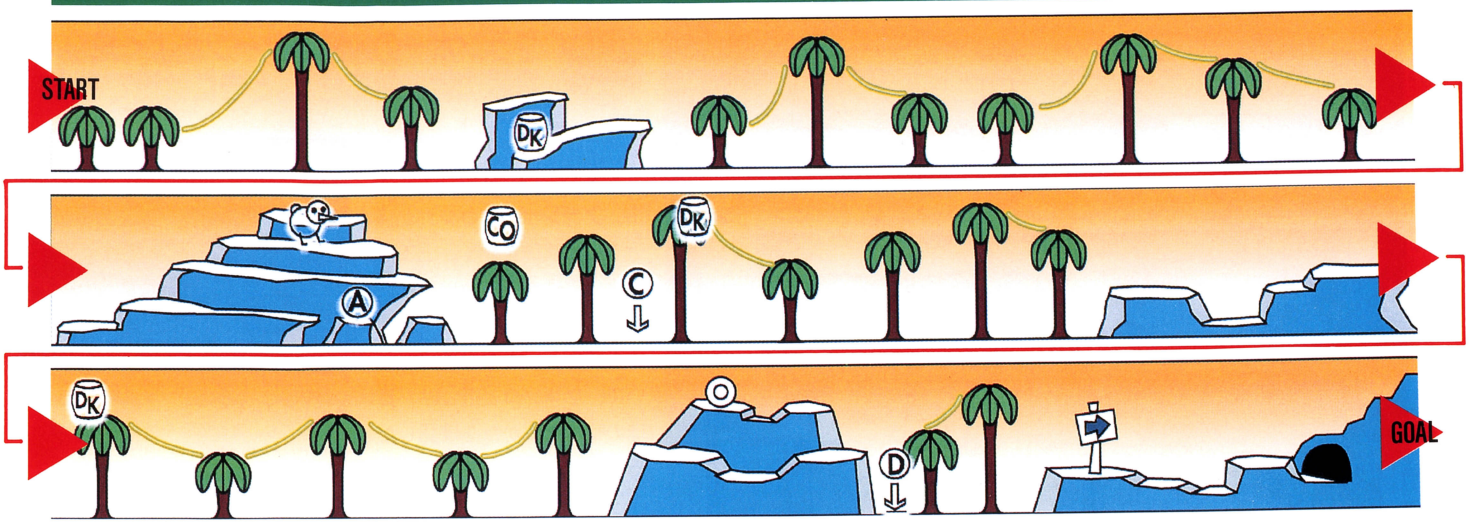
🡄タイヤを使ってビョーンと飛び乗ってみました。

🡅画面外に向かってジャンプしても何もないぞ……？ うーん。

🡆だったら、ブッ叩くのみよな！ でも、出てきたのはバナナ……。

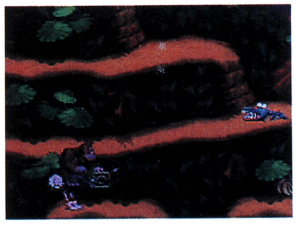
裏切りマンキーコングの森

ここではコングを裏切った(?)と思われるオランウータンのマンキーコングと対決！　何匹もいるのでかなり手ごわいぞ。



ポイントA　アニマルフレンドは大事に使いましょう

➡ほーらね、足元をすり抜けちゃう。コイツには噛まれないぞ。



⬅コングたちだけでは行けないところもこのとおりなのだ。

このステージの中盤には、アニマルフレンドのダチョウのエクスプレッソがいる。コイツはさすが足が長いだけあって、地面を這いずり回るクラップトラップからダメージを受けない。逃げられてしまっても、またすぐ飛び乗れば大丈夫。コイツじゃないと行けないところがあるので逃がしちゃダメ。

ポイントB　いろんなところに隠し面があります

➡タルを投げつければホラ、また隠し面への穴を発見したぞ。

⬅地面にはアイテムが埋まっているので、ほじくりかえせ。

ダチョウのエクスプレッソの飛行能力が最大限に役立つのが、ココ。じつはコース中盤から、ゴールまで画面に見えない下部のほうにもうひとつのコースがあるのだ。だけど、そこへはエクスプレッソじゃないと飛んで行けないってわけ。また、ゴール手前には、隠し面へ続く壁が３つもあるのだ。

ポイントC　ダチョウだと来られる場所

⬆うえに見えるのが本線てところ。じつはこんな下にもルートがあったんですねえ～。なかなか気づかないよなあ。

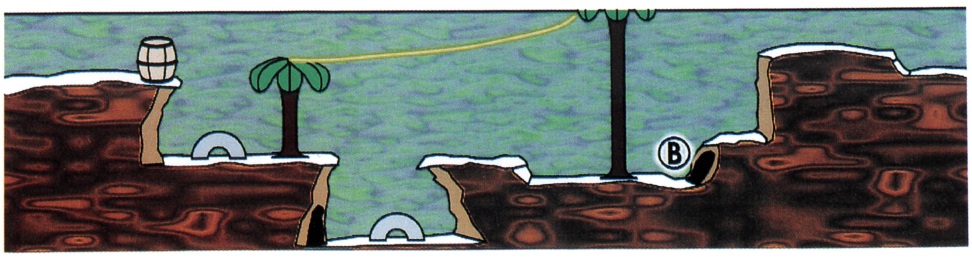
⬇エクスプレッソのコントロールは慎重にね。着陸場所を間違えると死ぬよ。

⬆そうするとここに到着するのだ。まあ、一種の着陸台みたいなものですな。

バナナが横一列に並ぶここに飛んでくるのがいちばんの近道だったりする。うえのコースはマンキーコングの激しいタル投げ攻撃を受けるが、下のコースにはいない。あえて、危険を犯したくないのなら、下のコースをオススメするぞ。

ポイントD　隠し面の巣窟　一大宝物庫だ！

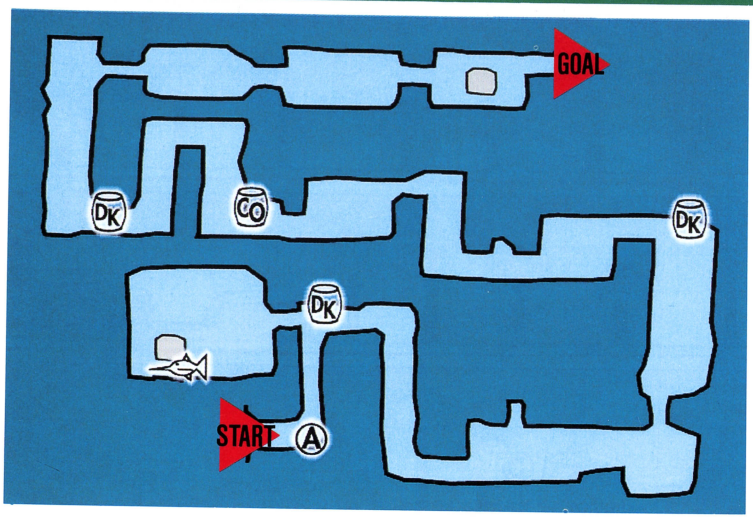
途中で合流する上下のコースが、ゴール手前でまたふたつに分かれる。一方は出口まで一直線だけど、もう一方には隠し面がふたつあるのだ。それぞれ壁を壊すことによって発見できるぞ。なかにはバナナはもちろんＫＯＮＧパネルなども隠されているから、これは行かない手はないよなあ。



➡ドコンと投げつければホーラ、こんなところにも隠し面への道が。見逃しちゃダメだ。

クランボーの海

貝のクランボーが生息しているクランボーの海。水中で動きの速いディディーコングにバトンタッチして、サクサク進め。



ポイントA クランボーの攻撃パターンをよく知り冷静沈着に対応せよ。ときには慌てろ！

クランボー、チョンプスなどが潜んでいるクランボーの海。クランボーはコングが接近すると真珠を吐く。上下3方向に真珠を吐くヤツ扇状に5個もまとめて吐くヤツなどさまざま。いきなり近づかないで、ソロソロと近づけ。真珠の吐き出しかたを確認したら、抜け道を捜してスルリだ。

⬆いくらコングがバナナに目がないからといっても、身の危険をかえりみず、クランボーの懐に飛び込んではいけない。バナナと生命のどちらが大切か。

ポイントB 隠された部屋でアイテムゲット

クランボーの海には、隠されたラッキーな場所があるのだ。見た目には、ちょっと通れそうもないけど、あっさり通れちゃうのだ。ここには、Kの文字パネルと友だちのカジキのエンガードがいるぞ。

⬆一見、ただの壁にしか見えないところにも、通路が隠されていた！　こんなところを通れるなんて、ヒデキ感激ッ。

⬅ここまでずっと見つからなかったKのパネルを発見。エンガードもいる。

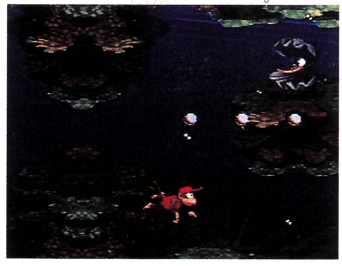
⬅カジキのエンガードに乗っていけば、敵の鮫、チョンプスも倒せる。

ポイントC 攻撃は激しくなるばかりの後半戦！

矢印の看板が見え、クリアーを意識したところで、敵の攻撃が強烈になっていく。8本の足を回転させながら、迫りくるクロクトパス。これまでよりも激しく攻撃してくるクランボーに厳重注意せよ。

⬅足を回転させながら、自らも回転しているタコのクロクトパスに注意。

⬅カジキのエンガードを見つけて、チョンプスに逆転パンチをお見舞いだ。

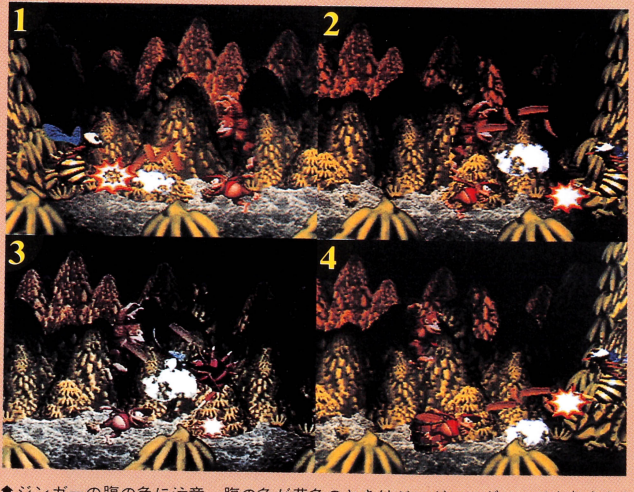


⬆クリアー寸前のポイントにいるクランボーは放射状に真珠を吐き出してくるぞ。

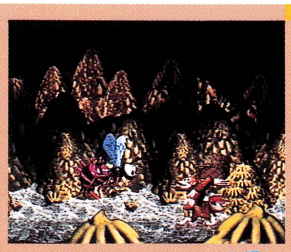
レベル3のボス、ハチのジンガー、背中のとげが痛い

レベル3のボス、ジンガーにはタル攻撃しか効かない。ヤツはコングに向かって、突進してきた後、空中をジグザグに飛んで、タイミングを図ってくる。その後はまた突進してジグザグに飛んでのくり返し。戦法は突進してくるときにタルを投げつけ、ジグザグ飛行のときは避け……のくり返し。ジンガーの腹の色が赤いとダメージは与えられない。黄色のときを狙え。

⬅タルは自動補給されるので、多い日も安心。



⬆ジンガーの腹の色に注意。腹の色が黄色のときはジンガーにダメージを与えられるけど、赤色のときはどんなにタルをぶつけてもダメージにはならないのだ。



⬅辛抱に辛抱を重ねて、タルをジンガーに5回ぶつけてやるのだ。

とどめの一撃ッ！

⬅ジンガーを倒せば、レベル3はクリアー。ごほうびはまたまたジャンボなバナナです。

クリアーだぜい！

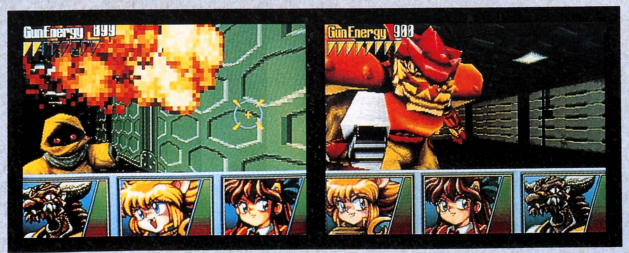
PlayStation™

サクサクッと爽快なプレイ感覚。

クライムクラッカーズ
12/3
発売！
標準価格 5,800円(税別)
品番SCPS10003

プレイステーション
PlayStation™
標準価格 39,800円(税別)

©Sony Computer Entertainment Inc.



プレイステーションがゲームを変えた。

本格的アクションRPGクライムクラッカーズついに登場。

これまでのアクションRPGの常識を、プレイステーションのポリゴン技術が大きく変えてしまった。まるで実在するような奥ゆきのあるリアルなダンジョン。スイスイと動ける軽快な動き、敵キャラとの手に汗握るリアルタイムな戦闘。一言でいえば、サクサクと進めてスカッと爽快なプレイ感覚に仕上がっているのだ。ぜひ君にも、この新しいRPGを体験して欲しい。

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT™

●商品へのお問い合せは、㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント・プロモーション企画部 Tel.03-3475-7390 ●"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

PlayStation™

リッジレーサー

RIDGE RACER™

画面はすべて開発中のものです。

12月3日発売

プレイステーション™発売記念

5,800円(税別)

namcot®

驚走。

プレイステーション版堂々登場！

このイラストはゲーム画面ではありません。

●近日発売●

予価4,980円(税別)

neGcon™ ネジコン

プレイステーション™用
アナログコントローラ

別売のアナログコントローラ「ネジコン」を使用すると、ねじりの操作で、ハンドルの微妙な動きや、ダイナミックな切り返しを自在にコントロールすることができます。

回転部以外にも、ストロークのあるアナログスイッチを3つ搭載していますので、繊細なアクセルワークやブレーキ調整も可能となって、より臨場感のあるプレーが楽しめます。

特製コントローラ
SLPH00001「(株)ナムコ」対応

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21

©1993 1994 NAMCO LIMTED

neGcon ネジコンは㈱ナムコの商標です。

マークおよびプレイステーション™は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

HEIWA パチンコワールド

●業界最大手メーカー「平和」の実機再現
●よりリアル！実戦的ゲームプレイ
●リアルタイムで変化する攻略法、釘調整！
●季節、日付、時間、狙いはどこだ!!
●パーラーステーション、玉ちゃんを駆使して勝利のデータをつかもう！
●ズームUP、スクロール機能でより大迫力
●ホールで大人気CR名画、最新台トランプ物語SP、恐竜王国登場!!

'95
2月発売
（予定）
予価¥9,900
（税別）

これで打止め！勝つ台も同然！

実機再現！個性派ぞろい台勝負！

セブン機 ハネ物 権利物勢揃い！

CR名画

アトミック

冒険島

©平和
©1995 ショウエイシステム

株式会社 ショウエイ システム
〒113 東京都文京区本郷3-42-5 ボア本郷10F TEL.03(5689)8444

ATLUS

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

あの恐怖と戦慄が、今ここに甦る……

スーパーファミコン専用カセット(16メガ) ロールプレイングゲーム

旧約・女神転生

めがみてんせいⅠ・Ⅱ

ファミコンの「女神転生Ⅰ」と「女神転生Ⅱ」がスーパーファミコンで待望のカップリング！
オートマッピングやデビルアナライズ、そのうえ、コントローラ・コンフィグなど
今や3D・RPGには欠かせない便利機能が追加！

発売日・価格未定

「流星野郎のゲーム業界裏情報」ON AIR
関東エリア：ラジオ日本(1422kHz) 毎週土曜日24:30～25:00
関西エリア：ラジオ関西 (558kHz) 毎週金曜日22:30～23:00

アトラス・テレフォンサービス ☎03(5261)2356 毎週月曜・水曜日の15:00～18:00(祝日除く)
※ウラ技に関する質問にはお答えできません。※電話番号はお間違えのないようにおかけください。

スタッフ募集中！ (職種)1. ゲームデザイナー(企画) 2. プログラマー 3. キャラクターデザイナー 4. 店舗スタッフ
※経験2年以上の方。詳しくはお気軽にお電話でお問い合わせください。採用担当/牧野 ☎03(3235)7802

©西谷史/シップス/徳間書店 ©1987, 1990 NAMCO LTD. ©1994 ATLUS
スーパーファミコン は任天堂の商標です。

株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

ARTDINK

白紙の街を、キミにあげよう。

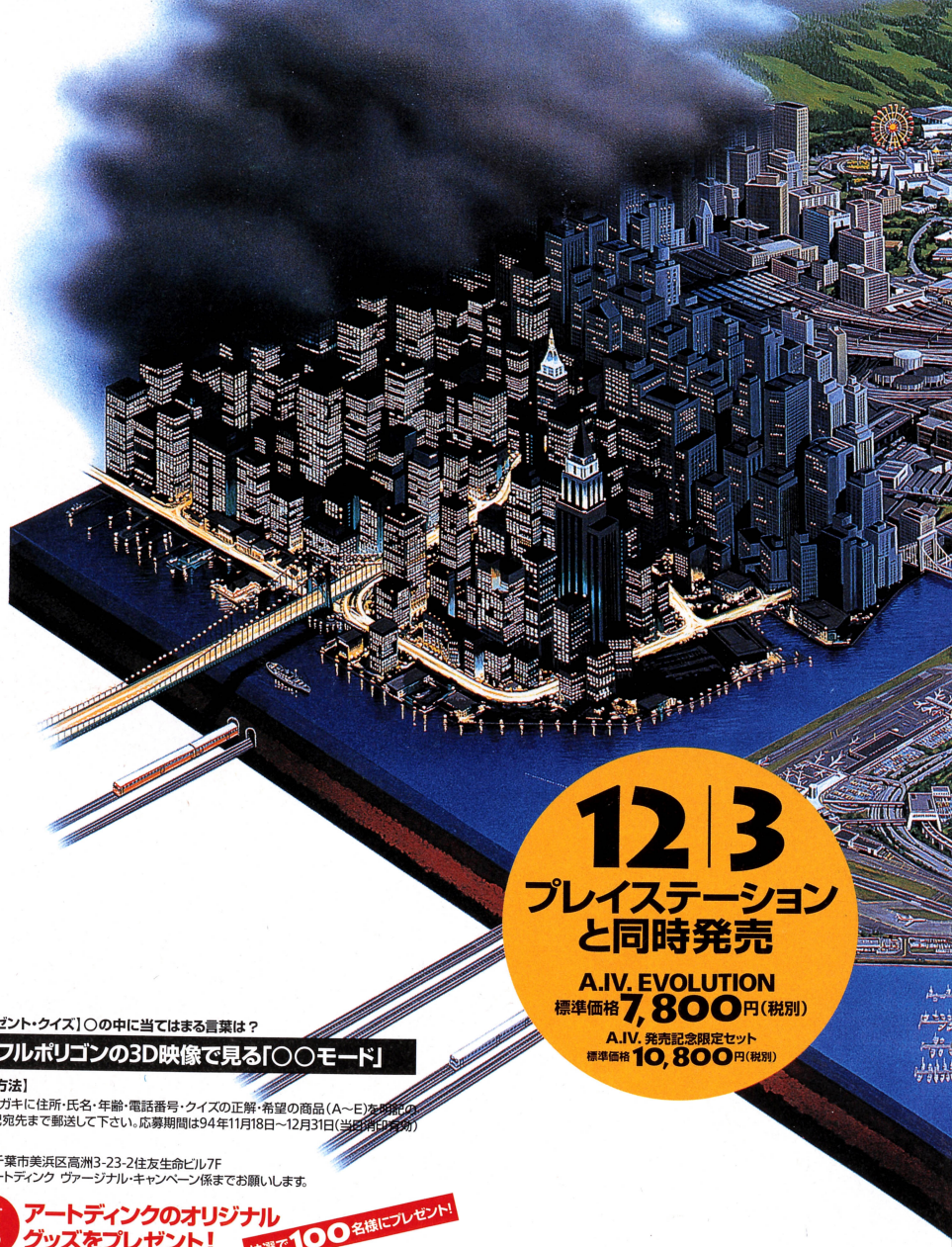
PlayStation™

あのパソコンゲームの大ヒットSLG「A.IV.(エーフォー)」が、"プレイステーション"に新登場！
しかも次世代機のハイスペックによって実現した、数々の新システムを搭載。特にフルポリゴンの3D映像で見る「車窓モード」は、
キミのつくった街を列車やバスで旅行ができる、驚異の新機能。その、グラフィックの美しさと立体感は、これまでのゲームの枠を打ち破るクオリティ。
多くのファンの期待に応えた、「A.IV.エヴォリューション」プレイステーションと同時発売！

A.IV. EVOLUTION

SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT

A列車で行こう4



12|3
プレイステーションと同時発売
A.IV. EVOLUTION
標準価格7,800円(税別)
A.IV. 発売記念限定セット
標準価格10,800円(税別)

A.IV.の発売を記念して、ヴァージナル・キャンペーンを実施！

NO.1 お得な発売記念限定セットを同時発売

セットで10,800円

A.IV.エヴォリューションに、マウス、マウスパッド、メモリーカードの4点がセットになった限定セットも同時発売。しかもとってもお得な価格を実現！ 標準価格:10,800円(税別)

NO.2 豪華賞品が当たるプレゼント・クイズ実施中！

本ソフトの発売にあたり、プレゼント・クイズを実施中。
正解者には抽選で下記の豪華賞品が当たります！

A賞：OPTICS-1パーソナルビデオディスプレイ PT-01
B賞：CASIO液晶2WAYプロジェクションテレビ ACT VISION
C賞：CASIOビデオ・プリンター プリント・ジョイVG-100
D賞：SONY MDウォークマン MZ-2P
E賞：YAMAHA パワーアシストサイクル PAS

【プレゼント・クイズ】○の中に当てはまる言葉は？

フルポリゴンの3D映像で見る「○○モード」

【応募方法】
官製ハガキに住所・氏名・年齢・電話番号・クイズの正解・希望の商品(A～E)を明記の上、下記宛先まで郵送して下さい。応募期間は94年11月18日～12月31日(当日消印有効)

【宛先】
〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F
(株)アートディンク ヴァージナル・キャンペーン係までお願いします。

NO.3 アートディンクのオリジナルグッズをプレゼント！

抽選で100名様にプレゼント！

本ソフトを購入された方で、アンケートハガキをご返送された方には、抽選でおしゃれなアートディンク・オリジナル・グッズをプレゼント！詳細はパッケージ同梱の案内をご覧ください。

- NO.1の限定セットは数量限定につき、売切れしだい終了します。
- NO.2のプレゼント商品の当選は各賞1名様です。また、当選者の発表は'95年2月、当社広告ページにて行います。
- NO.2の応募の詳細は、全国ショップに置いてあるパンフレットを参照してください。

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。●本ソフトは全国のTVゲーム専門店、玩具店等のプレイステーション取扱店にてお求めください。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。

PlayStationおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。※記載されている製品名および社名は、各社の商標および登録商標です。

Copyright © 1994 by Artdink.

〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

わたしたち、主役を目指して戦います！
だれが勝ってもうらみっこナシよ!!

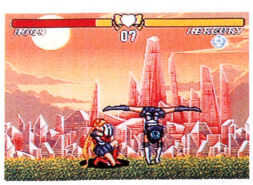
はじめての人でも
オートモードで華麗に
ファイト！オリジナルBGM
もバトルをもり上げる!!

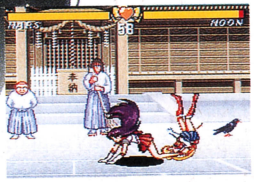
12月16日
発売予定

初回限定！
㊙裏技をこっそり
教えちゃう、特製
オリジナルキャラクター
カードが入って
いるよ！

美少女戦士セーラームーンS

場外乱闘!? 主役争奪戦





対戦格闘アクションゲーム　20M/¥9,980(予)[税別]

おなじみ5人の戦士とちびムーンが、主役の座を競い合うストーリーモードの他に、プルート・ウラヌス・ネプテューンも参加して、8人まで遊べるトーナメントモードや対戦モードもあるよ！しかもアビリティ カスタマイズ システム搭載でキャラクターの能力を自由に設定できるから、みんなに勝利のチャンスあり！本格バトルアクションゲームで正々堂々、華麗に戦おう♥

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©ANGEL 1994

バンダイゲームステーション 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく／●受付時間外の電話はおさけください。

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「エンジェルのおもちゃは、おもちゃ箱で買えます」
←このマークのお店でお求めください／

株式会社エンジェル(東京営業所)
東京都台東区駒形2-5-5コミヤビル 〒111-81
●株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。

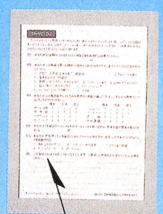
T&ESOFT

100万本販売
達成記念

マスターズ ミリオンサンクス プレゼント

現地プロショップでしか
手に入らない
オーガスタ・オリジナルグッズを
合計1,000名様にプレゼント!

ゴルフゲームファンにうれしいニュース。
いまT&E SOFTでは「遥かなるオーガスタ」シリーズの
100万本販売達成を記念して、「マスターズ」をお買い上げの方の中から
抽選で1,000名様に羨望のマスターズグッズをプレゼント!
マスターズファンなら、これは絶対見逃せません。



ここにご希望のコース名をご記入ください。

●応募方法／「マスターズ・遥かなるオーガスタ2」スーパーファミコン版をご購入のうえ、商品に入っているアンケートカードをご返送ください。なお、カードの問6の解答欄にご希望のコース名(A・B・C)を必ずご記入ください。

応募締切／1995年1月末日(必着)

※プレゼントは1本です。

Aコース……マスターズネクタイ
●憧れのマスターズマークが光るシックなデザイン。

Bコース……マスターズキャップ
●これをかぶれば、気分はマスターズギャラリー!

Cコース……マスターズグリーンフォーク
●マスターズファンなら飾り棚に置いておきたい。(マーカー付き)

●このキャンペーンは、「マスターズ・遥かなるオーガスタ2」PC版でもご応募いただけます。
●当選者の発表は、賞品の発送をもってかえさせていただきます。●賞品の発送は1995年2月以降となります。

遥かなるオーガスタ2
MASTERS™

ゴルフゲームの定番として ますます大人気。 この興奮は、他では決して 味わえません!

3Dゴルフを極める「マスターズ」

- ●4日間のトーナメントに挑む、待望のマスターズモード。
- ●オーガスタナショナルGCと世界で唯一、正式に契約。ゴルファー憧れのトーナメントを忠実にシミュレート。
- ●ドロー、フェードなど実際のテクニックを応用可。
- ●画面内にギャラリーが登場し、臨場感も大幅アップ。
- ●一人プレイ時には、コンピュータプレイヤーが登場。

MASTERS
AUGUSTA USA
LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB

オーガスタナショナルGCと正式契約
詳細設計図とトポグラフィを基に
その素晴しいコースを忠実に再現

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス 対応

標準価格
(税別) **9,900円**

スーパーファミコンソフト 12M＋バッテリーバックアップ

©1989, 1994 T&E SOFT
POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Art Against AIDS
勇気と愛系

新製品情報テレフォンサービス／052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン／052-773-7757

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

株式会社 ティーアンドイーソフト

ファン待望の本格的ジョッキーシミュレーション、スーパーファミコンで登場！

Turf Memories

これまでにないリアル&エキサイティングなレース展開、
ドラマチックな競馬の醍醐味を見事に再現した、
本格的ジョッキーシミュレーション"ターフメモリーズ"。かつてない登場馬数、ジョッキー数。
スローペース、ハイペース、逃げ馬の大逃げや追い込み馬の豪快な差し切り。
中央競馬の開催される全8競馬場を全て異なるグラフィックで表現したトップビュー・タイプのレース・シーン……。
いま、——感動の競馬ドラマが、いよいよ君の手綱から始動する！

'95・2月末日発売予定
¥11,600(予)税抜

バンダイゲームステーション 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく／●受付時間外の電話はおさけください。

「ベックのおもちゃは、おもちゃ箱で買えます」
→このマークのお店でお求めください

©BEC1995

株式会社ベック 東京都武蔵野市中町2-4-15 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。

新ゲーム発見！見て、聞いて、体験して、話題を先取り！

池袋・サンシャインに新世代ハード、一堂そろいぶみ！

TBS GAME PARK '94

ゲームパーク

アスキー／NEC ホームエレクトロニクス／カプコン／ケイエスエス
光栄 ／ スクウェア／ セガ・エンタープライゼス ／任天堂 ／ハドソン
バンプレスト ／ やのまん ／その他

開催日時　12月4日（日）　10：00～17：00

会　　場　池袋・サンシャインシティ 文化会館4Fホール

主　　催　TBS

協　　力　NECホームエレクトロニクス
セガ・エンタープライゼス
任天堂

●交通案内
地下鉄有楽町線東池袋駅から徒歩3分。
JR、私鉄、地下鉄の各池袋駅東口から徒歩10分。

入場無料

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

来春発売予定

歴史は繰り返されるのか…？
男たちの熱き思いを乗せ、
紺碧の艦隊、SFCに出撃す!!

紺碧の艦隊

"悲劇は繰り返すまい"…このひとつの思いから男たちは立ち上がった。歴然とした国力の差の前に、勝利の可能性は薄い…しかし、戦いを回避することはできない…。葛藤の末に男たちの選んだ道は!?原作の壮大なドラマを楽しめるシナリオモードかプレイヤーが自由に戦えるフリーモードで出撃！初心者のための演習モードも搭載！さあ、「SFC紺碧の艦隊」で白熱の海戦シミュレーションを体験せよ!!

イラスト●生頼範義

12M+64KB.B（バッテリー・バックアップ） ¥10,800（予）［税別］

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。©荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©ANGEL 1995

●価格はメーカー希望小売価格です。 ●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。 ●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

ハンタイゲームステーション 03-5828-3333［受付時間 月～金曜日（除く祝日）10～16時］
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れなく！ ●受付時間外の電話はおさけください。

「エンジェルのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
→このマークのお店でお求め下さい！

株式会社エンジェル（東京営業所）
東京都台東区駒形2-5-5 コミヤビル 〒111-81
株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。

ZERO4 CHAMP

全開ブッチギリ!!

今度は音楽CDで登場だ!!

スーパーファミコン話題作が遂に音楽CDで登場!!

ゲーム中の使用曲全31曲はもちろん、新たに再アレンジ・新録音の4曲を収録した完全保存盤。

完全収録 ゼロヨンチャンプ ダブルアール 音楽集

●音楽監督:林 克洋・飯島丈治

11月26日(土)発売!!

MGCD-1004/STEREO

¥2,800(税込)(税抜¥2,718)

《収録曲》RECKLESS(REARRANGE VERSION) エナジー ビキン ブルースカイ ムーブメント 今日もいい天気 かつら人生 ヒート カチウマ マケイヌ ダークネス ハリーアップ ビクトリー さいなら トルネード ストーム…他全35曲。

発売:株式会社メディアリング 販売:ポリグラム株式会社 ©℗1994 MEDIA RINGS CORPORATION

ゼロヨンチャンプ ダブルアール

Zero4 race It is a motor sport over 1/4 mile course (about 400 meters) to strive for the fastest speed over this distance. A number of cars line up side by side for the start. Then, it's a race over a straight line to the goal. 90% of the result is decided by the performance of the tuned-up machine, speed and the timing of the gear change. ZERO4 CHAMP RR This is a drama of those men who burn up their passionate desire for the glory in just eight seconds of red hot battle.

●スーパーファミコン用ソフト

絶賛発売中!! 価格¥9,980(税別)

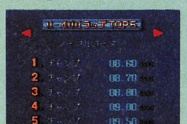
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

★ゼロヨン・グランプリ開催!!★

君の出した自己ベストのランキング画面写真をメディアリングまで送ってくれ!ランキング(13部門)の月間ベスト5に、オリジナル・ゼロヨンセット[限定Tシャツ(グレー)・テレホンカード・ステッカー]を毎月プレゼント!年末には、年間チャンプも決定するぞ。

＊'94年12月末日消印有効。

＊使用車種・氏名・住所・年齢・職業を必ず明記。＊ビデオは不可。なお画面写真の返送はいたしません。



★アンケート・プレゼント実施!!★

商品同封のアンケートハガキを返送してください。毎月100名様に抽選でゼロヨングッズをプレゼント!!

＊'94年12月末日消印有効。

©1994 MEDIA RINGS CORPORATION スーパーファミコン'は任天堂の商標です。

MEDIA RINGS CORPORATION
株式会社メディアリング
●テレホン・サービス:TEL.03-3589-6033
〒107 東京都港区赤坂7-5-47 U&M赤坂ビル2F TEL.03-5474-8621 FAX.03-3584-5209

DEN'Z
デンズは㈱ITCの商標です。

だるま道場

一、ゲームセンターで大人気の『だるま道場』が、ついにスーパーファミコンに。
二、「だるま落とし」をベースにした、新感覚・和風のパズルゲーム。
三、民芸調のキャラクターと豊富なコマの配置で、繰り返し遊んでも楽しめる。
四、「だるま道中記」「だるま修業編」「だるま問答」「2P対戦プレイ」の4つのモードからセレクトできる。

この道場は、ナト手強いぞ。

平成7年
2月発売

スーパーファミコン対応
予価 8,800円(税別)

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®は任天堂の商標です

©1994 METRO CORP. ©ITC, Inc.

株式会社アイ・ティー・シー　〒102 東京都千代田区麹町2-5-2 半蔵門ハウス601 TEL.03-3262-7600

〈だるま道場店頭デモプレイ実施店〉

●北海道／カメレオン倶楽部新橋店、稚内BANBAN潮見店、長崎屋函館店スターキッズ●岩手県／及川玩具店●宮城県／TVパニック佐沼店、シーガル北根店●茨城県／あらい本店●栃木県／ゼロ●群馬県／わんぱくこぞう玉村店●埼玉県／スマイル東浦和店、カメレオン倶楽部岩槻店、スマイル川口GC店、アンドウトーイ、おもちゃのやない●千葉県／ビッグサウンド、BANBAN八日市場店●東京都／ハイパーブルート代々木店、㈱高砂屋、わんぱくこぞう南町田店、マジカルガーデン安田店、カメレオン倶楽部武蔵小山店●神奈川県／カメレオン倶楽部PAT あやせ店、コムロードシータ戸塚店、わんぱくこぞうたちばな台店、コムロードシータ厚木店、カメレオン倶楽部小田急相模原店、ビデオベアーズ栢山店、コック・ピット平塚店●長野県／カメレオン倶楽部伊那店●新潟県／えっぐMAN十日町店、えっぐMAN空港店、えっぐMAN古町店、えっぐMAN紫竹山店、えっぐMAN石山店●福井県／ボートンにしおか●静岡県／ブルート沼津原店、カメレオン倶楽部草薙店、ファミコンショップばる、ファミコンランド高丘店、ファミコンランド上島店●岐阜県／わんぱくこぞう柳津店、わんぱくこぞう羽島店●愛知県／マジカルガーデン安城店、おもちゃのイングランド、マジカルガーデン江南店、マジカルガーデン春日井店、㈲プラザ、マジカル西尾店、マジカルガーデン半田店、ドリームランド豊明店、マジカル黒川店●三重県／BANBAN桑名店、ブルート一志店●滋賀県／SOUND SHOP サンクス●大阪府／ブルート春木店、フジランド岸和田店、ソフマップ3号店、ブルート五月山店、ファミコンハウス箕面店、バルメディア、㈲ディック、きんこんかん、ブルート毛馬店、ブルート野江内代店●兵庫県／Hit's 武庫川店、わんぱくこぞう三宮店、わんぱくこぞう東灘住吉店、わんぱくこぞう西宮店、モーモーランド鳴尾店、ゲームウィン●奈良県／ベンテン堂●岡山県／わんぱくこぞう岡山西口店、わんぱくこぞう高柳店、わんぱくこぞう福浜店、わんぱくこぞう青江店、わんぱくこぞう平島店、わんぱくこぞう沖新町店●広島県／マジカルガーデン呉店、ブルート庚午店●山口県／カメレオン倶楽部下松店、BANBAN岩国店●香川県／ブルート栗林店●愛媛県／カメレオン倶楽部朝生田店、わんぱくこぞう松末店●福岡県／ラジオキング二日市店、ファミコンランド枝光店●長崎県／遊ING築町店●熊本県／遊ING浜線店●大分県／電激館日田店●宮崎県／おもちゃの店りんりん●鹿児島県／サンサンランド国分店●沖縄県／トイマートハンビータウン店

エニックスの新刊情報！

ガンガンGファンタジーコミックス

■ガンガンコミックス■ 11月22日発売 定価各400円

ハーメルンのバイオリン弾き⑩ ●渡辺道明

ライオンハート③ ●ゆでたまご

■Gファンタジーコミックス■ 11月26日発売 定価各780円

レヴァリアース① ●夜麻みゆき

赤のクルセード ●斎藤カズサ

4コママンガシリーズ A5判 ソフトカバー

絶賛発売中 定価580円

スーパーマリオ4コママンガ劇場⑦

11月25日発売 定価500円

ドラゴンクエスト4コママンガ劇場番外編⑨

サウンドドラマCD A5型パッケージ 8Pブックレット付

■Gファンタジーコミックcdコレクション②■

絶賛発売中 定価3000円 原作：箱田真紀/監修：任天堂

ファイアーエムブレム —暗黒竜と光の剣—

■少年ガンガンコミックCDコレクション②■

12月9日発売 定価2500円

ツインシグナル

株式会社エニックス 出版局 〒160東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル2・3F
●お求めは、お近くの本屋さんで。●定価はすべて税込です。
■少年ガンガン編集部 03(3369)8978 ■書籍編集部 03(3369)7200
■Gファンタジー編集部 03(3369)1957 ■4コマ編集部 03(3369)4741

カリキュラム一覧

■1年目●企画／ゲーム基礎理論●プログラム／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習●グラフィック／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●音楽／音楽理論、音楽実技●総合／ゲーム開発技術
■2年目●企画／ゲーム企画論●プログラム／65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽／ゲーム音楽●総合／制作実習

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎ほか（50音順）

■学校説明会■

●日時／12／3（土）

■試験日■

●日時／12／18（日）

※詳細につきましては、事務局まで電話にてお問い合わせ下さい。

'95年度生徒募集中

●募集人員／120名
●資格／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●入学日／平成7年4月17日●養成期間／2年
●願書受付期間／随時受付けいたしております。
●資料請求・お問い合わせ／電話またはハガキにて受付けます。

☎03-3940-7210（月曜～金曜10:00～18:00）

募集要項無料送付中

将来を
まじめに考える
ゲームスクールです

EGS **エニックス ゲームスクール**

運営　株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号　OBCビル
TEL.03-3940-7210

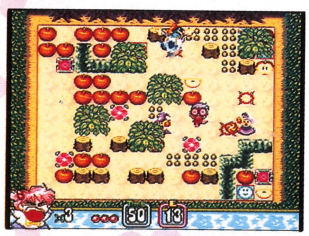
SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

好評発売中

なかよしファンのあなたが新ヒロインよ!!

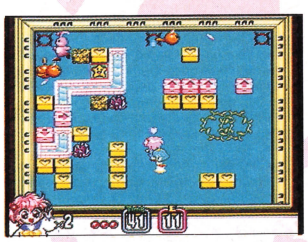
たちあがって、みんなのために!

PANICIN パニックイン なかよしワールド



■アクションゲーム 4M/¥6,800(予)[税別]

すてきな仲間たちが待ってるなかよしワールド。でも、なんだか様子がヘンなの！ちびうさも、野坂くんも、カイル王子も、ぎょぴちゃんも、み〜んな行方不明で大パニック。どうやら大魔王のしわざみたい。なかよしファンなら、もう、ほおっておけないよね！さあ、勇気を出して大魔王に挑戦よ！



人気キャラがいっぱい!!BIGな特製キラキラシールもはいってる!

スーパーファミコン™は任天堂の商標です。©1994 講談社 ©BANDI 1994

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンタイゲームステーション 03-5828-3333 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！ ●受付時間外の電話はおさけください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
◂このマークのお店でお求め下さい！

株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

"アリエル" イメージガール 篠田桜

一緒(いっしょ)なら、何(なに)もこわくない。

スーパーファミコン シミュレーションRPG
「フェーダ」好評発売中!!

「フェーダ」ミュージックCD
(ソニーミュージックより)
発売速報!!
1995年1月21日発売決定！
オリジナルバージョン・アレンジバージョンの豪華2枚組
初回プレス分は何と玉木美孝のピクチャーCD だ!!
レコード店に予約に走ろう!

アレサも応援しています
mamiの RADIかるコミュニケーション
やのまん提供

東海ラジオ	(SF	1332KHZ)	毎週日曜日 21:30～22:00
STV札幌ラジオ	(STV	1440KHZ)	毎週日曜日 25:30～26:00
九州朝日放送	(KBC	1413KHZ)	毎週日曜日 24:35～25:05
ラジオ大阪	(OBC	1314KHZ)	毎週日曜日 21:30～22:00

ARETHA II
アリエルの不思議(ふしぎ)な旅(たび)

1994年12月2日発売！

アレサII
スーパーファミコン® RPG
16M＋バッテリーバックアップ
価格：9,900円（消費税別）

アレサ王国の復興に力を注ぐアリエルの元に助けを求めるドールの手紙が届いた…。
アリエルの不思議な旅が、今また始まる。

ミクストフォームで最強の装備品を作ろう！
集めたソウルを合成するとオリジナルの装備品ができる。さあ何ができるかはお楽しみ！

地底に広がる不思議な世界
アリエルが迷い込む不思議な世界。たくさんの仲間が助けてくれる。

360度攻撃で四方からの敵をけちらせ！
敵は前後左右から襲ってくる。こっちだって必殺の360度攻撃で応戦だ！

©1994 YANOMAN/JAPAN ART MEDIA
ゲーム・エンタテイメント革命宣言
YANOMAN ®(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

マークおよびPlay Stationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です

北海道から沖縄まで、日本全国を突っ走る激安パワーのブルートチェーン（平成6年10月現在）

◆北海道地区　札幌営業所TEL(011)815-2363
[札幌市] 西岡店011-854-4244・北16条店011-753-8747・藤野店011-592-0840・美園店011-815-1686・ひばりヶ丘店011-893-8363・新琴似店011-764-3661 [帯広市] 西20条店0155-36-4501・西3条店0155-25-8839・弥生通り店0155-25-7152 [北海道紋別郡] 遠軽店01584-2-3002・紋別店01582-4-1772 [北海道虻田郡] 倶知安店0136-22-6710 [北海道岩内郡] 岩内店0135-63-0255 [釧路市] 桜ヶ岡店0154-91-1123・芦野店0154-38-3510 [深川市] 深川店01642-3-4777 [稚内市] 稚内店0162-23-2547 [富良野市] 富良野店0167-22-2625 [根室市] 根室店01532-3-3438 [北見市] 北見店0157-36-8580

◆東北地区　仙台営業所TEL(022)252-7702
[仙台市] 市名坂店022-373-6339・南光台店022-252-7703・鷺ヶ森店022-276-8833 [郡山市] 栗根店0249-21-3393

◆東京地区　東京本部TEL(03)3222-5171
[板橋区] 高島平店03-3559-3290 [豊島区] 東長崎店03-5996-0671 [足立区] 関原店03-3848-3464 [葛飾区] 堀切店03-3838-7202 [練馬区] 中村橋店03-3825-3255 [江東区] 砂町店03-5683-2896 [江戸川区] 葛西店03-3869-4553・船堀店03-3674-7488

◆関東地区　東京本部TEL(03)3222-5171
[横浜市] 能見台店045-788-2240・六浦店045-788-2704・日野店045-845-8832・二俣川店045-362-0070・戸塚店045-865-3175・荏田店045-942-3060 [藤沢市] 辻堂店046-635-8830・善行店0466-83-6561 [茅ヶ崎市] 十間坂店0467-58-1151 [鎌倉市] 大船店0467-48-5990 [座間市] 座間入谷店0462-57-0066 [秦野市] 渋沢店0463-87-2231 [平塚市] 見附店0463-33-6601・中里店0463-36-2234・田村店0463-53-4936 [小田原市] 城山店0465-32-4494・国府津店 0465-49-5657 [神奈川県中郡] 二宮店0463-72-6466 [浦安市] 浦安堀江店0473-54-8919 [市川市] 行徳店0473-56-2979 [船橋市] 中山店0473-36-3312 船橋湊町店0474-34-8130 [習志野市] 津田沼店0474-78-9388 [松戸市] 根木店0473-69-5205・八柱店0473-89-3641 [千葉市] 東千葉店043-252-6760・桜木店043-233-6022 [佐倉市] 臼井店043-462-7272 [鎌ケ谷市] 鎌ケ谷店0474-45-8025 [市原市] 五井店0436-24-8460 [流山市] 南流山店0471-50-3755 [成田市] 成田ニュータウン店0476-26-8406 [我孫子市] 我孫子中央店0471-85-8500 [八街市] 八街店043-442-4311 [土浦市] 真鍋店0298-21-9332 [水戸市] 見川店0292-51-6900・笠原店0292-44-1813・茨大前店0292-28-2322 [つくば市] 花室店0298-57-6617・つくば東店0298-56-7266 [茨城県鹿島郡] 神栖店0299-93-4733 [取手市] 取手青柳店0297-74-7450 [茨城県那珂郡] 那珂町店 0292-95-5913 [竜ヶ崎市] 竜ヶ崎中央店0297-62-6336 [宇都宮市] みどり野店0286-53-5454・材木町店0286-38-6921・石井店0286-60-7351・元今泉店0286-38-5667 [小山市] 小山店0285-24-5020 [柏市] 柏東店0471-64-5454 [佐久市] 岩村田店0267-68-8315 [日立市] 多賀店0294-38-3780

◆東海・北陸地区　名古屋営業所TEL(052)991-7083
[名古屋市] 黒川店052-991-7239・原店052-804-7139・浄心店052-523-3189・御器所店052-852-2117・高畑店052-362-9239・八熊店052-321-8839・茶屋ヶ坂店052-722-7285 ・鳴海店052-892-8890・みどりほら貝店052-877-7557・名東富士ヶ丘店052-772-7557・中島新町店052-353-4939 [尾張旭市] 三郷店0561-52-3065 [沼津市] 沼津原店0559-66-0792 [富士市] 岳南デンパ店0545-52-1536・昭和通り店0545-51-5604 [鈴鹿市] 白子店0593-88-2839 [四日市市] 川越店0593-65-0887 [可児市] 可児店0574-63-5439 [羽島市] 羽島店0583-91-0032 [美濃加茂市] 美濃加茂店0574-28-6744 [静岡市] 川合店054-264-0635 静岡南口店054-288-8518 [島田市] 初倉店0547-38-3763 [静岡県榛原郡] 相良店0548-52-6655 [三重県一志群] 一志店05292-3-5724 [藤枝市] 藤枝店054-636-5522

◆関西地区　大阪営業所TEL(06)945-4028
[大阪市] 千船店06-477-5860・毛馬店06-923-5913・豊里店06-327-7333・小路店06-758-7157・万代店06-675-6473・粉浜店06-675-8606・塚本店06-309-7999・千林店06-956-3332・平野上町店06-793-5641・西中島店06-309-2242・巽店06-756-5675・放出東店06-969-3340・今里店06-973-8527・野江内代店06-923-6177 [和泉市] 北信太駅前店0725-46-6248 [吹田市] 吹田店06-338-9337・五月ヶ丘店06-876-6471・関大前店06-386-6241 [豊中市] 服部店06-866-3913・蛍池店06-845-6270 [池田市] 五月山店0727-51-4245 [箕面市] 牧落店0727-23-9804 [茨木市] 穂積店0726-23-9377 [高槻市] 高槻栄町店0726-96-4011 春日店0726-76-0336 [門真市] 門真月出町店06-903-4437 [大東市] 平野屋店0720-71-9768 [東大阪市] 布施店06-784-1365・瓢箪山店0729-86-6659 [枚方市] 枚方中宮店0720-49-6357・楠葉店0720-51-6278 [高石市] 浜寺店0722-65-8178 [堺市] 堺東店0722-24-6462 [京都市] 伏見竹田店075-645-4381 北大路店075-411-1961・九条新千本店075-695-9031・堀川五条店075-821-8461・京都千本店075-415-3071・西院店075-312-7861 [宇治市] 宇治伊勢田店0774-44-0019 [神戸市] 六甲店078-841-6431・新開地店078-371-3173・春日野道店078-261-2708・長田店078-578-1502・伊川谷店078-975-8735 [宝塚市] 小林店0797-74-0800 [尼崎市] 出屋敷店06-418-4833・西大島店06-417-0314・尼崎大物店06-401-9730 [西宮市] 甲子園口店0798-66-3058・鳴尾店0798-47-9685 [伊丹市] 新伊丹店0727-70-5663・東塚店0727-72-8916・中野北店0727-82-9700 [姫路市] 砥堀店0792-64-2063 [加古川市] 東加古川店0794-25-8099 西加古川店0794-21-9395 [明石市] 魚住店078-947-0715 [奈良市] 大宮店0742-34-0733・京終店074-261-3799 [津山市] 津山店0868-25-2471・津山駅前店0868-24-6393 [倉敷市] 西栄町店0864-44-1435 [寝屋川市] 香里店0720-31-2057・寝屋川駅前店0720-27-8366 [守山市] 守山駅前店0775-83-5128 [八尾市] 近鉄八尾店0729-24-7060

◆四国・中国地区　四国営業所TEL(0896)23-7933/広島営業所TEL(082)222-7892
[広島市] 庚午店082-273-8286・五日市店0829-22-5569・千田町店082-245-8655・海田店082-822-4448・己斐店082-273-0886・駅前店082-262-4520・祇園店082-871-0268・宇品店082-255-2347・戸坂店082-220-1965・安古市店082-878-7513・舟入店082-295-8870・八幡店0829-27-4709・土橋店082-292-3383 井口店082-278-4222・仁保店082-288-3456・新横川店082-232-6901・高陽店082-845-2346・竜神店082-262-1749 [呉市] 呉店0823-25-8241・焼山店0823-33-5651・広本町店 0823-74-3270・呉駅前店0823-26-7545 [廿日市] 宮内店0829-38-5313 [大竹市] 大竹店08275-2-2777 [東広島市] 東広島店0824-22-0586 西条店0824-23-9533土与丸店0824-22-9526・高屋店0824-34-6181 [福山市] 蔵王店0849-45-5340 [広島県双三郡] 三良坂店082-444-3906 [広島県安芸郡] 府中店082-287-3755 [広島県佐伯郡] 安芸佐伯店0823-57-6347 [岩国市] 南岩国店0827-32-6541 [徳山市] 大内店0834-29-2091・遠石店0834-22-6707 [下松市] 下松店0833-41-5309 [光市] 光店0833-71-0322 [新南陽市] 政所店0834-63-9977 [吉敷郡] 山口小郡店08397-3-5505 [山口市] 上山口店0839-24-8234・湯田店0839-20-6311 [宇部市] 宇部則貞店0836-31-8872 [柳井市] 柳井南店0820-23-5622 [小野田市] 小野田中央店0836-84-6637 [三原市] 皆実店0848-67-6377 [松山市] 朝生田店0899-31-1532・余戸店0899-72-7650・平和通店0899-27-6627・松山駅前店0899-21-5001・古川店0899-58-1609 [西条市] 愛媛西条店0897-53-5977 [伊予三島市] 伊予三島店0896-24-5496 [川之江市] 川之江店0896-56-8834 [今治市] 今治南店0898-23-5033 今治常盤店0898-33-4313 [新居浜市] 新居浜店0897-37-1614 [東予市] 東予店0898-64-5331 [愛媛県宇摩郡] 土居店0896-74-1091 [愛媛県伊予郡] 砥部店0899-57-6663・松前店0899-85-1117 [小松島市] 小松島中田店08853-2-9748 [香川県木田郡] 牟礼店0878-45-9233 [高知市] 中久万店0888-71-7001 若草店0888-40-3708 [安芸市] 土佐安芸店 08873-4-3688 [長門市] 長門店0837-22-6521 [三次市] 三次店0824-64-2691 [高松市] 栗林店0878-68-9210・木太店0878-34-3856・屋島店0878-44-3007 [丸亀市] 丸亀店0877-25-5361 [観音寺市] 観音寺店0875-24-3311 [防府市] 防府西店0835-38-6068

◆九州地区　福岡営業所TEL(092)482-3601
[下関市] 唐戸店0832-33-2264・彦島店0832-67-7425 [福岡市] 飯倉店092-864-2635・七隈店092-865-7010・高砂店092-526-7440・舞松原店092-681-8798・新宮店092-607-3648・県庁前店092-632-2608・荒戸店092-716-4735・九産大前店092-673-2328・麦野店092-575-4232・百年橋店092-523-6718・野方店092-812-0305・西新店092-845-1024・橋原店092-561-3978・長尾店092-865-2792・高宮店092-541-8007 [中間市] 中間店093-245-7511 [北九州市] 小倉店093-551-6332・木町店093-592-1778 徳力店093-964-2905・引野店093-621-0570・折尾店093-603-3191 [大野城市] 白木原店092-572-5720 [筑紫野市] 二日市店092-922-5100・美しが丘店092-927-1626 [小郡市] 小郡店0942-73-1571 [久留米市] 千本杉店0942-44-2435・上津店0942-21-2601・久留米店0942-34-8050・小頭町店0942-38-3604 [八女市] 八女店09432-4-2406 [大牟田市] 通町店0944-55-5399 [春日市] 春日原店092-592-0958 [宗像市] 赤間店0940-35-1077 [行橋市] 行橋安川通店09302-5-7693 [福岡県粕屋郡] 志免店092-936-6926・長者原店092-938-1164・古賀店092-944-4577 [福岡県筑紫郡] 那珂川店092-954-1447 [佐賀市] 本庄店0952-22-6466・神野店0952-33-2226・南部バイパス店0952-25-9842 [唐津市] 唐津店0955-74-6188 [鳥栖市] 鳥栖店0942-85-1571 [鹿島市] 鹿島店09546-2-3337 [熊本市] 浄行寺店096-344-5693・八王寺店096-379-4531・上熊本店096-351-9018・田崎店096-355-3664 [八代市] 旭中央店0965-33-8882 [大分市] 敷戸店0975-67-1839・今津留店0975-53-1671 南大分店0975-44-3090・明野店0975-51-2999・鶴崎店0975-23-1575・大分駅前店0975-37-8877 [別府市] 別府店0977-23-3280・鶴見店0977-26-5712 [中津市] 中津店0979-24-7323 [宮尾市] 荒尾店0968-62-0695 [前原市] 前原店092-323-1853 [伊万里市] 伊万里駅前店0955-22-8741 [佐伯市] 佐伯駅前店0972-23-1900 [田川市] 田川伊田駅店0947-45-1289 [宇佐市] 宇佐店0978-33-4519

◆南九州営業所TEL(0996)63-3473
[水俣市] 水俣店0966-62-3517 [宮崎市] 浮ノ城店0985-32-6378・大塚店0985-50-7036 [鹿児島市] 柳町店0992-47-9428・鴨池店0992-51-0059・谷山店0992-69-0400・都通り店0992-59-5585 [鹿屋市] 鹿屋店0994-42-5212 [出水市] 出水店0996-63-0023 [川内市] 上川内店0996-22-4830・向田店0996-20-5274 [串木野市] 串木野店0996-32-4564 [加世田市] 加世田店0993-53-9060 [枕崎市] 枕崎店0993-72-8953 [国分市] 国分店0995-46-2537 [鹿児島県揖宿郡] 頴娃店0993-36-3028 [鹿児島県日置郡] 伊集院店0992-73-3225 [鹿児島県姶良郡] 隼人店0995-43-7795 [長崎市] 新大工店0958-22-9956・岩屋橋店0958-43-4430・中央橋店0958-20-1545・葉山店0958-55-2251

◆沖縄地区　沖縄営業所TEL(0988)86-4877
[那覇市] 大道店098-887-5308・儀保店098-884-8793 [浦添市] 城間店098-875-3543 [沖縄市] 胡屋店098-934-6904 [宜野湾市] 我如古店098-898-8833

■色はゲーム音楽CD・攻略本・タウンズⅡ取扱い店　■色はゲーム音楽CD・タウンズⅡ取扱い店　■色は攻略本取扱い店　■色はタウンズⅡ取扱い店
■色はゲーム音楽CD・攻略本取扱い店　■色はゲーム音楽CD取扱い店　■色は攻略本・タウンズⅡ取扱い店、と色分けがしてあります。

マルチメディアコンビニエンスを目指す

ブルート

本社　広島市中区幟町13-4 広島マツダビル9F ☎(082)222-5022

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

より速く！より強く！時には相手をブチ抜き、
時には敵をブっ倒し、勝利のゴールを目指せ!!
8人の曲者、強者どもがキミの挑戦を待っている!!

走りの快感！バトルの興奮！

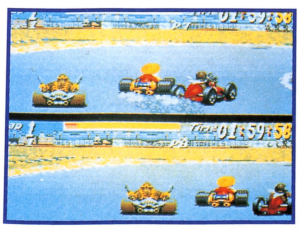
スーファミ史上初！4人同時プレイが楽しめるレースゲーム!!

©1994 UBI Soft ©1994 vivid image

STREET RACER

ストリートレーサー

12月2日発売！
価格9,200円(税別)



SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Ubi Soft ENTERTAINMENT

vivid image

参加人数も遊び方もいろいろ!!

★レース、バトル、サッカーありの5種類のプレイモード!! ★性能、武器の違う車を駆る8人の個性あふれるキャラ!!
★次のレースに備えて走りを知るプレイバックモード付!! ★プレイヤーごとに各種の設定が選べるオプションモード付!!

ユービーアイ ソフト株式会社
〒176 東京都練馬区中村南2-16-5 メゾンドボヌール鷺宮405
TEL.(03)5241-3480

前々号のファミ通を見逃したキミたち！

この誌面、見るべし！

ということで、見てくれたキミはとてもラッキーなのだ！もう、ちまたの噂に聞いていると思うけど、ファミコンショップのわんぱくこぞうが、業界で初めてオリジナルソフトを製作！その名も

「内祝」

兄弟神技のパズルゲーム

しかも、非売品のこのソフトが、わんぱくこぞうの冬のキャンペーンで

全国6,000名にプレゼントされるのだ！

待ち遠しのキャンペーンは、
12月16日から
もう少しの辛抱だ!!

ファミコン®ショップ
わんぱくこぞう
LICENSED BY Nintendo®

わんぱくこぞうチェーン本部 ㈱アクト
岡山市西古松西町8番18号 スタックVI 2階 ☎(086)241-8824

3DO

ELECTRONIC ARTS

EA SPORTS ELECTRONIC ARTS

J.LEAGUE Virtual Stadium

スタジアムの興奮、リアルに伝わる。

Jリーグ バーチャルスタジアム

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS

3DO初のJリーグ。この感動は、熱く、深い。

- Jリーグに所属する全12クラブと、選手たちが実名で登場するサッカーゲーム。
- 1st.ステージ、2nd.ステージ、チャンピオンシップ、Vゴール方式の延長戦など、Jリーグの試合形式を、そのままゲームの中に取り入れています。
- Jリーグ公式戦でのクラブの活躍を、実写映像で楽しむことができます。3DOだからこそできる、動画(モーション・ピクチャー)の演出に注目してください。
- 選手紹介画面では、各選手たちのプロフィールが写真入りで表示されます。
- さまざまなアングルから、ゲームを楽しむことができます。
- 豊富なアニメパターンを使い、選手たちの動きをリアルに再現しています。
- 最大6人までの同時プレイが可能です。

'94年11月3日発売　価格:9,800円

新しいリアル体験

©1994 Electronic Arts.

●3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレイヤーは、The 3DO Companyの商標です。●掲載のソフト画面は、開発中のものです。
●掲載のソフトウェアのタイトル名及びソフト会社名は、エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社の登録商標です。
●ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善等のため予告なく変更する場合があります。●価格は税別価格です。

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
製品についてのお問い合わせ:カスタマーサポート係　TEL.03-5410-3100(受付時間13:00~16:00/月~金)

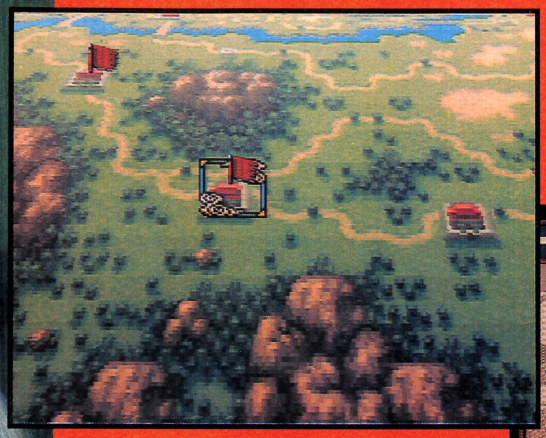
J.LEAGUE™

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(TEL.045-561-6861)まで。

天揺るぎ、地動く。

人間ドラマを鮮やかに映す、待望の最新作。

興奮のシリーズ第4弾は、物語を生み出す人々に焦点を当てる。
もちろんシリーズを通じての魅力はそのままに、
格段のスケールアップと細部へのこだわりを極めた珠玉の一本。
新たな覇者を求め、三國志の真実はここに結晶する。



イメージも一新したメイン画面。
大陸を見おろす形でプレイしやすさ満点！
その雄大さも実感、統一への意欲がわいてくる。

攻城戦。衝車、発石車などの兵器も登場し
迫力ある戦闘が展開。新たな戦術を練れ！

進言は、武将の性格しだいで内容も様々。
きみは誰の意見を採用するのだろう？

歴史シミュレーションゲーム

Ⅳ

- ドラマの主役・登場人物たちは実に450名を数える。特性は多彩かつ魅力的だ。さらに場面に応じた武将達のメッセージもたくさんあり、臨場感も抜群！
- 同盟や捕虜交換など、外交は駆け引きが決め手。初登場の辺境異民族もうまく使え！
- 攻城戦や城内での最終決戦、各種計略や新兵器で戦闘場面もいっそう白熱。
- 高い反響を呼んだ「ニューラルネットワーク」を応用。対コンピュータ戦も手ごわい。
- 新君主や新武将を自由に作成可能。武将間の血縁を結び、一族で覇権を握れ！
- 6本からなるマルチシナリオ方式・最大8人までのマルチプレイ方式を採用。
- ゲームを彩るオリジナルBGMは全24曲。(作曲：長生 淳／編曲：久保田邦夫)

12月9日発売

スーパーファミコン版：14,800円

[三國志Ⅳマスターブック：定価1,600円(税込)／三國志Ⅳ事典：定価2,000円(税込)]

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

バラエティ満点!

究極本格麻雀ソフト、続編も人気爆発!

秀吉、黄門、クレオパトラ……対局相手は実に23人! しかもイカサマは一切なし。
雀荘・大会・練習の3つのモードで麻雀の魅力を余さず実感。
初心者、上級者を問わず楽しめる本格派4人打ち麻雀の決定版。

スーパーファミコン版:9,800円

好評発売中

麻雀大会II

評判のおもしろさ、手ごたえもバッチリの人気ラインナップ

底知れぬ迷宮をさまようアレスとドーラ。
モンスターやトラップをかわし地上をめざせ!
噂の超リアルタイムアクションRPG。

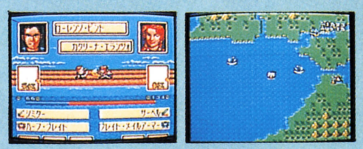
- スーパーファミコン版:10,800円
- スーパーガイドブック:定価1,200円

Falcom
日本ファルコム㈱のライセンス許諾商品です。

Brandish ブランディッシュ

舞台は中世、海に命を賭けた6人の主人公達。
彼らの運命がドラマチックに絡み合う——
夢に満ちた、胸躍る海洋冒険ロマン。

- スーパーファミコン版(マウス対応):11,800円
- メガドライブ:11,800円
- スーパーガイドブック:定価1,200円(税込)
- CD:KECH-1036:2,900円(税込)



リコエイションゲーム

大航海時代II

正社員募集 ①CGデザイナー(2次元/3次元) ②映像演出経験者
③広告・販促企画〜制作及びグラフィックデザイナー(管理職候補含む) ※共に経験2年以上

●その他の募集職種/④パソコン・ワークステーション技術者(C言語、アセンブラ(8086系・68系・65系)を使用)⑤シミュレーションソフトウェア技術者⑥OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者
⑦業務用ゲームプログラマー(アーケード参入につき経験者優遇)⑧出版編集(マニュアル・書籍等)⑨出版営業担当者
●資格/専門卒以上22〜36歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年3回('93実績8.1ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅完備、完全週休2日制、年間休日125日。

希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課 F係 Tel.045-564-3111(直)担当:兒玉・杉山

KOEIのソフト

胸ドキドキの ロマンティックSLG!

ある日突然、女王様候補に選ばれた
アンジェリーク。青く美しい惑星を
育てる使命はあるけれど、彼女を手伝う
守護聖たちがステキで……。女王を目指すか、
恋に生きるか? 少女小説みたいな新感覚のSLG!

スーパーファミコン版:9,800円

CDドラマ　アンジェリーク〜光と闇のサクリア〜

ゲームのプレ・ストーリーは守護聖たちが主役。
超豪華キャストで、ゲームがもっと楽しくなるドラマ編CD。
声の出演:結城比呂/岩田光央/速水 奨/関 俊彦ほか
●価格3,000円(税込) KECH-1060

ネオロマンスゲーム

アンジェリーク

好評発売中

待望の一騎討ちモード搭載、
美しいグラフィックなど
さらにパワーアップして蘇る
「三國志」の原点とも言える一本。

●スーパーファミコン版(マウス対応):9,800円
●スーパーガイドブック:定価1,200円(税込)

歴史シミュレーションゲーム

スーパー SUPER 三國志

ブリーダー体験からレースまで、
競馬の魅力を満載したソフト。
初心者もプレイしやすい親切設計。
これが本格派競馬SLGの最高峰。

●スーパーファミコン版(マウス対応):12,800円
●メガCD版(マウス対応)
:9,800円(セガ特別価格)
●3DO版:12,800円
●スーパーガイドブック:定価1,200円
●CD:KECH-1070:2,900円(税込)

ウイニングポスト Winning Post 競馬シミュレーションゲーム

さらにパワーアップした最新作は
戦国の主従関係「論功行賞」の
採用等リアルさ満点。
真の乱世を伝える、
まさに歴史SLGの定番ソフト!

●スーパーファミコン版(マウス対応):12,800円
●メガCD版(マウス対応):12,800円
●3DO版:12,800円
●覇王伝事典:定価2,600円(税込)
●スーパーガイドブック(上・下巻)
:定価1,200円(税込)
●CD:KECH-1033:2,900円(税込)

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 覇王伝

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について一切許可しておりません。
■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI

楽しさいろいろ、書籍&CD

活字で楽しむ面白さ。BOOKS

光栄カルト倶楽部

都市をにぎわす 奇妙な事件

悪魔ちゃん、矢ガモ等、数々の理解不能な事件を解き、都市生活者の事件感覚に迫る！

■アートサプライ・編 ●四六判 定価1,200円 4-87719-161-5

好評既刊／都市にはびこる奇妙な噂

歴史人物笑史

爆笑史記列伝2

早くも続編登場！項羽と劉邦や春秋戦国の時代を、爆笑流面白マジメに掘り下げる。

■シブサワ・コウ 編 ●B6判 定価1,000円 4-87719-156-9

歴史奇譚集

三國志の不思議な話

曹操が月夜に出会った佳人の正体とは？三國志に登場する人気キャラクター達が活躍する、異色オリジナル幻想短編小説集。

■橋本 純・他著 ●新書判上製 定価1,200円 4-87719-162-3

光栄ゲームパラダイスVol.10

歴史＆ゲームファンの投稿本、ついに第10弾！特集は英雄たちが過ごすクリスマス「燃えろ！ジングルベル」。投稿者も激増で面白さ大爆発!!

■光栄出版部・編 ●B5判 定価980円 4-87719-167-4

競馬SLG

種牡馬名鑑（ファイル）

■冒険企画局・編 ●A5判 定価1,500円 4-87719-070-8

競馬SLG

名牝ファイル

■サラブレッド探偵局・編 ●A5判 定価1,500円 4-87719-110-0

光栄カルト倶楽部

三国志VS三国演義

■三上修平・編著 ●四六判 定価1,200円 4-87719-124-0

光栄カルト倶楽部

禁断の放課後シャーマニズム

■桐生 静 神渡宿女 香山リカ・共著 ●四六判 定価1,200円 4-87719-136-4

光栄カルト倶楽部

美少女ヒーロー戦記

～スケバン刑事からセーラームーンまで～

■圓道祥之 矢嶋 徹 他・共著 ●四六判 定価1,200円 4-87719-125-9

光栄カルト倶楽部

スポーツヒーロー究極奥義

■猪熊 剛・編 ●四六判 定価1,200円 4-87719-126-7

歴史人物笑史

爆笑平家物語

■シブサワ・コウ 編 ●B6判 定価1,000円 4-87719-138-0

歴史人物笑史

爆笑アラビアンナイト

■シブサワ・コウ 編 ●B6判 定価1,000円 4-87719-137-2

光栄ゲームパラダイス外伝

英雄集結3

■光栄出版部・編 ●B6判 定価1,000円 4-87719-147-x

思わず聴き入るサウンドの世界。CD

CDドラマコレクションズ

三國志DX5 三國志満漢全席 BLACK

11・26発売

出演／古谷 徹・塩沢兼人・速水 奨 ほか

お笑い三國志第3弾！三國高校や劉備の部屋など、パワー全開絶好調。

●KECH-1073 価格2,700円

CDカレンダー

三國志めくりVol.1

出演／堀 秀行・玄田哲章・草尾 毅・佐々木望 ほか

1日1トラック、毎日楽しい日めくりCD。ドラマ三國志の人気キャストが、ギャグ&トークをプレゼンツ！

11・26発売

●KECH-1074 価格2,700円

三國志Ⅳ サイバー・エレクトリック・ヴァージョン 電脳電撃編

シンセアレンジでリニューアル！「三國志Ⅳ」ゲームBGMを全曲収録。

●KECH-1075 価格2,900円

12/19発売予定

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000（テレビゲーム専用）・☎045-561-1100（パソコン専用）
■お求めはお近くの書店・レコード店にて。 ■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係（☎045-561-6861）まで。
■書名に付した番号はISBNコードです。ご注文の際ご利用ください。
■書籍・CDの価格は税込です。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

SUPER Famicom
スーパーファミコン™は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

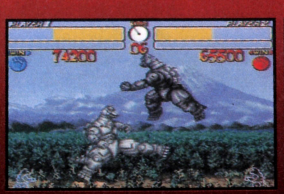
さあ、怪獣になろう。

ゴジラ 怪獣大決戦

対戦型格闘アクションゲーム

12.9 発売！

20M 希望小売価格 ¥9,980(税抜)



格闘の可能性をひろげる夢の超・バトル！“怒号システム”によって闘争本能が生み出す、すさまじい超必殺技。徹底的に分析された怪獣の動き、攻撃がもたらす予測のつかない戦い。新格闘体感、このゲームが格闘アクションを変える！

© 1994 TOHO CO.,LTD. © 1994 TOHO・TOHO EIGA

「ゴジラvsスペースゴジラ」12/10(土)全国東宝系公開！

発売元：東宝株式会社 映像事業部 阪急東宝グループ 東宝

HUMAN CREATIVE SCHOOL

'95年度生願書受付中

入江勝義さん
ヒューマンクリエイティブスクール卒業後
(株)エイプ入社。「マザー2」の開発に従事

※「ザ・ファイヤーメン」は
本校学生作品プロジェクト
で企画・制作されたものです。
あなたも素晴しい作品を作ってみませんか？

SUPER Famicom
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

3DO
ヒューマン
本格3Dグラフィックスソフト
「ベルゼリオン」(3DO版)

決断の時!

吉祥寺に生まれて5年、世界初のコンピュータゲームクリエイター養成校「ヒューマンクリエイティブスクール」から、夢と情熱を持った卒業生が数多く活躍しています。即戦力を目的とした、基礎から最新技術の習得に至るまでのカリキュラムは、常に時代を先取りした内容となっており、学生作品商品化プロジェクトをはじめ、数々の実績を残しています。(過去4タイトル発売)
このたび「リアルタイム3Dポリゴングラフィックス」の制作技術者を養成するための「3Dグラフィックス課程」も新設。次世代への対応も万全です。当校は、創造への意欲をカタチにし、感動を与える誇りあるゲームクリエイターの芸術学校です。

●コンピュータエンタテインメント課程
●募集定員　300名
■主なカリキュラム
6502・68000アセンブリ言語・ゲームプログラミング／ソフトウェア概論／システム工学概論／C言語初級、上級／ゲームグラフィックス／コンピュータグラフィックス／映像制作概論／作曲／キーボードスタディ／ニューメディアサウンド／一般教養講座　他

●新設　3Dグラフィックス課程
●募集定員　100名
■主なカリキュラム
コンピュータゲーム概論／3D幾何学／CG概論／3Dモデリング実習／CGアニメーション実習／オーサウェア実習　他

●学校案内無料送付中

ヒューマンクリエイティブスクール

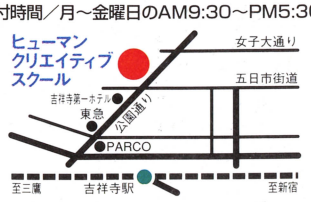
〒180東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

資料請求専用フリーダイヤル(ミンナクリエイト)　0120-37-9898
お問い合わせ　0422-23-1111

◆コンピュータエンタテインメント課程◆
説明会＆体験入学 11/27(日)・12/18(日)
AM10:30～PM3:00

◆3Dグラフィックス課程◆
新課程説明会 11/20(日)・12/17(土)
PM2:00～PM4:00

◆学校見学随時受付中◆
受付時間／月～金曜日のAM9:30～PM5:30



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン用ROMカセット
巨大ロボット・ファンタジーRPG

真・聖刻

ラ・ワース

巨大ロボット《操兵》に乗り
驚異の魔法《練法》を駆使し
不思議な《聖刻》世界を疾走する大冒険

95年2月 定価未定
発売予定

キャラクターデザイン：只野和子
メカニックデザイン：やまだたかひろ

※画面は開発中のものです。

真・聖刻
La WARES

ゲーム制作スタッフ募集

株式会社ユタカではゲームディレクションの経験者を募集しています。

〈問い合せ：03-3847-5177
ユタカ・松岡まで〉

ユタカのおもちゃは、おもちゃ券で買えます
このマークのお店でお求めください！

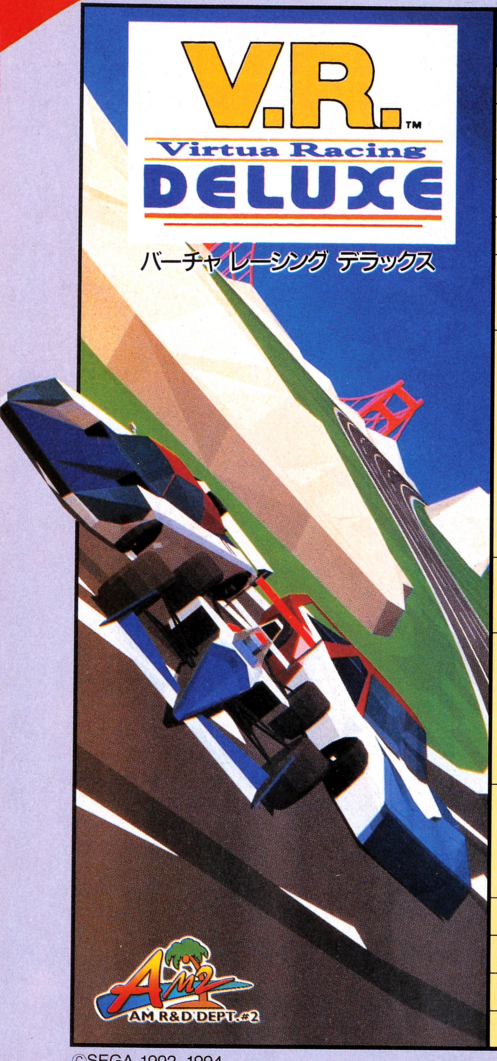
株式会社ユタカ yutaka
〒111 東京都台東区駒形2−5−4

©伸童舎／WARES PROJECT©YUTAKA 1995

WELCO
METOT
HENEX
TLEVEL

スーパー32Xを一足先に体験できるぞ!

下記の全国各地のお店で
発売前にスーパー32Xがプレイできるぞ!
ソフトは「バーチャ レーシング デラックス」だ! 今すぐお店に急げ!!



スーパー32X店頭実演販売店

都道府県	店名	住所	電話番号
北海道	クエスト本店	札幌市中央区南三条西1丁目	011-251-2628
	夢工場 中央店	旭川市三条7丁目 国劇ビル1F	0166-27-0030
宮城県	シーガル 長町店	仙台市太白区長町1-2-11	022-246-1194
山形県	ファミコンプラザTOM 大野目店	山形市大野目3-1-6	0236-33-9345
埼玉県	Piw柏2号店	柏市中央町1-2 中島屋ビル2F	0471-63-9702
	アンドウ トーイ	川口市栄町3-14-15	0482-53-9111
東京都	ヨドバシカメラ 新宿西口本店	新宿区西新宿1-11-1	03-3346-1010
	ラオックス ゲーム館	千代田区外神田1-8-8	03-3251-3100
	ソフマップ 東京13号店	千代田区外神田1-11-9 第2中栄ビル	03-3253-9590
	ヤマギワ 東京本店	千代田区外神田4-1-1	03-3253-2111
	博品館 TOYPARK	中央区銀座8-8-11	03-3571-8008
	キムラヤ 町田パート2	町田市原町田4-2-3	0427-20-0200
神奈川	横浜高島屋	横浜市西区南幸1-6-31	045-311-1251
	横浜そごう	横浜市西区高島2-18-1	045-465-2438
愛知県	ドルフィン山本	名古屋市中区大須3-20-12	052-263-9636
	おもちゃのアリス	名古屋市北区金城2-5-11	052-915-7581
	おもちゃの街 ブレーメン	名古屋市名東区藤が丘78-1	052-777-2355
	デンマーク江南店	江南市赤童町大間178	0587-54-2626
大阪府	キディランド 大阪梅田店	大阪市北区芝田1-1-3 阪急三番街北館B1F	06-372-7701
	上新電機テクノランド TVゲーム売場	大阪市浪速区日本橋5-6-7	06-634-1211
	ソフマップ4号店	大阪市浪速区日本橋5-6-22	06-634-5820
広島県	TOY & HOBBYホリオカ 西条プラザ店	東広島市西条町西条プラザ内	0824-23-6458
岡山県	表町メディオ	岡山市表町2-1-45	086-232-4876
福岡県	バルテック小倉	北九州市小倉北区京町1-5-15	093-551-8584
長崎県	スーパーメディア ライブ遊ing 築町店	長崎市築町5-14	0958-20-3341

©SEGA 1992, 1994

メガドライブ用アップグレードブースター

SUPER 32X

スーパー32X 12月3日発売予定 16,800円

※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

スーパー32X プレゼントキャンペーン

「スーパー32X」に入っている
アンケートハガキに答えて応募
すると抽選で1,000名様に
「セガオリジナルグッズ」
プレゼント!

※商品写真は、メガドライブ2とスーパー32Xの合体写真です。

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付/月~金曜日:10時~17時(祝祭日除く)

© SEGA

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

君が掛川高校の監督だ。
トシのパワー、和宏のテク、健二のガッツで戦略を！
そして自分だけの最強のイレブンを育てるのだ。

12月16日
発　売
税抜予価
10,800円

蒼き伝説シュート！

注目!!な、なんとセリエA 大プレゼント！

ゲーム化記念大感謝プレゼント実施!!

●セリエAコース
春休みイタリア“セリエA”観戦ツアー
10組20名様をご招待!!

●ディアドラコース 450名様
ディアドラ シューズ・Tシャツ・ゲームシャツ

●シュートコース 1000名様
シュートキャラクターグッズ

蒼き伝説○ュート！

●ヒント●
今年のクリスマスは「シュート！」で盛り上がれ！

応募方法／
官製ハガキにクイズの答え（カタカナ1文字）と希望コース名（ディアドラコースをご希望の方はシューズのサイズを明記ください）、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を明記のうえ、右記の宛先（大感謝プレゼント係）までお送りください。

締　切／1994年12月24日 当日消印有効

抽選・発表／
クイズ正解者の中から厳正な抽選のうえ、当選者発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

主催 ケイエスエス　協賛 ディアドラ・ジャパン

見逃すな!! 大感謝プレゼントの他にさらに!!

豪華予約キャンペーン開催!!
予約先着3000名様に「蒼き伝説シュート！」

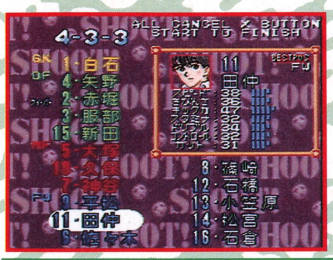
シュート劇場券（全国共通）
シュートキャラクターテレカ

その他オリジナルグッズをもれなくプレゼント!!

応募方法／
お近くのお店に本誌と官製ハガキをご持参のうえ、スーパーファミコンソフト「蒼き伝説シュート」を予約してください。予約確認の店印を官製ハガキに捺印後、下記の宛先（予約キャンペーン事務局）までお送りください。なおクイズの答えのハガキとの併用はご遠慮ください。（一部、予約を受け付けてないお店があります。なおプレゼントの発送は11月半ばより行わせて頂きます。）

小売店様にお願い
予約キャンペーンを上記の要領で実施致します。
何卒、ご協力の程お願い致します。

すべての宛先は
〒141
東京都品川区西五反田7-25-9 西五反田ESビル3F
㈱日本ソフトシステム マルチメディア事業部
「蒼き伝説シュート」大感謝プレゼント係
または、「蒼き伝説シュート」予約キャンペーン事務局
お問い合わせ先：TEL 03-5702-5615



ご注意・当選の権利はご本人に限ります。他人への譲渡、換金は一切できません。旅行内容（95年4月実施予定）、賞品の仕様等は変更の場合があります。セリエAコースは団体旅行に支障のない方で、期日までに渡航手続き、旅行規則同意書等の提出出来る方に限らせて頂きます。また、未成年者の参加には保護者（保護者に準じる方）の同伴が必要です。渡航関連手続き費用、及び日本国内での交通宿泊費、旅行中の個人的費用はご当選者本人のご負担となります。

映画化決定!!

12月4日より
全国東映系劇場にて大公開

蒼き伝説 シュート！

同時上映
美少女戦士セーラームーンS
おさわが！スーパーベビー

©大島 司・武内直子／講談社・フジテレビ・テレビ朝日・東映動画

©大島 司・講談社・フジテレビ・東映動画 ©1994 KSS ※画面写真は開発中のものです。
ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ、ご質問は…ユーザーサポート係➡TEL.03-5702-5615

KSS

ASCII

月刊ファミコン通信から「3DO」の情報を満載して、緊急発売!

話題作 徹底攻略 16ページ

いよいよ家庭用ゲーム機で登場なのだ!

スーパーストリートファイターIIX

全16ページにわたって、各キャラクターを徹底攻略。あの豪鬼が使えるコマンドもわかるぞ!?

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

- Jリーグバーチャルスタジアム
- 信長の野望・覇王伝
- 西村京太郎トラベルミステリー『悪逆の季節』東京～南紀白浜連続殺人事件
- 卒業 ~FINAL~
- ワイアラエの奇蹟

緊急速報

テクスチャーマッピングモードもあるぞ。画面の美しさに注目!

スターブレード

月刊ファミコン通信攻略スペシャル 12月号増刊

3DO通信

本日発売

定価390円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は、消費税込みです。

ASCII

ASCII COMIX
毎月22日発売

好評発売中！

墜落日誌 ②

寺島令子　定価880円

ホントにお待たせいたしました。な〜んと、1巻が出てから早2年。やっとこさで、2巻が登場なのですよ。でも、待っただけのことはあります。描き下ろしカラー6ページがあるし、表紙はマッキンで描いた力作だい。みんな買ってね。

トリックハンターショウ

島本和彦　定価880円

トリックとは現代人のゆがんだ愛の形。そのトリックをあばくため、ひとりの男が立ち上がる。炎の男、島本和彦が挑む初の本格(?)ミステリー、早くも発売。『完全犯罪レディーMissテリー』も同時収録。

ゲームコミックに大革命!!

黄泉の覇王 ②

ウィザードリィ外伝Ⅰ

ベニー松山/池上明子 定価680円

WIZファン、池上ファンに謹呈の、シリーズ完結編。東方の侍ザンガが、迷宮の最下層で遭遇した者は、なんと仇敵シュゼンだった。ザンガはみごと父や兄の仇を討つことができるのか!?お遊びページもくっついたお得な1冊なのだっ！

MOTHER2 ギーグの逆襲

コミック編集部編　定価880円

「ホントはね、こんなこともあったし、あんなこともあったのよ…」いま、ついに語られるネスやポーラの冒険が山盛り！のショートストーリー集。ファミコン秋の号に掲載されたDr.Aの作品ほか全9作品掲載のお買い得版ですよ。

MOTHER2 4コマ逆襲本

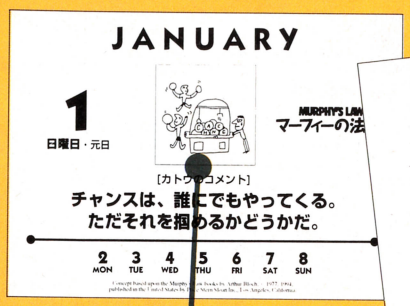
コミック編集部編　定価620円

こんどの4コマは『MOTHER2』！『真・女神転生』4コマの作家陣が、再び爆走。許して。シュールな4コマからちびっとお色気が入っているものまで、口から出ちゃうほど詰ってしまってます。止められなかったんですよう。ふう。

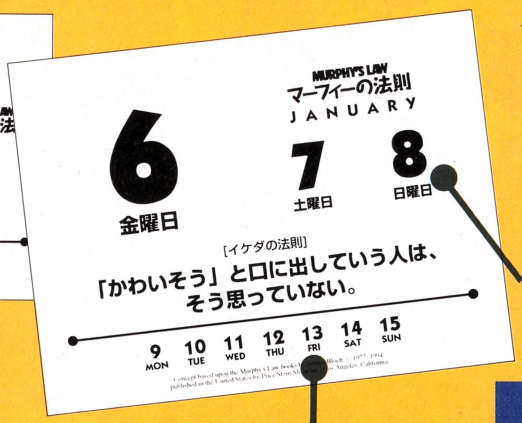
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は、すべて消費税込みです。

ASCII

ミリオンセラー・マーフィーの法則がカレンダーになって登場!



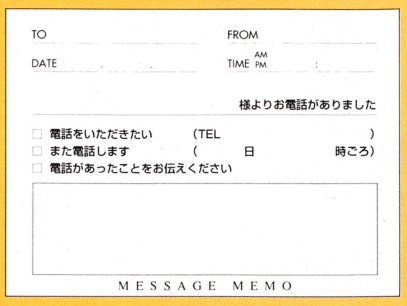
祝日には、楽しいイラストがついている。



一週間の流れがバッチリわかる!

金・土・日が一枚に!
月曜日には1枚めくるだけでOK!

裏面は、伝言メモがついて、無駄なく使えて便利。



MURPHY'S LAW マーフィーの法則

好評発売中!

1995年

365日 日めくりカレンダー

日本マーフィー普及会編
税込み価格1,400円

1995 CALENDER ウォールカレンダー

日本マーフィー普及会編　税込み価格1,200円

土橋とし子さんの美しいイラストと、法則が合体した壁かけカレンダーです。

好評のマーフィーシリーズ

真実・逆説・叡智 ……思わずうなずく1000句
マーフィーの法則 現代アメリカの知性
アーサー・ブロック著 倉骨 彰訳 定価1,600円

科学では未解明な宇宙の法則!!
続・マーフィーの法則 現代日本の知性
日本マーフィー普及会編 定価1,200円

現代女性のライフスタイルを描く女子高生・OL編
Miss マーフィーの法則
日本マーフィー普及会・監修 定価980円

人間の考えた最高のスポーツもマーフィーは見逃しはしない
マーフィーの法則[ゴルフ篇]
エド・ウエスト著 日本マーフィー普及会監訳 定価800円

見るだけで思わずうなずく傑作写真集
見る マーフィーの法則
日本マーフィー普及会編著 定価1,400円

Windows3.1対応版 マーフィーの法則
スクリーンセーバー・カレンダー
日本マーフィー普及会 編著 定価1,800円

「マーフィーの法則」大募集!

あなたが発見した「マーフィーの法則」を、住所・氏名・年齢・職業・性別・ご覧の雑誌名を明記のうえ、FAXか官製はがきでお寄せください。
優秀な作品は、マーフィーシリーズの単行本に掲載させていただきます。
応募先：〒151-24 株式会社アスキー 日本マーフィー普及会 FAX：03-5351-8119
※掲載作品の著作権は㈱アスキーに帰属いたします。
なお、編集の都合上、作品の内容を一部変更する場合があることを、あらかじめご了承ください。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 **株式会社アスキー**
表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社 出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

月刊アスキーコミック

12月号
好評発売中!
毎月19日発売
定価500円

多彩なジャンルで充実の1冊!

新鋭登場!
朝からミトコン
新谷明弘

第2部開始!
HINAKO!!!
山本貴嗣

のんきな父さん
桜　玉吉

好評連載陣

しましま曜日	竹本泉
真・女神転生	御祇島千明
パラレル歌劇団	渡辺電気㈱
プリンセス・ミネルバ	石田走
壊し屋ハマー	沖一
めんたるダイバー	こやま基夫
がらくた屋まん太	能田達規
ゆうき THE No.1	牧部かたる
ハイパーあんな	近藤るるる
BREAK-AGE	馬頭ちーめい
ロボ大名	夜野権太
モンスターザルス リュウ	森本サンゴ

モンスターメーカー・サガ
MONSTER MAKER SAGA
九月姫

ミリティア《後編》
夏元雅人

新連載
聖刻邪塔伝 ヴェントストラーダ
中原れい

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。

すべてのゴジラファンに捧げる本

〈ゴジラ博物館　各展示Zoneのご案内〉
1. 撮影　2. 社内宣伝　3. 基本宣材　4. 特殊宣材
5. 劇場・館前装飾　6. ショーケース　7. 公開
8. 商品　9. 海外　10. ブーム

〈特設会場と資料室ならびに特別講演のご案内〉
東宝幻想映画ロードショー　東宝怪獣事件簿
ゴジラ博物館・解説

●10の会場に55項目の資料スペースを確保。14のポイントコラムを設置。これでもうG対策は万全です。

〈展示内容のご案内〉
★半裁ポスター、立看ポスター、スピードポスター、2シート・3シート・10シートポスターはじめ、スタジオメール、東宝フォトニュース、プレスシート、カラープレス、ロビーカード、パンフレット、海外宣材、現行商品グッズまで、世界に1セットの希少アイテム類多数★一般には初公開のアイテムを中心に、500余点の特別展示!★『空飛ぶ戦艦』(66年)のカラースケッチ、ついに発掘さる!★「日本誕生」(59年)の幻のカラーフォトメイキング公開★図像と意匠の怪獣史が、いよいよ当博物館で開幕します!!

■11月10日　全国書店にて発売!　■定価2,000円
■1954年初代「ゴジラ」から1994年最新作「ゴジラVSスペースゴジラ」まで、世界初の40年分のゴジラアイテム本、堂々完成!
この1冊で、東宝幻想映画の製作から公開までがすべてわかる!

完全保存版
ゴジラ博物館

監修・西村祐次
構成・ヤマダマサミ

編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アスペクト

©東宝・東宝映画

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話 東京(03)5351-8191
株式会社アスペクト

スーパーファミコンソフト

その日の買取価格が気軽にチェックできる

次世代DIAL-INFORMATION!!

買取価格ダイヤルインフォメーション

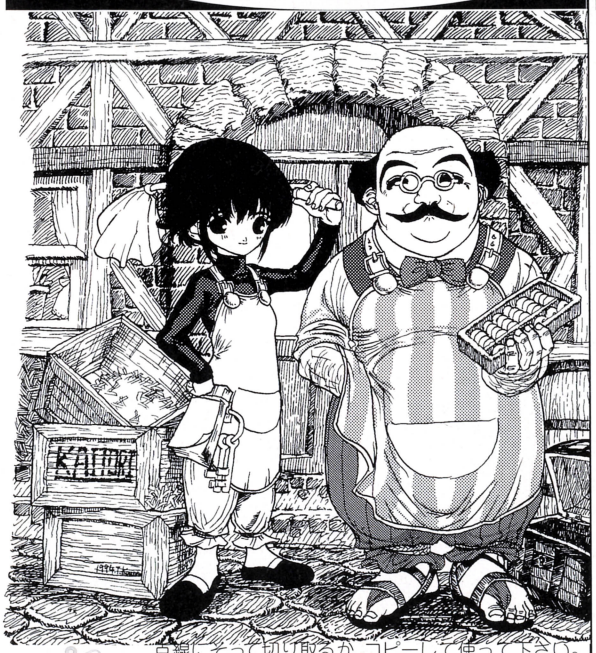
1994 Kaitori Shoukai

カイトリ商會

Kaitori-Shoukai Information System

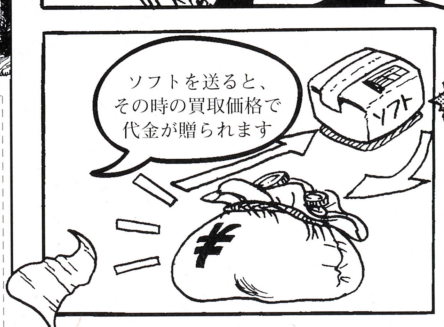
Telephone

☎0263-28-6220



代金は、ソフトが発送された日(消印の日付)の買取価格で計算されますので、価格をチェックしたその日のうちにソフトを送って下さい。

ちなみに、同じソフトを二本以上送られた場合は、インフォメーションの価格より安くなってしまうことがあるので、注意してください。



点線にそって切り取るか、コピーして使って下さい。

買取依頼

名前　　㊞

年齢　　年　月　日生(　歳)

住所

TEL　　－　－

保護者氏名　　㊞

ソフト名

1:	6:
2:	7:
3:	8:
4:	9:
5:	10:

送り先

西日本

株式会社
アムネット
カイトリ商會係
Tel:058-240-3375
〒500
岐阜県岐阜市殿町
6-610-3

東日本

カイトリ商會
事務局
Tel:0263-73-8449
〒399-82
長野県豊科町南穂高
1228-2

インフォメーション用のシステムについてのお問い合わせは...
Tel:03-3905-6667 システムセンターまで

- 必ず買取依頼書をソフトと一緒に送ってください.
- 未成年の人は保護者の同意(署名.捺印)が必要です.

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。知ってたかな？

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

ワンダープロジェクトJ

WONDER PROJECT 紀

▷機械の少年ピーノ

現在、住居の移転を企て中。いま住んでいる長津田は編集部から1時間以上かかるし、暮らすのもちょっとだけ不便だったりする。そんなわけで、編集部にもっと近いところに引っ越したいんだけど、お金がないのでダメかも。グスン。でも引っ越さないと契約更新料が……。ヘルプ!!

文：バイリン横尾

Second Operation

SF スーパーファミコン | アドベンチャー | バックアップ カートリッジ | エニックス 12月9日発売 11800円 | 24メガ

能力上げの基本は行動から

前回は、誉めたり叱ったりすることによってピーノが正しい行動を覚えていくってことを説明したよね。でもじつは、誉めたり叱ったりすればどんな行動でも簡単に覚えてくれるっていうわけではない。ピーノには能力のパラメーターが設定されていて、ある一定の能力を高くしないと覚えてくれない行動もあるのだ。

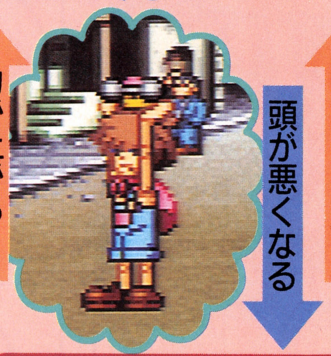
たとえば、クワの使いかたをマスターするには腕の力が50と思考力が50必要、といった感じ。

さて、肝心の能力はどうやったら変えることができるのかというと、いろいろな行動を起こせばいいのだ。たとえば、ボールを投げれば腕の力が上がり、本を読むと思考力が上がるといった感じ。見ただけで、どのような変化をもたらすか見当のつくアイテムとそうじゃないものがあるので、アイテムを使ったあとにはステータスをチェックしてみよう。そうすれば、能力の変化を確かめることができるぞ。小まめにチェックするべし。

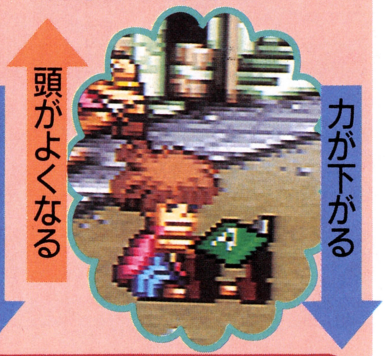
能力の上下の法則なのだ

ピーノの性格は攻撃性、運動性、知性、感性の4つの属性がある。なかでもとくに、運動性と知性は相対的な関係が強い。ようするに、運動性を上げようとすれば知性は下がってしまうし、知性を上げようとすれば運動性は下がってしまうということ。ひとつの属性ばかり上げ続けていると、もう一方は著しく低下してしまうことがある。その結果、せっかく覚えた行動まで忘れてしまうことがあるので十分な注意が必要だぞ。

運動をすると……



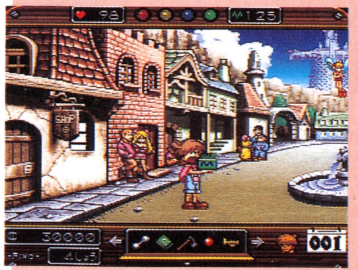
勉強をすると……



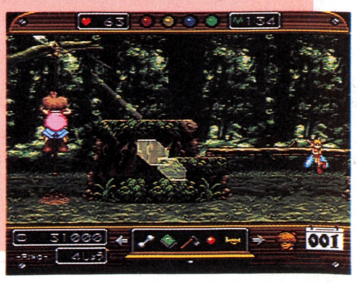
こんな上げかたもあるぞ

能力を上下させるには、ピーノにアイテムを使って行動を起こさせること以外にもいくつかの方法がある。とくにアイテムを食べると、能力に著しい変化があるので要チェック。

⬅道端にいる動物をかわいがると感性に変化が……。



⬆能力を上げるには、アイテムを食べるのがいちばん手っとり早い方法なのだ。



➡背景を利用して運動をしても能力が上下するぞ。

ステータス

こうげき力	0	じしん	99
ぼうぎょ力	4	まじめさ	51
うでの力	80	コンキ	99
あしの力	99	みりょく	90
バランス	11	しんらい	99
しこう力	42	う ん	63
そうぞう力	42	ストレス	0
かんじる力	24		
ひょうばん力	30	たい力	69
やさしさ	38	き 力	139

➡最終的には、ほとんどの能力が99に近くなるはず。能力のバランスを取らないといけないイベントもあるので注意。

©アルマニック・ミント・エニックス 1994

広井王子 天通信 第2回

☆ラジオとリンクしたこのコーナー。第2回目をむかえ、とんでもないプレゼントが!?

©レッドカンパニー　イラスト／マンガ　水玉螢之丞

スチャラカRPG劇場『南国へ行こう！2』

ワハハハハハハハハ……！　いつか、南国へ行こう!!　この場合の〝南国〟とは、仕事のない美女いっぱい楽園天国的、非日常理想郷のことだ！

わかりませ～ん！　それとRPGと、どう関係するのでしょうか？

智佐！　よく聞くのじゃ！　RPGの本質というのはギリシャ神話的である。魔物イコール父親という、その大いなる幻影からの離脱であり、自由の獲得……すなわち自立なのじゃ！

ぜんぜん、わかんないよ!!　やっぱり、南国は楽しい！　だから行きたい！　って言えば？

よし！　はがきが10000通来たらファミ通に南国ツアーをやらせてもらおう！　ぐわははははははははあ……!!

いいね！　わ～い!!　じゃあ、いい企画ある！　32ビットの次世代機をプレゼントしようよ！　でね、日本一の32ビット帝王を作ろう！

それは……どういう……？　こと……？？？

サターンとプレイステーションとPC-FXと３ＤＯの４機種をまとめて１名にプレゼントなのだ～!!

ギョエ～!!!

当選者にはさ、私たちが、その子の家にセッティングに行くっていうのはどう？

いま世界で考えられるいちばん、わがままなコーナーじゃ！

だいじょ～ぶ！　ファミ通と文化放送と広井さんがなんとかしてくれるよ！　ということで超豪華大募集!!　〝究極の32ビット帝王〟だ～！　文化放送、『広井王子マルチ天国』のラジオドラマで私がやってる〝少年Ａ〟のコスチュームデザインを募集します！　といっても、まだ名前も職業も決まってないの。だからみんなの想像力で〝少年Ａ〟のキャラクターをイラストに描いて送ってください。

俺のやっているポチのイラストでもいいぞ！

はがきに、あなたの考えた〝少年Ａ〟か〝ポチ〟を描いて右下のあて先まで、応募してくださいね。おはがき待ってま～す♡

ベテランの魂

スタッフ紹介

●広井王子……レッドカンパニー総帥。エライ。ステキ。カッコイイの3拍子。

●千葉繁……『天外魔境』のマントーでおなじみのマルチ声優。ダンディっす。

●横山智佐……バイリンガルな帰国子女声優。かわいい。いい匂い（たぶん）。

空想冒険紀行・2

最近どうも年をとったのか、昔のことを思い出し胸がキュンとなる。ボクの昔というのは、だいたいが高校から大学のいわゆる'70年代って時代だ。なんとなく、その時代に生きていたってのが、ボクがものを創るベースになっている気がする。

この夏は、朝起きるとイーグルスが鳴っているという、なつかし青春状態でニヤニヤしながら、「ああ、いいねぇ」などとほざきながら仕事をしていた。

イーグルスと言えば『ホテル・カリホルニア』と『テイク・イット・イージー』だけど、ボクは『ならず者』、『呪われた夜』、『駆け足の人生』なんかが好きだ。そういえば彼らのことをウェスト・コースト・サウンドって言うんだったよな。流れ的にはビーチ・ボーイズからバッファロー・スプリングフィールド、CSN&Yってことになるのかな。

ミニコンポじゃなくて、JBLにマランツなんて組み合わせで、あっけらかんと乾いた明かるいサウンドで鳴らすと気分なんだよなあ。

あのころ、レコードを聞きながら、いつかアメリカに住もうと思っていた。ボクのアメリカは青春そのものだったような気がする。

あれから20年がたって、もう、あんなに音楽に熱狂できない。お気楽にCDを流している……。

どうも、やっぱり、ボクの青春は、もう針を落とすことのないレコードたちといっしょにほこりをかぶっているのかもしれない。なんて思っていたら、ちょっと旅に出たくなった。

▲自分の部屋にて。最近、音楽が'70年代しているなぁ……。

告知と募集の心

〝32ビット帝王〟とは、いきなり、えらいことですな。本当にプレゼントできるのか……というのは置いといて、あて先を……。〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキーファミコン通信編集部〝マル天通信係〟まで。その他のお便りも待ってます。

ランガイ天国

月に１回、このランガイ天国は横山智佐が担当します!!　どうも智佐は〝ハミダシ欄〟に縁があるらしいぞっ。こういう欄って、ないしょ話ができるから大好きなの！　いまは朝10時からの仕事で毎朝７時起きの生活。健康優良児でしょ。エライでしょ。12月は〝英語の月〟にしたいな。ボブ（智佐の友だち）に英語教わるんだぁ！　（智佐）

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、町内会や伝言板、禁断の秘技などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。またメタリックガバスに、ファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

ガバス獲得への道のり

イラスト／岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合は、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、できるだけ切手の枚数は少なくしてチョ）を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25ガバス

3 ◆ ファミ通下敷き 30ガバス

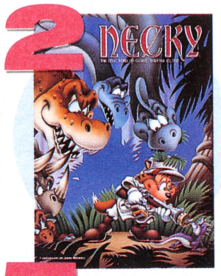
4 ◆ ファミ通バッジ 40ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55ガバス

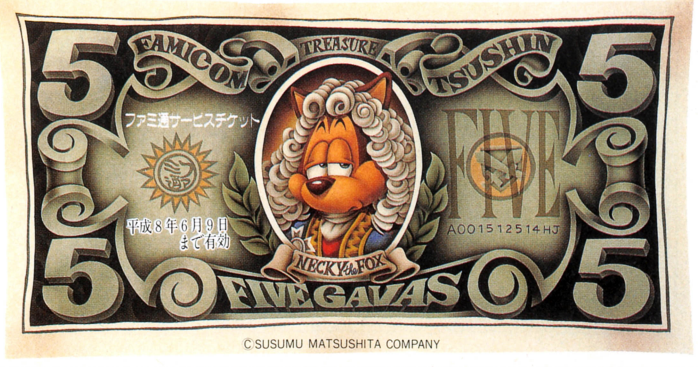
7 ◆ ファミ通テレホンカード 60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



応募のキマリ

応募の際はキミの①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえ、必ず封書で応募してください。あて先は244ページ、「ガバスシステム」係までです。



※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国
ホームエレクトロニクス
HE事業部
WORK 54

スーパー絵日記(2)

なんだかわからぬうちに我が比類なきHE事業部は50回も続いており、年月も1年を越え、いささかダレ気味であり部員一同犬のように舌をダラダラさせながら鎖をピーンと張っているありさま。まあよい。総統も「潮時どきどき」とおっしゃっているのでしばらくお休みすることにした。エヘン。

「エヘンじゃないです。来週から食べていけませんよ……」

心配するに及ばず。また本来の残飯漁りや物乞い生活に戻ればよい。時代の最先端から最後端へダイナミックなジャンプ。イカすであろう。まあよい。というわけでとりあえずの最後を飾るゲーム、『スーパー絵日記』の解説の続きをするとしよう。エヘン。

「前回のおさらいをしたいんですけど、どんなプレーができるんでしたっけ、このゲームは？」

前回ごときのことなどきちんと覚えとかんか！　このボケが。

「すみません。でも難しくて」

まあよい。ではおさらいをしてやるか。この『スーパー絵日記』は適当に日記をつけたあと、絵を書くと絵が勝手に動き出しゲームになってしまうのだ。簡単に言ってしまえばキャラクターエディターであり、ゲームコンストラクションツールである。思い出したか？

「ハイ、やっと思い出しました」

うむ。では、続きだ。これは日記の文脈を解析してどんなゲームかを決定するシステムになっておるのだ。たとえば、日記の内容が〝今日はむかついた。部長を殴ってやりたい〟だと格闘ゲームになり、〝今日は紙飛行機を作った〟だとシューティングゲームになるのじゃ。プリセットされたゲームとそれに対応するキーワードがあらかじめ設定されており、それを参照するだけ。解析とも言えんがの。

「なんかすごく単純ですねえ」

うむ。だが先の部長の例だと、敵キャラの名前がブチョーになったり、〝脱ぐ〟という言葉を使うと強制的に脱衣麻雀になるなどの特殊機能も有しておるぞ。

「で、ゲームのキャラクターは複数作れるんですか？」

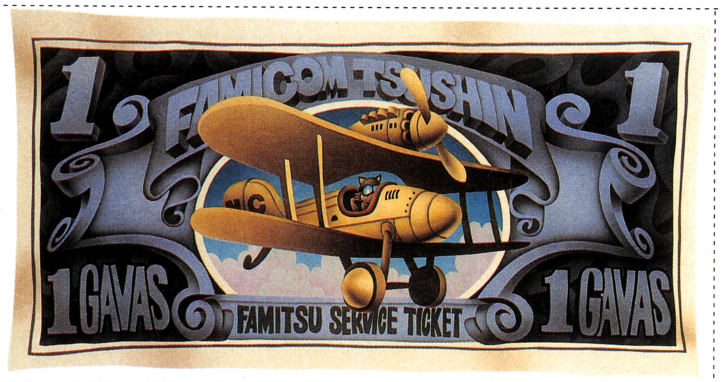
基本的に1日単位だがとても長い日記を書けばその分多くのキャラクターが描ける仕組みなのだ。

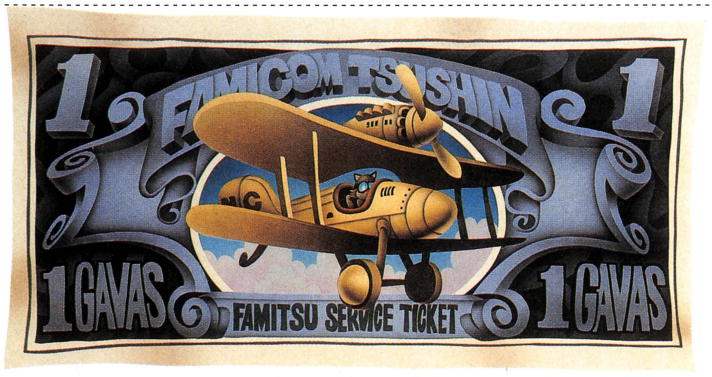
「なるほど……というわけでHE事業部はこれで終わりですが」

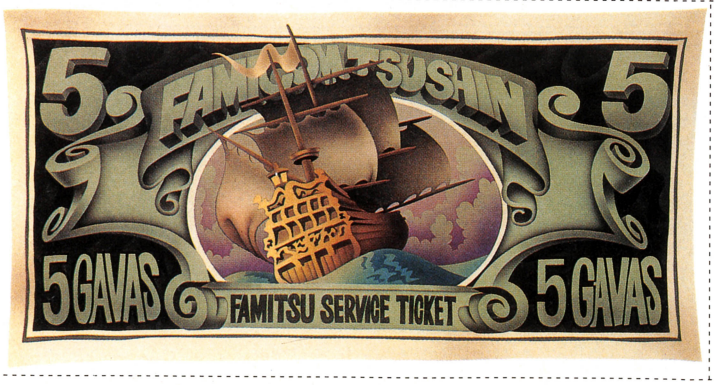
滅亡だがまあよい。さらばじゃ。

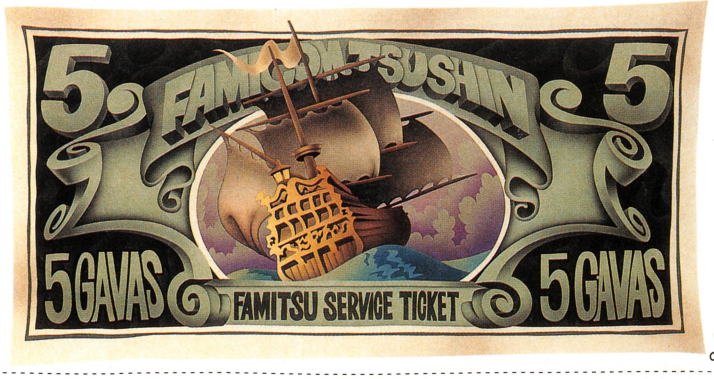
▲〝今日は部長をハメてすごい思考ルーチンを装備したら脱衣した〟と日記を入れた場合、対戦相手が部長という名の脱衣将棋が選ばれるという具合。ちなみにこの絵日記の作者は絵心があり3Dモデリングに挑戦しているため、ワイヤーフレームになっておる。

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。









ファミ通のアレ(仮題)
第69回 ユキ子・栄冠への道(その3)
作:竹熊健太郎 画:羽生生純
山本カントク
まだ
考えている!!
オホホホ
ホホホホ
バッ
バッ
えと
デスネ
これは
……
おおっと!!
そのスキに
銀子が!?
あ〜っと
これは…
断面図
脳
ん〜
完全に脳まで
達しとりますな
あれ?
なんか
イタイで
ありま
オホホホ
ホホホホ
バタン
!!
…
ガバッ
ブーパンティー
うわ!!脳死状態で
なおもパンティーに
手をのばす
山本カントク!!
まことに
あっぱれな
執念!!
採用して
やりたい
くらいや
さむ〜
プー
山本カントク
無念です!!
バタン
完全に
死んだね
さあ!!
お次はだぁれ?
バッ

青ォ〜コォ〜ナァ〜
チャンコぉ〜
増田ァ〜!!
よろしくお願いしまーす!
プルン
まあ!?
チャンコさんも
正社員試験に?
たぷちん
フルルン
たぷちん
フルルン
メラ
メラ
メラ
メラ
メラ
そのころ竹熊は
このハガキ
どこで
見つけたんスか
え
どこって
吾輩と
純子が…
ウラのドブ川で
洗たくと入浴をして
いたら川上から…
これファミ通で読者から
募集した「ユキ子さんの
必殺技」のハガキっスよ!!
パシ
必殺技?
何の話だ?
おかしいッス!
一通も来なかったって
ユキ子さん言ってたのに
…
どうして
ドブ川なんかに?
ハッ
こりゃ誰かの
陰謀っスよ!!
インモウ?
?
ヨイショ
おそらく
ユキ子さんを
おとしいれるために
こうしちゃ
いられないス!!
行くって
どこに?…
行きましょう
竹熊さん

ハァ
ハァハァ
キイイイイ!!
ドッ
ドッ
ドッ
死ねえデブ!!
プクーッ
プシン
プシン
なによこのバケモノ!!
ハ
ハ
ハ
プルン
プルン
チャンコ増田の皮下脂肪はゆうにマットレス3枚分くらいありますからな!!
イヴッ
プリン
プニュ
イヴッ
あ!! 銀子のハイヒール攻撃が効かない!?
あれは効きません!! なぜなら…
キラリ
ならば!!
おや?銀子リングの下をさぐっているぞ?
ゴソゴソ
ゴソ
なにを探しているのか?
あ! あれは!!
リクルート就職ブック!?

■銀子対チャンコの死闘。次号で決着!!

格闘化の進むこのマンガに対する感想はアレ係まで。

まだまだつづく!!

ファミ通 かわら版

売ります

800 ガバス GAVAS

顔面ブロックのやりすぎでパンチドランカーになってしまった石ザキ（猿、19歳）の木偶人形を250ヤマザルバスターにて。

沖縄県　胃下垂

買います

800 ガバス GAVAS

キドクラッチ、およびう連発かかと落としの使用権利を4千脇固めにて買い取ります。モンキーマジック1号にて連絡を。

京都府　無期停学仁志

情報求ム

800 ガバス GAVAS

〝喜久蔵ラーメン チャーザー村店〟開店のウワサは本当か？知っているかたは、青雲の歌を歌いながら連ダコにて情報を。

滋賀県　鶏

●●● お詫び ●●●

先週の当コーナーで、タイトルのところが「針灸腸内科医」となっていたのは間違いでした。

あなたのお題を採用

お題提供者

1000 ガバス GAVAS

ただいま町内会では、テーマとなるお題を募集しております。ナイスでウキョーなお題をイラストでザクッと描いて送ってください。

愛知県　あいけん

捜しています

800 ガバス GAVAS

下からパンチを食らわすとお金の出てくる赤レンガを捜しています。叩いたらビスケットがふたつ出てくるポケットは持っているのでいりません。

福井県　歌丸Ⅱ

メルヘンチックでオトメな女子は、占い関係が大好きなご様子。サ店や電車で、雑誌の星占いコーナーを見ながらあーだこーだとフニャフニャ言い合う女子校生をよく見かけます。

「今週のアナタはキラキラと輝いているので、彼には強気でアタックしてバッチグー!! きっと振り向いてくれるはずよ♥」

なんて書いてあった日にゃ、顔がヒバゴンだろうがピグモンだろうがその気になってアタックしてしまいますもんねェ。ピグモンにアタックされた男の身にもなってくれよなってカンジ。

今週は メルヘン町内会号 なの

メルヘンって言葉は、語感がフンワカ柔らかでけっこう好きなんですよ。ハッチーニの羽毛布団でグッスリくぅ〜、ってカンジで。郷さんはムサくてイヤだけど。

題字・イラスト／高木ブー

God Hand ごはんだ！お習字 Oh Shuji

銀のお花畑賞

1500ガバス

大阪府 ロシアン

♪雨、雨、降れ、降れ
母サンガー
by FF1の「サンダガ」

雨が降るたびに雷を落としていると、でん子ちゃんから苦情がくるので控え目にしましょう。

金のパステル賞

2000ガバス

兵庫県 クポポ

さい銭
パクるママ
（対戦ぱずるだま）

そこまで切羽詰まっていたのであれば、もう少し儲かる手口を考えればよかったと思うが。銀行強盗とかさ。

メルヘンといえばナムコの『メルヘンメイズ』。あれは名作だったなァ。

青い小鳥賞

各1000ガバス

大阪府 ロシアン

フラッときた
（ブラッド・ギア）
by板長の話

オレの場合は座っているだけでもフラっとくる。いったいどういうことだ。

滋賀県 ヤコウ

高フェーダ（枝）
切りバサミ
by果実キャッチ機能付

ああ、通販でよく売っているヤツね。
なんでセットでミキサーがつくかね？

大阪府 ロシアン

ゴウキ、コンボ
（天木 凡人）
by街かどテレビ2X

凡ちゃんもコンボを覚えてパワーアップ！　いい人なんですよ、凡人さんは。

静岡県 コウスケ山

大工がダイブ
（ライブ・ア・ライブ）
by.ひかつ

ネタはおもしろいけど、ホントにそういう事故が起きそうでシャレにならん。

淡い夢賞

各500ガバス

今週はノリスケ大統領（福岡県在住 町内会常連さん）が大爆発!!　異常なまでの投稿の量に担当者一同ビックリしております。なんかいいことでもあったんでしょうか。報告求ム。

福岡県 ノリスケ大統領

ボン・ジョヴィ
（本将棋）

富山県 を土産

とんデジョンデジョンデジョンデジョンデジョンデジョンで
by回って回る～

兵庫県 EYES

ドンタクォース♪
ドンタクォースったら
♪ドンタクォース
by食べれるぅぅぅ～♪

福岡県 ノリスケ大統領

通院骨折
（ツインゴッデス）
byポキッ

で、**ボン・ジョヴィ**。ベストアルバムも発売されまして、ファンにはうれしいかぎりですな。**とんデジョンデジョン**……と**ドンタクォースったら**……は勢いに負けましたですハイ。

今週のカミナリ様

静岡県 ミッチー

雲上でブー
（誕生～デビュー）
byカミナリ様

ブーさんをバカにしちゃイカン！担当のオレがマネージャーの名井さんに怒られちゃうでしょうが。

800ガバスGAVAS 人生

飛んで火に入る夏の虫として生きれるが、防火スーツを身につけていなかったために間もなく焼死する。

大阪府　けっけ

●選評　夏の虫っていったいなんでしょうか。セミ？　それともチキチキバッタ？

800ガバスGAVAS 大予言

極上貧弱地底探検家のスペラン●一さんが、自分の弱さに愛想をつかしてついにサイボーク化を決行。だが、自分の身長以上のところから飛び下りるとやっぱり壊れてしまう。

青森県　惨技F

●選評　しょせんダメ男なのか。

800ガバスGAVAS ゴツインですっ（ツインゴッデス）

神奈川県　チンプー

蛋白（たんぱく）

（パタンク）

大阪府　ロシアン

この鱧（はも）が釣りたい

（初恋物語）

千葉県　アパッシュ

もがいたのは律子（りつこ）

（初恋物語）

東京都　しまちゃん

800ガバスGAVAS 私とあなたと罪と罰

素直に白状致します。いまから13年まえ、イズミヤ今福鶴見店の地下遊戯場にて7分50円の『ドラクエⅡ』を必死にクリアーしようとしていた人が積み上げていた50円玉をサッと盗んで走り去ったガキんちょは私です。罰として、そのあとPTAに校区外で遊んだという理由で補導されました。

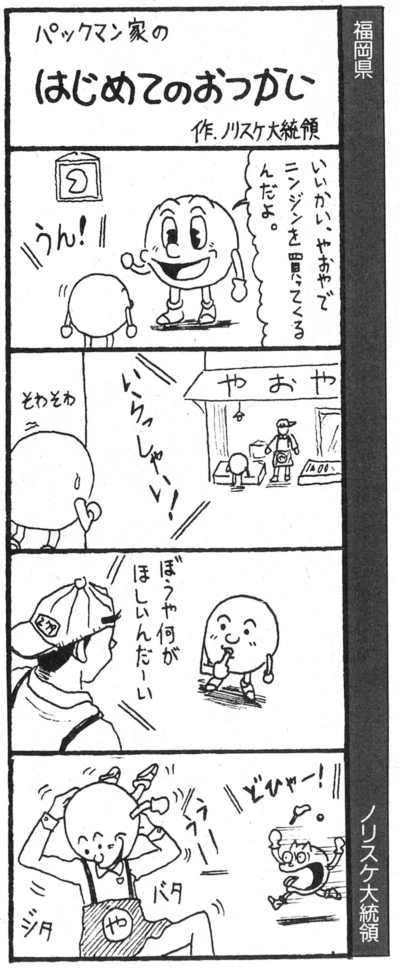
神奈川県　MIDIはらふじ

●選評　100パーセント実話っス（本人談）。

1800ガバスGAVAS メルヘン4コマ

なんかひさしぶり。

●選評　マルシアのしゃべりは宇宙人の言葉とあい通ずるものがあると思うのだが。



僕は『パックランド』がいちばん好きです。

●選評　なんだかんだ言っても、けっきょくナムコはパックマンに帰るってことだな。

天龍クン

プロレス中継の入場シーンでのひとコマ。アナウンサーがレスラーの入場にあわせてそれぞれの学歴を述べている。「長州、谷津組、○○大学出身のアマレス師弟コンビです!!　対するジャンボ鶴田、こちらも××大学出身のアマレスエリートだ！」ムム、3人とも大卒。しかし、最後に残った天龍は中卒だ。どう解説するのか？「天龍、今日も元気です！」。哀れなり、天龍。

メルヘンといえば魔法とか妖精とかお花とかですか？

魔法使いの女の子がお花と妖精にご挨拶。「お花さん、おはよう！　今日もいい天気ね」。いいですなあ、メルヘンの世界は。

1500 ガバス GAVAS ワンダーレシート

千葉県

06 FBカラーメンボウブ　¥250
06 FBカラーメンボウブ　¥250
06 FBカラーメンボウブ　¥250
--------- 訂　正 ----------
06 FBカラーメンボウブ　-¥250
---
06 FBカラーメンボウブ　¥250
06 FBカラーメンボウブ　¥250
--------- 訂　正 ----------
06 FBカラーメンボウブ　-¥250

--------- 訂　正 ----------
06 FBカラーメンボウブ　-¥250

--------- 訂　正 ----------
06 FBカラーメンボウブ　-¥250

小計　1個　¥250
税(　¥250)　¥7
合計　¥257
¥1000預　¥743釣
8387

アパッシュ

- ひとつ買うのになぜかバーコードを3回打つ（1回目にレジの反応がなかったため）
- なぜ3回打ったのかはナゾ
- 1回訂正をしたけれど
- つぎの訂正をするのにボタンを押さずにバーコードを打ってしまい、（元に戻すためには1回ずつ訂正ボタンを押さなければならないので）
- ここでまた同じことをしてしまう
- やっと気づく

1～2分くらいかなり混乱してました

●なんとも不思議なレシート。あせる店員と怒りを通り越して笑いをこらえきれないアパッシュさんの姿が容易に想像されます。説明は原文のままです。

1500 ガバス GAVAS パロディーイラスト

兵庫県　多田聡

1000 ガバス GAVAS ああ、カンちがい

三重県　エリッ君

料理教室で黒板に「ごはんをてんこ盛り」と書かれてあるのを見て、ある主婦は勇気を出して聞きました。「うんこ盛りってなんですか」

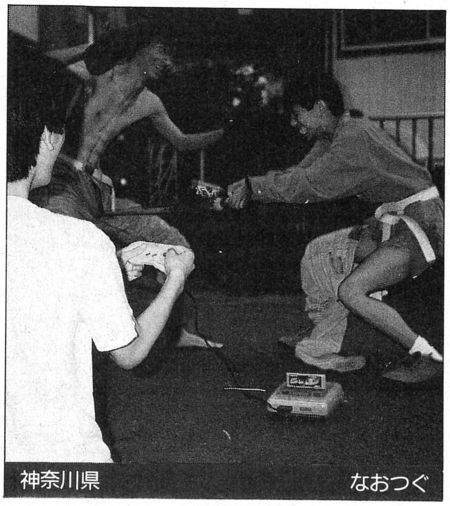
●TPOを考えましょうよ、TPOを。まあ、聞かずは一生の恥とはいいますが。

800 ガバス GAVAS 最先端のメルヘン

愛知県　栄養の鬼

●ロンドンの最新モードはメルヘンチックな船帽子。ウットリしちゃう。

1500 ガバス GAVAS 新着ゲーム通信



神奈川県　なおつぐ

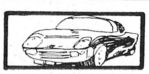
●本物の人間が戦うリアルな格闘アクションゲームが登場。プレーするときは救急箱と葬式の用意を忘れるなよ。

800 ガバス GAVAS デーブに注目、ププッ

東京都　うずさわ慶希

●さすがデーブ。彼のウイットに富んだジョークは、日々の努力の賜物なんですな。思いつきではなかったわけです。

②ちゃたろう



好評の常連紹介コーナー、2回目はちゃたろう(♂)です。彼は槇原敬之の大ファンらしく、報告書あてに送ってくるはがきの約90パーセントが槇原ネタ。しかし、ファンだということに引け目を感じているのか、はがきからはなんともいえない微妙な心理を感じとることができます。負けるなちゃたろう、キミは世界一の槇原ファンだ。

私の報告書

各600ガバス

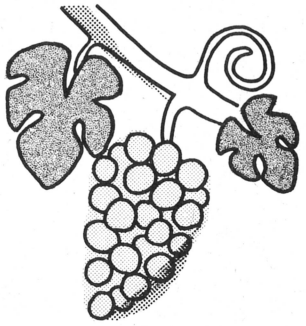
◎俺のおじいちゃんは寝言で「**眠い眠い**」と連発するヘンなジジイです。　愛知県　岩田真治

◎しまった、課長の持ち歌を**さきに歌っちゃったよ。**　茨城県　ポヨポヨ

◎鈴木一郎がイチローなら、高木ブーは**ブー**。　滋賀県　鶏

◎1日中テレビにかじりつきだったから、**歯がボロボロ。**　茨城県　祐実忍

◎私は声を大にしていいたい。**大。**　茨城県　ポヨポヨ



◎COCOとジーコの往生際の悪さに円楽は**馬**になった。　千葉県　剛速球

◎中学生のときにクラスの目標で、**「むさぼれ」**というのがあった。　埼玉県　ムーディー渡辺

◎先日、爺さんたちの同窓会があったが3人しかこなかった。いや、3人しか**生き残って**なかった。　長崎県　焼肉ヒカリ

◎すっとんきょうなことをあけっぴろげにずばずばいってくる。　茨城県　祐実忍

◎うちの弟がアラポテトのしょうゆ味は**左足の味**がするといっていた。　滋賀県　すまる

◎**世界超人評議会会長**、イヤデスハリスン。　大阪府　ぷび強

◎柳生十兵衛は**両刀使い**ですね。　岐阜県　現代の文明開化

◎友だちの友だちという遠い関係の男が「つきあってくれ」としつこいのでメタクソにふってやったら、「おまえをあっといわせてやる」とぬかしおったので、何をしてくれるのかと楽しみに待っていたらホモになった。**あっ。**　兵庫県　彼氏ほしい

◎このコーナーを見るたびに、心に**そよ風の嵐**だね。　埼玉県　青のり西

◎鏡よ鏡よ鏡さん、世界でいちばん美しいのは誰？「**槇原敬之です**」。　千葉県　ちゃたろう

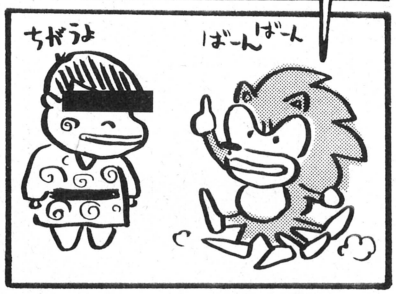
1500ガバス GAVAS

ジャングルの王者Q

京都府　しおしおのパー

唐沢なをきのヌルゲリラ 15

THE AMAZING CARTOON



投稿のオキテ

♂突如始まった新コーナー、ここの隣にある"ギャラリー町内会"では、芸術性あふれる作品を募集しております。タイトルも選考基準に含まれるので、その作品の真理をズバリいい表わす、すばらしいタイトルをつけてください。

♀素材はいいのにタイトルがくだらん場合は、勝手にこちらで考えちゃうこともあるのでご了承のほどを。また、勝手にこのコーナーの作品に仕立て上げちゃうこともあるので、見逃さないでね。

∞ほな、投稿のオキテ。住所氏名、女子のかたは年齢電話番号と顔写真……冗談です。住所氏名明記、モデルの許可を必ず得る。以上。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板 LETTERS

ファミ通編集部には、記事作成のために借りたセガサターン本体と『バーチャファイター』が発売まえからあった。そんなわけで、いままでプレーしてなかった連中も『バーチャファイター』の対戦をしてるのだが……。

温泉に行ったとき、脱衣室で服を脱いでいたらガキが僕の股間を指さし、「『ムーミン』に出てくるヘムレンさんの頭みたい」といった。ショックを受けたが、自分としては、ムーミンといっしょにいるカバの女の子の父親に似ていると思う。

（北海道　グアラナ　14歳）

ミーの頭になってたらはずかしいけど、ヘムレンさんの頭ならふつうじゃないか。気にするな。それはそうと、ノンノンまたはフローレンのことを〝カバの女の子〟というのは、もうやめようぜ。ムーミンは、本名をムーミン・トロールといって、カバに見えるけどカバではない。彼らはトロール族という架空の生物なのだ。さらにバッバみたいな髪型のスノークは、父親ではなく兄だからね。

ムーミン（とくに初代アニメ版）にはうるさい編集者

新聞に、「日本、カバディ銅メダルまであと一歩！」と書いてあったが、参加国は5ヵ国だけだった……。

（東京都　しまちゃん）

カバディかあ。オレ（担当編集者27歳独身親不幸）がいま学生だったら、ぜったいサークルとか部とか作って、日本代表選手になるんだけどなあ。18歳から20歳前半のみんなも、日本代表になりたかったら、カバディの練習をしようぜ。テニスやスキーのサークルで、ありきたりの恋愛をするよりは、日本代表になりたいと思わんか？　しかも、メダルのチャンスまであるときた。一生に一度のチャンスを逃す手はないぞ!!

学生時代、意味のないサークルを作ろうとして失敗した（2回）ことのある編集者

そういや2ヵ月くらいまえ、不幸の手紙が来たんだけど、その内容がとても悲しかったので紹介します。

〝あなたは私と友だちにならないと不幸になります。電話ください。待ってます……〟

電話番号も書いてあったのでかけてみると、「現在使われておりません」だった。

（福島県　つん$^2\pi$ and IkaX）

か、悲しい。これほど悲しい不幸の手紙があっていいのだろうか。しくしく……。ん！　待てよ。もしかして、この不幸の手紙の目的は、読んだ者を悲しくさせることなんじゃないか！

まんまとハメられた編集者

みなさん、路上駐車するときはサイドミラーは倒しましょう。最低限のマナーです。歩道に駐車するのもやめましょう。駐車場じゃありません。

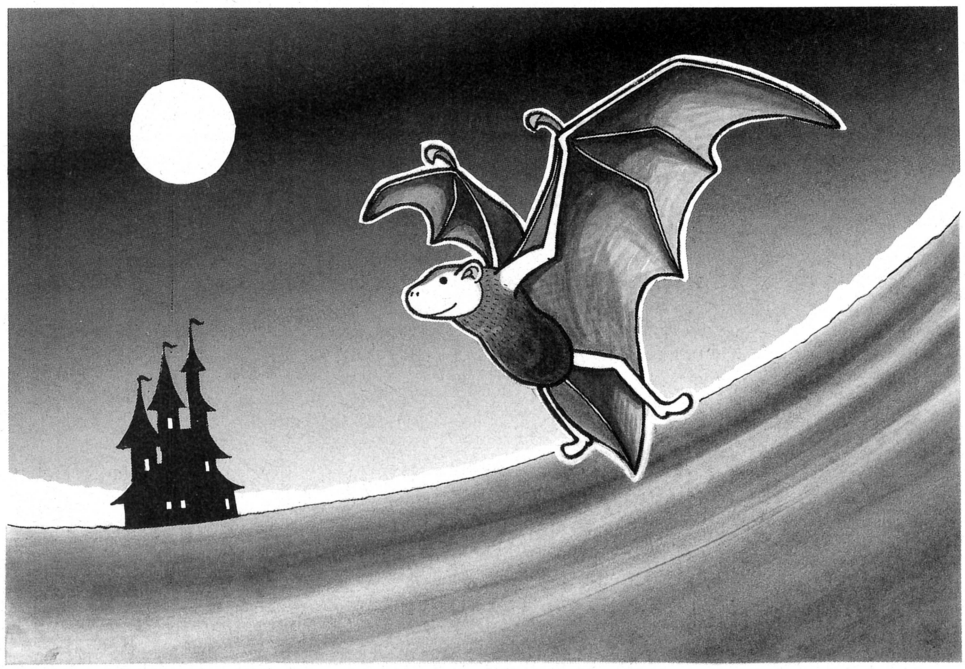
（千葉県　小鉄）

そうだ。そのとおりだ。さらに言うなら、みなさん、うんこするときはトイレでしましょう。最低限のマナーです。歩道にうんこするのもやめましょう。トイレじゃありません。というのと同じくらいあたりまえなことなのだ。だから、へーきで路駐をしてるやつらは、路上でうんこをしているくらいバカタレなやつなのだ。

トイレではないところ（山）でしたことのある編集者（2回も）

編集者さんの返事がつまらないので自分で返事を書きます。（福島県　タラちゃんの法律）

うん。それはいい考えかもしれないぞッ!!　まえに読者ちゃんが自分たちだけの手でファミ通を作る（1ページだけ）という企画があったけどウヤムヤになってしまったし……。投稿する人が自分で返事を書けば、担当者もラクできる



しね。

というわけで〝自分で返事を書いたはがき〟を募集する編集者

おい！　勝手なことをするな。そういうことをやってると、どっちがどっちかわからなくなって、調子に乗ったやつが、また同じ手口ではがきを出してきて、読者が編集者の質問で答えになって、シュレディンガーのネコが観察者の観察する行為そのものを観察することによって因果律が崩壊してもエントロピーは増大するのですか？（東京都　ファミっ子通信）

キミの言ってることはよくわからないなあ。採用者が返答者の担当だからしかたがないけどね。

こっちが本当の編集者

それにしても、長さんもゴリさんもいい加減なものだ。もし岸谷五郎がボスを飲んでいたら、七曲署にボスがふたりになるところだったのか。

（愛知県　VRのトロ）

もしかしたらジョー刑事やジャイブ刑事になっていたかもしれないし、メジャー刑事やポッカ刑事になっていたかもしれないよね。

ネスカフェ編集者

受験生なもんで英語の勉強ばっかしてたら、ふだんの会話でも「私は」とか「彼らは」とかを使っても不自然に感じなくなってきた。（神奈川県　オイスターZ）

それは、なにかすばらしいことだ。それは、あなたが自然に英語を勉強したばかりでなく、あなたがたいへん努力したためだ。もし、あなたがケツのアナだったとしたら、そうすることはできなかっただろう。覆水盆に返らず。

はげしい意訳をして、よく×をもらっていた編集者

席替えのとき、先生が「黒板の字が見えにくい人、頭の悪い人はいちばん前の列に座れ」と言ったので、2、3人メガネをかけたやつが前に座った。すると先生が、「おまえも座れ」と言っておれを呼んだ。どういう意味ですか。

（東京都　嵐の三平　12歳）

そういう意味なんじゃないかな。たぶん。きっと。でもまあ、人生頭が良けりゃいいってもんじゃないから、「へへへー」と笑って前の席に座っとけ。先生のクセを観察するのも楽しいもんだぞ。

ひとまずなぐさめてみた編集者

最近、つまんない授業のとき、なんかにぼーっとしてると、へんなものが見えるんですよ。そのへんなものは2匹いて、なんか楽しそうに遊んでいるんです。でも、触ろうとして指を動かすと消えちゃうんです。だからこいつらは〝モドキヒト〟と命名し、1匹目は〝グッチー〟、2匹目を〝オハウ〟という名前にして、これからの2匹の生活を見守っていきたいと思ってます。（福島県　クワトフ）

変わりばえのしない単調な日々を過ごしていると、とんでもない妄想をすることは、若い人にはよくあることです。大人になると、自分がそういう経験をしたことが信じられなくなって忘れてしまう人が多いようですが……。あなたの場合、その2匹が楽しそうに遊んでいるということなので、将来どんなことがあっても楽しくやれそうな気がしますけどね。

退屈なときにはモドキヒトに出てきてほしい編集者

小学生のときから『北斗の拳』の主題歌の出だしは「ユワッシャーッ」だと思っていたが、本当は「YouはShock」だったことを高校生になって初めて知った。（東京都　のび犬　15歳）

だったら「ユワッシャーッ」のほうがいいなあ。「ユーはショック」ってなんだよそれ。気持ちの悪い英語の使いかたしやがって。

ユワッシャーッ派の編集者

◎◎魅惑のアングラコーナー◎◎

数年まえ私の暗黒系の友人たち（わりとラブラブルートな人たち）が〝イアン・カーティスを偲ぶ会〟というものを催したので私もつきあいで参加したのですが、それは〝夜中の2時に築25年の木造アパートの一室で電気を消して、無農薬野菜で作ったカレーを食べながらジョイ・ディヴィジョンのライヴビデオを観る会〟だったのです（なんかすんげーイヤ〜）。でも、ビデオの画面はほとんど真っ暗でときどきイアン・カーティスがケイレンしながら歌っているのを観るだけだったので、よけー恐かったです。その後、場をなごませるために黒木香の「SMっぽいの好き」（←当時流行っていた）をかけたのですが、あんまりなごみませんでした。そのへんの人々のあいだでは最近ボアダムスが流行っているそうですが、編集者さんはどうですか。なーんてな。

（岩手県　つるん　27歳）

そりゃまた『ラブ・ウィル・テア・アス・アパート』がリアルに聴こえたことでしょう。僕がアインシュツルツェンデ・ノイバウテンのファンクラブに入っていた当時、ボアダムスの前身のユニットはライブでネコをアレしていたのでキライでした。その後、レッド・ツェッペリンとかを聴いて更正したのですが、それ系の元祖でもあるルー・リードの『メタル・マシーン・ミュージック』がCD化されたときは、すぐに買ってしまいましたとさ。

後ろ指さされそうな暗い過去をカミングアウトしてみた編集者

"新宿ジャッキー"に続けとばかりに"荻窪ジャッキー"、"日野ラウ"、"和泉多摩川ジェフリー"などと名乗るポテチン野郎が続出。ただ住んでるところを言えばいいってもんじゃないよなあ。

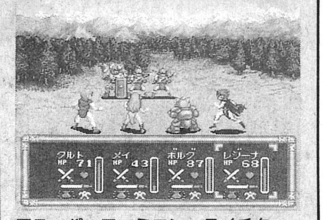
はがきのあて先は「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10（株）アスキー ファミ通伝言板係」です。送ってくださいなったらなったらなったった。

読者プレゼント PRESENTS

商品提供 わんぱくこぞう

GAME SOFT ゲームソフト

1 ザ・ラストバトル



■スーパーファミコン　テイチク
16歳の少年、クルドの冒険を描いたRPG。4種類のマナを合成して、自分で魔法を作れるのが特徴だ。

3名

2 ブレス オブ ファイアⅡ -使命の子-

■スーパーファミコン　カプコン
好評だったカプコンのRPG『ブレス オブ ファイア』の続編。今回は竜の血を引く少年リュウが主人公だぞ。

3名

3 ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～

■スーパーファミコン　アスミック
人気ボードゲームの第2弾だ。ほかのプレーヤーを妨害しながら、より多くのお金を集めることが目的だ。

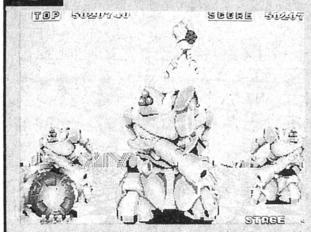
3名

4 ストリートレーサー

■スーパーファミコン　UBIソフト
武器を使って相手を攻撃することができるレースゲーム。最高4人まで、同時プレーが楽しめるのだ。

3名

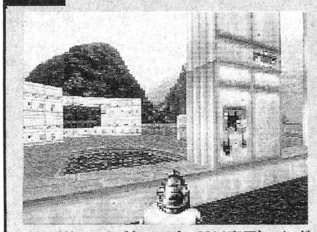
5 スペースハリアー



■メガドライブ(スーパー32X専用)　セガ
アーケードで人気だった3Dシューティングゲーム。グラフィックも動きも、アーケード版そっくりのデキだぞ。

3名

6 DOOM-ドゥーム-



■メガドライブ(スーパー32X専用)　セガ
パソコン版から移植された3Dタイプのアクションゲーム。モンスターに占領された火星基地を取り戻すのだ。

3名

GAME GOODS ゲームグッズ

7 モンスターメーカーキッズ 王様になりたい

ソフエルから発売される、スーパーファミコン用のボードゲームソフトのポスターを読者10名にプレゼントするぞ。九月姫さんのイラストがかわいいよね。

10名

8 誕生~Debut ヴォーカル・コレクション

富永みーな、椎名へきるなど、ゲームに登場した人気声優たちの歌声が一度に聞けるミュージックCDだ。

3名

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行ってみたい場所⑮将来の夢

当日消印有効
12/1
しめきり

10月28日号の当選者発表

ゲームソフト

●ドラゴンボールZ 超武闘伝3
宮城県　小枝毅亮
富山県　関　雄介
北海道　永野明寛

●デモンズ・ブレイソン-魔界村 紋章編-
東京都　後長剛志
熊本県　丸山和紗
愛知県　安岡信治

●キッドクラウンのクレイジーチェイス
滋賀県　川端宰仁
広島県　木原しのぶ
富山県　竹中朋也

●船木誠勝 HYBRID WRESTLER 闘技伝承
京都府　藪内裕三
兵庫県　納　幸平
群馬県　小暮昭宇

●スーパーファミリーサーキット
新潟県　井口　至
東京都　中田貴士
神奈川県　玉崎　亨

●ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物～
京都府　久里山悟朗
沖縄県　武島吉樹
神奈川県　三橋陽子

ゲームグッズ

●ストリートファイターⅡ
宮崎県　六部市　忠
大阪府　高島昌美
神奈川県　桜川明美

●フォーチュン・クエスト
愛知県　樋口　梓
神奈川県　中世古 寿光
福岡県　近藤　純

●シャイニング・フォース
広島県　酒井直美
岡山県　高木普吾
長野県　佐伯絵里奈

わんぱくこぞう NEWS

ファミコンショップわんぱくこぞう冬のキャンペーンはいよいよ間近。オリジナルゲームボーイソフト『内祝』のプレゼントを初め、楽しみなイベントが目白押し。友だちに自慢するなら、今年の冬はわんぱくこぞうへゴー。12月16日から始まるキャンペーンをお楽しみに。

きりとり線

応募券

12月9日号

待望の冬休みまであとひと月、もうすこしの辛抱だ!!

※このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

12月9日号の当選者は1月20日号(1月6日発売)で発表だ!

ゲーマーのキミ、この冬も お気に入りのキャラクターを着こなそう

1994

GAMER'S STYLE

やっぱり注目される
ストリートファッションは
ゲーマーズスタイルできまり!!

撮影：八木澤芳彦
スタイリスト：片爪千香子
モデル：篠原功　中原英理
協力：GAMESOUL／トヨタ自動車

TECH/N.O

…for all the dear Friends

●ソニックパーカー
6500円（GAMESOUL）

①ソニックキャップ　3千円　GAMESOUL／インベーダーTシャツ　3千800円　GAMESOUL／ネルシャツ　3千900円　アメリカ屋／パンツ　5千800円　アメリカ屋／（写真右）ニットキャップ　ABCマート　千800円　②ソニックワッチキャップ　2千900円　GAMESOUL／ストⅡTシャツ　3千800円／チェック×デニムシャツ　6千800円　ABCマート／ショートパンツ　7千800円　ミッシュマッシュ／（写真左）ニットキャップ　2千円　ムラサキスポーツ／マフラー　3千800円　ムラサキスポーツ

WINTER's Style

●ソニックピタピタTシャツ
4800円（GAMESOUL）

●バーチャファイターTシャツ
4800円（GAMESOUL）

NEWS CLUB Ver.4.03

衣装協力：
アメリカ屋　☎03・3831・2543
ABCマート渋谷店　☎03・3477・0602
ギャルフィット　☎03・3478・7360
ミッシュマッシュ　☎03・5458・8550
ムラサキスポーツ原宿店　☎03・3479・5571

■WELCOME TO THE GAMERS FASHION..N..
...NNNNNNNNNN..N.

■WELCOME TO
THE GAMERS FASHION..N..
...NNNNNNNNNN..N.

●ソニックヌイグルミ
3800円（GAMESOUL）

①ソニックキャップ 3000円 GAMESOUL/バーチャファイタージェフリーTシャツ 4800円 GAMESOUL/アディダスブルゾン 9800円 ミッシュマッシュ/スパッツ 2900円 ギャルフィット/ナイキスニーカー 18000円 ムラサキスポーツ ②パックマンパーカー 6800円 GAMESOUL/スノーボードブルゾン 32000円 ムラサキスポーツ/ショートパンツ 11800円 ミッシュマッシュ

●ソニックパーカー
6800円（GAMESOUL）

●ソニック時計
（上）2800円（下）2500円（GAMESOUL）

●パックマンパーカー
6800円（GAMESOUL）

●バーチャファイターTシャツ
4千800円（GAMESOUL）

●ストリートファイターⅡ
Tシャツ
4800円（GAMESOUL）

①バックマンTシャツ 4800円 GAMESOUL/ネルシャツ 3900円 アメリカ屋/スエットパンツ 9800円 アメリカ屋/マフラー 3800円 ムラサキスポーツ/手袋 2400円 ミッシュマッシュ ②ニットキャップ ABCマート 2300円/バーチャファイターパーカー 6800円 GAMESOUL/ダウンジャケット 9800円 アメリカ屋/パンツ 6900円 ABCマート/ホーキンズシューズ 8800円 ABCマート/手袋 ABCマート 1600円

1994
GAMER'S STYLE

●ソニック&ナックルズパーカー
6千500円（GAMESOUL）

ゲイムソウルのお知らせ

GAME SOUL

ゲーマーならずともスケーター、クラブキッズにはもうおなじみのデジタルメディアキャラクターの専門ショップGAMESOUL(ゲイムソウル)。セガの『ソニック』や『バーチャファイター』、ナムコの『パックマン』などなど、テレビゲームのキャラクターTシャツやグッズが勢揃い。パーカー、トレーナーなどの冬物も出そろって、この寒い冬もゲーマーズファッションでキメ！ なのだ。今回紹介したモノ以外にもいろいろな種類のグッズがあるので、足を運んでのぞくが吉。

GAMESOUL 東京店：渋谷パルコPART3(2F)☎03・3464・5111
大阪店：心斎橋パルコ(3F)☎06・281・8100

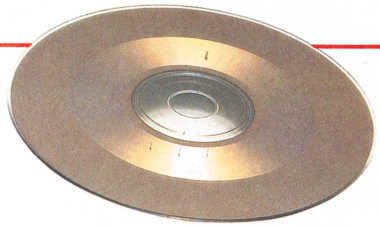
●バーチャファイターTシャツ
4800円（GAMESOUL）

●バーチャファイターパーカー
6800円（GAMESOUL）

①ソニックナイロンサテンTシャツ 5200円 GAMESOUL/ブルゾン 3900円 ギャルフィット/スカート 2900円 ギャルフィット/サングラス 12000円 ムラサキスポーツ/ゲームボーイショルダーバック 輸入品 ②バーチャファイターキャップ 3000円 GAMESOUL/ソニックリュック 6800円 GAMESOUL/ダウンジャケット 11800円 ABCマート

Goods

近代日本の誇る娯楽といえば、やっぱテレビゲームにカラオケ。どちらもすごいスピードで進歩してるよね。カラオケマシンなんかほんの10年ぐらいまえは、まだ巨大な本体に8トラックテープ（知ってる？）を差し込むタイプ。1曲準備するのに10分ぐらいかかったんだから。それがいまや、ノートサイズのものまで登場してるんだって。ふぅ……。というワケで、今週は〝やるなーハイテク王国ニッポン〟、ってな感じのグッズをご紹介。チェックして、感心してね。



⬆新開発のパイプチップブラシを採用したCDレンズクリーナー。プレーヤーで再生すれば、拭き取りが困難だったレンズの細部までピカピカ。●CDレンズクリニカAT-CDL5　2200円　オーディオテクニカ　☎0427・22・0755

⬅2インチクラスでは業界最低価格を実現した、縦型ハンディータイプ液晶テレビ。本体前面に配されたオートチューニングボタンで、片手でも簡単に操作できるのだ。●2.2型液晶カラーテレビST955　14800円　シチズン時計　☎03・3342・1232

⬆◆➡赤外線通信機能〝光サークル〟を使いメッセージやデータの送受信ができる、光通信グッズが新登場。1億人以上の似顔絵が作れる電子手帳には、新たにサッカーのPKゲームを、光トーク腕時計には光対戦RPG『タワーマスター』を搭載。それぞれゲーム性がグーンとアップしたぞ。さらに、電子手帳で作った似顔絵や腕時計の文字データを光で飛ばし、シールワープロで印刷してオリジナルシールを作る、なーんてこともできちゃう優れモノなのだ。●PKバトルリーグJD-380/サイバークロスJG-100/似顔絵シールワープロKL-450J　13800円/11500円/18000円　カシオ計算機　☎03・3347・4811

⬆ワイドテレビに対応する〝くっきりワイドボタン〟がシャープな映像を実現する、スーパービデオデッキだ。テープを巻き戻しながら無録画状態に戻す、〝テープリフレッシュ〟機能なんてのも付いてるぞ。●BS内蔵スーパーVHSビデオHR-V4　12万5000円　日本ビクター　☎03・5684・9311

VERY GOODS

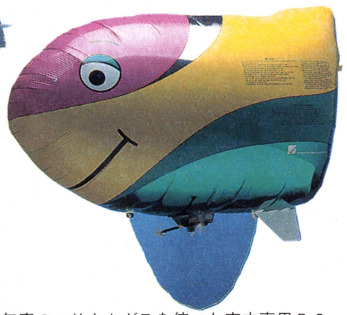
いつでもどこでも、カラオケだぁー！

全国のカラオケファンにビッグニュース！　A5サイズながらカラオケボックス並の機能を満載した、ハンディーカラオケマシンが登場したぞ。気になるカラオケの伴奏は、1巻に50曲を収めた別売のROMカートリッジから行なう仕組み。つまりソフトを揃えるだけで、ほぼ無限大に曲数が増えていくってワケ。26音再生とステレオ出力の本格的な再生音も見逃せないぞ。秘密特訓からパーティーまで、守備範囲のひろーい1台なのだ。

⬅電源は乾電池と家庭用AC、カーシガーの3ウェイ。屋外でも車内でも、場所を選ばず使えるぞ。そのほかキーやテンポ、マイクレベルなどの調整機能も搭載。音質コントロールも自由自在だ。●INGS　3万9千800円　ヤマハ　☎03・5488・5500

⬆本体横幅なんと16センチメートル(!!)のコンパクトなコンポ。しかも50Wの大出力に、プロサウンドBEE＋重低音再生回路T-BASS搭載の高音質。さらにCD-G対応、デジタルエコー機能まで付いてカラオケだってできるぞ。これで、この値段。花マルあげちゃいましょう。●マイクロコンポLCX-66G　47000円　アイワ　☎03・3827・2370

⬆土偶にハニワ、モアイ像がズラリ勢ぞろい。ちょいと不気味なラインアップの"不思議人"だけど、コレってじつはありがた～い御守りなのだ。それぞれ後頭部にあるヒモをひっぱると、ブルブルっと震え出すぞ。キーチェーンもついているから、キーホルダーにもなるよ。●御守り不思議人　各580円　イワヤ　☎03・3889・6111

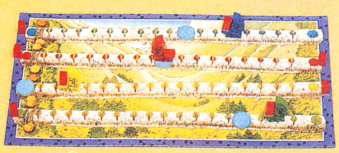


⬆無害のヘリウムガスを使った室内専用ＲＣバルーン。もともと浮いてるから墜落しないってのがヨイ。●超小型３チャンネルラジコンmabo/飛行船　26800円/27800円　ヨシオカ・モデル・ファクトリィ　大翔　☎0888・33・2532

⬆人気キャラクターつきチョロQと、チョロリンピック公認の２競技を楽しめるセットが新登場。キミの自慢のチョロQで、Qリーグのエースを目指せ！●キャラQ／チョロQ　ＰＫ戦攻略セット＆ロングジャンプ／ハイジャンプ攻略セット＆ジャストストップ　各350円/1980円/1980円　タカラ　☎03・5680・2041

➡人気ボクシングゲーム『拳闘士』の第３弾。今度は左のパンチが大幅にパワーアップしてるのだ。左利きの人は有利なんじゃないかな？●拳闘士　ＰＡＲＴ３　6千800円　トミー　☎03・3693・8630

貴族の会 会報VOL.47



⬅木こりたちが丸木橋の上を渡るという設定のボードゲーム。サイコロを振ってコマを進めるのだが、結び目を作りながら安全に行くか、結び目を作らずにどんどん進むかが、思案のしどころ。２～４人で遊べる。●木こりのレース　3千500円　ニチユー　☎03・3843・6431

バカタール加糖のボードゲームでポン！

結び目が大事!!

先週大発表したとおり、糖尿病説が流れているバカタール加藤改め、バカタール加糖だ。そのせいでメシ関係がピンチだ。糖分は当然ダメ。ステーキはもちろん、ブタやトリ、肉類は一切ダメ。食えるのは魚だけ。お米も量は控え目って感じ。とにかく大日本印刷に行ったあと、モスバーガーが食えないのはかなりの痛手だ。デニーズに行っても頼めるものがないし。

でも、自分の予測では、すぐ治るので、気をつかって花束や果物の詰め合わせ、新品のギター、ショートカットのハイレグ美女、お金なんか送ってくれなくていいです。どーしてもって言うんなら、送ってくれても超いいけど……。でも、ケーキとか砂糖とかショ糖とかは送るな!!

さて、今回紹介するゲームは、『木こりのレース』。サイコロを振って木こりのコマを進め、丸木橋の描いてあるボード上を2往復すれば勝ち、というゲーム。

ただし、プレーヤーは、自分の順番が来たら、サイコロを振るだけじゃなく、命綱の結び目を作ることができる。結び目を作っておけば、サイコロを振ったとき、ロープの絵が出ても、その結び目のあるマスまで戻ればいいってわけ。長い時間結び目を作らないでドンドン進むと、サイコロでロープの絵が出た場合、かなりの距離を戻されることになるので、ハラハラドキドキ状態になることは間違いない。つまり、結び目が安全弁って感じなわけだね。

というように、ルールは超簡単だが、作戦と運が微妙に絡まり合う点がグー。初心者でもできます。

Compact disc

マライア・キャリー、アスワド、ほか。

MAX BEST HITS IN THE WORLD

●ソニーレコード/発売中/2500円[込]

流行の洋楽コンピレーションアルバムに大本命が登場！『グッディ・グッディ』で'94クラブシーンを席捲したリセット・メレンデスをはじめ、大物ビリー・ジョエル、ミラクルボイスのマライア・キャリーなどなど、天下のソニー/EPIC・ソニー系アーティストが総結集。その非凡な才能の閃きを詰め込んだ宝箱のような全17曲だ。年末のパーティーのBGMなんかにひっぱりダコ確実の1枚だぞ。

楠瀬誠志郎

ヴィーナスと恋泥棒

去年の11月から曲作りに入った楠瀬誠志郎2年ぶりのオリジナルアルバム。みずから「僕の代表作になる」と言うだけあって、彼のルーツの'70Sポップスの味わいを活かした完成度の高い作品がいっぱい。

●キティレコード/発売中/3000円[込]

平松まゆき

Sweet Soul Transistor

レコーディング中に18歳になった平松まゆきのデビューアルバム。超楽天的で元気いっぱいなキャラクターそのままの賑やかナンバーから、スイートなスローバラードまで、全10曲を収録してるぞ。

●日本コロムビア/発売中/2800円[込]

Mama, Baby & Deer Friends

Many Merry Christmas

メロウなクリスマスソングはもうたくさん！　っつうブラザー・トムがプロデュースするグループM.B.D。彼らが贈るダンサブルなクリスマスソング集がコレ。踊るクリスマスってのもイイもんだぞ。

●クリスマスエンタテインメント/発売中/3000円[込]

KAN

東雲

KAN待望の新作のコンセプトは、ズバリ〝正直につくる〟。『牛乳のんでギュー』なんて曲のタイトルからもうかがえるとおり、肩の力がスゥーッと抜ける素敵なポップナンバー満載の1枚になってます。

●ポリドール/11月26日発売/3000円[込]

ゲームミュージック

ウィザップ ザ・CD

人気RPG『ウィザップ―暗黒の王―』のサウンドCDは、ゲームミュージックと人気声優による攻略ナレーションがドッキング。業界初の3Dグラフィックブックレットもついて、気になるゲームの謎に迫る。

●日本コロムビア/発売中/2800円[込]

ゲームミュージック

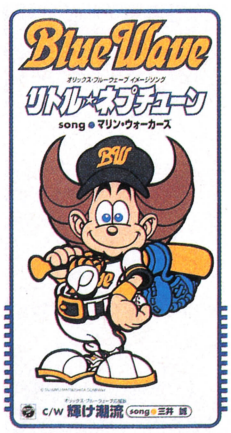
スーパーマッスルボマー アーケードゲームトラック

大好評だったプロレスゲーム『マッスルボマー』が〝スーパー〟になって新登場。そのサウンド集は、カプコンお得意のヴァーチャル立体音響Qサウンドが、ゲーセンの興奮をあますことなく伝えてくれるぞ。

●ソニーレコード/発売中/2000円[込]

リトル★ネプチューン

マリン・ウォーカーズ



♪ブルー、ブルー！サンダー・ライツっつうワケで？　オリックス・ブルーウェーブのイメージソングが登場したぞ。あのイチローもお気に入りなのだ。たぶん。

●日本コロムビア/発売中/千100円[込]

B'z

MOTEL

クリスマスイブまで続く全国ツアー『The 9th Blues』真っ最中のB'zから、ファン待望の新曲が到着。この曲はブティックJOYのCFソングにもなっている。

●BMGルームス/発売中/930円[込]

ゆずれない願い

田村直美

PEARL時代から定評のあった抜群の歌唱力が、シングル『永遠の一秒』で一気に花開いたって感じの田村直美。ビッグヒット直後だけに、この新曲が勝負どころだ!?

●ポリドール/発売中/千円[込]

ワイアット・アープ

何度も映画化されてきた伝説の保安官ワイアット・アープ。日本で言うと坂本龍馬って感じのこの西部劇の英雄を今回演じるのは、『ボディー・ガード』で現代のアメリカンヒーローとなったケビン・コスナーだ。街を牛耳る悪漢を相手に、砂塵舞う鉱山の街トゥームストーンでくり広げられるガンファイト。銃声のあとに残るのはもちろん……！

●ワーナー・ホーム・ビデオ/191分/12月2日発売/18540円[込] 監督：ローレンス・カスダン 出演：ケビン・コスナー、デニス・クエイド、ほか。

ウェインズ・ワールド2

サタデーナイトライブのヘビメタコンビ、ウェインとガースが帰ってきた！ 今度は『ジュラシック・パーク』をはじめ、数々の大ヒット映画の名場面を徹底的にパロった、至極失礼な傑作コメディーでありマス。

●CIC・ビクタービデオ/95分/発売中/13733円[込] 監督：スティーブン・サージック 出演：マイク・マイヤーズ、ほか。

ハッピー・トゥギャザー 完全版トータル・バラライカ・ショー レニングラード・カウボーイズ& アレクサンドロフ赤軍合唱団

フィンランドのトサカ頭ロック集団、レニングラード・カウボーイズと旧ソ連赤軍退役軍人160名がジョイントライブを決行！ ボルカからロックまで、冗談なのかマジなのか。とにかく歴史に残る共演だ!?

●BMGビクター/108分/発売中/5300円[込] 監督：アキ・カウリスマキ 出演：レニングラード・カウボーイズ、ほか。

時の翼にのって ファラウェイ・ソー・クロース!

『ベルリン・天使の詩』から6年、統一ドイツに天使は再び舞い降りる。ベルリンの壁崩壊にゆれる街。天使ミカエルは人間として生きることを求め……。ヴェンダース監督の視線はどこまでも人にやさしいのだ。

●アミューズビデオ/147分/発売中/16480円[込] 監督：ヴィム・ヴェンダース 出演：オットー・ザンダー、ほか。

傷だらけの天使 VOL. 1

テレビアクションムービーの傑作『傷だらけの天使』が、放送終了20周年を記念して低価格ビデオで復活！ 下っぱ探偵に扮するショーケンこと萩原健一と水谷豊コンビのカッコよさは、何年たっても色あせないのだ。

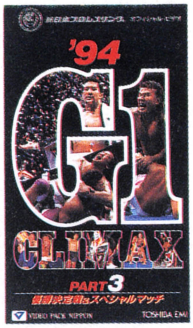
●バップ/95分/12月1日発売/3914円[込] 監督：深作欣二、ほか。出演：萩原健一、水谷豊、岸田今日子、岸田森、ほか。

NBA・イン・ジャパン

11月に行なわれた日本で3回目のNBA公式戦開幕試合クリッパーズ対トレイルブレイザーズ戦を記念した、特別企画ビデオ。両チームの選手紹介はもちろん、過去2回の開幕戦のハイライトシーンも満載。

●ソニーレコード/45分/発売中/3800円[込] 出演選手：クライド・ドレクスラー、ロン・ハーパー、ほか。

'94 G1クライマックス PART. 3 優勝決定戦



新日本プロレス最強の男を目指し12人のレスラーが大激突！ 真夏の両国国技館を舞台に行なわれたGークライマックス優勝決定戦を完全ノーカットで送る。蝶野正洋とパワー・ウォリアー、栄冠を手にするのは!?

●東芝EMI/120分/発売中/9709円 出場選手：蝶野正洋、パワー・ウォリアー、エル・ヒガンテ、武藤敬司、ほか。

パンクラス バウト レビュー 船木誠勝 1

ハイブリットレスリングを目指し、船木誠勝が旗揚げしたパンクラス。その1周年を記念して、1年間の船木の試合を収録した総集編が登場。ファン必見だ。

●パイオニアLDC/60分/発売中/5000円[込] 出演選手：船木誠勝、ウェイン・シャムロック、柳澤龍志、ほか。

映画 ドラえもん のび太と鉄人兵団

ドラえもん劇場版アニメ第8作が、初のLD化。ロボット国メカトピアから鉄人兵団が地球征服にやってきた。のび太と仲間たちは地球を守りきれるのか？

●小学館/99分/発売中/5974円[込] 原作：藤子・F・不二雄 監督：芝山努 声の出演：大山のぶ代、小原乃梨子、ほか。

黄金戦士ゴールドライタン

'81年放映の名作ロボットアニメがLDに。メカ次元からの侵略を迎え討つライタン軍団。アニメ史に残る作画テクニックと重厚なストーリーはいま見ても新鮮。

●パイオニアLDC/100分/発売中/3800円[込] 総監督：真下耕一 声の出演：井上遥、三ツ矢雄二、島津冴子、ほか。

That's the REVUE 1994 PART 1 東京パフォーマンスドール

9月をもって卒業した篠原涼子、米光美保、市井由理の3人を含む第1期TPD。本作はそのラストコンサートとなった8月の横浜アリーナの模様を完全収録。

●EPIC・ソニー/70分/12月1日発売/5500円[込] 出演：東京パフォーマンスドール 収録曲：『恋をするなら』、ほか。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

119

監督／竹中直人
出演／赤井英和、竹中直人、鈴木京香、久我美子、須賀不二男

『無能の人』で鮮烈な監督デビューを飾った竹中直人の第２作目は、田舎町の消防士を主人公にしたこの作品。『119』。消防士なんて聞くと『バックドラフト』なんかのアクション映画を連想しちゃうかもしれないけど、じつはこの映画には実際の消火活動のシーンはいっさい出てこない。さすがは異才の監督竹中直人ってところなのだ。

舞台は海辺の田舎町。子供のころに見たような懐かしい風景がたくさん登場する。キラキラ輝く海はもちろんのこと、桜並木に古い家並。とくに木造の消防署が美しくて、これを見てるだけでもなんだか心が和んでくるようなのだ。

そんな場所で展開される物語も、懐かしい世界にマッチしたラブストーリー。口下手な消防士が東京からやってきた美女に一目惚れしちゃうというういういしい純愛物語が、作者の思い入れたっぷりに綴られていくのだ。

ハリウッドのように、莫大な制作費を注ぎ込んでド派手なアクションをやるだけが映画じゃないんだ。日本でしか撮れない、竹中直人自身でしか撮れないシーンも映画なんだ……。そんな監督の心意気をビンビン感じてしまったのだ。

●松竹配給／公開中

ザッツ・エンタテインメント PARTⅢ

監督／バド・フリージェン、マイケル・J・ジョーダン
出演／ジーン・ケリー、ジューン・アリスン

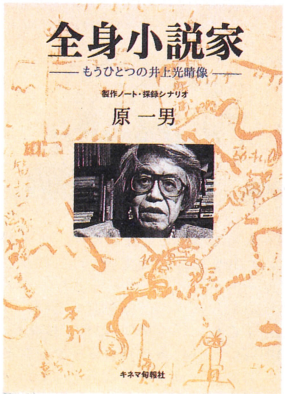
最近とんと作られないミュージカル映画。昔にはわが国でも時代劇のミュージカル映画なんてのが作られたこともあったほどなんだけど（『鴛鴦歌合戦』という、これは名作）。あのゴージャスで胸踊る世界はやっぱり映画ならでは。歌とダンスを見ているだけで幸せな気分になっちゃうんだよね。

そんなミュージカルの名場面を集めた作品がこれ。ミュージカルの老舗ともいわれる映画会社、MGMの黄金期に製作されたミュージカルのハイライトがつぎつぎに登場するのだ。『雨に唱えば』、『イースター・パレード』、『巴里のアメリカ人』、『オズの魔法使』、『監獄ロック』などなど、誰でも知ってるミュージカルが網羅されていて、なかには本編でカットされてしまった貴重なシーンなんかもある。ミュージカルの魅力がいっぱいで、まさにザッツ・ミュージカルなのだ。

●UIP配給／12月中旬公開

Books

原　一男
全身小説家



単館ロードショーにもかかわらず、連日満員を記録したドキュメンタリー映画、『全身小説家』。この本は、原監督が記した映画の製作ノートだ。著者は、異能の小説家井上光晴を追いかけ、彼の実像を描き出そうとする。後半、井上光晴自身の経歴に偽りがあることを発見した著者が、関係者へのインタビューで執拗にその嘘を暴き出す部分は、映画以上の迫力。虚構こそが文学だという井上光晴のパワーにひたすら敬服してしまった。

●キネマ旬報社／1200円［込］

樫村政則
完全失踪マニュアル

ヤバくなったら逃げてしまえ！　警察も欺く最終手段のための完全マニュアル。

●太田出版／1000円［込］

DAVE鵜原
のらずにいられない！

ホンダＳ800、シトロエンＣＸ。イラストで解説したヒストリックカー試乗記。

●世界文化社／1000円［込］

斎藤　肇
王の地図

謎の美女から〝王の地図〟を入手した主人公。ところが運命は思わぬ方向へ……。

●アスペクト／690円［込］

現場からこんにちは

菅野美穂
『ポイズンガルズ』の巻

聞き役も、けっこうシンドイんですよ〜

あの菅野美穂ちゃんが、新たなバラエティー番組に登場！　しかもトーク番組『ポイズンガルズ』の司会ということで、画面に登場する機会も非常に多い。グラビアもいいけど、しゃべってる美穂ちゃんも魅力的だぞ！

●菅野美穂(かんのみほ)
'77年8月22日生まれ　埼玉県出身
美穂ちゃん出演のカルビー『ア・ラ・ポテト』のCMが、現在好評放送中。

●ポイズンガルズ(日曜朝9時30分からテレビ朝日系)
大槻ケンヂ、菅野美穂の司会でおくる、10代向けのトークバラエティー。ゲストの中高生時代の思い出話など、朝からいきなりおもしろい番組だったりするのだ。

◆インタビュー◆

——トーク番組の司会に抜擢された心境は？
美穂　ゲストのかたが持っている、雰囲気やテンションに溶け込まなくちゃいけないんですが、タイミングが難しいんですよ。
——まだ始まったばかりだもんね。慣れるまではね……。
美穂　そうですね。でも、いろんな道で活躍してるかたのお話を聞くことができるんで、勉強になります。
——現場の雰囲気はどう？
美穂　視聴者のかたに代わって、私がおたずねするという形なんですが……。台本があってないようなものなんですよ(笑)。だからその場の流れで臨機応変に対応していかなくちゃいけないんですけど、流れが速くてついていけないんですよ(笑)。
——相方の大槻さんとは、うまくかみ合ってる？
美穂　話しかたはおっとりしてるんですけど、頭の回転が速いかたなんですよ。私なんかにも、すごく気を使ってくださって、本当に優しいかたなんです。
——大槻さんといっしょに仕事するのは、今回が初めて？
美穂　そうです。以前から大槻さんのファンだったんで、初めてお会いする日に、貢ぎ物なんか持っちゃったりして(笑)。でも、何を持って行ったらいいかわからなかったんで、髪どめなんて持ってちゃって(笑)。かなり気が動転してたんで(笑)。

CM GIRLS シーエムガールズ

小牧華美
Megumi Komaki

■切れてラップチーズ
●Q・B・B

今週は、Q・B・Bの切れてラップチーズのCMに出演している小牧芽美ちゃんの紹介です。映画では『十五少女漂流記』、『ビーバップハイスクール』、ドラマでは『ワタナベ』などに出演してきた芽美ちゃん。ほかでは魔女ランド倶楽部の一員として活躍中の舞台女優でもあるのだ。趣味は料理、編み物、カラオケなのはいいとして、特技が百面相ってところが浪速っ子らしくユニークだよね。おもに関西で活躍中の芽美ちゃん。現在流れているミスタードーナツのCMを始めとして、6月に発売されたVシネマ『特攻レディース夜露死苦！』、'95年3月発売予定の『野望金融』にも出演しているので、全国のみなさん応援ヨロシク！

●'73年12月28日生まれ
京都応出身
身長:160センチ
〒553
大阪府大阪市
福島区福島7-18-15
舞夢プロモーション
小牧芽美係

●すでに切れていて、1枚ずつラップに包んであるので、すぐに食べられていつでも新鮮なのが、とってもナイス！

今週の今週のコレコレ

innocent color
柳原愛子

歌うだけではなく、作詞をも務めたアルバム。要注目のアーティスト!!

●ZAINレコード
3000円[込]
発売中

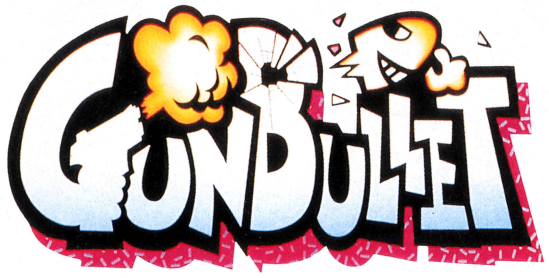
ビーム通信

第287回

ビーム通信はビデヲゲーム通信の略称です

ケイレン撃ちでも倒れないゼ!!

オヤジをクリエイトしているナムコのピストルだ!!



寒いときはやっぱりガンシューティング!!　なんと言っても体を動かすからとても暖かくなるんだ。そして冬でも汗が出るほど大迫力!!　でも汗をかいたら絶対に拭いておこう。汗のままだと風邪をひいてしまうぞ。風邪をひいたらゆっくり眠ってゴハンも食べるんだ!!　食べないとだめだよ。だって食べれば力も出るしゲームも上達するから連打だって速くなるぞ!!　（スタパ）

早撃ちなキミはもっとガンバレット！ そんなゲームだ!!

遊びをクリエイトさせたら蒲田でもいちばんの会社ですな～バッテラバッテラ、と噂される気鋭メーカーことナムコから、撃ち応えを実感できるガンシューティングゲーム『ガンバレット』が登場した。単に敵を撃つだけでなく、各種条件を満たしながら的を狙うという、なかなかテクニカルなシューティングだ。オヤジも守れて楽しいぞ。

カッチョいい筐体だ!!

こんな感じのふたり同時プレー可能筐体だから、ゲーセンでもバッチリ目立つ!!

画面も大迫力だ!!

ナムコ独特の色鮮やかなグラフィック。照準の精度が高いからゲームも大白熱!!

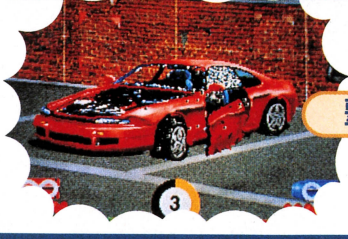
ピストルもスッゴイ!!

この黒光りするピストルでアノコもカノジョも大満足!!　もちろんゲームでだ。

よく狙ってバッチリ当てよう!!

⬅⬇銃をしっかり構え、的をじっくり狙ってバキューン!!　全部当てれば彼女のハートもバキューン!!　あんまりはずすとキミの財布がバッキューン!!　ステージのバリエーションも豊富だ。

撃ち応えが快感!!



⬅⬇銃にはリアルな発射音と反動がある!!　だからボっくんもキミもイナズマラッピー!!

『しっかり撃ってもっとガンバレッと！』とは!?

我々ビーム通信言語研究開発事業部は、ナムコからの謎のメッセージ、『しっかり撃ってもっとガンバレッと！』の解明に明け暮れた。そしてついに、ゲームタイトルの『ガンバレット』が、ガン（銃）＋バレット（弾丸）という洒落であることが判明!!　さらに、それが日本語の「ガンバレ」に似ている点がおもしろいことがわかったのだ!!

©NAMCO ALL RIGHTS RESERVED.

オヤジを守り抜くのはビーム通信だけだ!!

全48手の画面プラス2手だからス、スゴイ!!

このゲームは面によって趣向が違う。たとえば、ある面では敵をすべて撃つのが目的となるが、別の面では特定の色の的だけを狙うというような感じだ。そんな面が全部で48面ある。さらにボーナスステージとラストステージを合わせればとても多くの面があるから楽しい!! そしてオヤジを守る面などもあるからもっと楽しいんだ。

➡ハゲワシに連れ去られるハゲオヤジを守れ!! ハゲワシなんかバッキューム!!

⬆いろいろな場面で災難に遭っているオヤジを助けるのがキミの使命だッ!! もちろんオヤジを撃ったら死んでしまうから大変なんだっ!!

ビ ーム通信が見込んだのはこの技術だッ!!

とある日、ナムコからの極秘資料が我々ビーム通信最先端ゲームテクノロジー調査室に送られてきた!! そこには、ゲーム業界もかなりすごい技術を持ってますな、いや〜驚きますな、と注目を集めているスゴい技術の詳細が明かされていた!! そのひとつは、ハンドガン・ブローバックシステムだ!! これは、銃を持って弾を撃つと、プレーヤーの手がガクンとかって感じでリアルな感じがして撃ち応えとかも感じるシステムなんだ!! そしてもうひとつは、新アルゴリズム・ガンセンシングシステム!! この難しい内容の単語を使ったシステム名もカッチョイイが、その内容はもっとカッチョイイ!! な、なんと、ナムコ独自の新アルゴリズムにより誤差1ドット以内という驚異的なスペックを実現していて、狙ったところへ確実にヒットでプレーヤーも納得するという内容だった。納得しない人はナムコに電話でそう言ってみよう。

➡キーをうまく狙って英単語を作ればいいのだ。

➡忍者を撃ってブッ殺せばそれでいいんだ。大和魂を見せてやれ!!

⬆このほか、マトを上手に狙う面、ドラゴンを退治する面などバリエーション豊かな面が50面近くある。だがやはり、ゲームの根底に流れるテーマは〝オヤジを助ける〟に尽きるだろう。それにしてもどこの誰かもわからないオヤジを助けるというのはなんでかナ。

達 人は便所!!

(ポーズの練習だヨ)

バキュンバキュンバッキュ〜ン!! ヘイヘイ!! わかった!! これだッ!! ゲームの攻略法を編み出したり〜!! このゲームでもっとも大切なのは姿勢だ。なぜかというと、我々ビーム通信幕張特別出張班がAMショーでこのゲームを見たとき、とても上手なガンシューティングマニアの人は、とても姿勢がカッチョよかったからだ。そしてその姿勢は、和式便器で大便をしたあとに紙を取るような感じに似ていなくもなかったから、名付けて、便所スタンスだ〜ぜ〜ッ!! それを下の画面写真に示してみた。目と照準を結んだ直線が腕と平行になるようにすれば達人間違いナシ!! みんなもこれを便所の鏡の前で練習して絶対に達人になっていこうネ!!

正しい姿勢

➡これがこのゲームで最高得点を叩き出した姿勢。カッチョイイぜ。

➡男子の場合は便所の鏡を利用して、達人のポーズをマスターせよ。

➡女子の場合は化粧室って感じだが、キミは女子便所と呼ぶかナ!?

ゲームの仕組み講座 オヤジ編

このゲームにはオヤジがたくさん登場する。そしてときには誤ってオヤジに銃弾が当たってしまうことがある。いわゆるオヤジを襲う凶弾というやつである。その現場を目撃すると「あっオヤジ死んだ」と思うが、じつはオヤジは死んではいない。それはなぜか!? 銃弾を受けたのに、なぜオヤジは死なないのか!? そのしくみを編み出したので報告する。じつは、このゲームに登場するオヤジは酒が好きだし油っこいおつまみも好きだから、ゲームに登場するときはいつも脂ぎっているのだ。だから弾丸が当たってもツルってすべって弾丸がそれてしまい。命に別状はないから大安心してほしい。名付けて脂性防弾チョッキ〜!! にゅる。

オヤジさん(42)

⬅いやいや、ま、一杯。ぐーっとぐーっと。おや、お見事!! ささ、もう一杯。とか言う人だ。

夜店の射的はいいですねえ。俺は好きですよ。情けない顔した人形や紛い物のライターなどが雁首並べたあの棚を眺めていると、眠っていた狩猟魂が蘇り、M16を片手に振り向きざまに全人類を射殺したくなるような衝動に駆られません。そんなことで殺意を抱いたりはしません。えへん。威張ってどうする。

射的と言えば、やはりテキ屋のオヤジの目を盗んで銃の先っぽで的を「こん」と突き倒すというテクでしょう。これを体得すれば、絶対に落ちないような重さの物でも落とせるのでお得です。これさえあれば食っていける無敵のテクです。

でも敵もさる者、見てないふりして視界の片隅で客を監視したりしてんだ。さすがは射的プロですが、そんなときは跳弾を利用してオヤジの後頭部を狙い……って、そこまでして景品欲しかあねーよってか。この『ガンバレット』も、そこらへんまで再現して欲しかったですね。銃でモニターをド突くとか。ウソ。で、このゲームですが、おもしろいです。

ビーム通信 (24.6% 14位)

今週のプレゼント

グフフ♡　万打無先生です。今週は女子高生の餅月あんこちゃんの単行本の新巻のサイン入りを1名さまにプレゼント。グフフ♡

※グフ♡　万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めによると単行本が当たるとこの号のほかの懸賞に当選できないことがあります。

➡これがナムコの『鉄拳』の画面写真なのか～!?　ナムコの編み出したポリゴン技術を応用したポリゴン格闘ゲーム。

➡これがバンプレストの『ドラゴンボールZⅡ スーパーバトル』の画面写真なのか～!?　か～め～は～め～は～。

業界の荒技 鍛錬一筋の 毛利名人(28歳) 突然の火炎の術 編集長ア然!!!か!?

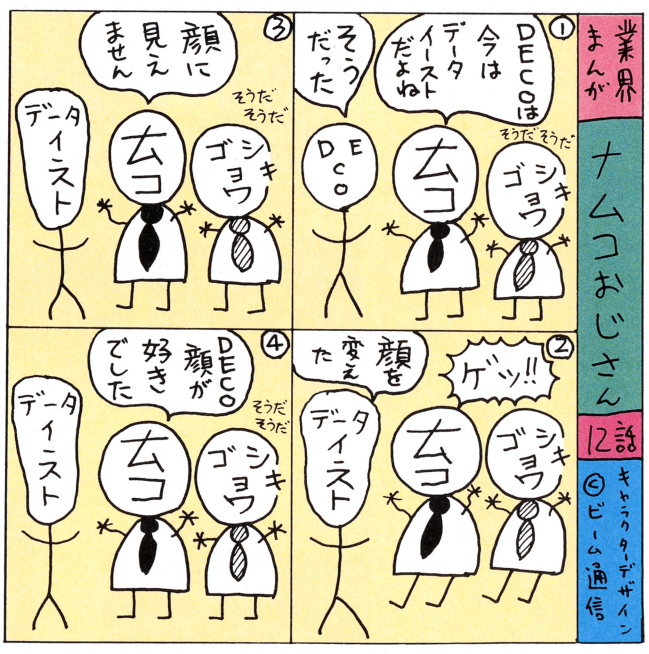
タタタタ!! シュパ!! タタタ!! 誰だッ!! そこのクセ者の毛利(98歳・影武者)だッ!! あ、手裏剣!! くぬッ!! 負けるか!! チュイン!! キュイン!! キン!! はあはあ、手ごわい!! だったら必殺!! 火炎毛利～ッ!! ぐゲ!! 燃えた!! 熱い!! そしてさらに熱まった!! 水!! ん、んまい!! ぐわ!! 毒だ!! ぐぐぐぐ、ぐるじい～!! 漏れるゥ～!! うッ!! くッ、臭い!! まだまだだ!! 見れ!! 秘技毛利影分身!! そして臭さ百倍敵も味方も全員倒してビームでビチ!! くッ、臭い!! ほな行きまひょか。

最初に俺が連絡していきたい画面写真の内容のゲームの名は『鉄拳』だぜッ!! 対戦格闘!! テクスチャーマップド画面写真と4つのボタンの連打でくわッ!! つぎッ!!『ドラゴンボールZⅡ スーパーバトル』!! 名前が長いゲームだーゼ～!! 強い!! ぜひ闘わせることをしていきたい!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

題字　桜玉吉

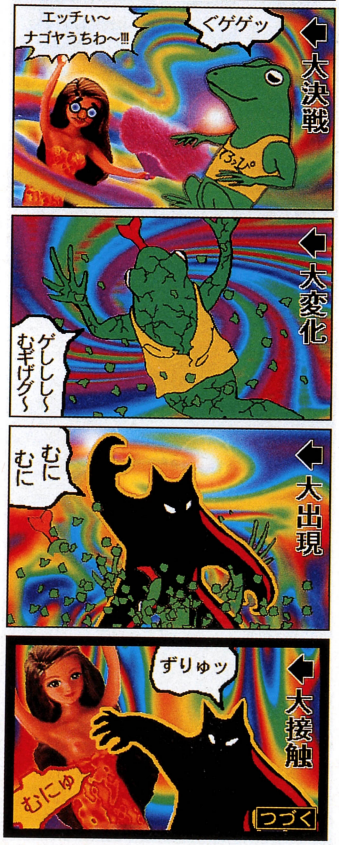
忍法 第45回 ファミ通発行

業界まんが ナムコおじさん 12話



© ビーム通信 キャラクターデザイン

極超高熱 真冬漫画 ゲームセンターいがらし



作:万打無(マンダム)／画:原田哲夫

真・ゲーム人間コーナー

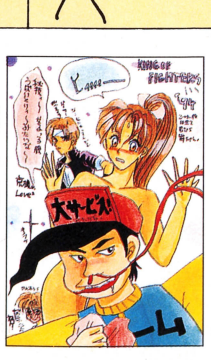
第5回　滑べり止め

ゲームセンターでとても楽しいのは銃とかを持って撃つしくみの機械式ゲームだ。しかし銃がネバついているとだめだ!! 撃ちづらい!! なに!? これはっ!! ハナクソ!? そんなときはこれだ!! 「だめだぜだめだぜ汚いぜッ!! ハナクソ出したらチリ紙で拭けれ!! 銃になすればみんなが困る!! なすった奴は皆殺しッ!! 殺す死なす殺す死なすハナクソ見たら皆殺しッ!!」。そんな歌だ。ハナクソはだめだ!! 銃にハナクソをつける人を見つけたら絶対に歌っていきたい!!

注意!!　ゲームセンターのメダルゲーム用のメダルを盗んではダメだぜ!!

おたより大紹介

なんかオイラがジャマ者みたいなんだよね。みたいな～そしてオイラはぜひ舞ちゃんのヌードを拝んでいきたいぜ。(五十嵐)



神奈川県　京様Loveっ娘ちゃん

本物の毛利

第38回　次世代マシンは冷戦状態!?……の巻

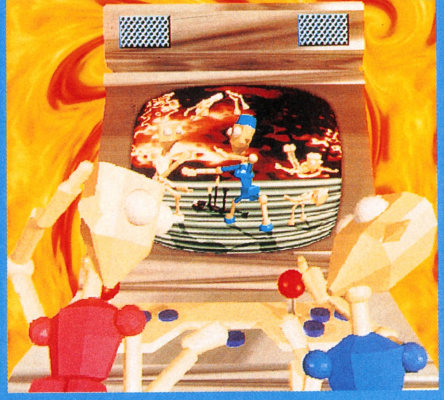
'94年10月4日……大手証券系経済研究所の日興リサーチがセガの株価格付けをIから2に引き上げた。この株価格付けとは投資家の目安のようなもので、Iから3までがあり、2は今後半年間の投資効果が史上平均並にとどまるとの判断を意味するらしい。その原因について日興リサーチでは、欧州市場での在庫調整の遅れと次世代機の競争化で、業績が従来の予想を下回る……としている。

その日の午後、今度は任天堂が円高による海外ゲーム市場の採算悪化に加えて、国内の販売力が悪化し(つづく)

●祝!!　毛利名人復帰

●次世代マシンよりもゲームセンターのほうがスゴい!!

©NAMCO　©BANPRESTO 1994　©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画



バーチャファイタートゥデイ
1994年12月9日発行
週刊ファミコン通信編集部

4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, TOKYO, 151-24 Japan
Vol. 30 Shinjuku Jacky's' edition

Tシャツの巻
MR KIKO の部屋 KNOCK KNOCK!!

こないだ横浜ジョイポリスで『VF2』の大会があったんだけど、新宿ジャッキー師匠は2位、南と北は惜しくも敗退しちゃったの。『1』が上手だった人の天下でもないのかな？　チャンスかも。

UFOキャッチャーのアイテム

Tシャツ&キーホルダー

やっぱりぬいぐるみってありきたりじゃん？　いまプライズっていっても、いろいろあるんだしさあ。あっ、そうなの？　増えたんだ。

つかめ。クレーンでつかむのだ。つい何回かまえのこのページで、UFOキャッチャーの景品として、『バーチャファイター』のぬいぐるみを紹介したばかり。そしてこのたび、Tシャツとキーホルダーがそのラインアップに加えられた。

Tシャツの絵柄は5種類。ということは……。そのとおり、8人のキャラクター全員がTシャツになったわけではない。右の写真のように、単体でデザインされているのは、アキラ、パイ、サラ、ジャッキーの4キャラだけ。それ以外のキャラクターを贔屓にしている諸氏は泣くしかないという……。

キーホルダーのほうは3種類。背面のスイッチを入れると、赤くライトが光るというもの。家の鍵をぶら下げておけば、暗闇でも鍵穴を照らせるってわけだ。

Tシャツはビニール袋、キーホルダーはカプセルに入っているので、なかなかつかみにくいものとなっている。がむばってね。

絵柄は5種類、恨まないでね

Tシャツ

鍵穴が照らせるの

キーホルダー

取りやすさCheck!!

Tシャツ

折り畳んだ状態でビニール袋に入っている。要は重心をつかむわけだが、バランスが取れないとツルリとすべってしまう。初めから3回くらいで取るつもりで挑戦するといいかも。2回で位置を調整して、3回目でモノにするのだ。とにかく難易度は高め。

キーホルダー

透明のプラスチックのカプセルに入っている。完全な球体なので、これは難しい。クレーンで吊り上げるのではなく、引っかけて落とし口まで転がすようにするといいかもしれない。これは難儀だ。

告知 『ゲーム王』の公開収録迫る！大会もありなのでカモン

イベント内容

11月26日
- UFOキャッチャー　キング人形
- 南かおり プロモーション
- GGゲーマー対決
- ファミリー対決
- さわってサターン
- ソニックと遊ぼう

11月27日
- バーチャファイター　キング大会

場所 大阪IMPアトリウム

テレビ番組『ゲーム王』とセガが共同主催で、11月の26、27日にイベントを催すことになった。イベントそのものが番組の公開録画を兼ねており、両日ともに趣向を凝らしたものが行なわれる予定。なかでも注目したいのが、27日に行なわれる、"バーチャファイター　キング大会"。セガサターン版の『バーチャファイター』で大会が開かれる模様。出場者は、タレントのMr.ちん、南かおり、三浦早苗といった面々に加え、ファミ通編集部からも、"おやじウラの法則"の体現者であるジョルジョ中治、それに新宿ジャッキーといったバカどもが参加を予定している。一般参加もアリなので、我こそはというかたは、出場してみちゃってください。大会が行なわれるのは、27日のみ。10時、12時、14時と3回の予選を行ない、その勝者のみが16時からの本戦に参加できるようになっている。大会には出なくても、セガサターンに触れる機会ではあるので、ソフトが動いているところをじかに見れば、セガサターン購入の判断材料になるはず。

社説

●どうにもこうにも、『1』に関して言えば、かなり極まってきましたね。あるレベルに達した人と闘う場合は、勝ったり負けたり、まさに2分の1って感じ。蹴りかな、投げかな、なんて相手の行動を予測しながら闘うのはやっぱり楽しい。セガサターン版もやっぱり楽しい。『2』はもっと楽しい。セガサターン版の『2』もきっと楽しい。不滅のシステムだ。作った人はすごい。

ご意見、ご感想、投稿は編集部「バーチャファイタートゥディ係」まで

NEO-GEO TIMES

超 NEO GEO 乱舞新聞 Vol.30

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

NEO GEO ネオジオ	アクション	エヌ・エス・ケイ
202メガ	カートリッジ 29800円	CD-ROM 8800円
	12月2日発売予定	12月15日発売予定

知ってて ウレシイ サムライの謎!?

キャラクターのプロフィールひとつとってみても、緻密に設定されている『真サムライスピリッツ(以下、真サムライ)』。身長や体重、好きなものなどのほかに、家族構成や宝物、コンプレックス、剣の道についての考えなどの設定がある。たとえば新キャラでは、チャムチャムの血液型はンムヤワ0型で、和狆の嫌いなものはぎっくり腰、幻十郎の趣味は遊郭巡り、ズィーガーの武器名はズァリガーニだったりする。世界設定や各ステージの背景も凝っていて、いろいろな謎やお遊びが隠されているのだ。今回はそんな謎やお遊びを紹介しよう。

今回もナコルルのアップの顔が違うぞ!!

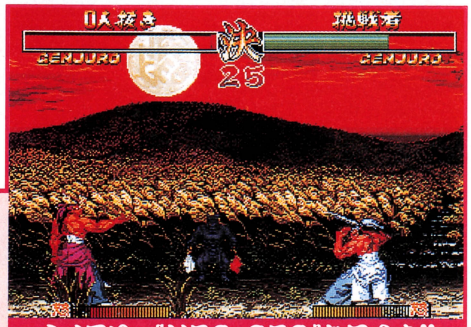
前作では、1プレーヤー側と2プレーヤー側とで異なるグラフィックだったナコルルのアップの顔。『真サムライ』でも、ちゃんと違う顔で登場する。清純な少女みたいな赤ナコと、妖艶な雰囲気の紫ナコ。キミならどっち?

冬から夏へと季節が変わった、ナコルルステージのカムイコタン。この中央付近に、熊に抱えられた少女がいる。この少女の正体は、ナコルルの妹で、名前をリムルルというのだ。ナコルルが勝負に勝つと、手を叩いて喜ぶぞ。

うしろで観戦してる少女はだ〜れ?

戦いを見つめる大和ナデシコたちは?

覇王丸と右京のステージは、時間こそ違えど場所は同じ骸流島。ここの左にある柱の影に、ひとりの女性がいる。対覇王丸戦のときはおしずが、対右京戦のときには小田桐圭が、それぞれ恋人を心配しながら観戦してるのだ。



すすきが風になびいている、幻十郎ステージの三方ヶ原。夕焼け空には雁が飛び去り、月がまぶしく光っている。さて、この月の模様。画面をズームアウトさせて見てみると、なんと、"NEO・GEO"のロゴになっているぞ。

よく見りゃ"NEO・GEO"お月さま!!

不知火家の今夜のおかずはな〜に!?

幻庵ステージの鬼哭島。その中央に置かれた巨大なナベ。その中身は、頭骸骨が浮かぶ煮えたぎった赤い液体だ。しかし、頭骸骨のほかにもなにやら怪しげなものが煮込まれているぞ。もしや、これってエイリアン!?

シャルロットステージに飾られた巨大な絵。これは、シャルロットのお抱えの画家が、何者かに取りつかれたかのように描き上げたものだ。いまはまだ、この絵の全貌は明かせないが、重大な秘密が隠されているらしい……。

巨大な絵の意味するものは!?

攻略と武器破壊必殺技は229ページ!!

©SNK 1994

発売直前報告！ COMING SOON!! ソフト誌上進捗会!!

とうとう最終回となった今週は、いままで紹介してきたソフトの開発状況をまとめてお伝えしよう。

右にある数点の画面写真からではよくわからないかもしれないが、各ソフトとも順調な仕上がりのようす。ただ、高いクオリティーのCGをたくさん盛り込もうとしている『PHILOSOMA』が若干遅れ気味とのこと。高価なワークステーションを使って、CGを1枚ずつ丹念に制作しているだけにしかたがないといったところだね。けど、その分最終的な仕上がりはかなり期待できそうだ。そのほかのソフトについては、各ソフトともほぼ完成間近で、年内発売に向けて最終調整に入っているぞ。

ツインゴッデス

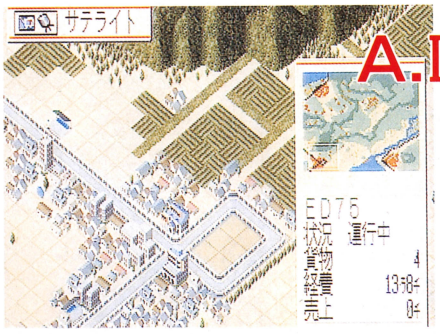
⬆ほぼできあがった『ツインゴッデス』。いままでの格闘ゲーとはちと違うぞ。

⬇こんなきれいな画面で遊べるなんて日本って贅沢。

PHILOSOMA

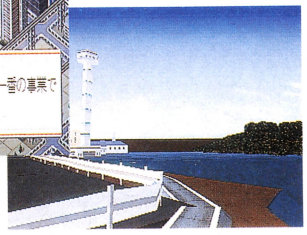
⬅かなり力を入れて描き込まれているグラフィック。時間がかかるはずだよね。

A.IV.



⬅本体と同時発売される『A.IV.』。パソコン版とはひと味違った仕上がりだ。

⬆正月休みには鉄道会社の経営に没頭する人が続出すること間違いなしだ。



⬇列車の窓から街を眺められる3Dモードもバッチリ。この機能で街を探訪しよう。

"発売日&価格予想トトカルチョ"当選者発表

いやー、待ちに待ったプレイステーションの発売日と価格がようやく発表されたよね。

というわけで〝発売日&価格予想トトカルチョ〟の当選者を発表しよう。応募総数2189通のうち、正解者はたったの23名。このなかから抽選で選ばれた10名に、同時発売されるソフトのいずれか1本をプレゼントだ。どんなソフトが届くか、楽しみに待っててね。

●当選者のかたがた

福島県　大河原幹夫、奈良県　泉亜紀、
兵庫県　岩崎浩明、群馬県　内山貴廣、
大阪府　松本知隼、静岡県　寺田裕一、
広島県　牧野信二、大阪府　佐藤忍、
東京都　岡村幸世、兵庫県　江渕慎一

以上のみなさんです。

発売日12月3日、価格39800円に決定!!

『闘神伝』の新画面を入手!!

みんなの期待が高い『闘神伝』の新画面を公開しよう！　画面写真を見てもらえばわかるとおり、グラフィックが細部に渡ってかなり仕上がってきている。この美麗なグラフィックを早く堪能したいね。

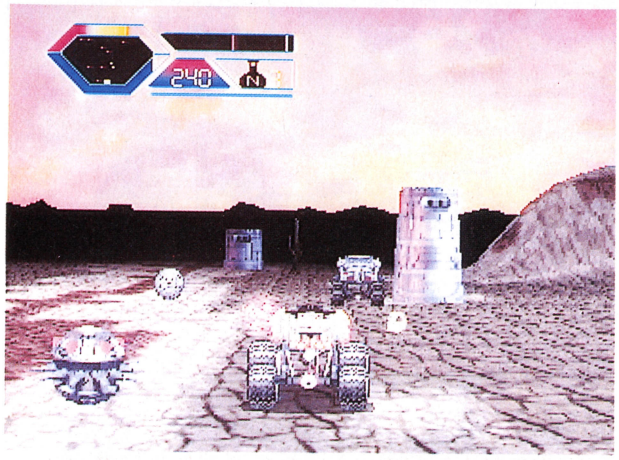
⬆顔のグラフィックもちゃんと描き込まれているぞ。コスチュームもグッド。

⬇画面写真ではわかりにくいけど、闘いの舞台もうっとりするぐらい超美麗だ。

いままで応援ありがとう

CGイラスト　田中秀幸　©SONY COMPUTER ENTERTAINMENT ©TAKARA ©1994 ARTDINK ©POLYGRAM 1994／PLANET 1994　※このページの画面写真はすべて開発中のものです。

3DO club Vol.16



OFF-WORLD INTERCEPTOR

4輪駆動車(略して4駆)の走りは、乗っていれば当然のこと、見ているだけでも楽しめる。その楽しみを同時に味わえるのが、この『オフ・ワールド・インターセプター』だ。

オフ・ワールド・インターセプター

3DO | レースゲーム | CD-ROM

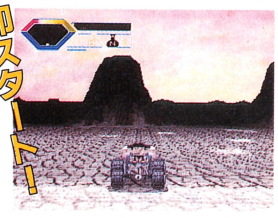
BMGビクター　発売中　8800円

銀河系の凶悪犯を宇宙の果てまで追い詰めろ！

本体発売当初に登場して好評を集めたスペースシューティングの『トータル・エクリプス』。この地上版と言える『オフ・ワールド・インターセプター』が発売されるぞ。

舞台は未来の宇宙惑星。プレーヤーは、賞金稼ぎとなって4輪駆動車のハンドルを握る。そして、プレーヤーと同様の4輪駆動車に乗って逃げる宇宙の凶悪犯罪者たちを捕まえるのだ。

相手は凶悪犯罪者。当然ながらおとなしく捕まってくれるわけがない。山岳地帯や大海原やひび割れた月面など、追跡に骨を折る地形を反撃しながら逃げていく。そんな犯罪者が1ステージにつきひとりいる。ガンガン捕まえて賞金を稼ぎ、さらなる悪人を求めてつぎのステージへ進め。ふたり同時に遊ぶこともできるので、協力して犯罪者を追跡しても楽しめるぞ。



⬅画面が切り替わったら即出発。追跡に休息はない。

障害物ばかりの地形を走り抜け!!

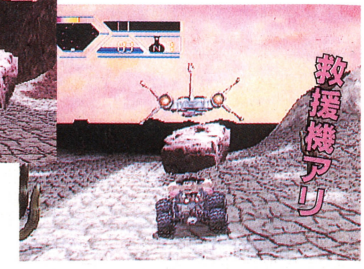
4駆ならではの動きが満載！

⬆⬅車体は浮いてもタイヤだけは地面を捕らえている。4駆ならではの動きだ。

⬇過酷な地形の上にはアイテムが置いてあることもある。逃がさず絶対取る。

⬆敵の姿を見つけたら、ひたすら追跡。一旦見失うと、もう一度見つけるのに苦労するぞ。とことん食らいつこう。

⬇周囲は敵ばかりだが、たまに味方機が出現していろいろ補充してくれる。



⬆地雷に触れると当然爆発。あんまり爆発し続けていると、愛車が破壊されてしまう。愛車をいたわりながら走ること。

いろいろ買って楽に戦おう！

稼いだ賞金はもちろん、愛車である4駆の強化にガリガリ突っ込むのだっ！　相手にダメージを与えるためのミサイルを補充したり、一気に加速して車間を詰めるためのニトロを求めたり……。さらに愛車が破壊されたときのことを考えて、愛車のストックもお金次第で可能となっている。ひとつのパーツに偏らず、買い物はバランスよく行なっておこう。

ステージ開始まえ

⬆買い物はステージ開始まえだけできる。使った部品の補充を重点にね。

ステージ終了後

⬆賞金はその犯罪者に掛けられたものとタイムボーナスの2種類が入る。

Off-World Interceptor and Crystal Dynamics are trademarks of Crystal Dynamics inc.　©1994 Crystal Dynamics inc., 87 Encina Ave., Palo Alto, CA 94301. All rights reserved.

期待の
新連載

『ミリティア』。そんじょそこらのシミュレーションとは奥の深さが違います。徹底攻略でも掲載しなかった魅力の数々、ここでドーンと紹介するぜ。

MILITIA PRESS Vol.1

スーパーファミコン	シミュレーション	カートリッジ
	ナムコ　発売中　8800円	12メガ

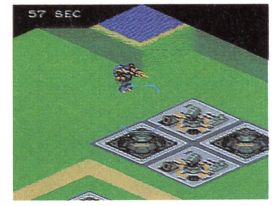
〝Γ〟って何と読むんですか？　とよく聞かれますが、ガンマと読みます。自分の愛車2号からとりました。誤植ではありませんのであしからず。完。
文：山賊VΓ（以下略）

俺、シミュレーション好きになるかも

冒頭から失望して絶望的になる文章でスマンが、俺ってシミュレーション苦手なんスよ。イヤ、ホンマに。説明書の厚さと、細々としたコマンド、チクチク進めていく気長な作業。気に入らないことがあれば暴れまくる、超短気なお子様の俺に、そんなんできるかよ。……なんてROMをもらったときは思ってました。サンプルROMの入った袋をもらったときはたしかに

←それぞれのユニットにヒットポイントがあるぞ。

「ドサッ」という重量感のある音がしたし、なかには説明書のほかに、仕様書なる厚い書類、販促用ビデオなどがありました。まあ締切まで時間もあるし、俺って天才だし、



←バトラーをラジコン感覚で操作しようぜ!!

まだいいや……と同封されていた『リブルラブル』のビデオを見ながら、ミラクルモードで奇跡を起こす日々。そしていよいよマズくなってきたころに覚悟を決めて……。

「おもしろいでないの」。というのが第一印象。いや、こういった記事だからと、強引にまとめているのではないんス。ウソだと思うならやってみろよ。コマンドがそんなに複雑なワケでもなく、1時間もあれば勝負がついてしまうテンポのよさ。む、このゲームはヘヴィメタルライダーでもハマれるシミュレーションといったところでありましょうか？　（以下次号）

リアルなCGがあるんです

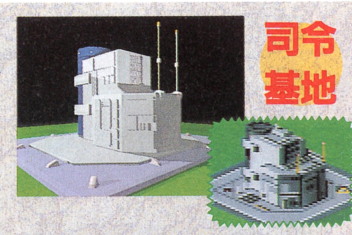
その「ドサッ」という音をたてた袋のなかに入っていたのが、これらユニットのCG。あらま、なかを開けてみれば、いろいろあるじゃないですか！　ここまで細かく設定して作られていたんですなあ。

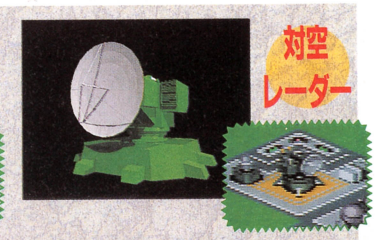
これらのCGはゲーム中には登場しないんだけれど、タイトルデモといい、このCGといい、ゲーム中ではたいして重要ではない部分でも、このようにかなり緻密に作られているのですな。知りませんでした。

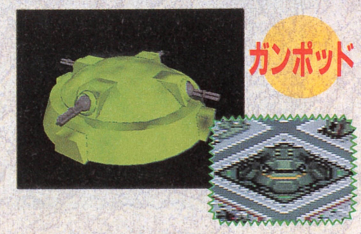
かっこいいなあと思ったのは、やはりバトラー。このまんまテレビアニメに登場させてもおかしくないよな。タイトルデモでも、リアルで巨大なバトラーがグリグリ動いていたけれどやっぱりCGは迫力があるね。キミはどれが気に入ったかな？

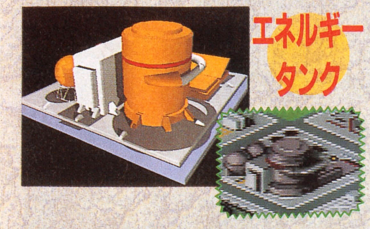
次世代機で『ミリティア』が出るとしたら、これらのユニットが実際に動いたりするのかな？

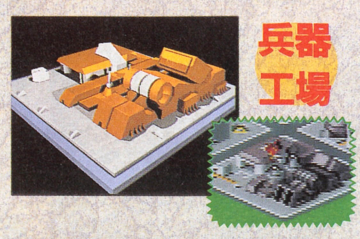
欲をいえば敵指令官のジャンヌのCGなんぞも欲しかったですなあ。俺ってジャンヌと知美という名前にとーっても弱いんすよ。（以下次号）

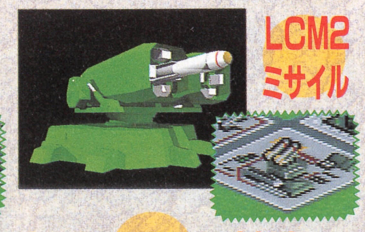


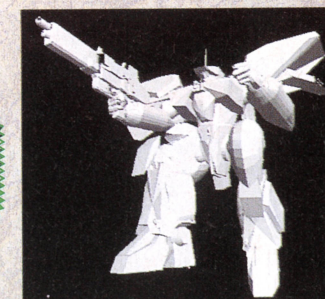


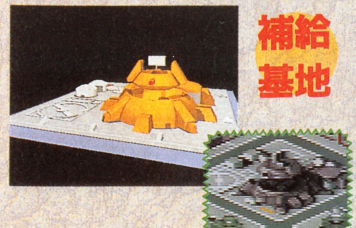


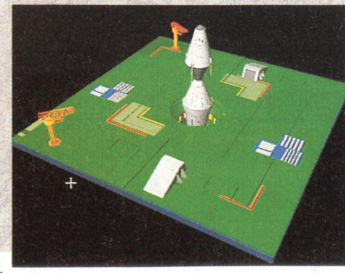


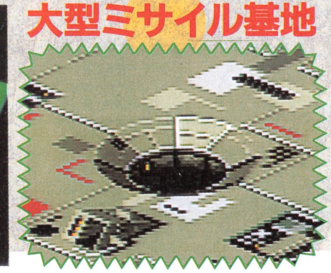










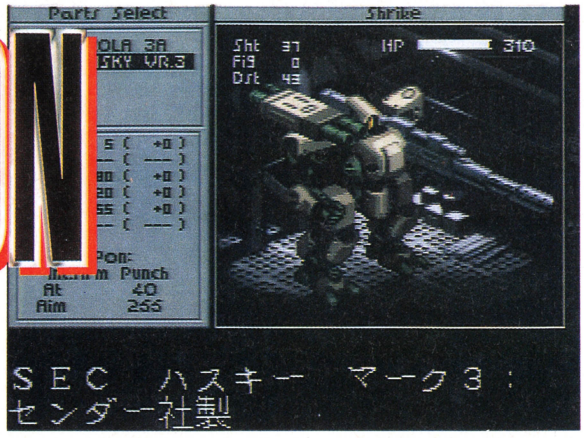


※ここに紹介したCGはゲーム中には登場しません。

©1994 NAMCO LTD

FF新聞SPECIAL

FRONT MISSION



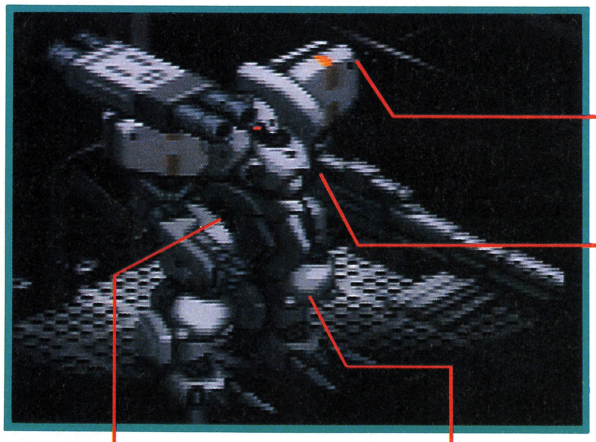
さーて、このページでは、スクウェアがドドーンと放つシミュレーションRPG『フロントミッション』の続報をお届けするぞ。自分だけのロボット兵器が作れるコンバージョンシステムをはじめ、スゴイ情報が盛りだくさんなのだ。マジで。

スーパーファミコン　'95年2月24日発売予定　11400円(予価)　24メガ

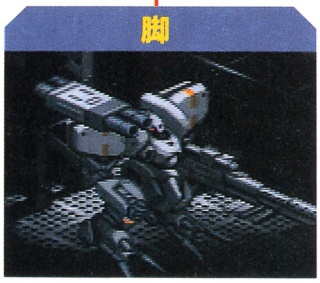
新情報　コンバージョンシステム大公開

コンバージョンシステムは、脚や腕などのパーツをつけ変えることによって、オリジナルのヴァンツァー(ロボット型兵器)を作り出せるというとても魅力的なシステムなのだ。まあ、ラジコンをチューンアップするようなものですな。パーツを変更できる部分は左腕、右腕、ボディー、脚、コンピューターの5ヵ所。町にあるショップでパーツを買い、セットアップコマンドでつけ変えるのだ。ちなみにコンピューターは、性能のいいものに変えると、命中率をはじめ、あらゆる能力が上昇するのだ。

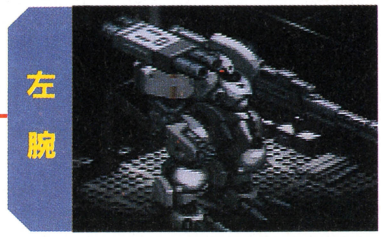
オリジナルの機体を作れ！



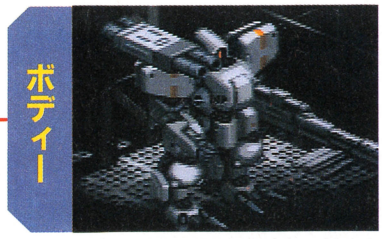
■腕は攻撃を司る重要なパーツなのだ。武器を持って射撃したり、敵に直接パンチしたりできるぞ。両腕が破壊されると攻撃ができなくなってしまうので注意。



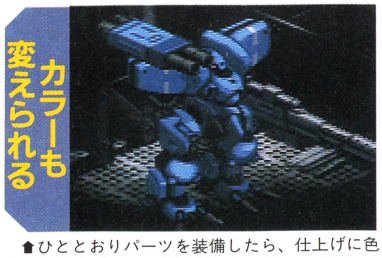
■移動に関係するパーツ。ノーマルタイプやキャタピラタイプなど、いろいろなタイプが用意されている。地形によってつけ変えるといいかもしれないな。



■このゲームでは、左腕と右腕をそれぞれ別の部分として扱っているが、左腕と右腕に性能の違いはない。まったく同じパーツを装備できる。

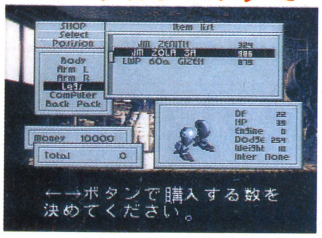


■ヴァンツァーの要となる部分。ここがやられると爆発してしまうので、多少値が張ってもなるべく装甲の厚いものを選ぶようにしたい。



■ひととおりパーツを装備したら、仕上げに色を変えよう。これでオリジナル機の完成だ。

パーツはショップで



■ヴァンツァーに装備させる武器やパーツは、基本的に町にあるショップで購入するのだ。また、戦場などで特殊な武器やパーツが手に入ることもあるらしいぞ。

自機を大改造せよ

©スクウェア／ジークラフト　イラストレーション／天野喜孝

ゲームの流れを大解明しましょう

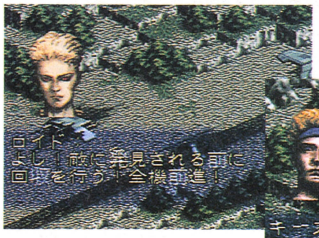
ここでは、ステージ3を例にとってゲームの基本的な流れを紹介していくぞ。まず、上官から指令を聞こう。このステージ3では、墜落した輸送機から積み荷を回収せよという指令だ。さっそく与えられた任務を遂行すべく現地に行くと、例によってイベントが起こるわけですな。で、なんだかんだとやっているうちに、敵との戦闘に突入してしまうのだ。うまく輸送機の積み荷を回収して、敵部隊を全滅させると、めでたくステージ3はクリアーってわけ。このほかのミッションも基本的な流れはだいたいこんな感じなのだ。

1まずは指令を聞け

⬆それじゃ、さっそくゲームの流れを説明してみたりするぞ。まずは、町のなかにある軍オフィスに行くのだ。

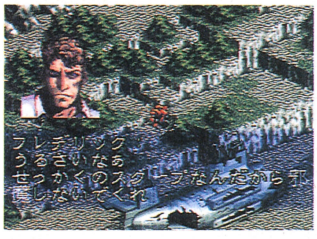
⬆すると、上官であるオルソン大佐から指令が下だるぞ。ステージ3では、墜落した輸送機の積み荷を回収するのが目的。

2会話シーン



➡現場に到着。さっそく積み荷を回収すべく部下に指令を下だすロイド。全機前進!!

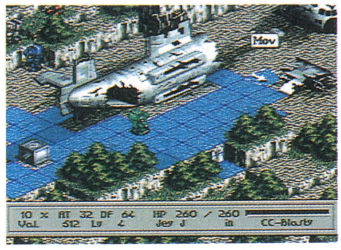
⬇ん？　輸送機の近くに民間機のヴァンツァーが。いったい何をしているのだろう？　疑問ですな。



戦場の緊迫した空気が感じとれる会話シーン

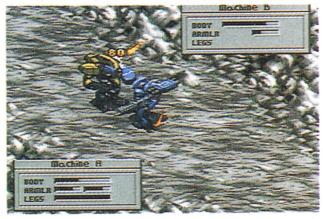
⬅どうやら新聞記者がスクープを求めてやってきたようだ。そんなところをうろうろしていたら敵に見つかってしまうぞ!!

3いよいよ戦闘開始だ！



⬆ガチョーン!!　敵に見つかってしまった。いよいよ戦闘開始って感じ。まずはユニットを移動させよう。移動できる範囲は青くなるので、ひと目でわかるっス。

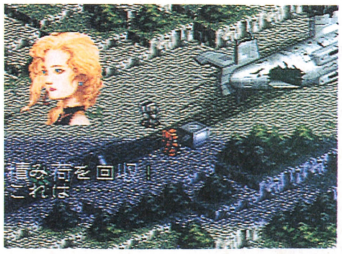
⬅敵と接触したらガシガシ攻撃せよ。攻撃しないとヤバイ。



戦闘シーンは迫力満点
いや、ほんとだってば

⬆武器はなくてもパンチがあるぜ～っ!!というわけで、敵を殴ることもできるぞ。

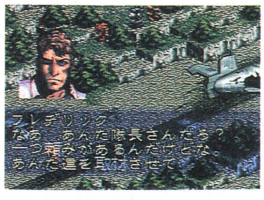
4ミッション完了

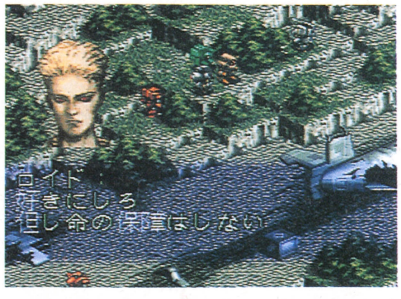


⬅敵機を全機破壊するとミッションクリアー。

⬅積み荷を回収。とりあえず任務は果たしたが、ミッションクリアーにはならない。

5そして……

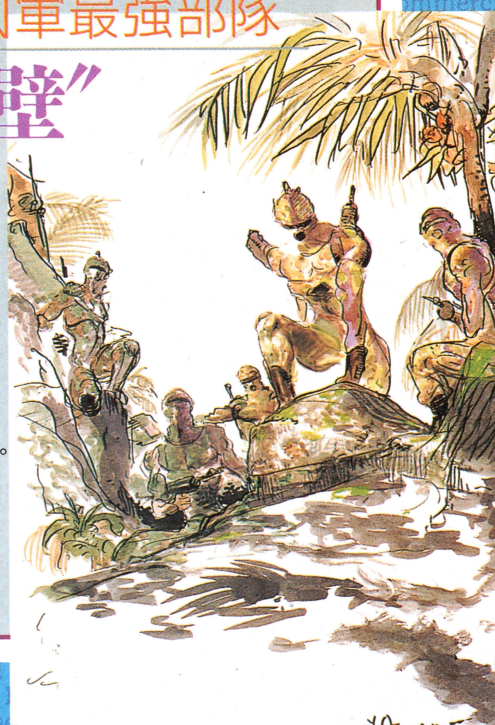




⬆➡さっきの新聞記者が同行したいと言ってきたぞ。このようにミッションクリアー後に新たな仲間が増えたりするわけですな。うん。

新情報 USN軍最強部隊 "地獄の壁"

OCU軍遊撃機動隊〝キャニオンクロウ〟の快進撃に焦りを感じ始めたUSN軍は、第64機動戦隊、通称〝地獄の壁〟を派遣する決定を下だした。〝地獄の壁〟とは、隊長のグリーグを筆頭に、USN軍選りすぐりの精鋭6名からなる最強部隊である。OCU軍の想定侵攻コース上にある都市を守ることになった〝地獄の壁〟は、迫り来るOCU軍をつぎつぎと撃破していく。そのあまりにも強すぎる彼らの戦法は、右、左、正面の三方から同時に攻めるデルタアタックだ。はたしてロイド率いる〝キャニオンクロウ〟は、この鉄壁を誇る〝地獄の壁〟を撃破できるのだろうか？



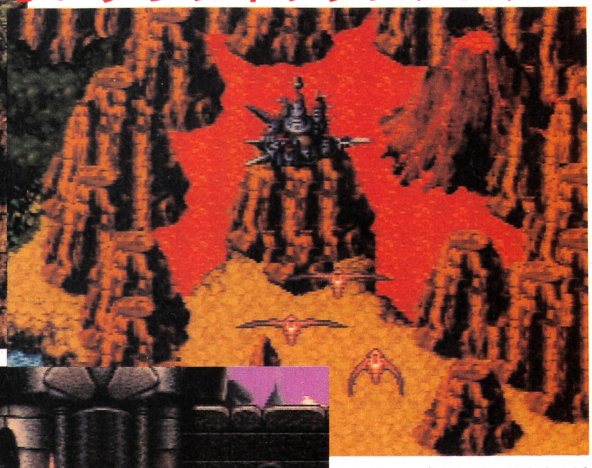
CHRONO TRIGGER クロノ・トリガー

現在、過去、未来とさまざまな時代を冒険する『クロノ・トリガー』。今回は、原始時代と未来の情報をどっかんどっかん大放出してみたい気持ちだ。ほな行きまひょか。

スーパーファミコン　'95年3月11日発売予定　11400円　32メガ

くわッ!! 原始時代の情報をついにキャッチ!!

原始時代と言えば、まず頭に思い浮かぶのは恐竜だよね。うん、そうに決まってるよな。ってなわけで、このゲームの原始時代にもやっぱり恐竜が登場するぞ。写真やイラストを見ればわかるように、翼竜に乗って大空を飛ぶことができちゃうのだ。しゅ、しゅごい。ところで、ほかの恐竜は登場しないのかな？　どうなのかな？



➡原始時代では、翼竜に乗って大空を飛びまわるイベントがあるのだ。どうやって翼竜を手なづけたのかな？

美しいグラフィックにメロメロ

⬆活発に噴火している火山の近くに怪しげな機械の城が……。なぜ原始時代にこんなシロモノが？　謎は深まるばかりだ。
⬅城に乗り込むパーティー一行。さて、このなかにはいったい何が待ちかまえているのでしょうか。盛り上がってまいりました。

この建物はいったい何だ!?

大古のガルディアを駆け巡れ!!

原始時代の住人エイラとの出会い

原始時代に迷い込んでしまったクロノたちは、いきなりたくさんのモンスターに囲まれて大ピンチ状態に陥ってしまう。そこへどこからともなく謎の女性が現われた。その女性こそが、今後クロノたちといっしょに行動することになるエイラなのだ。彼女の加勢によって、無事にすべての敵を倒したクロノたちは、エイラにその強さを買われ、彼女の住むイオカの村に招待されることになる……。ってな感じで原始時代の物語が始まるのだ。なかなかおもしろそうでしょ？

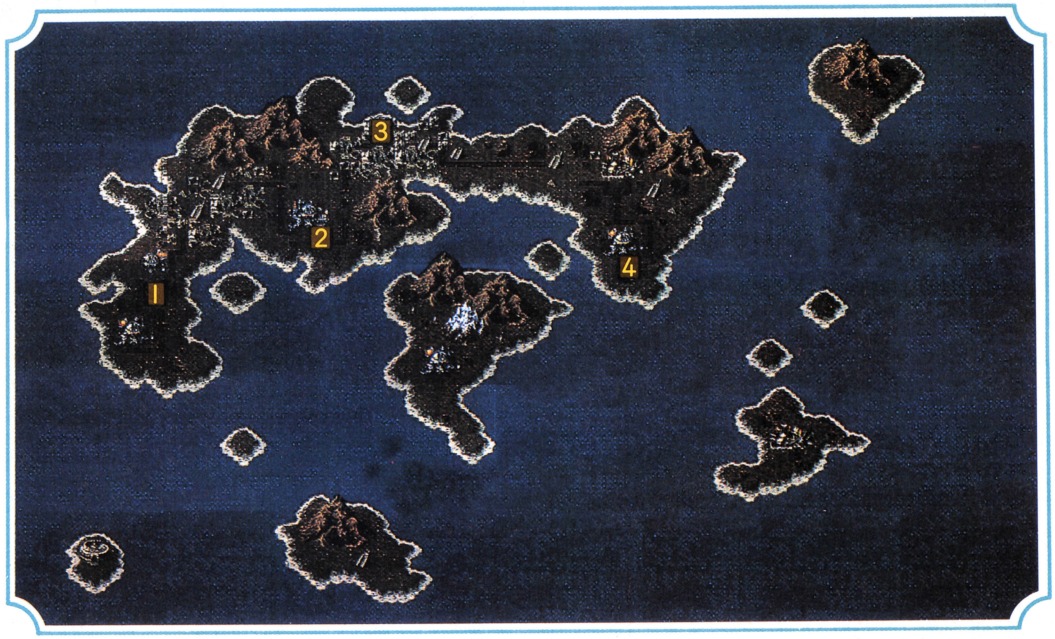
⬅な、何だ!?　あの女は!!　めちゃくちゃ強いぞっ!!

➡う〜む。どうやらエイラに気に入られたみたいだ。

©スクウェア　キャラクター：©スクウェア©ハードスタジオ／集英社

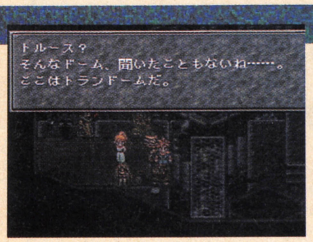
暴走ロボットがうろつく未来世界を大紹介だ!!

王女誘拐の罪で死刑を宣告されたクロノは、ルッカ、マールとともに現在から逃げるように未来へとやってきた。しかし、未来のガルディア王国はクロノたちが暮らしている現在とは似ても似つかないほど荒れ果てていた。草木も生えず、食べるものもろくにない地獄のような世界……。生き残った人々も暴走したロボットを恐れ、ドームのなかでひっそりと暮らしている。いったい何が原因でこんな世界になってしまったのか……。その原因をアリスドームの地下にある大型コンピューターで知ってしまったクロノたちは、歴史を変えるためにいろいろな時代を冒険することを決意するのであった。



1 トランドーム

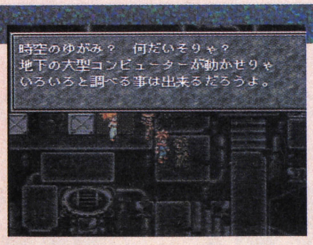
未来世界にワープして最初に訪れるであろうドーム。ここの人たちは、暴走したロボットにおびえて細々と暮らしているせいか、話しかけても消極的な答えしか返ってこない。何だかすっかり荒廃した雰囲気のドームだ。



⬅何だかちっともやる気のない返事だなあ。

2 アリスドーム

このドームの地下には、大型コンピューターが設置されているのだ。このコンピューターにアクセスすれば、なぜこの世界がこんなに荒れ果ててしまったのかがわかるぞ。また、ここには貴重な食料庫もあるのだ。

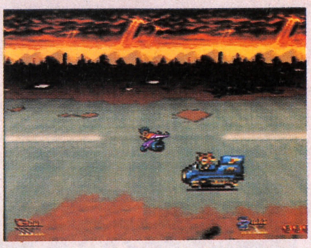


⬅ここの地下には大型コンピューターがあるのか。

3 32号廃墟

アリスドームの北に位置するこの廃墟を通らないと、つぎのプロメテドーム行くことができない！　しかし、ここを通り抜けようとすると、強そうなロボットたちに囲まれてしまう。そのうえ、青き彗星ジョニーというレースマニアのロボットが現われてレース勝負を挑んでくるのだ。ここで、以前紹介したジェットバイクのミニゲームをプレーすることになるってわけ。このミニゲームでジョニーに勝たない限り、ここを通してもらえないぞ。何度もプレーしてコツを掴むしかないですな。

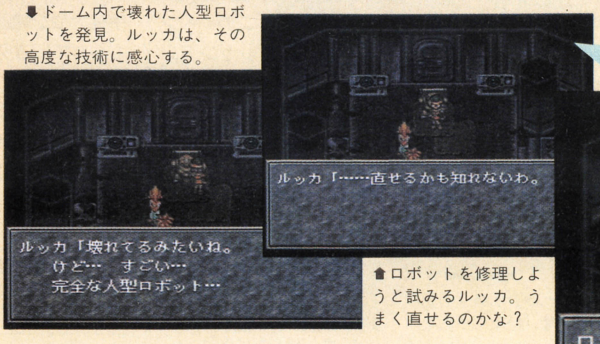
⬅廃墟を通り抜けようとすると、青き彗星ジョニーに邪魔されてしまうのだ。



➡レースゲーム風のミニゲーム。けっこうムズイぞ。

4 プロメテドーム

このドームは、暴走したロボットに占拠されており、人間は住んでいない。ここではロボが仲間になるとイベントが起こるぞ。ガラクタとして放置されていたロボを発見したルッカは、敵になるかもしれないロボを一生懸命修理する。ロボは直してくれたルッカをご主人様と仰ぎ、恩返しをするためにクロノたちに力を貸してくれるのだ。ずいぶん義理がたいロボットだなあ。



⬇ドーム内で壊れた人型ロボットを発見。ルッカは、その高度な技術に感心する。

⬆ロボットを修理しようと試みるルッカ。うまく直せるのかな？

未来の世界の人型ロボットが仲間に!!

クイズ脳天逆おとし

ザ・キング・オブ・ファイターズ'94

ROUND 163

格闘家の頂点をめざせ!?

問題

今回は元気に『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』でシークワーズだ。やりかたは簡単。右のパズル面に隠された、21人の登場キャラを見つけ出し、プチプチ消していくだけ。文字の並びは縦、横、斜め、上下左右なんでもありだ。同じ文字を何度使ってもかまわないぞ。最後まで消えずに残るのは5文字。それらを組み合わせてできる言葉は何かな?

ウ	ヨ	リ	チ	ン	チ	ヤ	ン
シ	ド	ギ	ダ	ヨ	ホ	マ	ル
イ	ガ	イ	ナ	ロ	イ	ク	デ
ケ	モ	ヒ	カ	サ	バ	タ	イ
ン	チ	ラ	ン	ニ	ク	ー	ハ
ス	グ	ゲ	ル	ラ	ナ	リ	ト
ウ	ン	ム	ー	フ	ニ	テ	ユ
チ	キ	ク	イ	イ	デ	ン	ア

応募のきまり

格闘ゲームファン、とくにエス・エヌ・ケイファンには、有利な出題だったかな? でも、新キャラもいるので注意してね。さて、答えがわかったらはがきに書いて、12月9日号クイズ!脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号をお忘れなく。締切は12月1日、当日消印有効ということでヨロシク。

賞品について

では、カンジンかなめの賞品の発表をいたそう。なんと、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントするのだ! 金欠病のキミなら、聞いただけで動悸しそうなこのお宝。だがしかし、いただけるのは、正解者のなかから抽選で10名だけなのだよ。

先週の答え

マザー

イ	ツ	マ	キ	ヨ	ウ	ク	ラ	ン
ム	ー	シ	サ	イ	ド	バ	ン	
ト	ソ	ダ	ン	マ	ド	サ	マ	
ト	ン	タ	ル	イ	チ	コ	サ	
ズ	ー	マ	サ	ヨ	ヨ	ド	ビ	
ズ	タ	ー	リ	ス	ン	コ	ラ	
ー	オ	ネ	ツ	ト	モ	ド	カ	
ア	オ	ギ	ー	ラ	ン	ド	ス	

クイズ脳天逆おとし 10月21日号当選者

●北海道 加勢辰徳
●愛知県 木下周至
●北海道 鎌田亮
●京都府 鈴木裕通
●秋田県 高橋昌宏
●大阪府 浅井基寛
●東京都 迫垣内邦章
●大阪府 近吉武夫
●神奈川県 宮川恵次
●広島県 水国はる香

INFORMATION インフォメーション

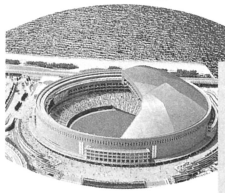
『美少女戦士セーラームーンS』映画化記念イベント開催なのだ

12月4日より劇場公開される、『美少女戦士セーラームーンS』。この映画化を記念したイベント、セーラー戦士史上最大のクリスマスパーティーが12月18日に東京ベイNKホールで開催されるぞ。問い合わせは、ディスクガレージ(☎03・5704・3200)まで。そして今回、映画の宣伝用ポスターを10名の読者にプレゼント。ファミ通〝セーラー〟係まで応募してね。

←このポスターをプレゼントしちゃうぞ。イベントのほうもよろしくね。

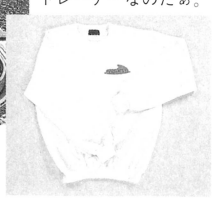
TVゲーム博'94in福岡ドーム特製トレーナーをプレゼント

11月26日、27日の2日間、福岡ドームでTVゲーム博'94が開催されるぞ。会場内では年末年始に発売されるハードやソフトが体験できるのだ。このイベントを記念した特製トレーナーを3名にプレゼント。欲しい人はファミ通〝TVゲーム博〟係へ応募しよう。



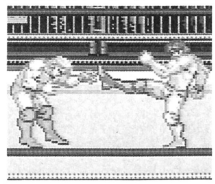
▲これが日本最大の室内野球場、福岡ドームだ。

▼清潔感あふれる白いトレーナーなのだぁ。



ハイブリッド・レスラー選手権大会に応募しよう

『船木誠勝 HYBRID WRESTLER 闘技伝承』を発売したテクノスジャパンでは、ハイブリッド・レスラー選手権大会を開催するぞ。販売店で参加申し込み書をもらって、自分で作ったレスラーの名前、パスワード、設定項目を記入し、下記のあて先まで応募しよう。締切は11月30日。



←上位入賞すれば賞品と認定書がもらえるぞ。

〈あて先〉
〒165 東京都中野区新井1-26-6
テクノスジャパン
〝ハイブリッド・レスラー選手権大会〟係

開運 占い

占う人
福田有宵先生

福田先生はプロレス団体からも占いを頼まれることがあるらしい。いいなあ。

迷える子羊救済

僕は、友人などといっしょに外食ができないのです。仲のいい友人と食事をとろうとしても、吐き気がして食べ物がのどを通らないのです。このままでは自分がますます内向的になっていくばかりです。助けてください。　（香川県　覇王丸）

あなたはデリケートで、完璧主義者ですね。半面さみしがりやな部分もあって、家族との関係はとてもうまくいっているでしょう。外食ができないというのは、小学校のころのことが原因になっていると思われます。給食を残すのは悪いとか、自分は食事が遅いとかいう考えがさきに立ってしまうのでしょう。できれば、家族といっしょに外食する機会を増やしましょう。友人を家に連れてきて家族といっしょに食事をするのもいいですね。

●悩みが窮まると、身体の調子まで悪くしちゃうぞ。はがきは福田先生の開運占いコーナーまで。

今週の運勢 11月28日[月]→12月4日[日]

1月生まれ
親しき仲にも礼儀あり。とくに家庭内のもめごとには要注意だ。見かけだけで異性を判断するのはケガのもと。8、緑、カーディガン、木曜が開運のきっかけ。

2月生まれ
気分一新、服装も一新。貯金のある人は冬物の新しいコートを買いに出かけよう。でも残高ゼロ円の人は散財凶。1、黄色、マグカップ、火曜がラッキー。

3月生まれ
体調不良が続く。深夜のテレビ鑑賞は禁物だから、ガマンの子。友人や家族のまえでお金を持っているふりをするとソンする。3、赤、靴、金曜にツキあり。

4月生まれ
ながら勉強、ながら食事、ながら会話はすべてにおいて能率の低下をまねく。必要なのはありがとうのひと言と明るい照明器具だ。4、黒、花、日曜が吉。

5月生まれ
欲しいものや買いたいものはたくさんあるが、すべてにおいてさきに伸ばして吉。告白したい異性がいる人も今週はちょっと待て。9、白、籠、土曜が幸運。

6月生まれ
元気いっぱいのあいさつ、返事、会話を心がけよう。ただし、相手のことを思いやることも忘れずに。寝不足注意。1、赤、アクセサリー、火曜で開運しよう。

7月生まれ
何事もスローペースで進んでしまう1週間。たまにはこんなのもいいかもしれないけど、異性への返事だけは早めに。9、グレー、分厚い辞書、水曜が吉。

8月生まれ
耳の穴、鼻の穴、道路の穴、なんでも穴に要注意。片思いの異性がいる人は、ラブ運好調。でも彼女や彼氏がいる人は不調。10、えんじ、お茶、木曜が吉。

9月生まれ
自分のふがいなさに自分で参ってしまう。そんなに落ち込むことでもないから、外で気分転換を。でも怪しい店の誘いには注意。8、緑、お守り、火曜が吉。

10月生まれ
スキーや温泉旅行などに誘われてどうにも集中できない1週間。収入のほうは期待薄だから、節約を心がけていこう。3、白、花の球根、月曜にツキがある。

11月生まれ
誠意を持って友人とつき合おう。幸運は意外に身近なところからやってくるのだ。足腰の疲れには要注意。2、ダークブルー、知恵の輪、木曜で開運しよう。

12月生まれ
ふたつの道が見えてくるが、つねに最初の目的への近道を選んでいこう。まったく新しいことはうまくいかない。7、黒、ポップコーン、金曜にツキがある。

獣神サンダーライガーの
TROUBLE
トラブルスープレックス
SUPLEX

噂 ぼくの学校の体育教師は、保険の授業で、エイズについて話をしたとき「つり皮で移る」、「キスで伝染する」などと言いました。クラスのみんなはその話が間違っているとわかっていましたが、恐くて先生に注意することができませんでした。どうしたらいいでしょう？

神奈川県　三塁雪　17歳

護 ひょっとしたら、嘘だとわかっていながらも、キミたちが不純異性交遊をしないよう、その先生は脅しただけかもしれないな。でも、みんなが嘘だってわかっているなら、ほっとくしかないな。授業中はしたり顔でうなずいて、腹のなかで笑っていればいいじゃないか。ただ、エッチするときはかならずゴムを装着するように！　エイズ感染を防ぐ意味もあるが、妊娠して傷つく女性のことを考えよう。そのぐらいのエチケットは守れ!!

孤 ぼくは他人と協力することが嫌いで、いつも協調性がないと通信簿に書かれます。部活でもチームプレーが重視されるバスケット部を辞め、個人競技の陸上部に入りました。このまえ先生に「どうして協力できないんだ」と言われもしました。ライガーさん、ぼくはこのままでいいのでしょうか？

宮城県　ペンネーム？　14歳

皮の剝けていないヤツの評価を真に受けるな！

剝 いまの若いヤツはすぐ群れたがる。仲間ハズレにならないように、みんなが知っていることや話題にしか興味を示さないんだ。でもキミは群れることが嫌いなんだろ？　群れようが群れまいが、個人の自由じゃないか。気にしないで自分の好きな道を行け！　道を切り開けばまわりの評価も変わってくるよ。

獣神に訊け！
ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。

緑の森を赤いきつねに変える、それがユウジローだ。深い意味はない。

ユウジローの つづけていいの？

第45回　酒マス漁業

ユウジローのつるっぱげ問答

またもや新曲完成『玉将』！

●編集部より

グェップ。ごめんゲップしちゃった。気にしないでね、ユウジロー。ところでナンだ、そろそろこのコーナーも、タイトルを変えてみやしない？　いまの"つづけていいの？"ってのも、けっこう続いちゃったからね。飽きちゃった。変えよう。変えなくてもべつにいいんだけど、ぜひ変えよう。ユウジローはどんなのがいい？　そうか、ユウジロー自身が決めれば早いな。よしそうしよう。んじゃあ、詳しい話はまた来週。それまでに、何か考えといてね。　（担当う）

近日中にタイトル変更します

★ファミコミ冬の号、ユウジローは12ページ描かせていただく。

★ここんとこ寝るのがいつも夜の3時か4時だ。死ぬかも。

■基本原稿料＋アソビ代＝3450円

■基本原稿料＋最後のアソビ代＝3623円

ゲームで武者修行をしましょう

いつもは「時間って止まったままなんじゃないの？」と錯覚しそうになるけど、おうちで『リブルラブル』やって、『スーパードンキーコング』やって、ゲーセンで『ギャラクシアン³』をやると、じつはそうじゃないってことがわかるんだよね。私も学生じゃなく30数歳の熟女……。

ときの流れを実感するために新しいゲームもやってみたよ。『船木誠勝のHYBRID WRESTLR闘技伝承』。ハデな大技よりリアルなファイトを追求する船木の団体なんで、ゲームも地味なのかなーって思ったけど、豪邸内の闘技場やら砂漠やらを舞台に試合することもできて、なかなかゴージャス。

イラスト：二木志乃

でも、それよりすごいのは、キャラクターエディットモードでレスラーを作って、それを育てていけるところだね。で、作ったレスラーをまず武者修行にださなければならない。これって世界遠征の旅のことなんだけど、よく考えると"武者修行"ってけっこう激しい言葉。自分の実力をアップさせるために、住みなれた場所を離れ、腕だめしをしながら移動を続ける……。こんなことって、ふつうの生活のなかじゃまずないよね。せいぜい、故郷から東京に出るとか留学してニューヨークに進出とかそれくらい。それだってあちこちを転転とするわけじゃないもの。

で、"武者修行"は現代人に必要なくなったのか、といえばそうでもない。女性雑誌によく"自分さがしの心の旅"、なーんて言葉が出てくるじゃない。あれって現代版・武者修行なのかもしれない。だけどレスラーじゃないから、どこの道場に修行に行けばいいか、みんなわかんないんだね。

つまり、どんな形にしても人生、1度は武者修行の旅に出なければいけないんだってこと。どこに向かって出発すればいいかわかんない人は、とりあえずゲームのなかで修行してみるのもいいかもよ。ゲームだとちゃんと帰ってこられるしね。

登録　商標

香山クリニック
尻に目薬 目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：言わずと知れた、大のプロレス好きな精神科医。最近は『バーチャファイター』もやる暇がないほど多忙。

神奈川地区

Piw 横浜店が 2F に移って

新装オープン

スーパーファミコン
SEGA SUPER CD-ROM²
をはじめ話題のNEWマシーンも気合いを入れて取り扱い中!!
もちろん魅力の中古品も豊富に揃え、買取もバシバシ高額にて実施中です。

本厚木店、淵野辺店、稲田堤店でもゲームソフトを高額にて買取中です。1本からでも、その場で現金にて買取り!!

地域別 Piw(ぴゅう) キャンペーン

東京地区

攻略本と一緒に売って
買取攻略!

ぴゅう神保町店、吉祥寺店、国立店とディスクユニオン町田店では、スーパーファミコン・ソフトと、そのソフトの攻略本を一緒にご処分の場合は、ソフトを通常査定額より
300円プラス
の特別アップにて買い取らせていただきます。
※ご処分されるソフト以外の攻略本をお持ちいただいても、アップ査定(300円プラス)にはなりませんのでご注意ください※

千葉・柏 北浦和地区

ホップステップで
2段階買取アップ

こちら、ぴゅう千葉店、柏店、北浦和店とディスクユニオン柏1号店では、

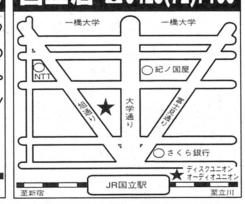
1 11月25日(金)～12月1日(木)の期間中にスーパーファミコンソフトをご処分の場合、1本につき通常査定額よりナント、
+300円アップ
の特別アップ買取いたします。さらに、

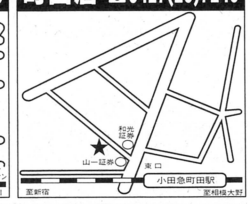
2 ●極上パロディウス
●かまいたちの夜
●スーパードンキーコング
上記ソフトの内、どれか1本をお買上げの方には、ご処分ソフト1本につき、
+500円アップ
の特別アップ査定券を差し上げます。

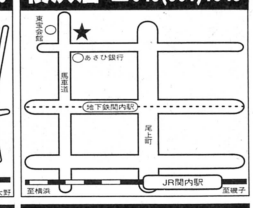
Piw(ぴゅう) ゲームソフト&ハードの専門SHOP ぴゅう

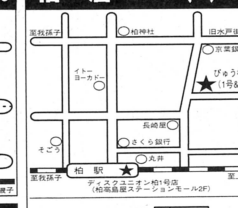
神保町店 ☎03(3295)2951

吉祥寺店 ☎0422(20)8053

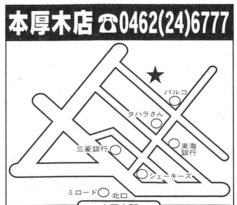
国立店 ☎0425(72)7160


町田店 ☎0427(20)7240


横浜店 ☎045(661)1543


柏　店 ☎0471(63)4091


稲田堤店 ☎044(944)1257

本厚木店 ☎0462(24)6777


千葉店 ☎043(227)6979

淵野辺店 ☎0427(52)0647

北浦和店 ☎048(832)0708

ディスクユニオン柏1号店
☎0471(45)8505

Piw(ぴゅう) 買取センター ☎0120-111-649

直接ご来店いただけない方は、こちらにお問い合わせください
◆スーパーファミコンソフト／CD-ROMソフト他 高額にて買取りいたします。(受付時間 AM11:00 ～ PM 8:00)

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京系列でCM放映!!

Sofmap
For The Computer Communication Age

ゲームソフト かしこく売って がっぽり もうける高額買取

早くも新世代ゲームマシンソフトに対応だ!!

スーパーファミコン
PCエンジンスーパーCD-ROM
SEGAサターン
プレイステーション

この機種用ソフトならどれか1機種だけでも4機種混合でもOK!!

まとめて売れば通常買取金額よりも!

12/1(木)からドカンと開始!!

ソフト買取査定センターで今年最後のイベントが凄い!!

1995へ向けて 買取号発進!!

3本で300円UP!!
5本で500円UP!!
10本で2,000円UP!!
20本で5,000円UP!!

ちょっとっと! 待ったぁ!!

そのソフト そのハード 売る前に入ろう! ソフマップカード!! 会員募集中!

プール機能ならソフトやゲーム機の買取査定額が現金引き替えより5%アップ!!
買取イベントやキャンペーンで使えば無敵の買取だ!!

詳しくはカード受付カウンターまでお問い合わせ下さい。

ゲーム買取の王道はこうだ!!

ソフトもハードも超高額買取!!

行動派の君は! 店頭買取コース
電車に乗ってソフト買取査定センターへ
身分証明書、印鑑、(未成年の方は承諾書)をご持参下さい。
ソフト買取査定センターで身分証明書確認
(待ち時間5~15分)
未成年者の方に限り、保護者の方の承諾書と印鑑がなければ買取には応じられません。保護者同伴、もしくは電話確認が必要になります。
買取価格が気に入ればその場で現金精算
ソフマップカードにプールするとさらにお得!!

店頭に来れない君は! 通信買取コース
まずは電話を! お問い合わせは全国どこでも料金無料の
フリーコール 0077-2323-4545
荷物を送ろう!
住所は電話をしたときに確認してね!!
せっかく送ったのに壊れたり、パッケージが汚れてしまっては大変。きれいなまま届くよう工夫をしよう。ゴワレモノ等の表記も忘れずに!
お金が届くのを待とう
(7~10日)

売ったお金でゲームを買おう! ソフマップならソフトもハードも超特価で手に入る! さ・ら・に、ソフマップカードのプール機能(査定ポイントアップ!)で得々購入!!

大阪 難波
06-634-9480

大阪 日本橋
06-634-9480

大宮
048-648-3298

東京 新宿
03-3253-4664

東京 秋葉原 03-3253-4664

直接ご来店頂けない方のお問い合わせは全国どこでも料金無料の
フリーコール 0077-2323-4545
日本ファミコンクラブ:〒140 東京都品川区八潮3-2-38 佐川急便城南店気付大井SRC 5階

店頭買取のお申込み方法

ファミコン売るなら買うなら 株式会社ソフマップ

1 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)、印鑑(個人印)を一緒にお持ち下さい。
2 その場にて査定後、即現金をお支払いします。
3 直接店頭にこれない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。

※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

買取500円UP券
ファミコン通信11/25~12/1

高額買取ソフマップ 高額買取ソフマップ 高額買取ソフマップ 高額買取ソフマップ 高額買取

この券をお持ちのお客様は1枚につきゲームソフトを1本500円UPで買取ります。有効期限11/25(金)~12/1(木)。本店ソフト買取査定センター、ソフト買取査定センターPart2、新宿4号店買取査定センター、大阪ソフト買取査定センター、大阪7号店買取査定センター、大宮買取査定センターで有効。

必ずお客様の御要望にお答えします！　安心な低価格と良質なサービス

通販ならおまかせ!!オタッキーグループ　パルコ前本店・新瑞橋店・六番町店・御器所店・第一アメ横店・となりのオタッキー

ファミコンショップ

オタッキー

パルコ前本店〒460 名古屋市中区栄3-28-18

翌日にはお手元にお届けします（一部地域除く）
代引送料800円～（消費税除く）
商品と引き換えにヤマトのドライバーにお支払いください。

注意事項
・返品、交換はできません（新品故障の場合はメーカー保証です）
・キャンセルはできません（発送後のキャンセルは往復の送料をいただきます）
・新作予約のキャンセルは発売日3日前までにお願いします
・中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しましては保証できません
・18才未満の方は保護者の方の許可が必要です。
・販売価格は変更する場合がありますので電話にてご確認下さい
・品切れの際はご容赦下さい
・販売価格には消費税が含まれていません

通信販売事業部　電話・FAX番号及び受付時間　☎ 052-243-9664　AM11:00～PM8:00（年中無休）　FAX 052-243-6239（24時間注文受付）

スーパーファミコン

タイトル	発売日	新品価格
蒼き伝説シュート	12/16	¥7,427
アルバートオデッセイ2	12/22	¥6,970
アレサ2	12/2	¥6,970
エックスメン	12月	¥6,970
NBAライブ95	12/16	¥6,970
岡本綾子とマッチプレイゴルフ	12/21	¥6,970
元祖パチンコ王	12月	¥6,970
がんばれゴエモン3	12/16	¥6,970
祇園花	12/中旬	¥5,485
キテレツ大百科	12月	¥6,456
キャプテン翼5	12/9	¥6,970
GoGoアックマン	12/下旬	¥6,456
ゴジラ怪獣大決戦	12/9	¥6,970
ザグレイトバトル4	12/8	¥6,970
ザ心理ゲーム2	12/下旬	¥6,456
ザラストバトル	12/2	¥6,970
三国志4	12/9	¥10,922
サンスポフィッシング	12/22	¥6,970
すごろクエスト	12/15	¥6,970
制服プリティファイター	12/2	¥6,970
大貝獣物語	12/22	¥7,427
高橋名人の大冒険島2	12月	¥6,456
ツヴイン2	12/30	¥6,970
テトリス3	12/16	¥5,971
ドカポン王国3・2・1	12/2	¥6,970
ドラえもん3	12/16	¥6,456
覇王大系リューナイト	12/中旬	¥6,970
パチスロ攻略	12/16	¥6,970
バックインタイム	12月	¥5,485
バトルジョッキー	12/22	¥6,970
PGAツアー95	12/16	¥6,970
美少女戦士セーラームーンS	12/16	¥6,970
必勝パチスロファン	12/中旬	¥6,970
ファイアープロレススペシャル	12/22	¥7,961
フィッシングビッグファイト	12/上旬	¥6,970
フルパワー	12/中旬	¥7,427
ブレスオブファイア2	12/2	¥6,970
ミッキーの東京ディズニーランド	12/16	¥6,970
燃えろプロ野球	12/23	¥6,970
桃太郎電鉄3	12/9	¥6,456
幽遊白書　特別編	12/22	¥6,970
横山三国志盛戯	12/22	¥6,970
ライオンキング	12/9	¥6,970
龍虎の拳2	12/16	¥7,427
レッスルエンジェルス	12/16	¥6,970
ロックマンX2	12/16	¥6,970
ワギャンパラダイス	12/16	¥5,971
ワンダープロジェクトJ	12/9	¥8,495

スーパーファミコン（再販）

タイトル	発売日	新品価格
悪魔のコロロジー	12/22	¥6,970
シヴィライゼーション	12/中旬	¥8,970
デザエモン	12/中旬	¥8,738
横綱物語	12/16	¥6,970

CDロム

タイトル	発売日	新品価格
餓狼伝説スペシャル（AC専用）	12/2	¥4,951
卒業2	12/23	¥6,456
プリンセスメーカー	12月	¥6,456
ロードス島戦記2	12/16	¥5,485

メガドライブ

タイトル	発売日	新品価格
ぷよぷよ通(2)	12/2	¥4,951

ゲームボーイ

タイトル	発売日	新品価格
桃太郎電鉄2	12/16	¥3,495
幽遊白書4	12/9	¥2,961

3DO

タイトル	発売日	新品価格
お姉さんといっしょ（18禁）	12/16	¥7,427
ジュラシックパーク	12/2	¥6,456
スーチーパイスペシャル	12/上旬	¥5,971
卒業ファイナル	12/9	¥7,427
ベントハウス	12/23	¥5,971
幽遊白書	12/23	¥6,456

セガ サターン

タイトル	発売日	新品価格
クロックワークナイト	12/9	☎（TEL）
ゲイルレーサー	12/2	☎（TEL）
GOTHA（仮題）	12/9	☎（TEL）
真説　夢見館	12/2	☎（TEL）

通信販売開設記念

●11/24～12/1のPM8:00受付までソフト2本以上お買い上げのお客様に限り代引送料無料！
※商品代金のみです（予約は除く）

人気ゲームソフトからハードまで欲しい商品が激安販売中!

スーパーファミコン

商品No.	タイトル	新品	中古
559	アイオブ ザ ビホルダー	—	¥2,913
709	アップルシード	¥6,480	¥5,980
454	アラジン	¥5,971	¥4,980
284	アルバートオデッセイ	—	¥3,786
460	アレサ	—	¥3,398
735	アンジェリーク	¥6,970	¥5,980
4	イース3	—	¥971
688	囲碁 碁王	¥5,971	¥5,340
355	いただきストリート2	¥7,670	¥6,796
405	ウイニングポスト	—	¥3,981
264	ウォーリーをさがせ	¥5,971	¥5,340
445	UNO	¥6,311	¥5,971
668	ウルトラベースボール2	¥4,951	¥4,369
153	SDガンダムX	—	¥3,786
590	SDガンダムGX	¥6,980	¥6,408
11	F-ZERO	¥2,913	¥2,427
675	F1サーカス3	¥5,980	¥5,340
71	オセロワールド	¥6,796	¥5,971
72	第四章	¥7,961	¥6,990
723	カービィボウル	¥5,631	¥5,340
765	カジノ2	¥6,970	¥5,990
800	かまいたちの夜	¥7,282	¥6,980
655	競艇伝説スペシャル	—	¥3,981
462	競艇伝説2	—	¥1,456
501	がんばれゴエモン2	¥5,971	¥4,951
695	鬼神降臨伝 ONI	—	¥6,796
223	キックオフ	—	¥1,942
762	キックランクレイジーチェイス	¥5,971	¥5,340
614	機動警察パトレイバー	—	¥3,981
115	ギャブラン翼4	—	¥3,981
699	究極バリキリスタジアム2	—	¥5,340
561	ぎゅわんぶらお自己中心派2	¥3,981	¥2,913
415	クラシックロード	—	¥2,913
739	競馬エイトスペシャル2	¥4,981	¥4,369
694	高校野球一球入魂	¥6,970	¥5,971
678	甲子園3	—	¥6,602
805	極上パロディウス	¥6,970	¥6,311
603	コットン100%	¥3,981	¥3,398
589	五目ならべ連珠	¥4,369	¥3,981
779	サウンドファンタジー	¥4,951	¥4,175
725	サムライスピリッツ	¥5,971	¥5,340
620	サラブレッドブリーダー2	—	¥6,990
777	SANKYOフィーバーフィーバー	¥6,970	¥6,311
698	三国志	¥6,970	¥6,311
172	三国志3	—	¥6,311
263	三国志　天翔スピリッツ	—	¥2,913
670	サンサーラナーガ2	—	¥5,340
556	斬3スピリッツ	¥3,981	¥3,398
713	サンリオ上海	¥4,951	¥3,981
793	GP-1 RS	¥6,970	¥6,311
615	リーグエキサイトステージ 94	¥6,970	¥5,437
565	リーグスーパーサッカー	—	¥3,981
555	実況パワフルプロ野球94	¥6,796	¥5,922
790	実況ワールドサッカー	¥6,970	¥6,311
457	実戦パチスロ必勝法	—	¥3,981
719	実戦パチスロ必勝法2	¥6,990	¥6,311
21	シムシティー	¥5,971	¥5,340
718	上海3	¥6,796	¥6,311
391	将棋戦記	—	¥3,786
625	首都高バトル94	¥6,970	¥6,311
309	シルヴァサーガ2	—	¥1,456
563	人生ゲーム	¥6,990	¥6,311
560	真女神転生2	—	¥2,913
750	真女神転生 if	¥6,970	¥6,311
505	新桃太郎伝説	—	¥3,981
802	スキーパラダイス	¥6,456	¥5,971
255	スタードX	—	¥1,262
360	ストリートファイター2ターボ	—	¥1,942
640	スーパーストリートファイター2	—	¥5,340
693	スーパー花札	¥6,311	¥5,825
575	スペースインベーダー	¥4,369	¥3,981
657	スラップスティック	¥6,970	¥6,317
641	スレイヤーズ	¥7,282	¥6,822
370	聖剣伝説2	—	¥1,262
680	セガ・ラチェンフRR	¥7,476	¥6,990
781	全国高校サッカー	¥6,970	¥6,311
648	全日本プロレスファイトだポン	¥3,981	¥3,398
390	ソードワールド	—	¥2,427
660	ソードワールド2	—	¥5,922
427	装甲機兵ボトムズ	¥6,311	¥5,971
767	卒業番外ねえ厨雀じゃ	¥6,970	¥6,311
327	対局囲碁ゴライアス	¥9,806	¥7,961
541	大航海時代2	¥7,961	¥6,990
159	大戦略エキスパート	¥6,970	¥6,311
300	ダービースタリオン2	¥8,981	¥7,961
803	大爆笑人生劇場　大正昇	¥6,456	¥5,971
740	ダウンザワールド	¥5,971	¥5,437
799	武田修宏スーパーリーグサッカー	¥6,970	¥6,311
804	たたいま満点募集中　おかわり	¥6,970	¥6,311
468	超原人	¥5,825	¥5,631
659	つり太郎	¥7,282	¥6,796
773	DEAR BOYS	¥6,970	¥6,311
508	テトリス訂版外伝	¥3,981	¥3,398
757	デモンズブレイゾン	¥6,970	¥5,825
580	テレビニメスラムダンク	¥4,951	¥3,981
649	天使の詩	—	¥5,825
566	独立戦争	—	¥4,369
483	ドラえもん2	¥5,825	¥5,340
160	ドラゴンクエスト5	¥6,970	¥3,398
500	ドラゴンクエスト1・2	¥3,981	¥2,718
37	ドラゴンボールZ　超ザイヤ人	—	¥1,942
374	ドラゴンボールZ　超武闘伝	—	¥971
490	ドラゴンボールZ　超武闘伝2	—	¥1,942
730	ドラゴンボールZ　超武闘伝3	—	¥3,981
658	ドラッキーのAりっきーさいか	¥4,369	¥3,981
794	ドリームバスケットボール	¥6,796	¥6,117
810	ドンキーコング	¥6,970	¥6,311
809	中野浩一競輪王	¥6,990	¥6,311
228	突き の 竜	—	¥3,981
798	なるほどザワールド	¥6,796	¥6,311
745	バイクの大好きな屋魂	¥6,699	¥6,505
44	バイロットウィングス	—	¥3,398
786	鷺　はがね	¥6,796	¥6,311
703	馬券錬金術	¥4,854	¥3,981
637	パチ・スロ	—	¥4,854
198	パチキくんスペシャル	¥4,951	¥4,260
570	ロボット大戦EX	¥7,476	¥5,728
470	ロマンシングサガ2	—	¥2,427
623	ワイルドトラック	—	¥3,981

3DO

商品No.	タイトル	新品	中古
681	必勝パチンココレクション	¥6,970	¥6,311
704	必勝777ファイター2	¥6,796	¥5,922
808	必勝パチンコ攻略法	¥6,970	¥6,311
744	ヒューマンGP3	¥7,282	¥6,796
694	ビンボーピンボール	¥6,970	¥5,922
620	ファイアーボムブルム	—	¥5,340
621	ファイターズヒストリー	¥2,913	¥2,427
142	ファイナルストレッチ	¥3,981	¥2,913
330	ファイナルファイト2	—	¥990
47	ファイナルファンタジー4	—	¥2,913
190	ファイナルファンタジー5	—	¥1,942
410	ファイナルファンタジーUSA	—	¥2,913
600	ファイナルファンタジー6	—	¥3,786
673	ファイブロ女子	—	¥3,495
242	ファミスタ2	—	¥1,942
550	ファミスタ3	¥6,117	¥5,340
756	ファミリーサーキット	¥5,971	¥5,631
348	ファミリーテニス	¥5,825	¥4,854
770	フェーダ	¥6,970	¥6,311
334	フォーメーションサッカー2	—	¥1,942
650	フォーメーションサッカー94	¥6,970	¥4,854
693	船木ハイブリットレスラー	¥6,970	¥6,311
510	ぶよぶよ	¥6,456	¥5,437
195	ブラックバス	—	¥2,456
742	ブラックバス2	¥6,970	¥6,311
400	プライムゴール	—	¥1,456
690	プライムゴール2	—	¥4,466
646	ブランディッシュ	¥5,922	¥4,951
654	ふりふりガールズ	¥3,981	¥3,495
532	プレインロード	—	¥2,330
682	プロ麻雀　極2	¥6,796	¥6,311
100	ペブルビーチの波とう	—	¥5,340
760	ヘラクレスの栄光4	¥6,970	¥5,990
216	幹麗外伝	—	¥2,913
305	ポップンツインビー	—	¥3,981
55	ポピュラス	—	¥971
778	本格麻雀　徹竜2	¥6,282	¥5,437
325	ボンバーマン	—	¥4,951
610	ボンバーマン2	¥5,980	¥5,437
151	麻雀大会	—	¥5,437
237	負けるな魔剣道	—	¥2,913
700	マザー2	—	¥4,951
530	魔神転生	—	¥2,913
595	マッスルボマー	¥2,816	¥2,330
147	マリオカート	¥6,796	¥4,757
351	マリオコレクション	¥6,796	¥4,757
56	マリオワールド	¥5,825	¥3,981
764	マッチプレーバレーボール	¥5,971	¥5,437
806	麻雀3羊口	¥6,970	¥6,311
783	ミッキーのマジカルアドベンチャー2	¥6,408	¥5,971
787	ミリテア	¥5,971	¥5,437
569	メトロイド	¥2,913	¥1,942
784	モータルコンバット2	¥7,961	¥7,476
265	モノポリー	¥6,970	¥6,311
138	桃太郎電鉄2	¥6,970	¥6,311
789	モンスターメーカーキッズ	¥6,456	¥5,971
652	UFO倶楽部ヤヤパン	¥4,466	¥3,786
495	幽遊白書	—	¥1,942
630	幽遊白書2	—	¥2,913
720	ライアフライア	—	¥5,728
759	ラクビー	¥6,282	¥5,631
731	ラリークワンパスフィッシング	¥6,970	¥6,311
606	らんま1/2　超技乱舞	—	¥2,427
721	リーディングジョッキー	—	¥6,311
724	リブルブル	¥4,951	¥4,466
435	龍虎の拳	—	¥3,495
192	レナス	—	¥3,981
605	ロードなしブルース	—	¥1,942
480	ロックマンX	¥6,796	¥4,757
570	ロボット大戦EX	—	¥1,942
470	ロマンシングサガ2	—	¥2,427
623	ワイルドトラック	—	¥3,981

PCエンジン

商品No.	タイトル	新品	中古
4264	アフターワールド	¥6,970	¥5,990
4263	アローン・イン ザ・ダーク	¥8,456	¥5,436
4255	ウイニング ポスト	¥9,970	¥7,981
4204	ウルトラマンパワード	¥6,970	¥4,969
4219	NFLマッデン・フットボール	¥7,767	¥5,825
4278	オフ ワールド インターセプター	¥6,970	¥6,311
4265	格太将棋	¥6,466	¥5,436
4202	京都殺戮山荘殺人事件	¥9,709	¥8,738
4210	クラッシュ アン・バーン	¥6,796	¥5,825
4279	グリッダース	¥5,436	¥4,951
4216	黒き死の仮面	¥6,796	¥5,940
4266	競馬　最勝の法則	¥7,961	¥6,796
4215	麻雀の殿堂	¥6,796	¥6,311
4281	グレートサッカーキッド	¥4,961	¥4,466
4242	サーカス	¥7,282	¥6,311
4260	サ・忍者ボスペシャル	¥6,980	¥6,311
4206	ザ・ライフスケープ	¥6,796	¥6,825
4241	ジ・インクレディブルマシーン	¥7,282	¥6,311
4269	J.リーグバーチャルスタジアム	¥7,767	¥6,990
4247	ジャンク ウォー オブ サクセション	¥6,970	¥5,922
4274	上海　万里の長城	¥6,311	¥5,971
4252	シュラック　クエーブ	¥7,961	¥6,408
4239	スター　コントロールII	¥6,970	¥5,990
4207	スチーブ ノ	¥6,796	¥4,854
4229	スーパーウイングコマンダー	¥6,796	¥5,825
4273	スーパーストリートファイターII	¥6,990	¥5,971
4232	セクレ　組ぶみオ	¥6,522	¥4,854
4213	武　ダケル	¥7,767	¥7,476
4258	ダルフェイス(フォCD 18禁)	¥4,272	¥3,981
4203	チチチキマシン生レース	¥6,796	¥5,825
4212	銀　人	¥6,796	¥4,854
4217	時を超えた手紙	¥6,796	¥5,825
4214	ドクターハカザー	¥6,796	¥5,825
4211	トータル エクリプス	¥6,796	¥5,825
4208	トラゴンズ レア	¥6,796	¥4,854
4270	トラベトのハイパーゴルフ	¥7,961	¥7,282
4262	ナイトトラップ	¥7,767	¥6,796
4276	西村京太郎　悪逆の季節	¥9,951	¥9,223
4245	女体改造計画（フォCD-18禁）	¥6,456	¥5,340
4257	スードセレクション(フォCD-18禁)	¥4,272	¥3,981
4261	パストルーム	¥6,970	¥6,990
4254	倭長の野望　覇王伝	¥9,970	¥7,961
4209	呪われた館	¥6,796	¥4,854
4272	パタンク	¥5,631	¥4,951
4253	バトル　チェス	¥6,456	¥5,437
4277	バトル　ピンボール	¥6,311	¥5,971
4224	バーニング　ソルジャー	¥6,796	¥5,825
4220	パワーズ　キングダム	¥6,796	¥5,825
4205	ファイアボール	¥6,214	¥5,825
4275	ファラオの封印	¥6,796	¥5,825
4244	プリンプリン大作選(フォCD-18禁)	¥5,922	¥4,854
4201	ペブルビーチの波とう	¥7,767	¥6,796
4228	マイクロコスム	¥6,970	¥5,825
4243	麻雀狂時代～Aギャルは別腹～	¥7,961	¥6,796
4218	麻雀倶楽　天豊	¥6,456	¥5,825
4226	マスターズ　オーガスタ3	¥7,767	¥6,796
4262	マーフィーだよ　全員集合！	¥4,951	¥3,981
4284	マミミ☆カフォCD・18禁	¥4,272	¥3,981
4266	マリオ＆ルフォCD・18禁	¥4,272	¥3,981
4285	ミキ コマ☆(フォCD・18禁)	¥4,272	¥3,981
4260	メガ　レース	¥6,970	¥5,990
4246	ラジュリーパラダイス(フォCD-18禁)	¥6,456	¥5,340
4238	レミングス	¥5,437	¥4,854
4237	ロードラッシュ	¥6,970	¥6,311
4267	ワイアライの奇蹟	¥7,961	¥6,796

ゲームボーイ

商品No.	タイトル	新品	中古
5511	ウルトラマン超闘士	¥2,913	¥2,427
5027	SD戦国伝2	¥1,456	¥971
5519	オセロワールド	¥2,913	¥2,427
5041	からくり剣豪伝ムサシロード	—	¥1,262
5494	キテレツ大百科	¥2,913	¥2,427
5518	遊戯王スピリッツ	¥2,913	¥2,427
5529	ザ・忍者ゲーム2	¥3,301	¥2,913
5515	新SDガンダム　ナイトガンダム	¥2,913	¥2,427
5035	スペースインベーダーズ	¥2,913	¥1,456
5531	テニスマスター	¥3,204	¥2,816
5523	麻雀　勝天牙行	¥3,495	¥2,913
5474	麻雀模　百番勝負	¥2,913	¥2,427
5517	遊戯王ファイターズデッシュプラス	¥2,913	¥2,427
5275	スプラッターハウス3	—	¥2,427
7393	ソニック&テイルズ	¥5,437	¥4,951
7091	ソニックザヘッジホッグ	—	¥1,456
7239	ソニックザヘッジホッグ・2	—	¥1,942
7390	ドラゴンスレイヤー	¥5,990	¥5,243
7355	ドラゴンボール武勇烈伝	—	¥3,981
7113	中島信　F1GP	—	¥1,456
7330	遥かなるオーガスタ	¥3,981	¥3,398
7300	バーチャレーシング	—	¥3,107
7133	ファンタシースター3	—	¥971
7329	ファンタシースター千年紀	—	¥2,913
7254	ペプナックル2	—	¥1,262
7411	マジンガー	—	¥1,262
7335	幽遊白書外伝	¥2,718	¥2,427
7295	ロックマンワールド5	—	¥777
7394	ロックマンメガワールド	—	¥5,243
7260	ロデュトリアドベンチャーズ	¥5,990	¥2,913

メガCD

商品No.	タイトル	新品	中古
7401	アーネスト エヴァンス	—	¥971
7461	ウイニングポスト	—	¥2,913
7499	キャプテン翼	¥4,990	¥3,107
7448	3×3 EYES	—	¥2,718
7422	三国志3	—	¥3,981
2415	サンダーストーム FX	—	¥971
7444	スイッチ	¥1,942	¥1,456
7502	スプーンブレード	¥4,990	¥4,951
7403	天下布武	—	¥971
7431	天翔　メガCDスペシャル	¥1,262	¥971
7441	ファイナルファイトCD	¥971	¥777
7416	ブライ	—	¥1,942
7414	プリンスオブペルシャ	—	¥971
7421	プロ野球スーパーリーグ	¥1,456	¥971
7490	ペブソーシンフォニー F1	—	¥3,786
7406	悪霊ウッドストック	—	¥388

ゲームギア

商品No.	タイトル	新品	中古
7838	餓狼スペシャル	¥3,495	¥2,913
7925	カムコーラキッド	¥2,427	¥1,942
7713	コラムス	¥1,456	¥1,262
7835	ソニック&テイルズ2	¥2,913	¥2,427
7726	究極太郎戦争G	¥2,913	¥2,427
7789	ドラえもん　ノラのすけ	¥1,942	¥1,456
7821	なぞぷよ　アルルのルー	¥2,913	¥2,427
7786	ぷよぷよ	¥2,621	¥2,427
7814	魔導物語2	¥3,786	¥2,913
7838	魔導物語3	¥3,981	¥3,495
7834	モルトリアン	¥3,495	¥2,913

ネオジオCD

商品No.	タイトル	新品	中古
8001	ASO II	¥3,981	¥3,495
8014	餓狼伝説スペシャル	¥5,971	¥5,437
8007	競艇伝説	¥4,466	¥3,981
8012	競艇伝説2	¥4,951	¥4,466
	キング オブ ファイターズ94	☎（TEL）	
8010	キングオブモンスターズ2	¥4,466	¥3,981
8025	クロスコード	¥3,981	¥3,495
8004	ザ・スーパースパイ	¥3,981	¥3,495
8013	サムライスピリッツ	¥5,971	¥5,437
8003	ジョイジョイキッド	¥3,981	¥3,495
8017	ソニックウイングス2	¥4,951	¥4,466
8016	得点王2	¥5,971	¥5,437
8018	トップハンター	¥4,951	¥4,466
8002	トップレイヤーズゴルフ	¥3,981	¥3,495
8019	ナム・1975	¥3,981	¥3,495
8022	ニンジャコマンドー	¥3,981	¥3,495
8027	ニンジャコンバット	¥3,981	¥3,495
8005	バーニングファイト	¥3,981	¥3,495
8006	フットボールフロンジャー	¥4,466	¥3,981
8009	ベースボールスターズ2	¥4,466	¥3,981
8021	麻雀狂列伝	¥3,981	¥3,495
8023	マジシャンロード	¥3,981	¥3,495
8024	ラギ	¥3,981	¥3,495
8008	ラスト・リゾート	¥4,466	¥3,981
8026	リーグチェイス	¥3,981	¥3,495
8020	リーグ　ボウリング	¥3,981	¥3,495
8011	龍虎の拳	¥4,951	¥4,466
8015	龍虎の拳2	¥5,971	¥5,437
8028	ワールドヒーローズ2 ジェット	¥4,951	¥4,466

パーツ

商品No.	タイトル	新品	中古
9011	SF用　RFスイッチ	¥1,359	—
9017	〃　RGBケーブル	¥2,233	—
9225	〃　ACアダプタ	¥1,359	—
9045	〃　S端子ケーブル	¥2,330	—
9229	〃　カプコンパッドソルジャー	¥3,398	—
9044	〃　特注コントローラ	¥1,359	—
9040	〃　ステレオAVケーブル	¥1,359	—
9314	〃　ターボファイルアダプタ	¥2,136	—
9111	FC用　ターボファイル　II	¥4,854	—
9187	SF用　モノラルAVケーブル	¥1,165	—
9006	〃　マウス	¥2,621	—
9238	〃　マルチタップ　2	¥2,136	—
9226	GB用　カーアダプタケーブル	¥1,942	—
9078	〃　充電式ACアダプタ	¥3,398	—
9114	〃　通信ケーブル	¥1,359	—
9201	〃　ホリACアダプタ	¥1,359	—
9081	PC用　アーケードカードDuO	¥8,932	—
9016	〃　RFユニット	¥4,369	—
9323	〃　アベニューパッド6	¥3,398	—
9069	〃　ターボパッドホワイト	¥2,427	—
9124	〃　天の声バンク	¥3,398	—
9178	〃　マルチタップ	¥2,408	—
9012	MD用　RFオートスイッチボックス	¥1,942	—
9037	〃　カプコンパットソルジャー	¥1,922	—
9326	〃　セガマウス	¥3,981	—
9316	〃　ファイティングパッド6B	¥2,330	—
9328	MD2用　RFユニット	¥1,942	—
9352	〃　ACアダプタ	¥1,359	—
9330	〃　ステレオチンプラグコード	¥1,942	—
9005	MD・GG用　ACアダプタ	¥1,359	—
9051	GG用　専用カーアダプタ2	¥3,107	—
9112	〃　対戦ケーブル	¥1,359	—
9093	NGCD用　コントローラ	¥1,748	—
9344	ゲームセレクタAV	¥3,981	—

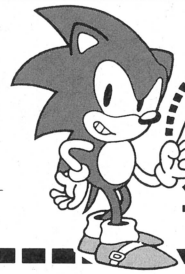
本体

商品No.	タイトル	新品	中古
9459	スーパーファミコン	¥14,563	—
9456	NEWファミコン	¥4,980	—
9472	ゲームボーイ	¥5,480	—
9001	スーパーゲームボーイ	¥4,980	—
9470	メガドライブ2	¥8,447	—
9471	メガCD2	¥19,417	—
9475	DuO-R	¥16,796	—
9473	DuO-RX	¥24,272	—
9483	3 DOトリオ	¥39,806	—
9489	ネオジオCD	☎（TEL）	
	ゲームギア+1	¥9,709～	—
9468	セガサターン	☎（TEL）	
	プレイディア	☎（TEL）	
	PC-FX	☎（TEL）	
	スーパー32X	☎（TEL）	

上記以外のソフトも多数揃えておりますので、どうぞお気軽にお電話でご確認下さい。

通販ならおまかせ!!オタッキーグループ　パルコ前本店・新瑞橋店・六番町店・御器所店・第一アメ横店・となりのオタッキー

Incom
ESTABLISHMENT
WE HAVE 45 STORES



11月20日から12月20日まで
毎日受付！
午後5時から8時まで3時間
だけの専用ダイヤル！

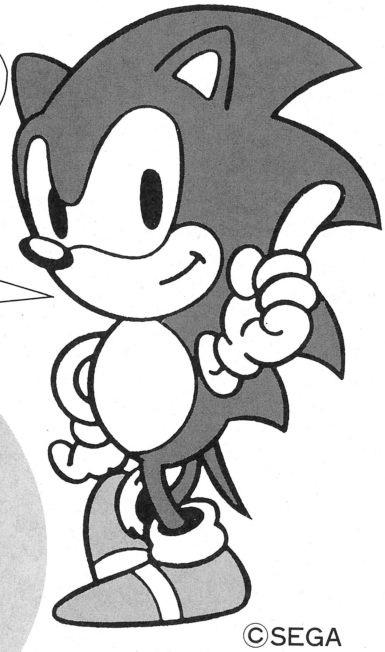
いいモノいっぱい！
インコムの
全国通販
サターンダイヤル 03-3590-6961

24時間 受付OK！
インコム FAX
03-3590-3261

NEWS
先着3000名の特権！
これさえあれば心ゆくまでコンティニュー

セガサターン
SEGA SATURN

プレゼントに便利な
クリスマスパッケージもあるよ！
12月20日から24日にプレゼント包装でお届けします。



©SEGA

+

届いたその日からFight!
Virtua Fighter

メーカー希望小売価格
¥53,600（税別）

税・送料込み
¥49,800-

バーチャスティックも同時発売
¥3,980

お支払い方法

●代金着払い
品物と引換にお支払い頂きます。

●口座振替
お近くの金融機関から振込頂けます。
三菱銀行池袋支店
普通0869537
口座名　インコム

●クレジット
分割によるお支払いもできます。

●インコムカード
翌月1回払いは金利ゼロ／当社通販でカード払い可能なカードです。

でんわでのご注文のしかた

①お名前・郵便番号・ご住所・電話番号をお伝え下さい。
②ご注文の品名と、お支払い方法をお伝え下さい。
③係員が予約番号を発行致します。
④品物が届く日時を後日折り返しTELします。

FAXでのご注文のしかた

①お名前・郵便番号・ご住所・電話番号と、ご注文の品名・お支払い方法を明記してFAXしてください。
②係員がFAXにて翌日までに予約番号を発行致します。
③品物が届く日時を後日折り返しTELします。

ご注意！

●3000台の限定予約ですので品切れの際はご容赦下さい。
●商品の入荷状況によって、納品までお時間をいただく場合があります。
●納品の前日までには連絡をいたしますので、キャンセルの場合はその時に必ずお伝え下さい。
●未成年者の方は保護者の承諾が必要となります。

株式会社 日本インコム
〒171 東京都豊島区池袋2-23-24
藤西ビル別館2F

Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

11月発売のソフト

25日	武田修宏のスーパーリーグサッカー<ジャレコ> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	全国高校サッカー<四次元> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	のんたんといっしょ くるくるパズル<ビクター エンタテインメント> 7800円/カートリッジ
25日	元祖パチスロ日本一<ココナッツジャパン> 9980円/カートリッジ
25日	スーパー麻雀3 辛口<アイマックス> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	大爆笑人生劇場～大江戸日記～<タイトー> 9000円/カートリッジ
25日	極上パロディウス<コナミ> 9800円/カートリッジ
25日	バトルサッカー2<バンプレスト> 8800円/カートリッジ
25日	ただいま勇者募集中おかわり<ヒューマン> 9900円/バックアップカートリッジ
25日	なるほど！ザ・ワールド<トミー> 9500円/カートリッジ
25日	かまいたちの夜<チュンソフト> 10800円/バックアップカートリッジ
26日	スーパードンキーコング<任天堂> 9800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

2日	ブレス オブ ファイアII-使命の子-<カプコン> 9980円/バックアップカートリッジ
2日	アレサII～アリエルの不思議な旅～<やのまん> 9900円/バックアップカートリッジ
2日	～制服伝説～ プリティファイター<イマジニア> 9980円/カートリッジ
2日	ドカポン3･2･1～嵐を呼ぶ友情～<アスミック> 9600円/バックアップカートリッジ
2日	ストリートレーサー<UBIソフト> 9200円/カートリッジ
9日	ゴジラ 怪獣大決戦<東宝> 9980円/カートリッジ
9日	キャプテン翼V～覇者の称号カンピオーネ～<テクモ> 9980円/バックアップカートリッジ
9日	ヴォルテックス ザ･FXロボットバトル<パック･イン･ビデオ> 9800円/カートリッジ
9日	スーパー桃太郎電鉄III<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ
9日	三國志IV<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
9日	ワンダープロジェクトJ<エニックス> 11800円/バックアップカートリッジ
9日	牌砦<タカラ> 8800円/カートリッジ
9日	ライオン･キング<ヴァージンゲーム> 9980円/カートリッジ
9日	バトルクロス<イマジニア> 9800円/カートリッジ
15日	Sugoro Quest++ -DICENICS-<テクノスジャパン> 9900円/バックアップカートリッジ
16日	スーパーテトリス3<ビー･ピー･エス> 8500円/バックアップカートリッジ
16日	スキーパラダイスWITHスノーボード<パック･イン･ビデオ> 8900円/カートリッジ
16日	スーパーレッスルエンジェルス<イマジニア> 9980円/バックアップカートリッジ
16日	ナイジェルマンセル･インディカー<アクレイムジャパン> 10900円/カートリッジ
16日	ドラえもん3 のび太と時の宝玉<エポック社> 9500円/カートリッジ
16日	ワギャンパラダイス<ナムコ> 8800円/カートリッジ
16日	ロックマンX2<カプコン> 9800円/カートリッジ
16日	蒼き伝説シュート!<ケイエスエス> 10800円/バックアップカートリッジ
16日	どっすん！ 岩石バトル<アイマックス> 8800円/カートリッジ
16日	がんばれゴエモン3～獅子重禄兵衛のからくり卍固め～<コナミ> 9800円/バックアップカートリッジ
16日	ビッグー撃! パチスロ大攻略<アスク講談社> 9800円/バックアップカートリッジ
16日	海釣り名人 スズキ編<エレクトロニック･アーツ･ビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
16日	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険<トミー> 9800円/カートリッジ
16日	美少女戦士セーラームーンS～場外乱闘!? 主役争奪戦～<エンジェル> 9980円(予価)/カートリッジ
16日	NBA LIVE 95<エレクトロニック･アーツ･ビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
16日	祇園花<日本物産> 7980円/カートリッジ
16日	スーパーフィッシング ビッグファイト<ナグザット> 9800円/バックアップカートリッジ
16日	スーパー詰将棋1000<ボトムアップ> 9800円/カートリッジ
16日	ザ･グレイトバトルIV<バンプレスト> 9600円/カートリッジ
20日	■TECMO SUPER BOWL II Special Edition<テクモ> 9980円/バックアップカートリッジ
20日	スーパースネーキー<四次元> 7800円/カートリッジ
21日	■龍虎の拳2<ザウルス> 10900円(予価)/カートリッジ
21日	岡本綾子とマッチプレイゴルフ<ツクダオリジナル> 9700円/バックアップカートリッジ
22日	■パワー オブ ザ ハイアード<メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	■覇王大系リューナイト ロード オブ パラディン<バンダイ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
22日	スーパー･キャッスルズ<ビクター エンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	バトル ジョッキー<ヴァージンゲーム> 9800円/カートリッジ
22日	本格将棋 風雲児龍王<ヴァージンゲーム> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	スーパーファイヤープロレスリングスペシャル<ヒューマン> 11500円/バックアップカートリッジ
22日	はしれ へべれけ<サンソフト> 9500円/バックアップカートリッジ
22日	アルバートオデッセイ2 邪神の胎動<サンソフト> 9980円/バックアップカートリッジ
22日	麻雀倶楽部<ヘクト> 4980円/カートリッジ
22日	大貝獣物語<ハドソン> 10900円/バックアップカートリッジ
22日	ライズ オブ ザ ロボッツ<ティーアンドイーソフト> 10900円/カートリッジ
22日	ポコニャン! へんぽこりんアドベンチャー<東宝/小学館プロダクション> 8800円/カートリッジ
22日	サンスポフィッシング 渓流王<イマジニア> 9980円/バックアップカートリッジ
22日	横山光輝 三国志盤戯「スゴロク英雄記」<エンジェル> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	アニマル武乱伝～ブルータル～<ケムコ> 9800円/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書 特別篇<ナムコ> 9800円/カートリッジ
23日	SUPER燃えろ!!プロ野球<ジャレコ> 9800円/バックアップカートリッジ
23日	海腹川背<TNN> 9800円/カートリッジ
23日	ＪＷＰ女子プロレス ピュア･レッスル･クイーンズ<ジャレコ> 9800円/カートリッジ
23日	GO GO ACKMAN<バンプレスト> 9000円/カートリッジ
23日	パチスロ勝負師<日本物産> 8980円/バックアップカートリッジ
27日	ルパン三世 伝説の秘宝を追え!<エポック社> 9800円/カートリッジ
29日	■デュアル オーブII<アイマックス> 10800円/バックアップカートリッジ
30日	スーパーヅガン2 ツカンポファイター～明菜コレクション～<J･ウイング> 9980円/カートリッジ
中旬	必勝パチスロファン(仮題)<パウ> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	ザ･心理ゲーム2～マジカルトリップ～<ヴィジット> 8800円/カートリッジ
下旬	機動武闘伝Gガンダム<バンダイ> 9800円(予価)/カートリッジ
12月	キテレツ大百科 超時空すごろく<ビデオシステム> 8900円/カートリッジ
12月	元祖パチンコ王<ココナッツジャパン> 9980円/カートリッジ
12月	花札王<ココナッツジャパン> 8980円/カートリッジ
12月	FULL POWER<ココナッツジャパン> 11000円/カートリッジ

'95年1月発売のソフト

'95年1月3日	■YOGI BEAR<マジファクト> 8800円/カートリッジ
'95年1月3日	■ボンカーズ-ハリウッド大作戦!-<カプコン> 8500円/カートリッジ
'95年1月3日	ウルトラベースボール実名版2<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年1月3日	スーパーチャイニーズファイター<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ
'95年1月3日	パックインタイム<ナムコ> 7900円/カートリッジ
'95年1月3日	高橋名人の大冒険島2<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ
'95年1月3日	X-MEN<カプコン> 9980円/カートリッジ
'95年1月13日	雀遊記 悟空乱打<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
'95年1月13日	実戦! 麻雀指南<アスク講談社> 9800円/カートリッジ
'95年1月13日	ギャラクシーウォーズ<イマジニア> 5980円/カートリッジ
'95年1月13日	わくわくスキーわんだぁシュプール<ヒューマン> 9600円/バックアップカートリッジ
'95年1月13日	パズルボブル<タイトー> 6800円/カートリッジ
'95年1月27日	パチンコ物語2～名古屋シャチホコの帝王～<ケイエスエス> 9800円/カートリッジ
'95年1月27日	みらくるカジノパラダイス<カロッツェリアジャパン> 9800円/カートリッジ
'95年1月27日	ウルヴァリン<アクレイムジャパン> 10900円/カートリッジ
'95年1月27日	SUPER アメリカン･フットボール<ジャレコ> 9980円/カートリッジ
'95年1月上旬	トムとジェリー2 トムVSジェリー<アルトロン> 9900円/カートリッジ
'95年1月中旬	■STARDUST SUPLEX<バリエ> 9980円/カートリッジ
'95年1月中旬	マイケル･アンドレッティ インディーカーチャレンジ<ビー･ピー･エス> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年1月下旬	プラネットチャンプ-TG3000-<ケムコ> 9500円/カートリッジ
'95年1月下旬	タイムコップ<ビクター エンタテインメント> 9800円/カートリッジ
'95年1月下旬	真･聖刻(ラ･ワース)<ユタカ> 9980円/バックアップカートリッジ
'95年1月下旬	パンキーのオリフルパズル<ナツメ> 7800円/カートリッジ
'95年1月下旬	●チェスマスター<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
'95年1月	ストーンプロテクターズ<ケムコ> 9800円/カートリッジ
'95年1月	鋼鉄の騎士3-激突ヨーロッパ戦線-<アスミック> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ

'95年2月以降発売のソフト

'95年2月3日	放課後 in Beppin女学院<イマジニア> 9980円/カートリッジ
'95年2月3日	提督の決断II<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
'95年2月10日	■アイアンコマンドー 鋼鉄の戦士<ポッポ> 9800円/カートリッジ
'95年2月10日	さいばらりえこのまあじゃんほうろうき<タイトー> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年2月24日	花岡貴子推奨 ウルトラ馬券<カルチャーブレーン> 10800円/バックアップカートリッジ
'95年2月24日	将棋倶楽部<ヘクト> 8800円/カートリッジ
'95年2月24日	フロントミッション<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ
'95年2月下旬	ターフメモリーズ<ベック> 11600円/バックアップカートリッジ
'95年2月下旬	人竜伝説～人と生まれて竜になれ～<メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年2月下旬	NFLクォーターバッククラブ'95<アクレイムジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月	■柏木重考のトップウォーターバッシング<バップ> 14800円/カートリッジ
'95年2月	■NAGE LIBRE～静寂の水深～<バリエ> 価格未定/カートリッジ
'95年2月	■テレビアニメ スラムダンク2(仮題)<バンダイ> 10800円/カートリッジ
'95年2月	スーパードリフトアウト<ビスコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月	クラシック･ロードII<ビクター エンタテインメント> 12800円/バックアップカートリッジ
'95年2月	ウィザードリィVI～禁断の魔筆～<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ
'95年2月	負けるな!魔剣道2 決めろ！妖怪総理大臣<DATAM･ポリスター> 9500円/カートリッジ
'95年2月	おらがランド主催 ベストファーマー収穫祭<ビック東海> 7800円(予価)/カートリッジ
'95年2月	永遠のフィレーナ<徳間書店インターメディア> 9800円(予価)/カートリッジ
'95年2月	おとぼけ忍者コロシアム<インテック> 8800円/カートリッジ
'95年2月	スターフォックスII<任天堂> 価格未定/カートリッジ
'95年2月	ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明 首都高バトル2<ビー･ピー･エス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	ファイターズヒストリー溝口危機一髪<データイースト> 9900円(予価)/カートリッジ
'95年2月	ダービースタリオン3<アスキー> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	ナイトメアバスターズ<日本物産> 8800円/カートリッジ
'95年2月	実況パワフルプロ野球2<コナミ> 9980円/バックアップカートリッジ
'95年2月	NBA JAM スペシャルエディション<アクレイムジャパン> 11800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	ジャムズ<カロッツェリアジャパン> 7800円/カートリッジ
'95年2月	羽生名人のおもしろ将棋<トミー> 13800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	機動戦士ガンダム<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年2月	RPGツクール Super Dante(仮題)<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	ファーランドストーリー<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月	エストポリス伝記II<タイトー> 9980円/バックアップカートリッジ
'95年2月	魔神転生IIスパイラル ネメシス<アトラス> 11800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	HEIWA パチンコワールド<ショウエイシステム> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年2月～3月	TURF HERO<テクモ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月～3月	スーパーエアダイバー2<アスミック> 9800円(予価)/カートリッジ

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月3日	■マジカルポップン(仮題)<パック･イン･ビデオ> 9800円/カートリッジ
'95年3月3日	高速思考 将棋皇<イマジニア> 14800円/カートリッジ
'95年3月11日	クロノ･トリガー<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ
'95年3月上旬	全日本プロレス2「3･4武道館」<メサイヤ> 10800円/カートリッジ
'95年3月上旬	スーパー雀豪<ビクター エンタテインメント> 9800円/カートリッジ
'95年3月下旬	■スーパーピンボール2～ザ･アメージングオデッセイ<メルダック> 9800円(予価)/カートリッジ
'95年3月下旬	ラストバイブルIII<アトラス> 10800円/バックアップカートリッジ
'95年3月下旬	阪神タイガース(仮題)<エンジェル> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年3月	■であえ殿様あっぱれ一番<サンソフト> 9800円/カートリッジ
'95年3月	■ロックマン7<カプコン> 9800円(予価)/カートリッジ
'95年3月	■キャプテンコマンドー<カプコン> 9800円(予価)/カートリッジ
'95年3月	■必勝 一攫千金<バップ> 12800円/カートリッジ
'95年3月	スーパーリアル麻雀PVパラダイス オールスター4人打ち<セタ> 9800円/カートリッジ
'95年3月	総合格闘技RINGS～アストラルバウト3～<キングレコード> 9800円/カートリッジ
'95年3月	だるま道場<デンズ> 8800円/カートリッジ
'95年3月	銀玉親方の実戦パチンコ必勝法<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年3月	パチンコファン～勝利宣言～2(仮題)<パウ> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年3月	ガメラ～ギャオス撃滅作戦～<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年3月	ラプラスの魔<ビック東海> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年3月	ラブクエスト<徳間書店インターメディア> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年3月	超高速 本格囲碁<セタ> 14800円/バックアップカートリッジ
'95年3月	柿木将棋<アスキー> 12800円(予価)/カートリッジ
'95年3月	RES ARCANA ディアーナ･レイ 占いの迷宮<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
'95年3月	フェリシア(仮題)<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年3月	ライトファンタジーII<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年3月	スーパーボンブリス<ビー･ピー･エス> 7500円/バックアップカートリッジ
'95年3月	ころんらんど<アローマ> 6800円(予価)/カートリッジ
'95年3月	P-マン<ケムコ> 9200円(予価)/カートリッジ
'95年3月	リトルマスター～虹色の魔石～<徳間書店インターメディア> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年3月	METAL MAX RETURNS<データイースト> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年3月	スターゲイト<アクレイムジャパン> 10900円/カートリッジ
'95年3月	アニマニアクス<コナミ> 8000円/カートリッジ
'95年3月	スパイダーマン リーサルフォーズ<エポック社> 9800円/カートリッジ
'95年3月	Jリーグスーパーサッカー2(仮題)<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年3月	スーパーボンバーマン ぱにっくボンバーW<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
'95年3月	モノポリー2(仮題)<トミー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年3月	ファイティングポリゴン(仮題)<任天堂> 9800円/カートリッジ
'95年3月	エスパークス 異次元からの来訪者<トミー> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年3月	義経伝説<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年3月	ラストショット<サミー> 9500円/カートリッジ
'95年3月	第4次スーパーロボット大戦<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年3月	イースV<日本ファルコム> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年3月	バトルレーサーズ<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年3月	牌勢麻雀凌駕(仮題)<アスキー> 12800円(予価)/カートリッジ
'95年3月	ハチャメカ猛チェイス!<マジファクト> 8800円/カートリッジ
'95年3月	ヴォーグ(仮題)<ナグザット> 11800円/バックアップカートリッジ
'95年3月	ジ･アトラス<パック･イン･ビデオ> 10800円/バックアップカートリッジ
'95年3月	グランヒストリア～幻史世界記<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年3月	超魔法大陸WOZZ<ビー･ピー･エス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年3月	ドラゴンボールZ 超悟空伝<バンダイ> 10800円/カートリッジ
'95年3月～4月	■トランプアイランド<パック･イン･ビデオ> 8900円/カートリッジ
'95年3月～4月	紺碧の艦隊<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
'95年4月28日	G.O.D<イマジニア> 9980円/カートリッジ
'95年4月28日	スーパーボンバーマン3<ハドソン> 8900円/カートリッジ
'95年4月下旬	将棋最強<魔法株式会社> 14800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年4月下旬	夜光虫<アテナ> 10800円(予価)/カートリッジ
'95年4月下旬	パチンコ(仮題)<カロッツェリアジャパン> 9800円/カートリッジ
'95年4月	■プリンセス･ミネルバ<ビック東海> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年4月	白いリングへ～Twinkle Little Star～<ポニーキャニオン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年4月	スーパー競馬2<アイマックス> 11800円/バックアップカートリッジ
'95年4月	シミュレーション野球(仮題)<ヘクト> 9800円/カートリッジ
'95年4月	川のぬし釣り2<パック･イン･ビデオ> 9800円/バックアップカートリッジ
'95年4月	実戦パチスロ必勝法クラシック(仮題)<サミー> 価格未定/カートリッジ
'95年4月	リジョイス(仮題)<やのまん> 9900円(予価)/カートリッジ
'95年5月	松方弘樹のスーパートローリング<トンキンハウス> 9900円/バックアップカートリッジ
'95年6月2日	シムシティ2000<イマジニア> 9990円/バックアップカートリッジ
'95年6月	魔導物語～はなまる大幼稚園児～<徳間書店インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年7月	神聖紀オデッセリアII<ビック東海> 10000円/バックアップカートリッジ
'95年7月	エナジーブレイカー<タイトー> 9980円/バックアップカートリッジ
'95年10月	蓬莱学園の冒険!～転校生スクランブル～<デンズ> 10800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年	■新SD戦国伝 大将軍列伝<ベック> 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年	モンスタートラック<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
'95年	スーパーインディー･ジョーンズ<ビクター エンタテインメント> 9800円/カートリッジ
'95年	スーパースターウォーズ ジェダイの復讐<ビクター エンタテインメント> 9800円/カートリッジ
'95年	バウンティ･ソード<パイオニアLDC> 価格未定/カートリッジ
'95年	バトル･タイクーン<ライトスタッフ> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■アルバートオデッセイ外伝ー翼の記憶ー<サンソフト> 9980円/バックアップカートリッジ
■ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀!!～<ナグザット> 価格未定/バックアップカートリッジ
タクティカル･サッカー(仮題)<エレクトロニック･アーツ･ビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
鮫亀<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
テイルファンタジア<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ゴルフ大好き!O.B.倶楽部<メサイヤ> 9600円/カートリッジ
闘技覇者(アルティメットファイター)～運命の刻印～<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
SD飛龍の拳 完全版<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
サウンドファンタジー<任天堂> 6800円/バックアップカートリッジ
改造町人シュビビンマン零<メサイヤ> 9800円/カートリッジ
スペースフロンティア<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
PGA TOUR'95<エレクトロニック･アーツ･ビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地<EPIC･ソニーレコード> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ
タイムトラックス<アルトロン> 9500円/カートリッジ
超高機動人造人間 ALHAZA(アルハザ)<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
スーパーウルトラ麻雀(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
忍たま乱太郎<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
飛龍の拳コレクション I II III プラスワン<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
ローマ興亡史<マイクロネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
トールキンの指輪物語～第一話～<ロジーク(ジー･アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
マサカリ伝説･RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
ウィー アー バック<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストVI 幻の大地<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
マイト&マジック外伝 招かれざる神<ロジーク(ジー･アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
タクティクス オウガ<クエスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヤマトタケル<東宝> 価格未定/バックアップカートリッジ
デモリションマン<ヴァージンゲーム> 9800円/カートリッジ
魔天伝説<タカラ> 価格未定/バックアップカートリッジ
熱血大陸バーニングヒーローズ<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
ECO AID<インテック> 価格未定/カートリッジ
つり太郎の磯釣り(仮題)<パック･イン･ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヤムヤム<バンダイ> 9800円/カートリッジ
ルインアーム<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
レナスII-封印の使徒-<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルロボット烈伝(仮題)<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
神楽伝記(仮題)<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
美少女戦士セーラームーン～Another Story～<エンジェル> 価格未定/カートリッジ
ブラッドシェッド<キングレコード> 価格未定/カートリッジ
矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え(仮題)<日本クラリービジネス> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルのぼら～ず(仮題)<ケイエスエス> 価格未定/カートリッジ
ウイニングポスト2<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー(仮題)<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
ビースト&ブレード<ビー･ピー･エス> 価格未定/カートリッジ
ドン(仮題)<タイトー> 価格未定/カートリッジ
スーパーファミスタ4<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
パチスロクラシック<サミー> 価格未定/カートリッジ
エメラルドドラゴン<メディアワークス> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルピンボール<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
スーパーパチンコ大戦<バンプレスト> 6900円/カートリッジ
魔法陣グルグル<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
不思議のダンジョン2<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
とっても！ラッキーマン(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
●GEO-CATASTROPHE 第九章「ノア」(仮題)<ヒューマン> 価格未定/バックアップカートリッジ
●スーパーフォーメーションサッカー95 della セリエA(仮題)<ヒューマン> 価格未定/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月	早指し 二段森田将棋2<セタ> 14800円/カートリッジ

発売日未定のソフト

インディ･ジョーンズ<ココナッツジャパン> 7300円/カートリッジ

PC PCエンジン

11月発売のソフト

25日	ゲッツェンディーナー<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD･ROM専用
25日	クイズアベニューIII<NECアベニュー> 6800円/スーパーCD･ROM専用
25日	新日本プロレス'94BATTLE-FIELDin闘強導夢<フジコム> 9800円(予価)/アーケードカード専用CD･ROM
25日	美少女戦士セーラームーンCollection<バンプレスト> 8800円/スーパーCD･ROM専用
25日	コズミック･ファンタジー4～銀河少年伝説～一激闘編ー光の宇宙の中で…<日本テレネット> 7600円/スーパーCD･ROM専用

12月発売のソフト

2日	餓狼伝説スペシャル<ハドソン> 6900円/アーケードカード専用CD･ROM
9日	カードエンジェルス<フジコム> 8800円/スーパーCD･ROM専用

16日	21エモン めざせホテル王＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円/Huカード
16日	ロードス島戦記II＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD·ROM専用
22日	アルナムの牙＜ライトスタッフ＞ 8300円/スーパーCD·ROM専用
22日	ボンバーマンぱにっくボンバー＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD·ROM専用
23日	卒業II Neo generation＜リバーヒルソフト＞ 8800円/アーケードカード対応CD·ROM
23日	Jリーグ TREMENDOUS SOCCER'94＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/スーパーCD·ROM専用
29日	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD·ROM専用

'95年1月発売のソフト

'95年1月3日	プリンセスメーカー1＜NECホームエレクトロニクス＞ 8800円/スーパーCD·ROM専用
'95年1月20日	**■メタルエンジェル2＜パック·イン·ビデオ＞ 8900円/スーパーCD·ROM専用**
'95年1月	**■セクシーアイドル麻雀 野球拳の詩＜日本物産＞ 8500円/スーパーCD·ROM専用**
'95年1月	雀神伝説＜NECホームエレクトロニクス＞ 6900円/アーケードカード専用CD·ROM

'95年2月発売のソフト

'95年2月3日	**■ファイプロ女子憧夢超女大戦 全女VS JWP＜ヒューマン＞ 価格未定/アーケードカード専用CD·ROM**
'95年2月中旬	愛·超兄貴＜メサイヤ＞ 8900円/スーパーCD·ROM専用
'95年2月	熱血レジェンド ベースボーラー＜パック·イン·ビデオ＞ 8800円/スーパーCD·ROM専用

'95年発売のソフト

'95年3月	**●プリンセスメーカー2＜NECホームエレクトロニクス＞ 8800円/スーパーCD·ROM専用**
'95年	マージャンソード プリンセスクエスト外伝＜ナグザット＞ 価格未定/アーケードカード対応CD·ROM
'95年	聖夜物語＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
'95年	銀河お嬢様伝説ユナ2＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用

発売日未定のソフト

THE TV SHOW＜ライトスタッフ＞ 7800円/スーパーCD·ROM専用
インペリアルフォース＜シュールド·ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD·ROM専用
PCココロン＜シュールド·ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD·ROM専用
もってけたまご＜ナグザット＞ 6400円/スーパーCD·ROM専用
アンジェラス2～ホーリー·ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 4800円/スーパーCD·ROM専用
姐(あねさん)＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
空想科学世界ガリバー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
魔導物語I～炎の卒園児＜NECアベニュー＞ 価格未定/アーケードカード専用CD·ROM
レニーブラスター＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
ミサイルファイター＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
天外魔境III＜ハドソン＞ 価格未定/アーケードカード専用CD·ROM
レッスルエンジェルス·ダブルインパクト 団体経営編&新人デビュー編＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/アーケードカード対応CD·ROM
Linda3(リンダキューブ)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/アーケードカード対応CD·ROM
風の伝説ザナドゥ2＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
ソリッドフォース＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/スーパーCD·ROM専用

FX PC-FX

12月発売のソフト

9日	バトルヒート＜ハドソン＞ 8800円/CD-ROM
9日	チームイノセント＜ハドソン＞ 9800円/CD-ROM
9日	卒業II FX＜NECホームエレクトロニクス＞ 8800円/CD-ROM

'95年発売のソフト

'95年	**■全日本女子プロレスQUEEN OF QUEENS＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年	麻雀(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	紺碧の艦隊＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	ペブルビーチの波涛(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	遥かなるオーガスタ(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	麻雀(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	レーシング(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	パチンコ(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	RETURN TO ZORK＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	野球(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	キューティーハニー(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	ルナティックドーン(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	麻雀悟空 天竺(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

お嬢様捜査網(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
上海(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャルインベーダー(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
RPG(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM

MD メガドライブ

11月発売のソフト

25日	リーサルエンフォーサーズII ザ·ウエスタン＜コナミ＞ 7800円/CD-ROM
25日	リーサルエンフォーサーズII ザ·ウエスタン(光線銃付き)＜コナミ＞ 9800円/CD-ROM

12月発売のソフト

2日	ぷよぷよ通(2)＜コンパイル＞ 6800円/カートリッジ
3日	スターウォーズ アーケード＜セガ＞ 8800円/スーパー32X専用カートリッジ
3日	DOOM-ドゥーム-＜セガ＞ 7800円/スーパー32X専用カートリッジ
3日	スペースハリアー＜セガ＞ 4980円/スーパー32X専用カートリッジ
9日	The Story of Thor(ストーリー オブ トア)～光を継ぐ者～＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
9日	ライオン·キング＜ヴァージンゲーム＞ 7800円/カートリッジ
16日	**■ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ**
16日	トムとジェリー＜アルトロン＞ 8800円/カートリッジ
16日	ナイジェルマンセル·インディカー＜アクレイムジャパン＞ 7800円/カートリッジ
16日	バーチャレーシング デラックス＜セガ＞ 8800円/スーパー32X専用バックアップカートリッジ
20日	**■TECMO SUPER BOWL II Special Edition＜テクモ＞ 9980円/バックアップカートリッジ**
22日	ソウルスター～永遠の追撃者たち～＜ビクター エンタテインメント＞ 8000円/CD-ROM
22日	TOMCAT ALLEY-トムキャットアレイ-＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
22日	LUNAR ETERNAL BLUE＜ゲームアーツ＞ 9800円/CD-ROM
12月	CORPSE KILLER(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
12月	KIDS ON SITE(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
12月	SLAM CITY(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
12月	SUPREME WARRIOR(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM

'94年	魔導物語I(仮題)＜コンパイル＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'95年1月発売のソフト

'95年1月13日	イチダントアール＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
'95年1月13日	アフターバーナー コンプリート＜セガ＞ 4980円/スーパー32X専用カートリッジ
'95年1月13日	サイバーブロール＜セガ＞ 7800円/スーパー32X専用カートリッジ
'95年1月20日	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
'95年1月27日	ウルヴァリン＜アクレイムジャパン＞ 7800円/カートリッジ
'95年1月	サムライスピリッツ＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年1月	大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年1月	餓狼伝説SPECIAL＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM

'95年2月発売のソフト

'95年2月下旬	NFLクォーターバッククラブ'95＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年2月	NBA JAM スペシャルエディション＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	メタルヘッド＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
'95年2月	リスター·ザ·シューティングスター＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'95年2月	ステラーアサルト＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
'95年2月	GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
'95年2月	TEMPO＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
'95年2月	エイリアンソルジャー＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月	サージングオーラ＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'95年3月	プライズ ファイター＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	スターゲイト＜アクレイムジャパン＞ 7800円/カートリッジ
'95年3月	ダブル スイッチ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	モンスタートラック＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'95年	三國志IV＜光栄＞ 価格未定/スーパー32X専用バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

スーパーモトクロス(仮題)＜セガ＞ 7800円/スーパー32X専用カートリッジ
ズールのゆめぼうけん＜インフォコム＞ 8800円/カートリッジ
デモリションマン＜ヴァージンゲーム＞ 8900円/カートリッジ
Pop'n Land＜シュールド·ウェーブ＞ 7800円/CD-ROM
プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド·ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
インディ·ジョーンズ アトランティスの運命＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
エイリアン3＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
イースIV·マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
シャドウラン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
マルチプレー·ベースボール(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ミーナinワンダーランド＜マイクロネット＞ 価格未定/カートリッジ
ポパイ·ザ·セーラーマン＜テクノスジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ファーレンファイトCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
サージカルストライクCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
MOTHER BASE(仮題)＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
シャドー·オブ·アトランティスCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM
テレビアニメスラムダンク(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ

SS セガサターン

12月発売のソフト

2日	真説·夢見館 扉の奥に誰かが…＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
2日	ゲイルレーサー＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
9日	クロックワーク ナイト～ペパルーチョの大冒険 上巻～＜セガ＞ 4800円/CD-ROM
9日	GOTHA～イスマイリア戦役～＜セガ＞ 7800円/CD-ROM

'95年1月発売のソフト

'95年1月	新·忍伝＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年1月	PEBBLE BEACH GOLF LINKS～スタドラーに挑戦～＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

'95年2月発売のソフト

'95年2月	ダイダロス＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	RAMPO＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	VAN BATTLE＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	グランレーサー(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	Virtual HYDLIDE(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	**●アイドル雀士スーチーパイspecial＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM**

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月	上海 万里の長城＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	ゲームの達人＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	必殺パチンココレクション＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	グレイテストナイン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	ビクトリーゴール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	ブルーシード＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	パンツァードラグーン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	将棋サターン(仮題)＜アスキー＞ 7800円(予価)/CD-ROM
'95年4月	魔法騎士(マジックナイト)レイアース＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年4月	デイトナUSA＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	コットン2＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	クォ·バディス＜グラムス＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)＜メディアリング＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	サクセスストーリー＜アルトロン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	三國志IV＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM
'95年	ナイトストライカーS(仮題)＜ビング＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■囲碁(仮題)＜アスキー＞ 7800円(予価)/CD-ROM
■時空探偵DD＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
RACE DRIVIN'＜ﾀｲﾑﾜｰﾅｰ ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ＞ 価格未定/CD-ROM
マスターズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャ·ハングオン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
スターケイド＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ダイナミックファンタジー(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
バスケットボール·サターン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャテニス(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
アイスホッケー(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
トムキャットアレイ·サターン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
シムシティ2000＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
エコー·ザ·ドルフィン·サターン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
リグロードサーガ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
サイドポケット(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ルクソー·カジノ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ピンボール アリーナ＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
OVER DRIVE＜ズーム＞ 価格未定/CD-ROM
慶応遊撃隊2(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
4Dボクシング(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャレーシング サターン＜ﾀｲﾑﾜｰﾅｰ ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ＞ 価格未定/CD-ROM
ハイパーダービー(仮題)＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
ハード コア＜ヴァージンゲーム＞ 価格未定/CD-ROM
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージンゲーム＞ 価格未定/CD-ROM
バミューダトライアングル(仮題)＜アスク講談社＞ 価格未定/CD-ROM
プロ麻雀 極＜アテナ＞ 価格未定/CD-ROM
HOUSING＜スーパーソフトウェア＞ 価格未定/CD-ROM
HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞ 価格未定/CD-ROM
Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/CD-ROM
A.IV.＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM
ダービースタリオン·サターン(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
麻雀武蔵(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
～制服伝説～プリティファイターX(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM
麻雀(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM
メタルファイター MIKU(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
ファイアープロレスリング IN サターン＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャルGP(仮題)＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
RAYMAN＜UBIソフト＞ 価格未定/CD-ROM
アローン·イン·ザ·ダーク2＜ｴﾚｸﾄﾛﾆｯｸ·ｱｰﾂ·ﾋﾞｸﾀｰ＞ 価格未定/CD-ROM
ウイングアームズ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
BUG!(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャファイター2＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
X-MEN＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
STEAMGEAR MASH～スチーム·マッシュ～＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
ストリートファイター·ザ·ムービー(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
極上パロディウスだ!(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
実況パワフルプロ野球'95(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM

PS プレイステーション

12月発売のソフト

3日	熱血親子＜テクノソフト＞ 6950円/CD-ROM
3日	クライム·クラッカーズ＜ソニー·コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
3日	極上パロディウスだ!DELUXE PACK＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
3日	麻雀ステーションMAZIN～麻神～＜サンソフト＞ 6000円/CD-ROM
3日	リッジレーサー＜ナムコ＞ 5800円/CD-ROM
3日	麻雀悟空 天竺＜シャノアール＞ 5800円/CD-ROM
3日	A.IV.発売記念限定セット＜アートディンク＞ 10800円/CD-ROM
3日	A.IV.EVOLUTION＜アートディンク＞ 7800円/CD-ROM
9日	喜国雅彦印 笑う婦警さんパチスロハンター＜フォーラム＞ 6800円/CD-ROM
9日	ツインビー 対戦ぱずるだま＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
9日	TAMA＜ﾀｲﾑﾜｰﾅｰ ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
16日	モーター TOON グランプリ＜ソニー·コンピュータエンタテインメント＞ 5400円/CD-ROM
16日	KING'S FIELD＜ﾌﾛﾑ·ｿﾌﾄｳｪｱ＞ 6300円/CD-ROM
22日	**■ツインゴッデス＜ポリグラム＞ 7800円/CD-ROM**
22日	**■GEOM CUBE＜テクノスジャパン＞ 5800円(予価)/CD-ROM**
22日	コズミックレース～for the locked up planet～＜ネオレックス＞ 6800円/CD-ROM
22日	実況パワフルプロ野球'95＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
22日	宝魔ハンター ライムSpecial Collection Vol.1＜アスミック＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月	Falkata～アストラン·パードマの紋章～＜ガスト＞ 6800円/CD-ROM
12月	柿木将棋＜アスキー＞ 7800円(予価)/CD-ROM

'95年1月発売のソフト

'95年1月1日	闘神伝＜タカラ＞ 6800円/CD-ROM
'95年1月13日	**■VICTORY ZONE＜ソニー·コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM**
'95年1月13日	SPACE GRIFFON VF-9＜ﾊﾟﾝｻｰｿﾌﾄｳｪｱ＞ 4800円/CD-ROM
'95年1月27日	キリーク·ザ·ブラッド＜ソニー·ミュージックエンターテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年1月	**■「雷電」プロジェクト＜セイブ開発＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年1月	サイバースレッド＜ナムコ＞ 5800円(予価)/CD-ROM

'95年2月発売のソフト

'95年2月下旬	BOXER'S ROAD＜NEW＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年2月	**■がんばれ森川君2号(仮題)＜ソニー·コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年2月	PHILOSOMA＜ソニー·コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	バーチャパチスロ(仮題)＜ﾏｯﾌﾟｼﾞｬﾊﾟﾝ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	ハイパー麻雀(仮題)＜アスク＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	ツァイトガイスト＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	アイドル雀士スーチーパイLimited＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年2月	スターブレードα(仮題)＜ナムコ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'95年2月	宇宙生物フロポン君P!＜アスミック＞ 5800円(予価)/CD-ROM

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月	**■時空探偵DD＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM**
'95年3月	RAYMAN＜UBIソフト＞ 5800円/CD-ROM
'95年3月	メタル ジャケット＜ポニーキャニオン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	ゲームの達人＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	囲碁PS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	四柱推命ピタグラフ＜データムポリスター＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'95年3月	必殺パチンココレクション＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	ぐっすんおよよ＜エクシング＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	怪獣大戦(仮題)＜プロデュース＞ 価格未定/CD-ROM
'95年3月	鉄拳＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
'95年4月	**■対局将棋［極］(仮題)＜ログ＞ 7800円(予価)/CD-ROM**
'95年4月	フォーメーションサッカー(仮題)＜ヒューマン＞ 価格未定/CD-ROM
'95年4月	スターフライトファンタジー＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM

'95年4月	悟空伝説＜アルユメ＞　価格未定/CD-ROM
'95年4月	ナイトストライカー＜ビング＞　価格未定/CD-ROM
'95年6月	海底大戦争＜エクシング＞　価格未定/CD-ROM
'95年7月中旬	BLACK OUT＜トーエイシステム＞　価格未定/CD-ROM
'95年7月	サザンアイズ＜エクシング＞　価格未定/CD-ROM
'95年8月	**■東京SHADOW＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM**
'95年8月	ハイパー囲碁(仮題)＜アスク＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年	レッド・プライム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年	藤丸地獄変＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年	アーク・ザ・ラッド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年	1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年	幻想 水滸伝＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	仮想現実麻雀(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
'95年	デッドヒートロード(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
'95年	Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
'95年	プリンセスメーカー3＜ガイナックス＞　価格未定/CD-ROM
'95年	アクアノートの休日＜アートディンク＞　価格未定/CD-ROM
'95年	かなでーる＜サクセス＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ソフエルファンタジア(仮題)＜ソフエル＞　価格未定/CD-ROM
'95年	TOKYO/2020＜ﾚｲﾝﾎﾞｰ･ｼﾞｬﾊﾟﾝ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	バーチャ麻雀＜ﾏｯﾌﾟｼﾞｬﾊﾟﾝ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ヴァンパイア＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM
'95年	サクセスストーリー＜アルトロン＞　価格未定/CD-ROM
'95年	いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞　価格未定/CD-ROM
'95年	日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ハイパーツアー＜スリーディ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	TIZ＜ゼネラルエンタテイメント＞　価格未定/CD-ROM
'95年	**■フィッシュ・アイズ＜ポッポ＞　価格未定/CD-ROM**
'95年	タイブレーク＜バディ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞　価格未定/CD-ROM
'95年	ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞　価格未定/CD-ROM
'95年	パチンコ倶楽部＜ＩＳＣ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	RPGツクール(仮題)＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	■Super Racer(仮題)＜ピーディ＞　価格未定/CD-ROM
	■ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞　価格未定/CD-ROM
	Music ISLAND vol1 ピーターと狼＜オラシオン＞　価格未定/CD-ROM
	Music ISLAND vol2 くるみ割り人形＜オラシオン＞　価格未定/CD-ROM
	ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ｳﾞｧｰｼﾞﾝｹﾞｰﾑ＞　価格未定/CD-ROM
	ダービースタリオンPS-X(仮題)＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM
	高野孟の世界地図の読み方(仮題)＜インサイダー＞　価格未定/CD-ROM
	センター試験トライアルゲーム セン太琢磨が行く(英語編)(仮題)＜インサイダー＞　価格未定/CD-ROM
	Demolition man＜ｳﾞｧｰｼﾞﾝｹﾞｰﾑ＞　価格未定/CD-ROM
	Indycar Racing＜ｳﾞｧｰｼﾞﾝｹﾞｰﾑ＞　価格未定/CD-ROM
	パチ夫くん(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	パチスロ(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	サイバーウォー(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	カジノスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	サッカースペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞　価格未定/CD-ROM
	機動戦士ガンダム＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM
	Zero Divide(仮題)＜ズーム＞　価格未定/CD-ROM
	モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	RACE DRIVIN'＜ﾀｲﾑﾜｰﾅｰ ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ＞　価格未定/CD-ROM
	アローン・イン・ザ・ダーク2＜ｴﾚｸﾄﾛﾆｯｸ･ｱｰﾂ･ﾋﾞｸﾀｰ＞　価格未定/CD-ROM
	クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	豪血寺一族2＜アトラス＞　価格未定/CD-ROM
	Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞　価格未定/CD-ROM
	LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞　価格未定/CD-ROM
	囲碁指南＜アスク＞　価格未定/CD-ROM
	オフワールドインターセプター＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	トータル・エクリプス＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	ザ・ホード＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	上海・万里の長城＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	Jumping Flash!(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	バーチャルテニス(仮題)＜トンキンハウス＞　価格未定/CD-ROM
	黄昏の国へのオード(仮題)＜トンキンハウス＞　価格未定/CD-ROM
	SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞　価格未定/CD-ROM
	MYST＜ソフトバンク＞　7800円/CD-ROM
	野球(仮題)＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM
	ストリートファイター・ザ・ムービー(仮題)＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

11月発売のソフト

25日	パチ夫くん2＜ココナッツジャパン＞　4500円/カートリッジ
25日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ3～ドキドキスポーツフェスティバル～＜コナミ＞　3800円/カートリッジ
25日	本将棋＜イマジニア＞　4980円/バックアップカートリッジ
25日	ドラゴンボールZ 悟空飛翔伝＜バンダイ＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

8日	灘麻太郎のパワフル麻雀～次の1手100題～＜四次元＞　4800円/カートリッジ
9日	パックパニック＜ナムコ＞　3500円[込]/カートリッジ
9日	幽☆遊☆白書 第4弾 魔界統一編＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
16日	桃太郎電劇2＜ハドソン＞　4500円/カートリッジ
20日	スーパースネーキー＜四次元＞　3800円/カートリッジ
22日	**■ウルトラマンボール＜ベック＞　3800円[込]/カートリッジ**
23日	将棋最強＜魔法株式会社＞　4980円/カートリッジ
下旬	プロ麻雀 極GB＜アテナ＞　4900円/カートリッジ
下旬	蒼き伝説シュート!＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ
12月	トコロ'Sまあじゃん Jr.(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ
12月	インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞　4300円[込]/カートリッジ

'95年1月発売のソフト

'95年1月3日	パックインタイム＜ナムコ＞　3800円[込]/カートリッジ
'95年1月13日	スーパチャイニーズランド3＜カルチャーブレーン＞　4200円/カートリッジ
'95年1月27日	**■パチスロ必勝ガイドGB＜マジファクト＞　4500円/バックアップカートリッジ**

'95年2月発売のソフト

'95年2月24日	**■SD飛龍の拳外伝＜カルチャーブレーン＞　4700円/カートリッジ**
'95年2月下旬	NFLクォーターバッククラブ'95＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
'95年2月	**■原人コッツ(仮題)＜ビーアイ＞　4500円(予価)/カートリッジ**
'95年2月	バトルクラッシャー＜バンプレスト＞　3980円[込]/カートリッジ
'95年2月	熱闘ワールドヒーローズ2JET＜タカラ＞　4660円/カートリッジ
'95年2月	ガメラ(仮題)＜エンジェル＞　価格未定/カートリッジ

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月	**■アルフレッドチキン＜サンソフト＞　4300円/カートリッジ**
'95年3月	スターゲイト＜アクレイムジャパン＞　3900円(予価)/カートリッジ
'95年	モンスタートラック＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	■星のカービィ2＜任天堂＞　3900円/バックアップカートリッジ
	連珠BOY＜ナグザット＞　4500円/カートリッジ
	ズール＜インフォコム＞　3900円[込]/カートリッジ
	スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ
	メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ
	鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ
	MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ
	Jリーグ サポーターズBOX＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5980円/バックアップカートリッジ
	Jリーグ ウィニングゴール2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5980円/バックアップカートリッジ
	ネオ・シェラザード伝説＜カルチャーブレーン＞　価格未定/カートリッジ
	スーパーパチンコ大戦＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ
	テレビアニメ スラムダンク2(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	ママレード・ボーイ(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ
	ONI V＜バンプレスト＞　価格未定/バックアップカートリッジ
	GB版 GO GO ACKMAN(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

11月発売のソフト

25日	魔導物語III～究極女王様～＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ
25日	イチダントアールGG＜セガ＞　3800円/カートリッジ
25日	餓狼伝説スペシャル＜タカラ＞　4800円/カートリッジ

12月発売のソフト

16日	サムライスピリッツ＜タカラ＞　4800円/カートリッジ
16日	ぷよぷよ通(2)＜コンパイル＞　3800円(予価)/カートリッジ
16日	魔法騎士(マジックナイト)レイアース＜セガ＞　4800円(予価)/バックアップカートリッジ

'95年1月発売のソフト

'95年1月	ぎゃんぶるぱにっく＜セガ＞　3800円/カートリッジ
'95年1月	フレッド・カプルスズ ゴルフ＜セガ＞　3800円/カートリッジ
'95年1月	ミッキーマウスの伝説の大国＜セガ＞　3800円/カートリッジ
'95年1月	ライオン・キング＜セガ＞　3800円/カートリッジ

'95年2月発売のソフト

'95年2月下旬	NFLクォーターバッククラブ'95＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ
'95年2月	シルヴァンテイル＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'95年2月	NBA JAM スペシャルエディション＜アクレイムジャパン＞　4800円/カートリッジ
'95年2月	リスター・ザ・シューティングスター＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月	スターゲイト＜アクレイムジャパン＞　4800円/カートリッジ
'95年	モンスタートラック＜アクレイムジャパン＞　価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

	ガンスターヒーローズ＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ
	テレビアニメスラムダンク(仮題)＜バンダイ＞　4800円/カートリッジ
	美少女戦士セーラームーンS(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ

3DO 3DO

11月発売のソフト

25日	西村京太郎トラベルミステリー 悪逆の季節 東京～南紀白浜連続殺人事件＜ポッポ＞　12800円/CD-ROM
25日	オフワールドインターセプター＜BMGビクター＞　8800円/CD-ROM
25日	バトルピンボール＜日本データワークス＞　7800円/CD-ROM

12月発売のソフト

2日	平田昭吾インタラクティブ絵本「にんぎょひめ」＜エルコム＞　4800円/CD-ROM
2日	平田昭吾インタラクティブ絵本「3びきのこぶた」＜エルコム＞　4800円/CD-ROM
2日	ジュラシック・パーク・インタラクティブ＜UIS＞　8800円/CD-ROM
9日	卒業 FINAL＜シャーロック＞　9800円/CD-ROM
9日	九星占術による 平成 開運暦＜アリ・アドネ＞　7800円/CD-ROM
9日	デモリションマン＜ヴァージンゲーム＞　8800円/CD-ROM
16日	**■グレートサッカーキッド＜The 3DO Company＞　5800円/CD-ROM**
16日	**■ベルゼリオン＜ヒューマン＞　8800円/CD-ROM**
16日	上海 万里の長城＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　7800円/CD-ROM
16日	ロード&トラック プレゼンツ オーバードライビン＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　8800円/CD-ROM
16日	お姉さんといっしょ! じゃんけんパラダイス＜インタラス＞　9800円/CD-ROM
16日	ファッティベアー・バースディ・サプライズ＜丸紅/メディアヴィジョン＞　価格未定/CD-ROM
16日	突撃機関！ メガダす!!＜ワープ＞　4800円/CD-ROM
16日	インセクターウォー＜リバーヒルソフト＞　8800円/CD-ROM
16日	スターブレード＜ナムコ＞　7800円/CD-ROM
22日	痛快ゲームショー ツイステッド＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　8800円/CD-ROM
上旬	シュトラール＜メディアエンターテイメント＞　8800円/CD-ROM
上旬	VIRTUAL DRAGON WARS EDGE＜サラ インターナショナル＞　8800円/CD-ROM
上旬	PENTHOUSE VIRTUAL PHOTO SHOOT＜アポロン＞　価格未定/CD-ROM
上旬	HAKONE TOWER＜東芝EMI＞　4800円/CD-ROM
中旬	アイドル雀士スーチーパイspecial＜ジャレコ＞　7800円/CD-ROM
12月	眠れぬ夜の小さなお話＜アミューズ＞　価格未定/CD-ROM

12月	バットバットとパレードに行こう！(仮題)＜丸紅/メディアヴィジョン＞　7800円(予価)/CD-ROM
12月	ナオコとヒデ坊 算数の天才1＜学漫＞　3980円/CD-ROM
12月	ナオコとヒデ坊 算数の天才2＜学漫＞　3980円/CD-ROM
12月	ナオコとヒデ坊 漢字の天才1＜学漫＞　3980円/CD-ROM
'94年	ポリスノーツ～パイロットディスク～＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM

'95年1月以降発売のソフト

'95年1月6日	平田昭吾インタラクティブ絵本「シンデレラ」＜エルコム＞　4800円/CD-ROM
'95年1月6日	平田昭吾インタラクティブ絵本「おおかみと7ひきのこやぎ」＜エルコム＞　4800円/CD-ROM
'95年1月13日	**■マカロニほうれん荘＜東芝EMI/フューチャーパイレーツ＞　8800円(予価)/CD-ROM**
'95年1月13日	ライフシミュレーション ぼのぐらし＜アミューズ＞　価格未定/CD-ROM
'95年1月20日	AD&D ロストダンジョン＜ティーアンドイーソフト＞　9800円/CD-ROM
'95年1月20日	モンタナ・ジョーンズ＜フューチャーパイレーツ＞　8800円(予価)/CD-ROM
'95年1月27日	Dの食卓＜ワープ/三栄書房＞　8800円/CD-ROM
'95年1月上旬	ゼムリムラのタロット占い＜アリ・アドネ＞　7800円/CD-ROM
'95年1月中旬	石田芳夫九段の囲碁制覇＜G.A.M.＞　12800円/CD-ROM
'95年1月	スターコントロールII＜BMGビクター＞　8800円/CD-ROM

'95年2月発売のソフト

'95年2月下旬	おやじハンター麻雀＜ワープ＞　価格未定/CD-ROM
'95年2月	フラッシュバック＜インタープレイ＞　8800円/CD-ROM
'95年2月	姓名判断＜アリ・アドネ＞　7800円/CD-ROM

'95年3月以降発売のソフト

'95年3月	**■囲碁タイムトライアル・死活マスター＜エマテック＞　価格未定/CD-ROM**
'95年3月	セサミストリート ナンバーズ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
'95年3月	スター・ウォーズ レベル・アサルト＜ルーカスアーツ＞　8800円/CD-ROM
'95年5月	**■スペースフロボン＜ワープ＞　価格未定/CD-ROM**
'95年7月	横町4丁目おばけ屋敷＜ワープ＞　4800円(予価)/CD-ROM
'95年	ポリスノーツ＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM
'95年	三國志IV＜光栄＞　価格未定/CD-ROM
'95年	爆笑オール吉本！紳助のクイズ王国＜吉本興業＞　価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

	オーシャンズ・ビロウ＜マルチソフト＞　価格未定/CD-ROM
	美少女戦士セーラームーンS＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM
	テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
	TETSUJIN RETURNS(仮題)＜シナジー幾何学＞　価格未定/CD-ROM
	ドラゴンズ・ロア＜マルチソフト＞　価格未定/CD-ROM
	ノンタンといっしょ～あっち こっち ゴー！～(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	ノンタンといっしょ～タイムマシンにおねがい～(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
	幽☆遊☆白書＜トミー＞　価格未定/CD-ROM
	ワールドカップストライカー(仮題)＜ココナッツジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	F1GP in 3DO＜ポニーキャニオン＞　価格未定/CD-ROM
	The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージンゲーム＞　価格未定/CD-ROM
	クリーチャー ショック＜ヴァージンゲーム＞　価格未定/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」＜エルコム＞　4800円(予価)/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」＜エルコム＞　4800円(予価)/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」＜エルコム＞　4800円(予価)/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたり VOL.2」＜エルコム＞　4800円(予価)/CD-ROM
	ザ・オーディション スペシャル＜レインボー・ジャパン＞　価格未定/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」＜エルコム＞　4800円(予価)/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」＜エルコム＞　4800円(予価)/CD-ROM
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」＜エルコム＞　4800円(予価)/CD-ROM
	3Dアトラス(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
	レインドロップス(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　価格未定/CD-ROM
	サムライ・ショウダウン＜クリスタルダイナミクス＞　価格未定/CD-ROM
	GEX＜クリスタルダイナミクス＞　価格未定/CD-ROM
	ピーターフランクルの頭のよくなる本＜TBS/博報堂＞　価格未定/CD-ROM
	ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞　3980円/CD-ROM
	ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞　3980円/CD-ROM
	ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞　3980円/CD-ROM
	ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞　3980円/CD-ROM
	BASKET BALL＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM
	MYST＜マイクロキャビン＞　価格未定/CD-ROM
	ライズ オブ ザ ロボッツ ドラゴンロア＜マルチソフト＞　価格未定/CD-ROM

NG ネオジオ

11月発売のソフト

下旬	ベースボールスターズ＜エス・エヌ・ケイ＞　価格未定/CD-ROM

12月発売のソフト

2日	真サムライスピリッツ＜エス・エヌ・ケイ＞　29800円/カートリッジ
9日	ダンクドリーム＜エス・エヌ・ケイ＞　28000円/カートリッジ
15日	真サムライスピリッツ＜エス・エヌ・ケイ＞　8800円/CD-ROM
下旬	ゴーストパイロット＜エス・エヌ・ケイ＞　価格未定/CD-ROM

'95年1月発売のソフト

'95年1月13日	痛快GANGAN行進曲＜エーディーケイ＞　価格未定/CD-ROM
'95年1月下旬	ミューティションネイション＜エス・エヌ・ケイ＞　価格未定/CD-ROM

'95年発売のソフト

'95年	**■ダブルドラゴン＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ**
'95年	**■超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞　価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

	RPG(仮題)＜エーディーケイ＞　価格未定/CD-ROM

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。アーケードカード対応ＣＤ・ＲＯＭと表示されたゲームは、アーケードカードを装着したPCエンジンで使用すると、スーパーＣＤ・ＲＯＭで使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。スーパー32X専用カートリッジ(ＣＤ-ＲＯＭ)と表記されたソフトは、メガドライブ用パワーブースター、スーパー32Xを接続しないと遊ぶことはできません。

PICK UP ピックアップ

今週の協力店 ソフマップ 秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2	9500円	6099円
	モータルコンバットII 究極神拳	11800円	7479円
	実況ワールドサッカーPERFECT ELEVEN	9980円	6499円
	ゴン	8800円	5879円
	ファイヤー・ファイティング	9800円	6279円
	ウルティマVIII ザ・ブラックゲート	9800円	6479円
	ツヨシしっかりしなさい 対戦ばずるだま	8500円	5879円
	鋼HAGANE	9500円	6379円
	ミリティア	8800円	5879円
	中野浩一監修 競輪王	9980円	6579円
	GP-1 RS	9800円	6479円
	スーパー五目将棋-定跡研究篇-	9500円	5979円
	モンスターメーカーキッズ 王様になりたい	9200円	6079円
	ドリームバスケットボール DUNK&HOOP	9600円	6379円
	遊人 雀獣学園2	9800円	6279円
	パニックイン なかよしワールド	6800円	4979円
	マグナブラバン〜遍歴の勇者〜	9800円	6479円
	パチンコ必勝法	9800円	6479円
	花の慶次〜雲のかなたに〜	9800円	5979円
	卒業番外篇 ねぇ麻雀しよ!	9800円	5779円
ファミコン	パチスロアドベンチャー3	7900円	1979円
	Jリーグ ウイニングゴール	7980円	4979円
	ロックマン6 〜史上最大の戦い!!〜	7800円	1979円
	桃太郎伝説外伝	6800円	3979円
	ファイナルファンタジーI・II	6800円	1279円
PCエンジン	ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説	8800円	5779円
	電脳天使〜デジタルアンジュ〜	7800円	5479円
	ゴーストスイーパー美神	8800円	5779円
	女神天国	7800円	5279円
	誕生 〜デビュー〜	7800円	3979円
	スーパーリアル麻雀PII・IIIカスタム	9800円	3979円
	ブラッドギア	6800円	3979円
	卒業写真/美姫	8980円	5679円
	ハイパーウォーズ	6800円	3979円
	ストライダー飛竜	6000円	3979円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	アフターバルマゲドン外伝〜魔獣将伝エクリプス〜	7800円	4979円
	サムライスピリッツ	8800円	5979円
	豪血寺一族	9800円	6479円
	ソニック&ナックルズ	7800円	4579円
	バトルコープス	8000円	5279円
	キャプテン翼	7800円	4979円
	スターブレード	7800円	4579円
	ジュラシック・パーク	7800円	2999円
ゲームボーイ	モータルコンバットII 究極神拳	4200円	3279円
	携帯 競馬エイトスペシャル	6900円	4479円
	ニチブツマージャン 吉本劇場	4800円	2879円
	魂斗羅スピリッツ	3800円	2479円
	ザ・心理ゲーム2 〜大阪編〜	4500円	2979円
	熱闘餓狼伝説2	4800円[込]	3377円[込]
	マサカリ伝説金太郎・RPG編	4660円	2979円
	バートのジャックと豆の木	3900円	3786円
ゲームギア	ソニック&テイルス2	3800円	2479円
	幽☆遊☆白書II 〜激闘!七強の戦い〜	3800円	2479円
	モルドリアン 〜光と闇の姉妹(シスター)〜	4800円	3279円
	ダンクキッズ	3800円	2479円
	クラッシュ・ダミー 〜スリック坊やの大挑戦〜	4500円	2979円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13368円[込]
ゲームボーイ本体	8000円	4979円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	4736円[込]
スーパーゲームボーイ	7000円	4399円
ワンダーメガM2本体	59800円	39779円
メガドライブ2本体	12800円	6979円
メガ-CD2	29800円	16799円
ゲームギア プラスワン(Jリーグ GGプロストライカー'94)	15800円	11479円
PCエンジンDUO-RX本体	29800円	21779円
ネオジオ本体	48800円	22279円
ネオジオCD本体	49800円	49799円
3DO リアル本体	オープン価格	38500円
アーケードカードDUO	12800円	8979円

今週のお買い得情報

- ○ドラゴンボールZ 超武闘伝3 (スーパーファミコン) ……3479円
- ○提督の決断 (スーパーファミコン) ……8979円
- ○デモンズ・ブレイゾン-魔界村 紋章編- (スーパーファミコン) ……6179円
- ○キッドクラウンのクレイジーチェイス (スーパーファミコン) ……4979円
- ○スーパーファミリーサーキット (スーパーファミコン) ……4899円
- ○スーパーブラックバス2 (スーパーファミコン) ……6379円
- ○ヘラクレスの栄光IV 〜神々からの贈り物〜 (スーパーファミコン) ……6279円
- ○セクシーアイドル麻雀 ファッション物語 (PCエンジン) ……2979円
- ○KO世紀ビースト三獣士 (PCエンジン) ……2979円
- ○エコー・ザ・ドルフィン2 (メガドライブ) ……2479円
- ○魂斗羅ザ・ハードコア (メガドライブ) ……3979円
- ○スターブレード (メガドライブ) ……4579円
- ○ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (ネオジオCD) ……9179円
- ○サムライスピリッツ (ネオジオCD) ……5479円
- ○ワールドヒーローズ2JET (ネオジオCD) ……4679円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	スーパーファミコン
11月25日	○スーパードッグファイト 9800円 <パック・イン・ビデオ>
11月26日	○上海III 8900円 <サンソフト>
11月中旬	○スーパーぷよぷよ 8200円 <バンプレスト>
12月2日	○SANKYO Fever!フィーバー! 9800円 <日本テレネット>
12月16日	○つり太郎 9800円 <パック・イン・ビデオ>
12月21日	○スーパーブラックバス2 9800円 <スターフィッシュ>
12月29日	○実戦パチスロ必勝法2 9980円 <サミー>
12月上旬〜中旬	○スーパーボンバーマン2 8500円 <ハドソン>
12月中旬	○シヴィライゼーション 世界七大文明 12800円 <アスミック>
12月	○オセロワールド 8700円 <ツクダ・オリジナル>
1月20日	○スキーパラダイスWITHスノーボード 8900円 <パック・イン・ビデオ>
	ゲームボーイ
12月16日	○サッカー 3500円 <トンキンハウス>
12月上旬〜中旬	○ボンバーマンGB 4300円 <ハドソン>
12月	○オセロワールド 3980円 <ツクダ・オリジナル>

中古ソフト最新売上 TOP10

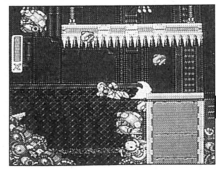
今週は MEGA DRIVE メガドライブ の中古情報です

今回のランキングは、ブルートおよび、ディスクユニオン/Piwの協力により週刊ファミコン通信編集部が独自に作成したものです。各ソフトの中古価格は、11月7日から11月13日までの平均売価です。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ラングリッサーII	メサイヤ	4980円	4561
2	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	セガ	980円	3159
3	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	2980円	2886
4	シャイニングフォースII 古えの封印	セガ	1980円	2724
5	ランドストーカー 〜皇帝の財宝〜	セガ	980円	2652
6	ストリートファイターIIダッシュプラス	カプコン	1600円	2448
7	V.R.(バーチャレーシング)	セガ	3068円	1755
8	ぷよぷよ	セガ	2246円	1633
9	時の継承者 ファンタシースターIII	セガ	580円	1347
10	ベアナックルII 死闘への鎮魂歌	セガ	1200円	1331

スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

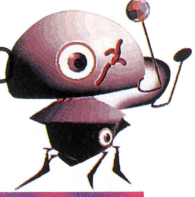
パワーアップパーツによる空中ダッシュや2回連続攻撃できるダブルチャージなどを駆使して、つぎつぎに現れる敵を破壊せよ。カプコンが独自に開発した新チップを搭載し、前作以上の演出効果を実現しているぞ。正常レプリロイドをイレギュラー化するチップを持つ者を調査中に、罠にはまってしまったエックスの運命は? 販売予想本数は50万本。



ロックマンX2
スーパーファミコン <カプコン>
9800円 12月16日発売予定

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。

★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、11月14日に調査したものです。



最近、編集部のIBM/PCが迫害されぎみ。環境がよくないもんで、あんまりゲームをプレーしてませぬ(ウソ?)。

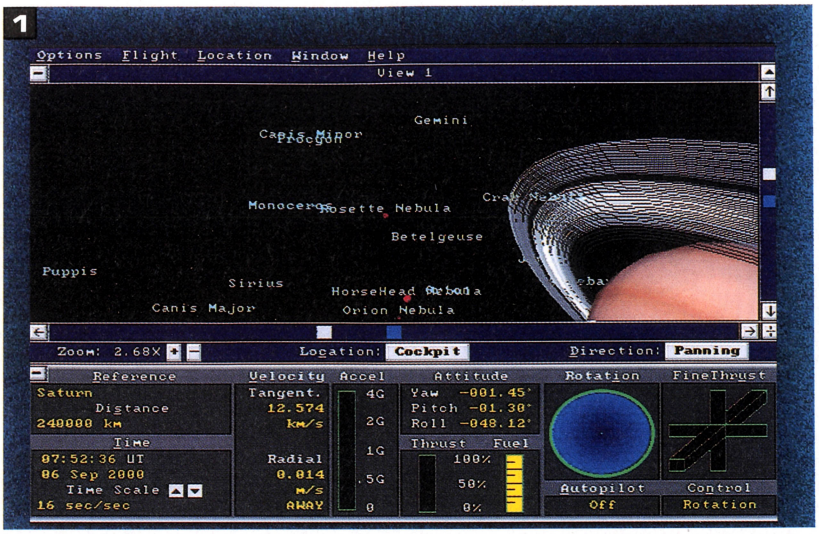
Microsoft Space Simulator

マイクロソフト・スペース・シミュレーター

IBM-PC
Microsoft
フライトシミュレーション

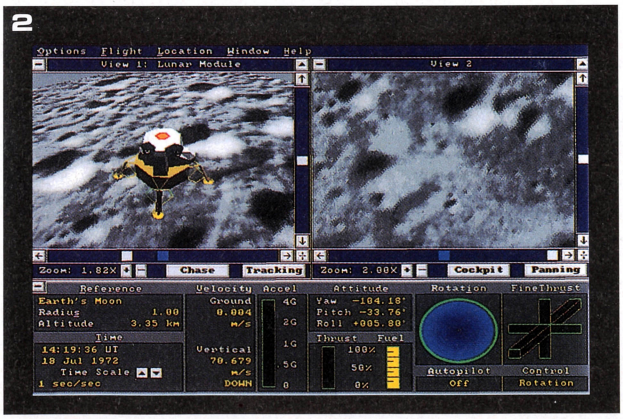
Vol.34
TechView 2000
次世代ゲーム機に移植される海外パソコンゲームを大紹介
1207-203 1968-1126

1

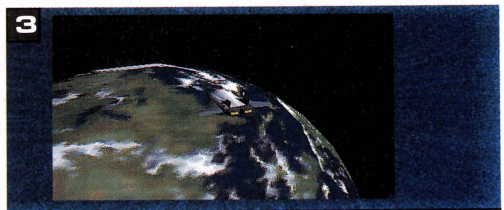


1. 基本となる画面。画面上のメインスクリーンに表示されている文字は、各星の名前だ。
2. 画面下に並んでいる計器はもちろん飾りではなく、ほんとに機能しているのがミソ。
3. 我が地球の近景。そのほか、あんたの知ってる星くらいは、全部収録されているぞ。
4. 画面上のどの光の点に近づいていっても、星や星雲のグラフィックが用意されている。
5. ただ宇宙をさまようだけじゃなく、惑星に着陸するシナリオをプレーすることも可能。写真は火星への着陸に挑戦してるところ。移動の際には慣性が働くので、逆噴射の強さとタイミングが大切だ。

2



3



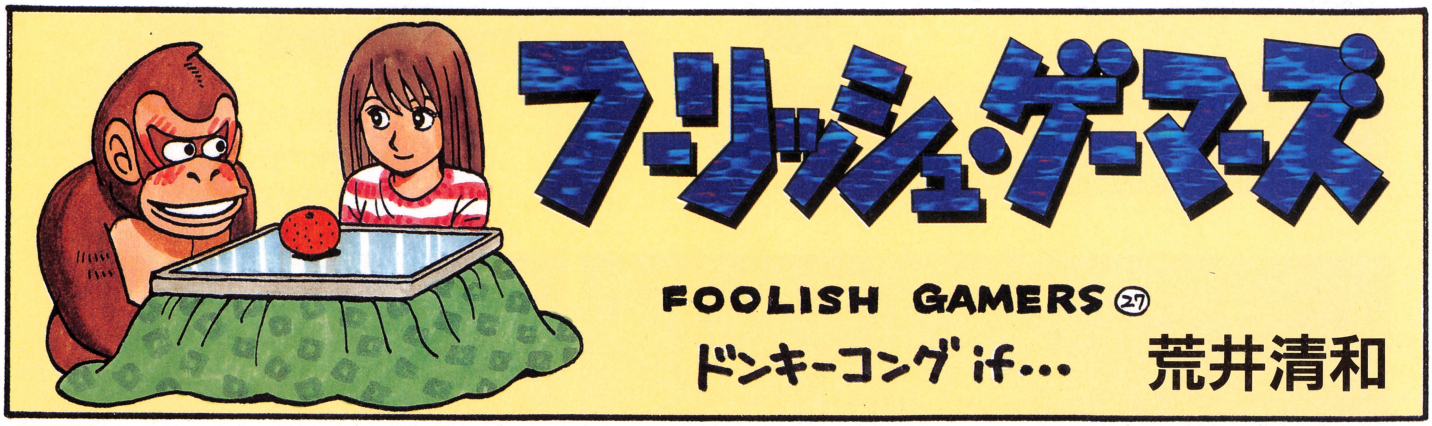
4

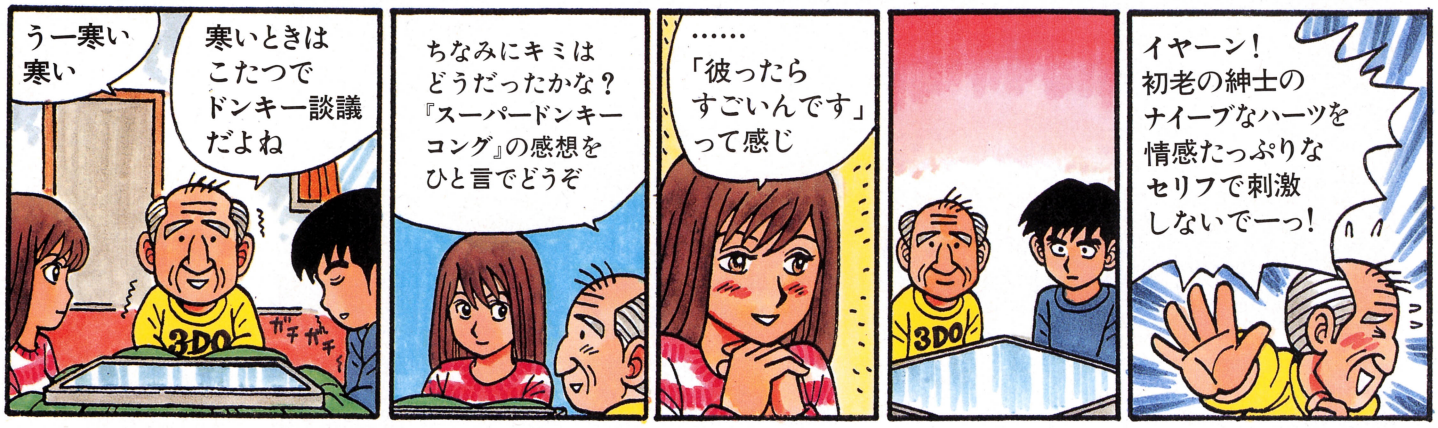
5

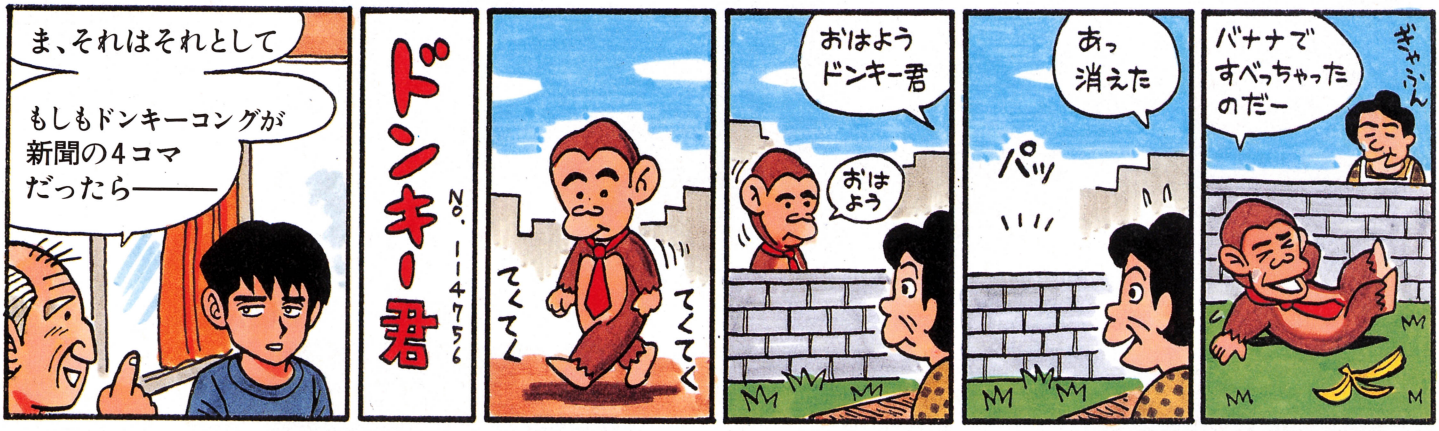
10月21日号のこのコーナーで紹介した『Microsoft Flight Simulator Ver.5（以下、MFS）』を覚えてる？特定の目的がなく、空を飛ぶだけのフライトシミュレーションね。今回紹介する『Microsoft Space Simulator』は、まさに『MFS』の宇宙版。宇宙船を操縦して、目的もなく宇宙をさまようゲームなのだ。次世代機への移殖は、早くとも『MFS』が移殖されたあとになるはず。現在のところは、移殖されることを願うのみってとこ。

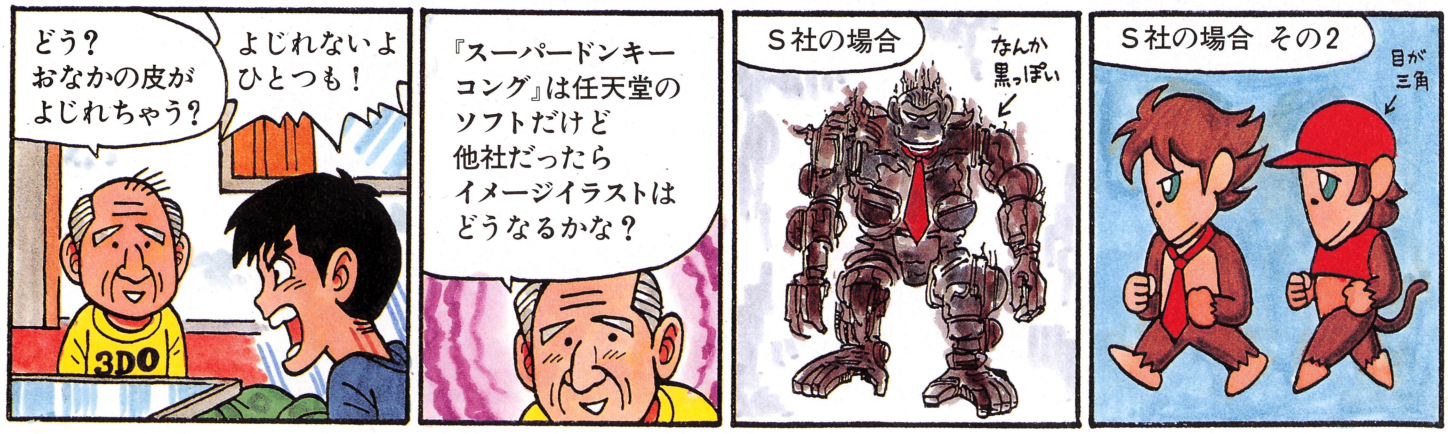
◎最近、新作ソフトが少なめで苦労してるテックビュー班がはがきを募集中!

■イカすゴリラ(?)『スーパードンキーコング』のもしもでございますが……









■反すう……ああ、反省のことね。でもアレって日光猿軍団じゃなかったっけ……

禁断の秘技

もうすぐニューハードの発売や、クリスマス商戦の大量ソフト発売や、年末進行や、冬の寒さが一気に襲いかかってくる。じつにツラい時期である。心も体も、そして財布の中身も……ハァ。

ファミ通 3DO 秘 情報局

●スーパーストリートファイターⅡX

カプコン

シリーズ最強の隠れキャラ、ゴウキが使えるコマンドだ!!

キャラクター選択画面で

▲はじめに注意を。この秘技は、ひとりプレーモードでしか使用できないのだ。ゴウキどうしで対戦したい場合は、あとから乱入してコマンドを入力しよう。

リュウで1秒から3秒

▲コントローラー1の場合の手順だ。まずは、リュウにカーソルを合わせ、だいたい1秒から3秒ぐらいのあいだカーソルをそのまま止めておく。

T.ホークで1秒から3秒

▲つぎは、T.ホークのところにカーソルを移動させて、リュウのときと同様に、1秒から3秒ぐらいのあいだカーソルを動かさずに止めておく。

ガイルで1秒から3秒

▲こんどは、おとなりのガイルにカーソルを合わせて、ここでもやはりカーソルを止めたままで、1秒から3秒ぐらいのあいだジッと待つのだ。

キャミィで1秒から3秒

▲まだ終わりじゃないぞ。つぎは、キャミィにカーソルを合わせて、またもや1秒から3秒ぐらいのしばらくのあいだ、カーソルを止めたままにしておく。

ふたたび リュウで1秒から3秒

▲さらにさらに、もう一度リュウにカーソルを合わせて1秒から3秒ぐらいのあいだカーソルを止めておく。そして、左のコマンドを入力するのだ。

Xボタンを押してから
すばやく
パンチボタンを
3つ同時に押す

ゴウキ登場!!

▲すると、リュウの顔グラフィックの部分が謎のシルエットに変わり、キャラクターの名前も表示されない。これでゴウキが使えるようになったのだ!!

3DO版の『スーパーストリートファイターⅡX』で、隠れキャラのゴウキが使える秘技を教えるぞ。これはアーケード版でも使える秘技で、コマンドもアーケード版と同じ。では、やりかたの説明だ。

キャラクター選択画面で、リュウにカーソルを合わせ、1秒から3秒間ほどカーソルを止める。つぎに、T.ホークにカーソルを合わせて、1秒から3秒ほど止める。以下、ガイル、キャミィの順番でキャラにカーソルを合わせ、それぞれ1秒から3秒間ほど止める。

最後に、もう一度リュウにカーソルを合わせて1秒から3秒間止めてから、Xボタンを押してすばやくパンチボタン3つを同時に押すのだ。成功すれば、リュウの顔が謎のシルエットに変わり、ゴウキが使えるぞ。ただし、この秘技は、ひとりプレーモードでしか使用できない。対戦で使いたいときは、乱入してからコマンドを入力しよう。また、コントローラー2でコマンドを入力する場合は、ケン、T.ホーク、ガイル、キャミィ、ケンの順番でカーソルを合わせよう。

ゴウキの技コマンド一覧

技の名前	コマンド
豪波動拳	↓・↘・→とパンチボタン
灼熱波動拳	←・↙・↓・↘・→とパンチボタン
豪昇龍拳	→・↓・↘とパンチボタン
竜巻斬空脚	↓・↙・←とキックボタン
斬空波動拳	ジャンプ中に↓・↘・→とパンチボタン
空中竜巻斬空脚	ジャンプ中に↓・↙・←とキックボタン
阿修羅閃空	→・↓・↘か←・↓・↙とパンチ3つかキック3つ同時

※上記のコマンドは、キャラクターが右向きのときのものです。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1800ガバス

●ソニック&ナックルズ

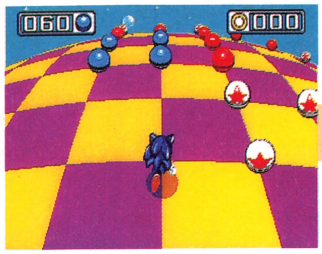
セガ

ハイパーソニックで画面中を駆け回れ〜!!

東京都　井上 敦（会員番号904570）

『ソニック＆ナックルズ』と『ソニック３』のカートリッジを合体させたときに使える、ハイパーな秘技を紹介しよう。スペシャルステージを７回クリアーし、カオスエメラルドを７つ集めると、ソニックがスーパーソニックに変身できるのは知っているよね。カオスエメラルドを７つ持った状態でスペシャルステージをクリアーすると、スーパーエメラルドが手に入るのだ。またしても、このエメラルドを７つ集めると、ハイパーソニックに大変身できるぞ。ナックルズやテイルスでプレーした場合にも変身できるけど、詳しくは下のカコミをみてね。

カオスエメラルドを



⬆スペシャルステージをクリアーしよう。

7つ集めろ

⬆カオスエメラルドを７つ手に入れろ。

スーパーソニック

⬆７つ集めたらスーパーソニックに変身。

ハイパーソニック

⬆スーパーエメラルドを７つで……!!

7つ集めろ

⬆スーパーエメラルドが手に入るぞ。

さらに!!

⬆さらにスペシャルステージをクリアー。

テイルスだと

カオスエメラルド7つで ノーマルテイルス

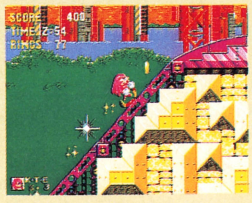
⬅テイルスの場合は、ノーマルのままなのだ。

スーパーエメラルド7つで スーパーテイルス

⬅これでスーパーテイルスになれる。うれしー!

ナックルズだと

カオスエメラルド7つで スーパーナックルズ



⬅ナックルズのときは、ソニックと同じだ。

スーパーエメラルド7つで ハイパーナックルズ

⬅見て見て。ハイパーナックルズに変身だぁ!

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1400ガバス

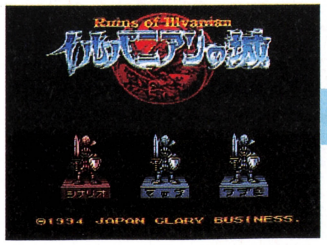
●イルバニアンの城

日本クラリービジネス

必ずハイドラの毒が手にはいる

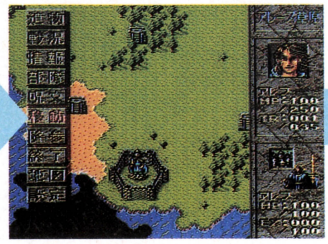
東京都　服部雅也（会員番号904571）

シナリオモードを 始めて



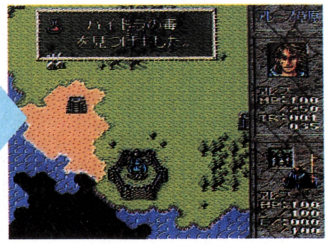
⬆シナリオモードを選んでゲームを始めよう。マップモードじゃないよ〜ん。

移動させずに その場で終了



⬆始まったらスグにマスターを１歩も動かさずに終了させてね。動いちゃダメ。

ハイドラの毒を 入手



⬆ハイドラの毒を入手したぞ。アァ〜危ない!!　っというときに使用しようね。

シナリオモードのいちばん最初の面で、お得なアイテムが必ず手に入る方法が見つかったぞ。ゲームを始めたら、マスターを選んで移動コマンドを選び、１歩も動かすにその場で終了させよう。するとなぜかハイドラの毒が手に入るぞ。ハイドラの毒を使えば、敵ユニット１体のヒットポイントを１ケタ台にできるのだ。

おもちゃ券 1000円 SF ファミ通チケット 900ガバス

●アンジェリーク

光栄

イライラなしで快適プレーしよっと♥

群馬県　朝倉礼火（会員番号904572）

わたしは女王候補のひとり、ロザリア＝デ＝カタルヘナよ。わたしの美貌と才能がいっぱいのゲーム『アンジェリーク』は、メッセージを進めるためにボタンを頻繁に押さなければならなくて、すこしイライラすることもあるのよね。そんなとき、どれかのボタンを押し続ければ、メッセージスピードがとても速くなるわよ。

メッセージ表示中に

コントローラーのどれかのボタンを押し続ける

早送りできる!!

↑オープニングや前回の続きをプレーするときなど、メッセージが長くてちょっと面倒よね。

→コマンドを選択する画面まで、メッセージを早送りできるわよ。ホホホ。

おもちゃ券 1500円 SF ファミ通チケット 1400ガバス

●アンジェリーク

光栄

気になるあの人との相性をチェックしようっと♥

埼玉県　園田昌子（会員番号904573）

土の曜日に

占いの館へ

相性占いができる

わたし、アンジェ（仮名）。王立スモルニィ女学院に通う女の子なの。試験のためにわたしがいま暮らしている飛空都市では、毎週〝土の曜日〟は占いの館がお休みになっちゃうわ。でも、〝土の曜日〟に占いの館に行ってみると、占い師のサラさんに特別に相性占いをしてもらえるのよ。これなら恋の悩みも解消ね♥

↑うーん、気持ちのいい朝。今日は惑星のようすを視察する〝土の曜日〟ね。さっそく王立研究院に行かなくちゃ♥

↑〝土の曜日〟だから、サラさんのいる占いの館はお休みなのね。でも、ちょっと行ってみようかな？　そうしよっと♥

↑えっ!?　サラさんが恋の相性占いをしてくれるの？　キャッ、うれしい♥　誰との相性を占ってもらおうかなぁ……。

おもちゃ券 1500円 SF ファミ通チケット 1500ガバス

●リーディングジョッキー

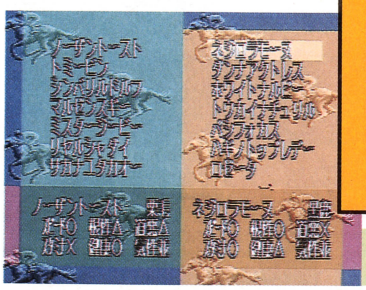
カロッツェリアジャパン

背景つきの強い馬が選べるぅ〜

東京都　山崎努（会員番号904574）

仔馬を生産するときに右のコマンドを入力しながら、種馬と肌馬を決定してみよう。すると画面が切り替わり、白毛や芦毛の馬など、全部で13頭の馬のなかから好きなのを選んで、仔馬を誕生させることができるのだ。しかもこの秘技を使って誕生させた馬は、とても強い!!　すごく速い!!　ぜひ、試してみてね〜ん。

馬の生産で



Lボタンと Rボタンと セレクトボタンを 押しながら スタートボタンで 決定する

いろいろえらべる!

↑種馬と肌馬を選ぶとき、右のコマンドを押しながら決定するんだよーん。

↑ほーら。とっても強そうな馬たちがいっぱい。どんな走りを見せてくれるかな。

おもちゃ券 1500円 SF ファミ通チケット 1500ガバス

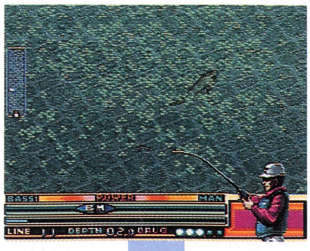
●ラリー・ニクソン スーパー・バス・フィッシング

キングレコード

逃がした獲物は、必ず捕まえられる

大阪府　杉井幸恵（会員番号904575）

1度バスを逃したら



⬆あともう少しというところで、釣りあげることができたのに。ちくしょう。

『ラリー・ニクソン スーパー・バス・フィッシング』で、大きなブラックバスを釣り逃してくやしい思いをしている人たちに朗報。あともう少しで釣れるところだったブラックバスが逃げてしまっても、そこであきらめてはダメだ。ここで、Yボタンを押して、一度ボートで移動する画面にする。そして、すぐにYボタンを押してキャスティング画面に切り替えて、さきほどと同じポイントにルアーを投げてみる。すると、釣り逃してしまったブラックバスが、そのポイントを泳いでいて、再び釣ることができるのだ。これで、何回逃げられてもこの秘技を使ってやり直せば、そのうち釣ることができるね。

ずっといる!!

⬆2回も逃してしまったブラックバスが同じポイントにいるのだ。何度でも挑戦できるぞ。

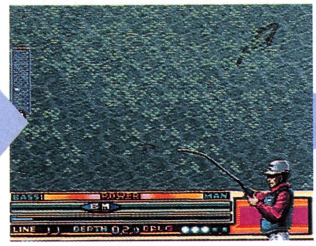
ボート画面で

⬆Yボタンを押してボートで移動する画面にしてから、再びYボタンを押す。

またキャスティング

⬆すると、さきほど逃がしてしまったブラックバスが同じポイントにいるぞ。

また逃げられても



⬆またしても逃げられてしまった。今度は絶対に釣れると思ったのに。

同じ手順で

⬆また、Yボタンを押してボートで移動する画面にして、Yボタンを押そう。

おもちゃ券 2000円 SF ファミ通チケット 1800ガバス

●デモンズ・ブレイゾン -魔界村 紋章編-

邪魔なザコキャラは消してしまえ!!

東京都　伊藤洋介（会員番号904576）

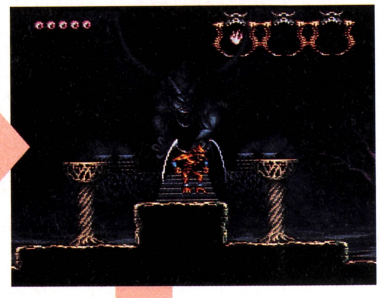
コンティニューする

⬆とりあえず、タイトル画面でコンティニューを選びましょう。

パスワードを入力

⬆写真のとおりにパスワードを入力したら、エンドを選ぶのだ。

ザコがいない!!



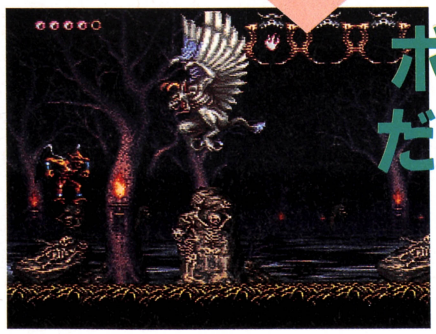
⬆最初のステージから始まるけれど、ザコキャラがまったく登場しないぞ。

このゲームはザコキャラが手強いので、ボスのところまでたどりつくのもひと苦労するよね。でも、これから紹介する秘技を試せば、そんな悩みから解放されることウケアイだ。

まず、タイトル画面でコンティニューを選ぶ。そして、右上の写真のパスワード（このパスワードは説明書の14ページに載ってるって知ってたかな？）を入力すると、なぜかソムロと戦闘になる。ソムロを倒してつぎのステージにいくと、ザコキャラが登場しなくなるのだ。これでザコキャラに苦労した人でも簡単にボスのところまでたどりつけるはずだ。

ちなみに、これはアイテムを一切持っていないパスワードなので、アイテムは自分で捜そうね。

ボス戦だけだ!!



⬆壁や床のトゲトゲに気をつければ、ボスまでノーダメージでたどりつけるのだ。ボスとの戦闘を心ゆくまで楽しんでね。

おもちゃ券 1000円 SF ファミ通チケット 800ガバス

●豪血寺一族　アトラス

キャラの秘密を教えよう

佐賀県　土屋和久（会員番号904577）

キャラの紹介で

キャラの紹介が始まったらコントローラー1と2のL、Rボタンを押したままにする

続けて始まるぞ

▲ひとり目のプロフィールが表示されたぞ。ここで右の秘技を入力しよう。

キャラクターのプロフィールだけを連続で見ることができる秘技が発見されたぞ。タイトル画面のあとに、キャラクター紹介が始まったら、コントローラー1、2ともにLボタンとRボタンを押しっぱなしにしておこう。すると対戦のデモ画面にならず、つぎのキャラのプロフィール紹介の画面になるぞ!!

▲対戦のデモ画面にいかず、つぎのキャラのプロフィールが始まったぞ!!

おもちゃ券 1000円 SF ファミ通チケット 1000ガバス

●デザエモン　アテナ

フォントセレクト

千葉県　小玉弘信（会員番号904578）

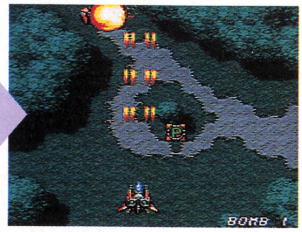
ゲーム中いつでもよいのでコントローラー1のAボタンを押したままリセットボタンを押す

文字を選べ

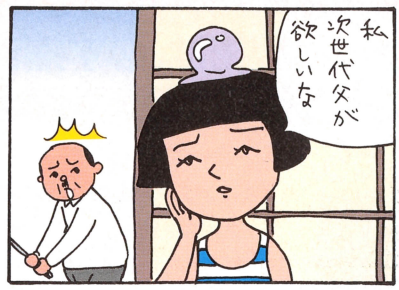
▲フォントセレクトの画面。いろいろ用意されているね。お好みで選ぼう。

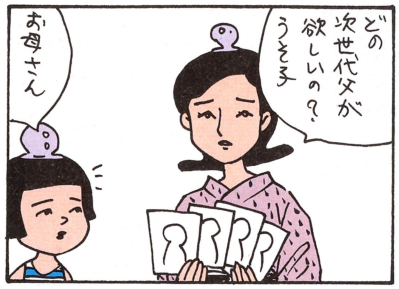
『デザエモン』でゲーム中の文字の書体(フォント)を選べる秘技が発見されたぞ。ゲーム中いつでもよいので、Aボタンを押したまま、リセットボタンを押そう。リセットボタンを離したあとも、画面が切り替わるまでAボタンは押したままだぞ。するとフォントセレクトの画面が出てくるのだ。お試しあれ。

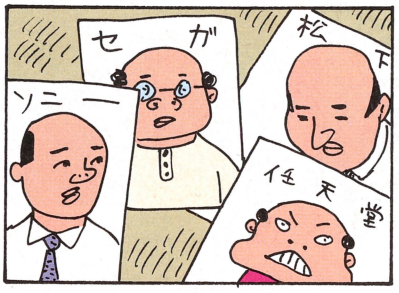
ちょっと新鮮

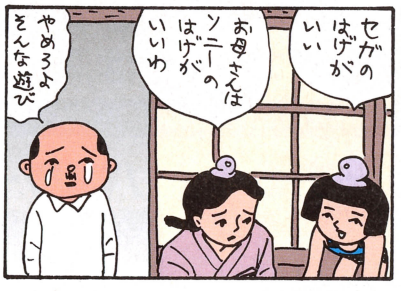


▲ゲームスタート!!　注目!!　キミが選んだフォントが画面に出ているぞ。









ゴッドボンボン吉田戦車

連載第二十四回

禁断の秘技大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされる。応募方法ははがきのほかに24時間受付のファックスでもオーケー。

ファックスの場合

（ゲームタイトル）
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-5351-XXXX　会員番号 000009

はがきの場合

（ゲームタイトル）
サウンドテスト
① コントローラーIの十ボタンの上とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーで曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-5351-XXXX　会員番号 000009

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
週刊ファミ通通信編集部
禁断の秘技大募集
（ゲームタイトル）係

ファックス番号は☎03-5351-8144

徹底攻略

SAMURAI SPIRITS 覇王丸地獄変 TM

NEO GEO ネオジオ	アクション	エス・エヌ・ケイ
202メガ	カートリッジ 29800円	CD-ROM 8800円
	12月2日発売	12月15日発売

いまいちばん熱い格闘ゲーム、『真サムライスピリッツ』(以下『真サムライ』)。カートリッジ版の発売日がすぐそこまで近づいてきたので、ここいらでズバッと攻略してみました!!　ウワサの武器破壊必殺技も、コマンドを公開するとかしないとか……!?　いや、するんだってばさ。

真の闘いかたを身につけろ!!

『真サムライ』では、伏せ動作や下段避け動作、前転＆後転に、受け返し動作などなど、前作に比べてキャラクターのアクションが大幅に増加した。また、前作に存在したつば迫り合いのシステムや通常攻撃の隙も、細かい部分がかなり変更されていたりするのだ。

まずここでは、それらの新アクションと変更点にスポットを当ててみよう。ただし!!　必ずしも使う必要がないアクションもあるので、解説するのは対戦するうえでとくに重要と思われる4項目についてだ。知らなくてもプレーは可能だけど、知ってるのと知らないのとでは大違い。勝つため、いや華麗に勝つためには必須の知識ばかりだぞ。使いこなし、対戦相手を「あッ」と言わせるのだ!!

大斬りの多用は禁物なのだ

このシリーズの特徴のひとつは、ヘタな必殺技より、通常技の大斬りのほうが与えるダメージが大きいこと。それが独特の爽快感を生んでいる……のだが、今回、大斬りをガードされた際に生じる硬直が非常に長くなってしまった。反撃を受ける可能性が高くなったので、使いかたに注意が必要だぞ。

⬆覇王丸の大斬りも、おいそれとは使えない。

今回のつば迫り合いはがんばれば勝てる!!

つば迫り合いは細かい部分に変更が加えられている。まず、ボタンを多く連打したほうが確実に勝つようになった。勝敗はランダムか?　と噂されていた前作のような、アバウトさはなくなったのだ。そしてもうひとつ、勝敗の結果が多彩になった。相手を蹴り飛ばす演出などが増えたのだ。

⬆レバーを前に入れると、相手を押せるようになった。

使いどころがポイント!前方&後方転がり

新アクションのなかで、もっとも使い勝手がいいのがこれ。どちらも上の部分が無敵になる。とくに前方転がりは相手の飛び道具をくぐって攻撃したり、踏み込み(ダッシュ)から転がって投げたりと、工夫すればさまざまな攻撃パターンを編み出せる。ただしバレないよう、連発は控えよう。

⬆ゴロッとね!!　このあと投げが決まるのだ。

チャンスを逃すな!!受け返し動作の攻防

相手の武器が自分に当たる直前にガードすると、カキーン!!　てな感じで、相手の攻撃をはじき返せるようになった。はじかれた側はしばらく硬直してしまい大ピンチ……なんだけど、ハッキリ言って狙って行なうのはムリ。もしはじき返したならば、すぐさま技を叩き込むのを忘れるな。

⬆➡これは受け返し動作が成功した瞬間。はじいた側は、技の出るのが早い中斬りなどで切りつけよう。

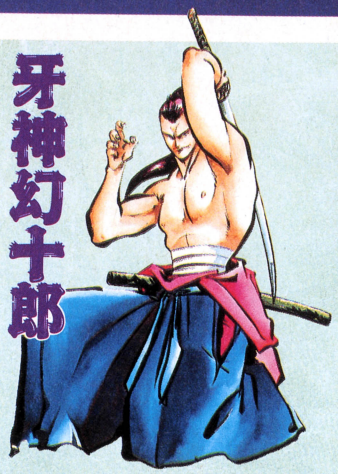
©SNK 1994

剣士たちそれぞれの闘いかたを極めよ!!

ここでは、今回初登場のキャラ4人と、前作で人気のあったキャラ5人の闘いかたを個別に解説するぞ。実力が未知数の新キャラたちはどう闘えばいいのか、また、引き続き登場のキャラも新たな技の追加で闘いかたがどう変化したのか、ここで見極めてくれい。

もう前作のセオリーは通じない!!

牙神幻十郎



幻十郎の通常技は、どれもリーチがあり使いやすい。なかでも威力、スピードともに優れた立ち中斬りをメインに攻めよう。隙あらば、覇王丸にも引けを取らない立ち大斬りを叩き込むこと。桜華斬は、15人のキャラクター中でもっとも隙の少ない飛び道具だ。間合いが離れたら連射して牽制すべし。そして中、近距離では、三連殺が非常に強力。裏側に回り込むように出すと、相手のガード方向が逆になる凶悪な技なのだ。

中、小の立ち蹴りが長い。当たるスレスレで牽制に使うとよさげな感じ。

とりあえず三連殺、向かい合ったら三連殺、困ったときは三連殺、トドメにも三連殺だ!!

このタイミングだと、光翼刃は相打ちになってしまうぞ。

チャムチャム

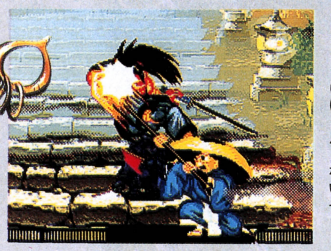
ブーメラン投げ・上は、飛び込み防止に。当たったら儲けもん。
上方向に強い立ち中蹴り。対空攻撃になるが、過信は禁物。

飛び道具を飛び越えたりもできるのだ。

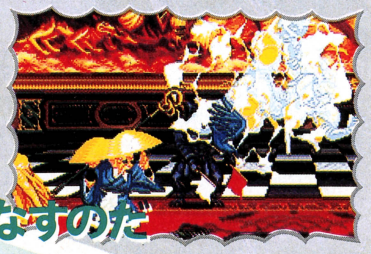
必殺技のとびひっかきは、距離を調節してめくりを狙おう。避けられないよう、相手の起き上がりに出すとさらに効果的だ。近距離では、しゃがみ大斬りが非常に強力。密着から出すと2発入るのも魅力だ。しゃがみ大蹴りのスライディングは、突然出すとよく当たるぞ。この技で転ばせてリズムを崩せ。

花諷院和狆

和狆のしゃがみ中斬りは、早くて長くて当たると転ぶ、というどこを見ても欠点の見当たらない技。接近戦ではこれと立ち小斬り(笠攻撃)を多用して闘おう。間合いが離れたら、飛び道具の式神霊符・炎が役に立つ。この技は立ちガードできないので、相手がうっかりしていた場合に当たるぞ。



対空はしゃがみ大斬りで。けることはほとんどないぞ。負

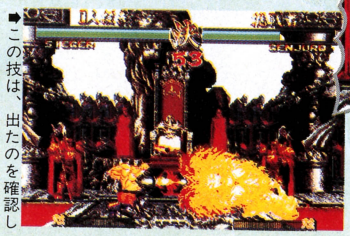


式神霊符・雷は、置いておくように出すと飛び込んできた相手に当たる。

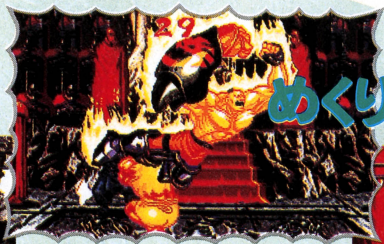
お札を使いこなすのだ

ナインハルト・ズィーガー

ズィーガーを使うなら、ぜひともティーガー・コップからの3段攻撃を決めたいところ。出すならスタート時の間合いがベストだぞ。それ以外だと、最後のエレファント・グリードが決まりにくいのだ。対空攻撃は、立ち大蹴りがかろうじて使える。しゃがみ中斬り(アッパー)は、まったく役に立たないので注意なのだ。



この技は、出たのを確認してから連射しないとダメだ。



ブリッツ・イェーガーは、距離を計ってめくりで当たるように使うべし。

接近戦では、ヴォルフ・ヴァンゲンを不意に出してガシガシつかんでやろう。

めくりだフンガー!!

覇王丸

必殺技が3つも追加され、覇王丸の攻めかたも幅が出てきた。前作で猛威を奮った立ち大斬りは健在だが、今回はガードされると隙が大きいので、乱発するのは控えよう。弧月斬は無敵時間が長くなり、信頼できる対空技になったぞ。地上で不意に出してもよく当たる。また、酒攻撃は直接当てるほか、飛び道具をはじき返すこともできるのだ。タイミングは難しいが、狙う価値ありだぞ。

強力な対空に!

➡隙が大きいとはいえ、それでも立ち大斬りは脅威だ。

⬆前作の弧月斬は連続技くらいにしか使い道がなかったが、今回は優秀な対空技として使える。

⬆烈震斬で飛び道具を飛び越えられるぞ。

ナコルル

ナコルルは技に大きな変更がないので、前作と同じような戦法で闘える。すなわち、攻めの基本はアンヌムツベだ。近距離の斬り合いから、隙の少ない小で出そう。また、立ち大斬りを当ててからキャンセル気味に出せば連続技になって強力だぞ。通常技では、比較的リーチの長い立ち中斬りが使いやすい。

お返しです!

⬆新必殺技のカムイリムセは、飛び道具を跳ね返す。起き上がりに直接当ててもいい。

⬆新たに加わった空中投げ。レバーを下に入れながら中以上の攻撃ボタンで出せるぞ。

患っている肺病がさらに進行したらしく、不健康度が200パーセントほどアップした右京。通常技に大きな変化はないので、しゃがみ大斬りや立ち中斬りなど、前作で強かったものはそのまま使えるぞ。必殺技では、遠い間合いから連発するつばめ返しが相変わらず陰険。また、新たに加わった残像踏み込み斬りを使えば、一瞬にして攻めに転じることも可能となった。このふたつの必殺技を中心に攻めを組み立てよう。

橘右京

⬆つばめ返しは、刀が相手に当たると後方に跳ね返るようになった。
➡もう待ち右京は古い!! 隙をついてガンガン突っ込むのがナウだ。

攻め派宣言!!

柳生十兵衛

攻めの中心となるのは、立ち中斬りとしゃがみ中斬りで出る鋭い突き。前作よりモーションは遅いが、使い勝手に問題はない。つねに、キャンセルして水月刀を出すつもりで当てよう。前作でイマイチ使いかたが不明だった二ッ角羅刀は、名も二ッ角羅刀・改となってパワーアップ。最後に相手が転倒するようになった。ただし奇襲技なので乱用は禁物。また蹴りはどれも強いので、飛び込みでガンガン狙おう。

⬇二ッ角羅刀・改は、1発入れば確実に多段ヒットするようになった。

⬆中斬りは、リーチは長めだが出るのが遅いのが欠点。使えるけど。

恐怖の重ね技

➡シャドーコピーはすぐ動けるように変更された。
⬆パピィを立ちガードさせつつ、同時に足もとを攻撃してやるのだ。

ガルフォード

ガルフォード自身はともかく、愛犬のパピィを使った必殺技、レプリカドッグの追加がうれしい。先読みで出すと空中でヒットする場合もあるし、起き上がりに密着して出せば、ガルフォードのしゃがみ攻撃をほぼ同時に重ねることも可能。たまにラッシュドッグも使えば、紛らわしくてなおよい。通常技は、リーチの長い立ち中斬りが有効。威力のデカいしゃがみ大斬りも健在だ。

皆の衆お待ちかね!! 武器破壊必殺技公開

お待たせ!! ついに、ウワサの武器破壊必殺技のコマンドを公開。怒りゲージが満タンの状態でしか出せないが、ヒットすれば相手の武器が砕け散ってしまうスゲー技だ。与える精神的ダメージも絶大なので、こりゃ出すしかないっス。

ナコルル

イルスカヤトロリムセ

➡⬅⬋⬇⬊➡+A

簡単に説明すると、アムベヤトロを5回連続でくり出す技。最初の1発が決まらなければ、ガードされてハイ、おしまい。だから、出すなら最初の一撃を当てることに集中しなければならない。遠い間合いから、相手が何かしようと動いた瞬間に出すと当たりやすいぞ。

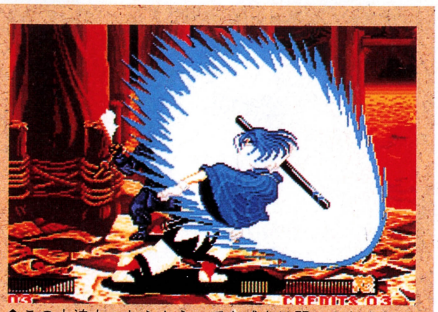
⬅よく見ると、ママハハではない鷹がどこからか飛んできているぞ。

覇王丸

奥義 天覇凄煌斬

➡⬊⬇⬋⬅➡+A

覇王丸の武器破壊必殺技は、大斬りを派手にしたような技。技が出るまでに時間がかかるので、相手によほどの隙でもない限り決めるのは困難だぞ。また、ガードされると反撃されるのは必至なので、バレバレの状況では出さないようにしよう。



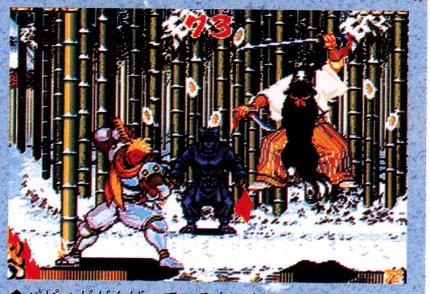
⬆この大迫力ったらもう。でも威力は弱いんだよね。

ガルフォード

メガストライクドッグ

➡⬊⬇⬋⬅➡+D

愛犬パピィが相手に飛びつき、さんざん噛みついたあと最後にパピィ版ストライクヘッズを決める技だ。別名パピィ乱舞。技を出すモーションはほぼマシンガンドッグと同じなので扱いやすい。遠い間合いで使いがちだが、意外にも近い間合いで相打ち覚悟で出すと決まりやすいぞ。



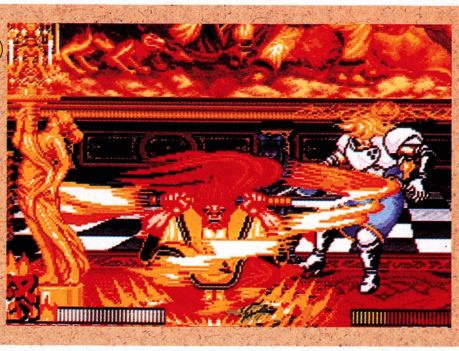
⬆パピィががんばっているあいだ、ガルフォードは「ゴーゴーゴー!!」とか言ってるだけ。なんだかなあ。

千両狂死郎

荒事師 狂死郎"血肉の舞"

➡⬅⬋⬇⬊➡+C

地上で激しく回転し、その際に発生する巨大な衝撃波で相手を攻撃する。技が出ているあいだは左右に移動が可能なので、画面端に追いつめた相手に対して使うと効果的。ただし、突きなどの攻撃にあっさり負けることもあるので注意。



⬅ジリジリと近づいていけば、相手に相当なプレッシャーを与えられるのだ。

➡まっすぐ突進するという単純な技だが、それだけに使いやすいとも言える。

チャムチャム

メタモアニマルアタック

➡⬅⬋⬇⬊➡+A

チャムチャムが猛獣のような姿に変化して、強烈なタックルをぶちかます技。す速く出るうえ、一度出してしまえば止められることはまずないが、ガードされたら確実に反撃を受けるので覚悟せよ。また、早めに出せば対空攻撃になるぞ。

不知火幻庵

M.D.C(魔道ダイビングクロー)

➡⬊⬇⬋⬅➡+AB同時押し

「ケケケケケ!!」と奇声を発しながら走り、相手をつかんで押し倒してから腹に爪を突き立てて回転するという、いかにも幻庵らしいなんともエグい技。"ここで使え!!"的な有効な使いかたは正直言ってないが、屈辱を受ける技としてはもう最高。真の幻庵マスターを目指す人は、どんな無理をしてでも決めたいところだ。

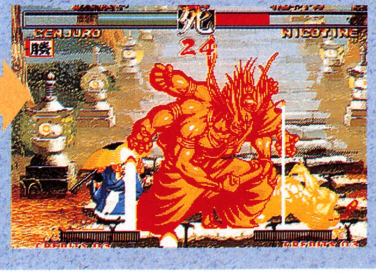
⬅⬇幻庵の怪しさ大爆発。こんなことされたら死んじゃうよ、フツー。

花諷院和狆

仁王符霊殺

➡⬅⬋⬇⬊➡+D

大きなお札を使って仁王を召喚するという、和狆らしからぬド派手な技。相手がこの巨大な仁王にぶつかると、武器が破壊されるって寸法だ。ガードされてもリスクはないも同然なので、接近戦でいきなり出すと効果的。



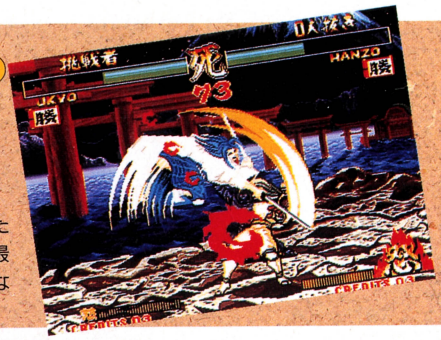
⬆➡とんでもない大きさだが、攻撃判定のある部分はわりと小さいのだ。

橘右京

つばめ六連

➡⬅↙⬇↘➡+AB同時押し

刀を振り回しながら大きなジャンプをして、ひとたび攻撃がヒットしたなら、そこからつばめ返しを最高6発叩き込む技。最初のジャンプの軌道は一定なので、いかにして相手を誘い込むかが重要だぞ。



⬅武器破壊必殺技にしては威力高し。それにしても、右京って元気じゃん。

柳生十兵衛

絶 水月刀

➡↘⬇↙⬅➡+C

十兵衛の武器破壊必殺技は、水月刀を強力にした技。画面の上にはみ出すほどの、高い気の柱を出現させる。地上にいる相手に当てるのは難しいので、ジャンプしてきたところを狙おう。

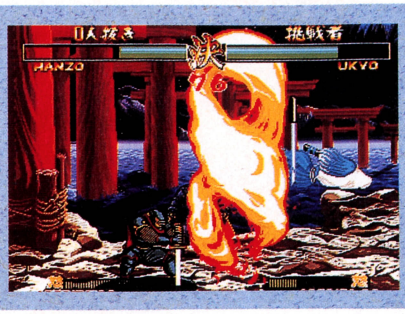
⬆別名おやじゲイザー!!　ウソだけど。イカス。

服部半蔵

忍法 天魔覆滅

➡↘⬇↙⬅➡+D

地面に刀を突き立て、その前方に大きな火柱を発生させる。攻撃判定は火柱のグラフィック全体にあるので、相手のジャンプを先読みするようなつもりで出せば対空攻撃になる。なんて、言うのは簡単だが。



➡半蔵の怒りゲージはなかなか溜まらないので、チャンスが少ないのだ。

シャルロット

スプラッシュグラデイション

➡↘⬇↙⬅➡+B

あの恐怖の大斬りを、さらにパワーアップさせたものがシャルロットの武器破壊必殺技だ。レイピアの切っ先で、空中に一瞬で星を描く。見切れるようなスピードの技ではないので、近距離の斬り合いで突然出すと当たりやすいぞ。

⬆カ、カッコイイ!!　武器破壊必殺技はどれも派手だが、華麗さでこの技に匹敵するものはあるまいて。

ナインハルト・ズィーガー

オペラツィオン・ティーガー

➡↘⬇↙⬅➡+CD同時押し

画面から見えなくなってしまうほど飛び上がり、相手の頭上からボディープレスを見舞う技。ブリッツ・イェーガーに似ているが、勝手に相手まで飛んでいってくれるところが違う。コマンドもブリッツ・イェーガーに似ているので注意しよう。

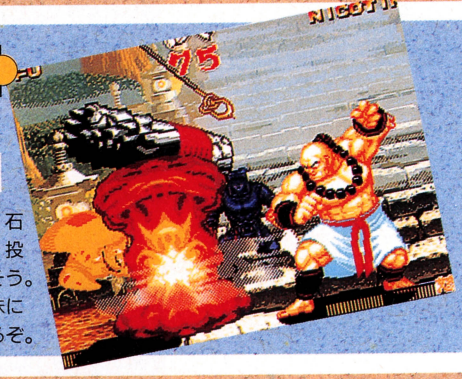
⬅しゃがみガード、立ちガードのどちらでも防御可能。ちょっと悲しい……。

王虎

気功大爆天

➡⬅↙⬇↘➡+B

石柱を投げつけるのは真気功爆転法と同じだが、石柱が地面に激突したときの爆発の大きさが違う。投げる距離は毎回一定なので、間合いを計って出そう。ちなみにスタート時の間合いで出すとめくり気味に当たるので、ガード方向を迷わせることができるぞ。



⬅石柱と爆風、どちらに当てても武器を破壊することが可能なのだ。

牙神幻十郎

五光斬

➡↘⬇↙⬅➡+A

初めに出す花札で相手を上空高く巻き上げ、そのあとを追うように幻十郎もジャンプ。高さが同じになったところで、動けない相手を5回も切りつける凶悪な技だ。ただし最初の花札が届く距離がとても短く、少なくとも刀が当たらないような距離では、この技も当たらない。むやみに使うと手痛い反撃を受けるぞ。

⬅⬇幻十郎の凶悪なイメージが、ますます強まる技だ。

アースクェイク

アースガッデム

➡⬅↙⬇↘➡+CD同時押し

相手をむんずとつかみ、激しく回転させた鎖鎌とともに空中に放り投げる。しかし、つかむまでがかなりの問題。「おいでおいで」とでも言いたげに、手を動かしながら相手を追いかける様子は滑稽で笑えるけど……。

⬆➡光る手が、某アニメのシャイ○ングフィンガーという技みたいだ。以上。

新着ゲーム通信

NEW SOFT

ファイティングポリゴン(仮題)——234
フェリシア(仮題)——235
ライトファンタジーⅡ——235
ジ・アトラス——235
スーパー雀豪——235
必勝 一獲千金——236
柏木重孝のトップウォーターバッシング——236
リジョイス(仮題)——236
わくわくスキー わんだぁシュプール——236
スターゲイト——237
新SD戦国伝 大将軍列伝(仮題)——237
RES ARCANA ディアーナ・レイ 占いの迷宮——237
だるま道場——237
ホーリーアンブレラ~ドンデラの無謀!!~——238
ヴォーグ(仮題)——238
セクシーアイドル麻雀 野球拳の詩——238
プリンセスメーカー2——238
星のカービィ2(仮題)——239
スターゲイト——239

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF スーパーファミコン

ファイティングポリゴン(仮題)

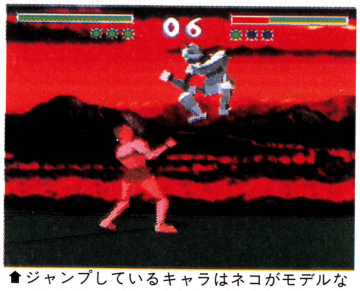
アクション / カートリッジ / 容量未定

任天堂 '95年3月発売予定 9800円

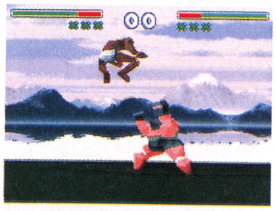
第6回初心会ソフト展示会で発表された、任天堂期待の格闘アクションゲーム、それがこの『ファイティングポリゴン(仮題)』だ。このゲームでいちばん驚くべきは、そのキャラの動き。スーパーFXチップを搭載することで可能となった、その滑らかな動きには思わず目を見張るものがあるのだ。

登場するキャラクターは全部で13人。人間型の一般的なキャラはもちろん、サイやカマキリといった昆虫や動物をモデルにした風変わりなキャラも登場するぞ。

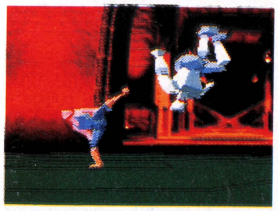
⬆画面を縮小、拡大することで迫力が効果的に演出されるのだ。さすがポリゴンですね!!



⬆ジャンプしているキャラはネコがモデルなのかな? 軽やかにジャンプしているね!?



➡ふつうのジャンプとハイジャンプがあるのだ。

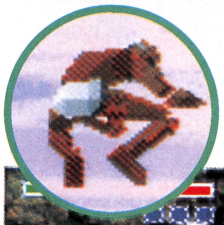


⬅能力の限界ギリギリで戦いが展開するぞ。

戦闘状態的板人間集会!!

⬅うまく避ければ、敵の攻撃が素通りしてしまうことも……。このゲームの世界は完全な3D空間だからなのだ。

➡空中で激突なんてことも、やっぱあるわけですよ。



⬅トカゲ人間VSカマキリ人間なのか? 動き始めるとこの戦いは迫力がありまっせ!?

⬆後ろ回し蹴り、かかと落としといった格闘技の基本技は、すべてのキャラが使えるのだ。

なるほど、さすがFXチップ!!

©1994 Nintendo ※画面は開発中のものです。

SF スーパーファミコン フェリシア(仮題)

RPG / バックアップカートリッジ

トンキンハウス '95年3月発売予定 9900円 容量未定

斜め見下ろしの戦闘画面で立体的な戦闘を実現したRPGなのだ。ストーリーは、ある国のお姫さまを中心に展開するロマンチックなものだぞ。その叙情的な世界観に合わせて、グロテスクさを排除し、美しくデザインされた登場キャラクターたちも魅力のひとつなのだ。

➡ちょっぴりせつないストーリーが展開するぞ。

➡モンスターのデザインもロマンチックかな？

➡斜め見下ろしだから、建物も立体的というワケ。

➡立体的な迷路も登場する。こりゃ難関だわ!?

©1995 TONKINHOUSE ※画面は開発中のものです。

SF スーパーファミコン ライトファンタジーⅡ

RPG / バックアップカートリッジ

トンキンハウス '95年3月発売予定 9900 容量未定

ちょっと気弱な主人公とほのぼのとした世界観が魅力だったRPG『ライトファンタジー』のシリーズ第2弾。嫌々ながら冒険に巻き込まれる主人公は、今回も弱気なヤツなのだ。敵や、町や村で出会うキャラを、仲間にできる"フリーパーティー制"にも注目せよ!!

➡このゲームでは、取りあえず仲間になるか、みんなに聞くが吉と出ています。

ほんわかとした世界観がグー!!

➡戦闘はシミュレーションゲームの要素あり。ユニットをひとりずつ移動させて戦え!!

平和主義なRPG!!

➡勝利しても敵はツボに封じ込めるという、平和主義なバトルです。

©1995 TONKINHOUSE ※画面は開発中のものです。

SF スーパーファミコン ジ・アトラス

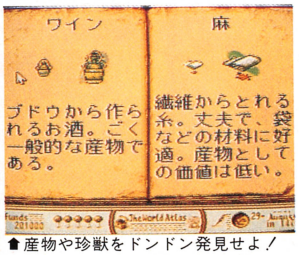
シミュレーション / バックアップカートリッジ

バック・イン・ビデオ '95年3月発売予定 10800円(予価) 16メガ

パソコンで大ヒットしたシミュレーションゲーム『アトラス』が、スーパーファミコンに登場。ゲームの目的は船で大海原を巡り、貿易で探検資金を稼ぎながら世界大地図帳を作りあげることだ。未知なる都市の産物や財宝を捜し出すため、いざ海洋大冒険に挑め。

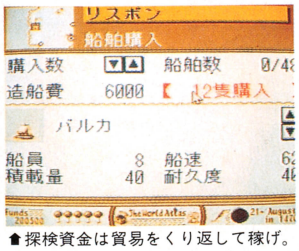
大海原で大航海！

➡ポルトガルの首都から出航するのだ。



➡産物や珍獣をドンドン発見せよ！

➡各地を冒険しながら地図を作るのだ。



➡探検資金は貿易をくり返して稼げ。

©1995, ARTDINK, PACK-IN-VIDEO ※画面は開発中のものです。

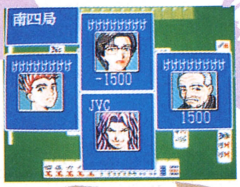
SF スーパーファミコン スーパー雀豪

テーブルゲーム / バックアップカートリッジ

ビクターエンタテインメント '95年3月上旬発売予定 9800円 8メガ

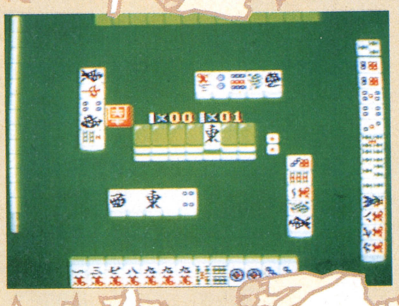
パソコン版でシリーズ化されている麻雀ゲーム。このゲームの特徴は、プレーヤーの役作りや捨て牌など細かい癖をデータとして取り込み、思考ルーチンが成長していくことだ。手ごわいコンピューターキャラを相手に、5つのモードで優勝することができるかな？

➡登場するキャラは全部で40人。技術や癖、性格が設定されている。



➡成長していく思考ルーチンを相手にすれば、腕が上がること確実!?

成長していく麻雀ゲームだぞ



➡32人が参加するトーナメント戦やチームで競い合うものなど、6つのモードがある。

©1995 VICTOR ENTERTAINMENT, INC. ©1995 ORPHECK, INC. ※画面は開発中のものです。

必勝 一獲千金

SF スーパーファミコン

シミュレーション
カートリッジ

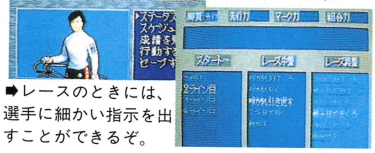
バップ '95年3月発売予定 12800円
容量未定

競輪選手の一生を題材としたシミュレーションゲーム。プレーヤーは選手を鍛えてレースに出走させるほか、競馬や競艇など4つのミニゲームを楽しめるぞ。またこのゲームでは、簡単なデータを入力するだけで実際の競輪レースを予想することもできちゃうのだ。

競輪好きにはこのゲーム

⬆レース中には、本物さながらのヤジも飛ぶ。

⬅選手のトレーニングはもちろん、休日にはミニゲームも楽しめる。



➡レースのときには、選手に細かい指示を出すことができるぞ。

©1994 Vap INC. ※画面は開発中のものです。

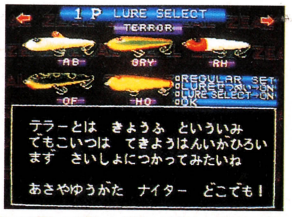
柏木重孝のトップウォーターバッシング

SF スーパーファミコン

シミュレーション
カートリッジ

バップ '95年2月発売予定 14800円
容量未定

ルアーの仕様やキャスティングの操作感が、リアルに再現されているバスフィッシングゲーム。このゲームには、ルアーの動きかたをじっくり試しながら練習ができるモードがあるのだ。大物バスを釣り上げ、マップ上のポイントをすべて攻略できるように練習せよ。



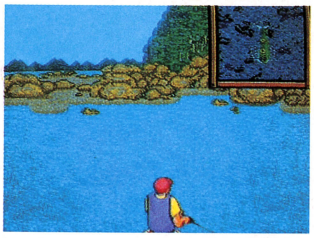
➡各ポイントによって、ルアーを使い分けていくのだ。

⬆魚の重量や数で競うチャレンジモード。最後にはプロとの対戦が待っているぞ。

ふたり対戦も可能!!
大物を釣り上げろ!

➡ルアーメーカーの社長が監修しただけあって、超リアル!

➡釣り上げるタイミングを覚えることが重要。大物を狙え。



©1994 Vap INC./ZEAL ※画面は開発中のものです。

リジョイス(仮題)

SF スーパーファミコン

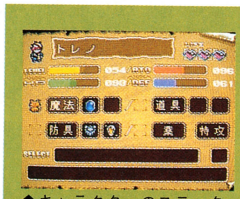
アクション RPG
バックアップ カートリッジ

やのまん '95年4月発売予定 9900円(予価)
16メガ

少年たちがさまざまな冒険をくり広げ、成長していくアクションRPG。このゲーム最大の特徴は、ふたりのプレーヤーがそれぞれ別のキャラを操作しながら、同時に遊べることなのだ。プレーヤーどうしが協力し合って、あらゆる困難に立ち向かいながら冒険せよ。

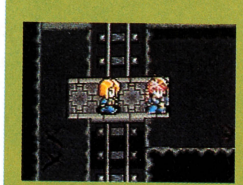
ふたり同時にアクションRPG!

➡ふたりで遊べば友(愛)情も深まる! 倦怠期のカップルにもおすすめ。



⬅人気RPG『アレサ』に登場するキャラクター、ドールも活躍するのだ。

⬆キャラクターのステータスはわかりやすく絵で表示。



©1995/1995 YANOMAN/JAPAN ART MEDIA ※画面は開発中のものです。

わくわくスキー わんだぁシュプール

SF スーパーファミコン

スポーツ
バックアップ カートリッジ

ヒューマン '95年1月13日発売予定 9600円
8メガ

4つのスキーコースが配置された王国が舞台になっているスポーツゲーム。各コースを自由に選んで対戦したり、ライバル7人を相手に順位を競い合ったりと、いろんなモードが用意されているのだ。また、プレーヤー自身がオリジナルのコースを作ることもできるぞ。

白銀のコースを駆け抜けろ!!

⬆アイテムを使えば、スピードやジャンプ力が上がったりする。

➡プレーヤーが、自由にオリジナルコースを作ることができるぞ。

自分だけのコース

©1995 HUMAN ※画面は開発中のものです。

スターゲイト

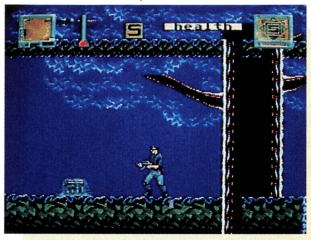
SF スーパーファミコン

アクション / カートリッジ

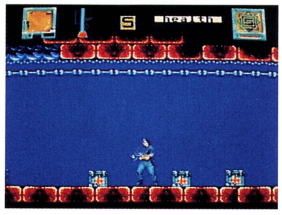
アクレイムジャパン　'95年3月発売予定　10900円　16メガ

全米で上映中のＳＦアドベンチャー映画『スターゲイト』が、アクションゲームになったぞ。内容は映画のストーリーと同様、奇妙な惑星を舞台に決死のサバイバルを展開していくというもの。リアルで迫力ある銃撃戦をくり返しながら、数々の謎を解いていこう。

奇妙な惑星から地球に戻れるか!?



⬆現代から突如、何100光年もさきの惑星へ。生きて地球に戻れるだろうか？



➡銃撃戦は、実写映像と見まちがうほどリアルだぞ！

⬆ステージ中にあるアイテムを使いながら、惑星の支配者であるラーを倒すのだ。

©1994 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC.　※画面は開発中のものです。

新SD戦国伝 大将軍列伝(仮題)

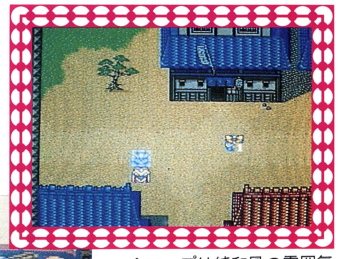
SF スーパーファミコン

シミュレーションRPG / バックアップカートリッジ

ベック　'95年発売予定　価格未定　12メガ

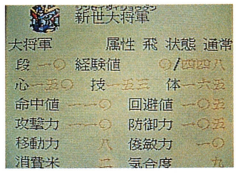
鎧に身を包んだガンダムのキャラクターたちが大活躍するシミュレーションRPGが登場。頑駄無軍団を率いて多彩な必殺技や術法を駆使し、新生闇軍団を滅ぼすために戦うのだ。味方や敵との会話のしかたによってストーリーが変わるので、何度でも楽しめるぞ。

頑駄無はガンダム
殺駆はザクと読む!!



⬆ズバッ!!　紅蓮爆身砕が決まったところだ。必殺技はほかにもたくさんあるぞ。

⬆マップは純和風の雰囲気。江戸の町かな、これは。



⬆ステータスはすべて漢字。消費米の意味、わかる？

©創通エージェンシー・サンライズ　©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日　協力:講談社・コミックボンボン　©BEC 1995　※画面は開発中のものです。

RES ARCANA ディアーナ・レイ 占いの迷宮

SF スーパーファミコン

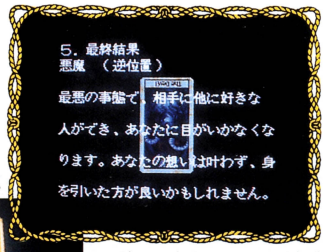
シミュレーション / カートリッジ

ココナッツジャパン　'95年3月発売予定　価格未定　8メガ

２歳のときベランダから転落して一時的に死亡したものの、蘇生して死と生の観念を知ったという驚異の占い師、ディアーナ・レイが監修した占いソフト。タロットや易、占星術といった多彩な方法で未来を占う。質問に答えながら深層心理を探る心理テストもあるぞ。

占い師が監修した
本格派ソフトだ!!

⬆〝あなたならどうする？〟という質問に答えることにより回答者の本質に迫る心理テスト。



⬆試しに自分のデータで恋愛運を占ってみると、ガーン!!最悪の結果になった。トホホ。

結果が悪くても前向きに

©1995 COCONUTS JAPAN　※画面は開発中のものです。

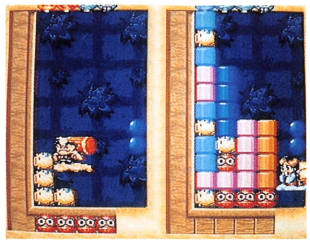
だるま道場

SF スーパーファミコン

パズル / カートリッジ

デンズ　'95年2月発売予定　8800円　8メガ

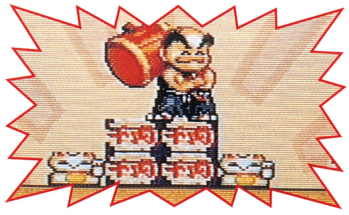
上下左右に並んださまざまなコマをだるま落としの要領ではじき出していく新感覚のパズルゲーム。はじかれたコマは画面の下にたまり、同じコマが規定数たまると消えるルール。対戦のほか、コマを指定された形にそろえると面クリアーとなる〝だるま問答〟もあるぞ。



➡白熱必至のふたり対戦プレー。

➡どちらかひとりを選択せよ。

アーケードの人気作が登場



⬅対戦プレーが苦手な人はじっくり〝だるま問答〟を。

©1994 METORO CORP.　©ITC, Inc.　※画面は開発中のものです。

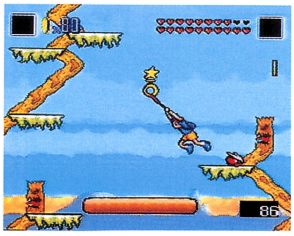
SF スーパーファミコン ホーリーアンブレラ ～ドンデラの無謀!!～

アクションRPG / バックアップカートリッジ

ナグザット　発売日未定　価格未定　容量未定

人気漫画家、江川達也がキャラクターデザインを手掛けたアクションRPG。主人公の目的は１本の傘を武器にして、世界のどこかに隠された８本の聖なる傘を捜し出すことなのだ。世界征服を企み、主人公の邪魔をするドンデラ大王を倒し、全ての傘を手に入れよう。

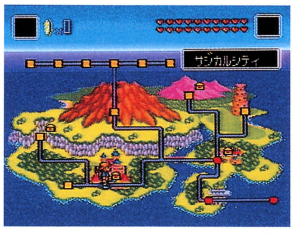
主人公の武器は聖なる傘



⬆主人公は傘で敵を叩くことができる。

⬆状況に応じて仲間が助けてくれるぞ。

⬆町での情報収集をもとに行動せよ。



⬆攻撃力の異なる８本の傘を全部捜せ。

©naxat soft/モト企画/江川達也　※画面は開発中のものです。

SF スーパーファミコン ヴォーグ（仮題）

シミュレーション / バックアップカートリッジ

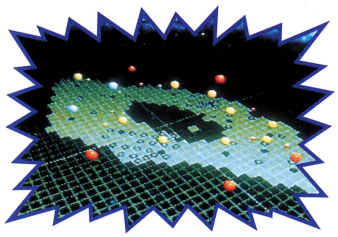
ナグザット　'95年３月発売予定　11800円（予価）　容量未定

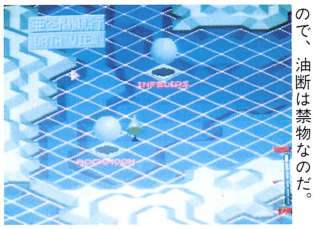
リアルタイム方式のＳＦ戦略シミュレーションゲームなのだ。舞台は未来の宇宙、キミは宇宙海賊となって艦隊を指揮し、いくつものマップを攻略していかなければならない。戦闘は３Ｄのマップ、艦隊の陣形といった要素も取り入れた本格的なものになっているぞ。

⬆ストーリー性も高いので飽きることがないのだ。

⬆個性的なキャラが多数登場するのも魅力のひとつ。

全宇宙、全銀河を手中に!!





⬆リアルタイムで進行するので、油断は禁物なのだ。

©1995 naxat soft　※画面は開発中のものです。

PC PCエンジン セクシーアイドル麻雀 野球拳の詩

テーブルゲーム / スーパーCD-ROM²専用

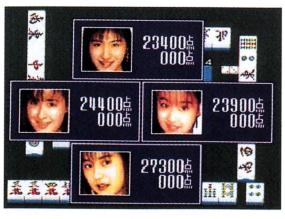
日本物産　'95年１月発売予定　8500円

麻雀で勝負して、勝てばデヘヘなシーンが拝める、『セクシーアイドル麻雀』シリーズの最新作だぞ。ただし、今度は麻雀で勝ったあと、さらに野球拳で勝たなければムフフなシーンは見られないのだ。ルールは厳しくなったが、勝ったときの満足感は100万倍だぞ!!

あ～、も～、ホントにたまらんちぃ～!!

⬆必要は発明の母。このシリーズの撮り込み技術はドンドン上昇しております。

⬅さ、利き腕を洗って待っていろ！　満足させるぞ!?



➡テレビでおなじみのセクシーアイドルも続々登場!!

©1995 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1995 AV JAPAN Co.,Ltd.　※画面は開発中のものです。

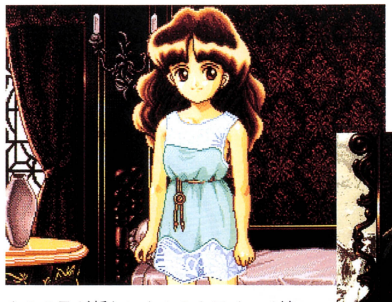
PC PCエンジン プリンセスメーカー2

シミュレーション / スーパーCD-ROM²専用

NECホームエレクトロニクス　'95年３月発売予定　8800円

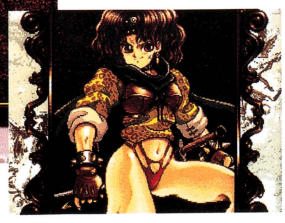
女の子育成シミュレーションの元祖的存在『プリンセスメーカー』の続編がＰＣエンジンに登場。グラフィック、イベント、その他すべての要素がパワーアップしているのだ。娘がプリンセスになるか、ふつうの主婦になるか……すべてはキミの育てかたしだいだぞ。

子育てはたいへんでも楽しいよぉ～



⬆この子が新しいキミのカワイ～イ娘。花よ、チョウよ、と育てましょうかね。

⬆野原を駆け回る娘の図。こんなグラフィックがいっぱいだ。



⬅エンディングの一例。屈強な女戦士になってしまいました。つぎこそは……。

©GAINAX ©マイクロキャビン　※画面は開発中のものです。

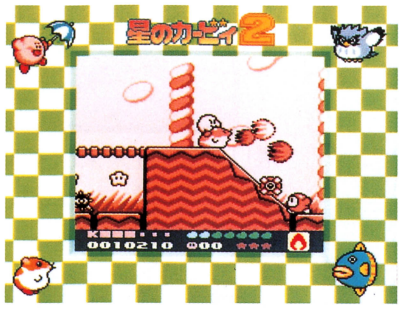
GB ゲームボーイ 星のカービィ2(仮題)

アクション
バックアップ カートリッジ

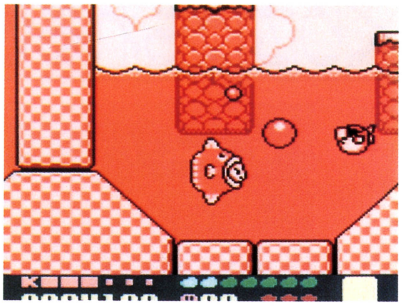
任天堂 '95年3月発売予定 3900円 容量未定

『星のカービィ』が、ゲームボーイに帰ってきた!! おなじみのデデデ大王を倒すのがゲームの目的だ。敵を吸い込んでその攻撃能力をコピーする能力はもちろん健在!! しかもこの『2』から登場することとなった3匹の仲間と合体すれば、能力がさらにパワーアップするというシステムになったのだ。たとえば、カービィが〝バーニング〟の能力を持った状態でリックという仲間に乗れば炎の連続攻撃が、〝パラソル〟の能力を持った状態で、クーという仲間に乗れば回転攻撃ができるといった具合にね。

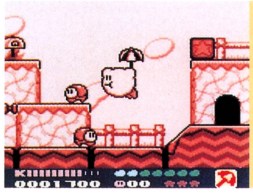
コピーした能力と仲間との組み合わせをいろいろ試すという楽しみも加わって、おもしろさがアップした『2』に期待せよ!!



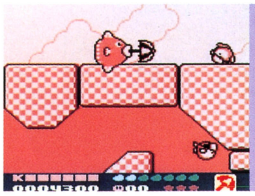
⬆陸のシモベ、リックに乗って炎の連続攻撃中!!



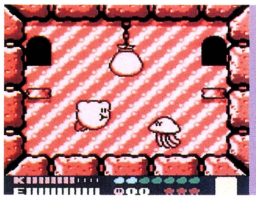
⬆海のシモベ、カインに乗ったカービィ、カワイイ。



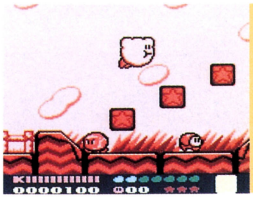
⬅コピー能力もますますパワーアップした。



⬅持っている能力で攻撃パターンは変わるぞ。

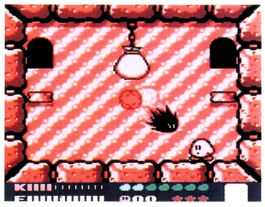


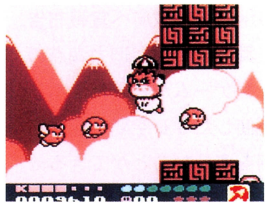
⬅シモベたちは袋詰めにされているのだ。



⬅吸って、吸って、プカプカ移動しよう。

陸と海と空!! 三界の仲間とともに冒険だ!!





⬅空のシモベ、クー。パラソルの能力を持って、クーに乗れば、回転して敵を攻撃できちゃうのだ。

©1994 HAL LABORATORY INC./Nintendo ※画面は開発中のものです。

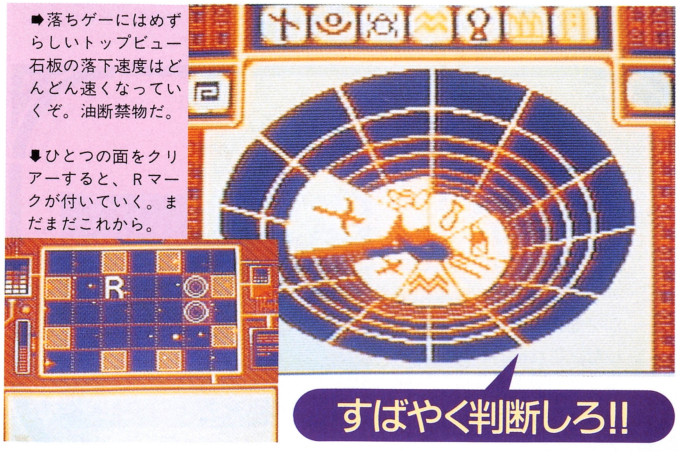
GB ゲームボーイ スターゲイト

パズル
カートリッジ

アクレイムジャパン '95年3月発売予定 3900円 1メガ

同名のSF映画をモチーフにしたパズルゲーム。落ちてくるさまざまな記号の書かれた石板を円形のフィールドに重ねていくのが基本ルール。同じ石板が3枚重なると消え、石板がフィールドの高さを越えるとアウト。指定された種類の石板を全部消せば面クリアー。

SFムードの落ちゲーなのだ!!



➡落ちゲーにはめずらしいトップビュー石板の落下速度はどんどん速くなっていくぞ。油断禁物だ。

⬇ひとつの面をクリアーすると、Rマークが付いていく。まだまだこれから。

すばやく判断しろ!!

©1994 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. ※画面は開発中のものです。

はいあ あらじ 風永と 新着情報

あらじ　行ってき〜ました初心会ー。
風永　ランランラララ〜ン楽しかったよー、ランランラララ〜ン。
あらじ　今週の新着ゲーム通信は11月15、16日に開かれた初心会ソフト展示会で取材したゲームが中心なんだよね。
風永　わたくしたちが全力でした取材の成果です。オリャリャー!!
あらじ　入場できなかった多くの読者のみなさまのためにがんばったというわけですな。我ながら偉い!!
風永　この偽善者め。貴様はウハウハいって遊んでただけだろうが。
あらじ　あらら、ばれてる。
風永　てなわけで、こいつは無視して始めますかね。まずはヒューマンから2本。知る人ぞ知るイラストレーター、加藤直之がビジュアルの監修を担当するRPG『GEO-CATA-STRPHE 第九章「ノア」(仮題)』がスーパーファミコンで発売されるぞ。発売日は来年の春ごろだってさ。
あらじ　そいつはすごい!!
風永　偽善者の発言は無視。
あらじ　ガーン、ひどい。
風永　ひどくない。もう1本は大人気のサッカーゲームのシリーズ最新作『スーパーフォーメーションサッカー95 derlla セリエA(仮題)』だ。世界最高峰といわれるイタリアのサッカーリーグ、セリエAの選手が登場するんだ。これも発売は来年の春ごろね。こりゃビックリ。
あらじ　おいらもビックリ。
風永　あっそ。ラストはセガサターンのソフト。ジャレコが『アイドル雀士スーチーパイspecial』を発売するんだ。発売日は来年2月の予定。
あらじ　麻雀やろーよ。
風永　やらない。
あらじ　シクシクシクシク。
風永　36。

イラスト／餅月あんこ

緊急速報2

METAL JACKET メタルジャケット

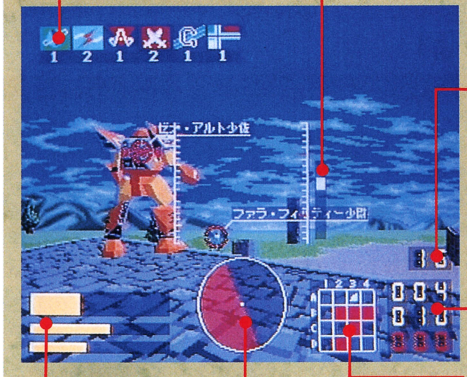
ポリゴン、近未来、3D。かつて僕らが次世代機にイメージしていたゲームは、こんなゲームだったよね？

PS プレイステーション | アクション | CD-ROM
ポニーキャニオン　'95年3月発売予定　価格未定

迫力満点！3D空間でくり広げられる仮想戦争!!

宇宙へ移住した人々が、同盟軍を結成し地球連邦政府へ宣戦布告。近未来を舞台にした、迫力満点のアクションゲームが登場だ。ポリゴンを駆使した3D空間で超リアルな戦闘を楽しむことができるぞ。主役は〝メタルジャケット〟と呼ばれるロボットたち。プレーヤーはそのパイロットとなり敵国の軍隊を攻撃していく。ゲームは敵を倒して生き残るコンバットモードと、目的物を破壊するミッションモードにわかれていて、最大8体のメタルジャケットが入り乱れて戦うこととなる。8体を8つの国に振りわけたり、2国間で1対1の戦闘を行なったりとその設定は自由。また、2台のプレイステーションをつなげば、ふたつのモニターを使ってのふたり同時プレーが可能。

モニターがキミの〝目〟なのだ



各軍隊別の生き残りの状況。下の数字がその軍隊で残っているメタルジャケットの数。

メタルジャケットの首(視線)の角度。上、水平、下の3種類がある。この画面は水平に見ているところ。

戦闘の残り時間。ふだんは分刻みで表示されているが、1分を切ると秒で表示されるようになるぞ。要注意。

自機が使用している武器の、残りの弾数を表示している。ゼロになるとその武器は使用することができない。

上が自機のダメージを表わすゲージ。下が地上と空中の移動に関係するブーストゲージと上昇ゲージ。

付近のレーダー。自分の視界の範囲と、側にいる敵機などを表示している。暗闇などで重宝するのだ。

2キロ四方のエリアを16に区切り、自機と敵機の位置関係を表示する。白矢印は自機の向きを表わす。

ポリゴン駆使でさまざまな視点！

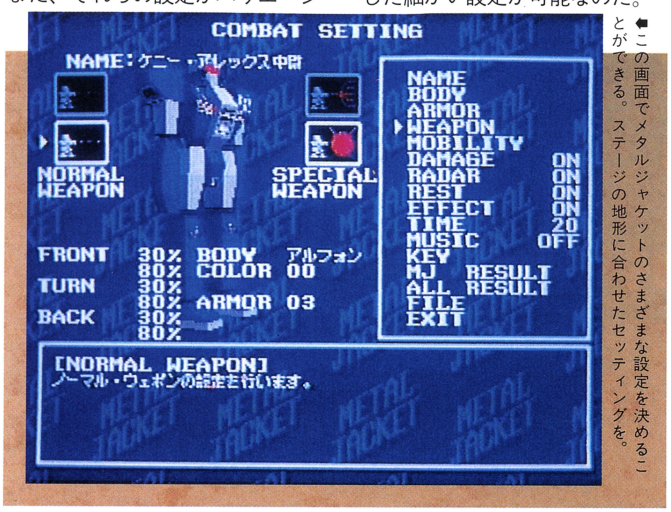
◆STORY◆

人類が宇宙に建造したコロニーに移住を始めて半世紀。地球連邦政府は、各コロニーを独立国家とし以後の援助を廃止する案を強行決議した。これに対しコロニー国家は同盟軍を結成し、地球降下作戦を開始した……。

©㈱ポニーキャニオン　※画面は開発中のものです。

リアルなグラフィックの裏には完成された世界観

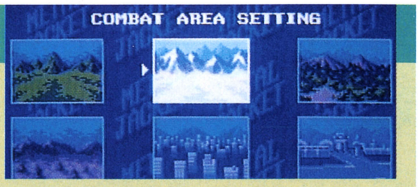
リアルなのはグラフィックだけじゃないぞ。兵器や地形といった、完成された世界観に基づく細やかな設定が架空の戦争をいっそうリアルなものにしてくれているのだ。また、それらの設定がバリエーション豊かに用意されていて、プレーヤーが自由に選ぶことができるってところもうれしい。使用武器の選択から戦闘の時間帯の決定に至るまで、プレーヤーの好みに応じた細かい設定が可能なのだ。

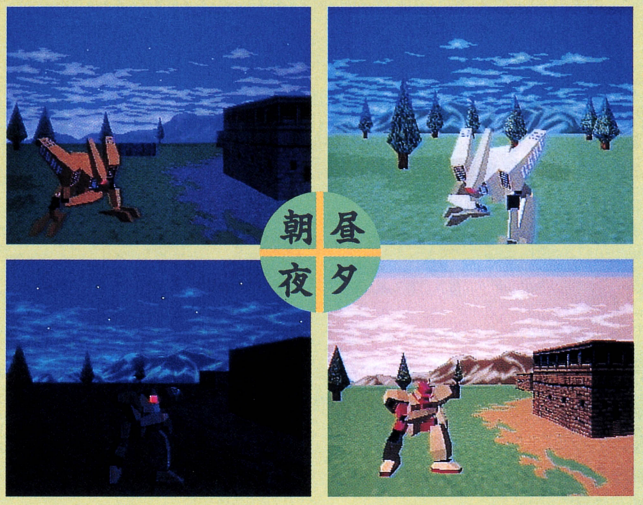


←この画面でメタルジャケットのさまざまな設定を決めることができる。ステージの地形に合わせたセッティングを。

さまざまなステージ

ステージは市街地や山林などの６種類が用意されている。それぞれで下の４つの時間帯を選択可能。





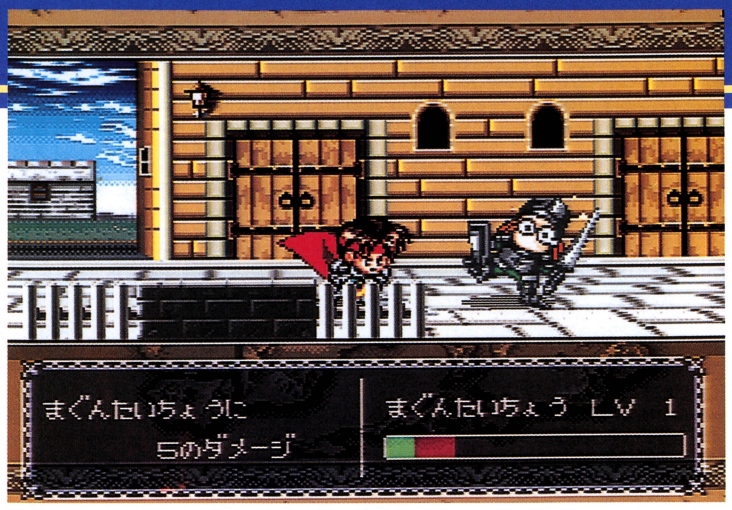
バリエーション豊かな８体のロボット

選べるメタルジャケットは、全部で８種類。それぞれに通常武器と特殊武器をひとつずつ設定することができるのだ。また、ボディーカラー(16色)や移動速度なども決めることができる。いちど設定したメタルジャケットのデータは、メモリーカードにセーブすることができるぞ。

なめらかなアニメーション

開発状況

完成度は60パーセント。３Ｄ空間で白熱のリアルタイムバトルをお楽しみください。　ポニーキャニオン　古藤



ファーランドストーリー

シミュレーションRPGというと、とっつきが悪いのが相場だけど、このゲームはべつ。カワイイキャラクターに親切なシステム。あなたでも楽しめます。

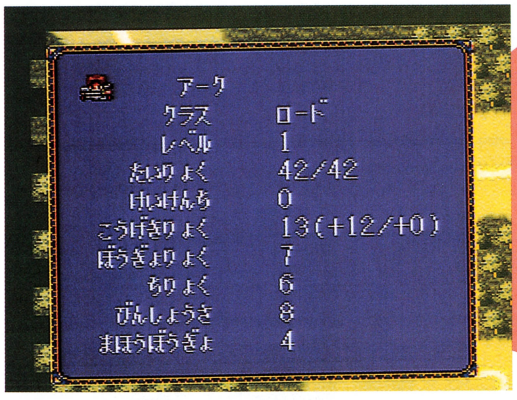
スーパーファミコン | シミュレーションRPG | バックアップ カートリッジ
バンプレスト '95年2月発売予定 価格未定 16メガ

お手軽に楽しめるシミュレーションRPGです

誰もが手軽に楽しめるシステムや、コミカルな雰囲気が漂いながらも重厚なストーリー展開などで人気のシミュレーションRPG『ファーランドストーリー』がパソコンから移植されるぞ。このスーパーファミコン版は、パソコン版の1、2作目のストーリーがまとめられ、アレンジが加えてあるという、お得な内容になっているのだ。主人公はアークという少年。彼を待ち受ける運命とはいったい……？

⬆地形によって移動力や地形効果が変わるので注意してくれ。お願いしますよ。

⬇会話シーンになるとこのようになるのだ。一字一句聞き逃さないように。頼むよ。



シンプルなところが最高によい!!

⬅細かいステータスがふつうになりつつある昨今、余計なものが削られたこのステータスは新鮮です。

ファーランドの世界だ

カワイイキャラクターが

➡戦闘シーンは見事なアニメーションで表示されるのだ。まずはダッシュ。

ちょこまかと

⬅近づいてイヤッっと斬りかかる。敵のヘンテコな表情を見て。プププ。

大活躍するの!!

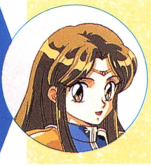
➡敵も黙っちゃいません。すかさず反撃にきます。あら、こちらも同じ顔だ。プププ。

いっぱい出てくるキャラクターさんを紹介

シミュレーションRPGにおいて、各キャラクターの特長と武器の能力を把握することは、戦闘を有利に進めるためには必須事項。難易度がやや低めのこのゲームでも、それは例外ではない。そんなわけで、ゲーム前半で登場する主要キャラクターの紹介をしちゃいます。

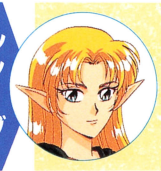
アーク

このゲームの主人公。正義感が人一倍強い。クラスはロード。スピードがあるので敵にダメージを与えやすいが、間接攻撃をできないのが欠点。



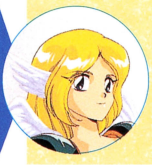
フェリオ

純情無垢な16歳の少女。クラスはビショップ。治療呪文が得意で、ゴーストなどのアンデッド系の敵に対して高い攻撃力を持つ。アークとは恋仲。



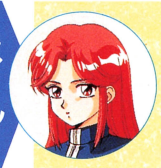
ルシーダ

森の民エルフの族長の娘。外見は18歳程度だが、実際の年齢は不詳。レイピアを得意の武器とし、精霊の力を利用した魔法を使うことができる。



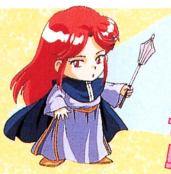
アリーナ

有翼人セイレーン族のリーダー。翼を持つので海や池など他のユニットが行けない場所にも行ける。電撃攻撃が得意だが、弓矢に非常に弱い。



メル

フェリオとともに、魔軍に拉致されたプリーストの少女。ビショップと同様に強力な治療呪文を持つ。ちなみに17歳でサイズは上から81、58、82。



黒騎士

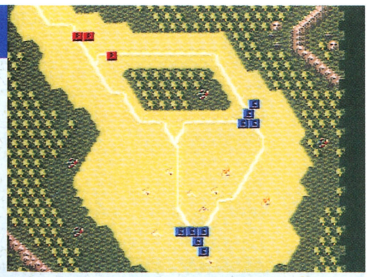
魔軍に所属しているフェリオをさらったブラックナイト。素性が一切不明の謎の人物。主人公たちが彼を追うところからこの冒険は始まるのだ。

最初のマップとそのつぎのマップを公開だ

仲間たちは戦闘で傷ついて体力がなくなると戦闘不能状態になるが、魔法やアイテムで体力を回復させれば再度戦闘に参加できるようになる。しかし、なるべくそうならないほうがいいのはいわずもがな。とゆうことで、最初とそのつぎのマップを紹介しちゃいます。

マップ1

一見、敵の数は多いがほとんどが攻撃力、防御力ともに貧弱な魔軍兵なので、ふつうに戦ってふつうに回復していれば苦戦することはないはず。ボスは魔軍隊長。魔軍兵よりちょっと強いくらいのレベルなので、ふたりで攻めれば楽勝。



宝箱をのがすな

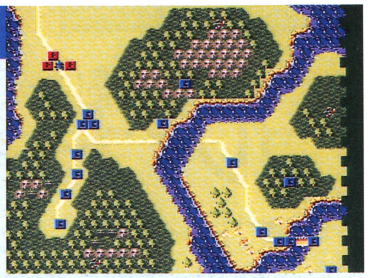
◀画面中央左の草原にある花畑には、宝箱が隠されている場合が多い。なかにはお金やアイテムがあるのだ。

こいつがボス

➡このマップのボス、魔軍隊長だ。でかい口を叩いてるけど、たいして強くないので、安心してくれたまえ。

マップ2

まずは回復アイテムを十分に補充するべし。地図を見ると川の向こうに渡れないことがわかるが、ドワーフのゴタールを助けると橋を架けてくれて渡れるようになるぞ。元王国騎士団長、バーサーカーのドカティに勝てばクリアーだ。



アイテムを買い込もう

⬇まずはすぐ近くにある店で買い物をしよう。強力な武器も売っているぞ。

⬆ゴタールを助けるとこのように橋を架けてくれるのだ。いいことはするもんだね。

⬇アークの力を試してみろと、ドカティに勧めるランティア。大丈夫なの？

⬆ドカティとの戦闘。確実にレベルアップし、武器を買っていれば勝てるはずだ。

開発状況

60パーセントくらい完成しています。お子様でも楽しめるシミュレーションRPGです。 バンプレスト 川上

©TGL ©BANPRESTO 1995 ※画面は開発中のものです。

WEEKLY ファミコン通信

1994 12·9

EDITORIAL INFORMATION

次号特集は

プレイステーション特集

プレイステーションは買いか否か!? ファミ通が全力を注いで取材した答えがここにあるのだ。

次号は **12/2** 発売です　　定価290円

■発行人：小島文隆　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元　■デスク：渡辺江里、中治和哉　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、冨澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、奥村勝彦、酒井慶太、大宮雅彰、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、石井宏之、藤原教弘、山本勉、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、秋山勤、今田隆幸、真田秀章、山崎豊一、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、服藤泰如、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、山田亜由美、平川友子　■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斉藤大助、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、岩井国夫、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之　■編集協力：永井丈伸、中堀優、安藤龍幸、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉夕紀子、久保博嗣、福嶋哲平、大塚幸司、篠原元貴、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩武、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポインツ、レッカ社、A-GIRL、ぽにーてーる、ドリィムかんぱにぃ(万打無＋原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、児嶋真希子、北原卓、吉原雅之　■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵、■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：濱平博　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■アメリカ特派員：みちよ・パティロ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDER 11.25-12.9

11.25 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月9日号発売
  - 武田修宏のスーパーリーグサッカー
  - 全国高校サッカー
  - のんたんといっしょ くるくるパズル
  - 元祖パチスロ日本一
  - スーパー麻雀3 辛口
  - 大爆笑人生劇場～大江戸日記～
  - 極上パロディウス
  - バトルサッカー2
  - ただいま勇者募集中おかわり
  - なるほど! ザ・ワールド
  - かまいたちの夜
  - ゲッツェンディーナー
  - クイズアベニューⅢ
  - 新日本プロレス'94 BATTLE-FIELDin闘強導夢
  - 美少女戦士セーラームーンCollection
  - コミックファンタジー4～最弱少年伝説～ -激闘編-光の宇宙の中で
  - リーサルエンフォーサーズ1ザ・ウエスタン
  - パチ夫くん2
  - タイニー・トゥーン アドベンチャーズ3 ～ドキドキスポーツフェスティバル～
  - 本将棋
  - ドラゴンボールZ 悟空飛翔伝
  - 魔導物語Ⅱ～究極女王様
  - イチダントアールGG
  - 餓狼伝説スペシャル
  - 西村京太郎トラベルミステリー 悪逆の季節 東京～南紀白浜連続殺人事件
  - オフワールドインターセプター
  - バトルピンボール

11.26 SAT
- スーパードンキーコング

11.27 SUN

11.28 MON

11.29 TUE

11.30 WED
- 月刊 LOGOUT 1月号発売
- バーチャファイターカレンダー発売

12.1 THU
- 週刊ファミコン通信増刊プレイステーション通信発売

12.2 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月16日号発売
- LOGIN 24号発売
- ザ・ラストバトル 公式ガイドブック発売
  - ザ・ラストバトル
  - ブレス オブ ファイアⅠ-使命の子-
  - アルナⅠ～アリエルの不思議な旅～
  - ～制服伝説～プリティファイター
  - ドカポン3·2·1～嵐を呼ぶ友情～
  - ストリートレーサー
  - 餓狼伝説スペシャル
  - ぷよぷよ通(2)
  - 真説・夢見館 扉の奥に誰かが…
  - ゲイルレーサー
  - 平田昭吾インタラクティブ絵本「にんぎょひめ」
  - 平田昭吾インタラクティブ絵本「3びきのこぶた」
  - ジュラシック・パーク・インタラクティブ
  - 真サムライスピリッツ

12.3 SAT
- 月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 1月号発売
  - スターウォーズアーケード
  - DOOM-ドゥーム-
  - スペースハリアー
  - 熱血親子
  - TAMA
  - クライム・クラッカーズ
  - 極上パロディウスだ! DELUXE PACK
  - 麻雀ステーションMAZIN 麻人
  - リッジレーサー
  - 麻雀悟空 天竺
  - A.Ⅳ EVOLUTION
  - A.Ⅳ.発売記念限定セット

12.4 SUN

12.5 MON
- バーチャファイターファイティングマニュアルfor NOVICE発売

12.6 TUE

12.7 WED

12.8 THU
- 灘麻太郎のパワフル麻雀～次の1手100題

12.9 FRI
- 週刊ファミコン通信 12月23日号発売
- 真・女神転生if… 解明編発売
  - ゴジラ 怪獣大決戦
  - キャプテン翼Ⅴ ～覇者の称号カンピオーネ～
  - ヴォルテックスザ・FXロボットバトル
  - スーパー桃太郎電鉄Ⅲ
  - 三国志Ⅳ
  - ワンダープロジェクト
  - 牌碧
  - ライオン・キング
  - バトルクロス
  - カードエンジェルス
  - バトルヒート
  - チームイノセント
  - 卒業ⅡFX
  - The Story of Thor(ストーリーオブトア)～光を継ぐ者～
  - ライオン・キング
  - クロックワークナイト ～ペパルーチョの大冒険 上巻～
  - GOTHA～イスマイリア戦役～
  - 喜国雅彦印 笑う編集さんパチスロハンター
  - ツインビー 対戦ばするだま
  - パックパニック
  - 幽☆遊☆白書第4弾 魔界統一戦
  - 卒業 FINAL
  - 九星占術による 平成 開運暦
  - デモリションマン
  - ダンクドリーム

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●PC-FX ●メガドライブ ●セガサターン ●プレイステーション ●ゲームボーイ ●ゲームギア ●3DO ●ネオジオ

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03·5351·8222まで。

1084122

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

復活！メサイヤ主義。

12月

POWER OF THE HIRED
パワー オブ ザ ハイアード

スーパーファミコン シミュレーションRPG

1994年12月、新たな伝説が生まれる……
深い戦略性を実現したハイアード（傭兵）システム。

12月中旬発売予定
9,800円（税別）

3月

全日本プロレス2
3・4武道館

スーパーファミコン プロレスゲーム

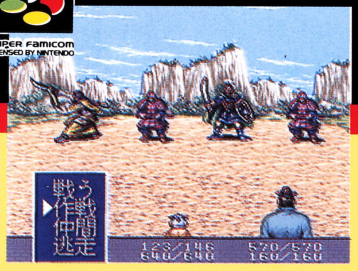
95年3月上旬発売予定
10,800円（税別）

今夜の試合は君がプロモーターだ！
エンタテイメントプロレスを実現させる
"興行モード"搭載！

SUPER Famicom マルチプレイヤー5 対応

© 株式会社ジャイアントサービス/全日本プロ・レスリング株式会社

2月



人竜伝説 ～人と生まれて竜になれ～
じんりゅうでんせつ

スーパーファミコン アカデミックRPG

遥か昔、戦乱の中国を救った者がいた、人は彼を人竜と呼んだ。
秦の始皇帝、孫子など実在の人物が登場するアカデミックRPG。

95年2月下旬発売予定
9,800円（税別）

© 1993 アウトリガー工房 CORP.

復活！メサイヤ主義。キャンペーン

小売り店様へ メサイヤでは年末以降に発売される4商品について大規模なキャンペーンを実施中です。まず第一弾として「パワー オブ ザ ハイアード」の販促キット **ポスターパンフレット＋特製ハイアードカイロ** を置いていただける小売り店さんを募集しております。電話(03-3346-7411)もしくはFAX(03-3343-8211)にてお申し込みください。（担当：山口）

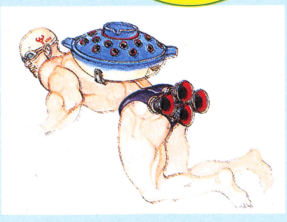
受付け期間 10月24日～随時受付 12月1日より順次発送させていただきます。なお、販促キットはお申し込み順によりなくなり次第終了させていただきます。あらかじめご了承ください。

メサイヤファンに贈るビッグなプレゼント 店頭でもらえる「ハイアード特製カイロ」についている応募券を「パワー オブ ザ ハイアード」に入っているアンケート葉書に貼って送ると全員に **兄貴キーホルダー** をプレゼントします。ポケットに入れて持ち歩けばムキムク!!

愛・超兄貴

CD-ROM² PC Engine

95年2月中旬発売予定
8,900円（税別）



復活！メサイヤ主義。キャンペーンの主役「兄貴」がもうすぐ君のところへ!!
弾を撃たずに心を打つシューティング「愛・超兄貴」は95年2月8,900円で発売予定。
それまで右の写真で想像力をたくましくしていておくれだす。

この商品に関するお問い合わせは…

メサイヤ MASAYA

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは
〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 新宿三井ビル29階 TEL.03-3346-7411（代表）

©NCS
※画面は開発中のものです。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM マルチプレイヤー5 対応

男は うおおおお 気合いっ!!

こんどの主役はワシじゃ!!

リョウコから溝口へ華麗なタッチワーク!!

オレに替われ!4人でタッグバトル!!

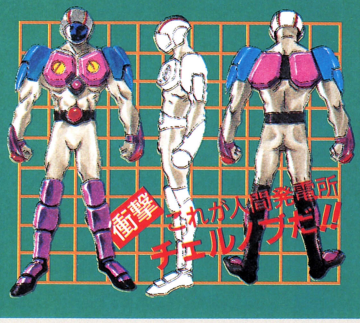
タッグバトルは2人組のタッグ間で好きな時にタッチ(交代)可能!さらに、マルチプレイヤー5を使えば4人まで参加できるぞ!!

▶浪花と気合を愛する番長、溝口〝

▼溝口の前に現れた謎の男、チェルノフ〝

浪花の番長VS戦う人間発電所

新たに追加されたストーリーモードは、浪花のシンボル〝タコ鋼楽〟の看板をめぐり、熱い闘いとコテコテのストーリーが展開!旅の途中には新キャラクターのチェルノブ、ザジィ、ヨンミーとの死闘も!!はたして物語の結末は……?!



浪花の番長 溝口誠 プロフィール
「年齢29才の高校生」大阪出身
自称「ケンカ百段」をなのり自分こそが世界の番長であることを世間に知らしめるため日夜戦い続ける。必殺技:通天砕

FIGHTER'S HISTORY
溝口危機一髪!!

2月 発売予定 1995

©1994 DATA EAST CORP. スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

ゲーム開発スタッフ募集!!
詳しくは電話で!
TEL.03-3220-8017(総務部直通)
担当:田中・苅谷

ヘンなゲームならまかせとけ!!

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

ファンの熱い要望に応えメタルマックスもついにスーパーファミコンに登場!!

すべて変わった!でも、ノリは完全移植!!

ゲームデザイナー 宮岡 寛

ファミコン版メタルマックスは、今思えば発売時期が早すぎた!当時としては自由度の高いシステムだったために、ついてこれない人が多かったようだ。そのため〝2〟ではストーリー性をやや増して、わかり易くしてみた。そのかいあって〝2〟はかなりの反響があった。しかし、ボクが作りたかった〝プレイヤーが好きな事を好きなだけ楽しめる空間〟が表現しきれなかったように思う。実はファミコン版メタルマックスの方が今でもボクは好きなんだ!だから〝2〟で手応えを感じた今こそ、もう一度世に問いたい!これこそがボクの表現したかった男のＲＰＧ『メタルマックス』だ!!

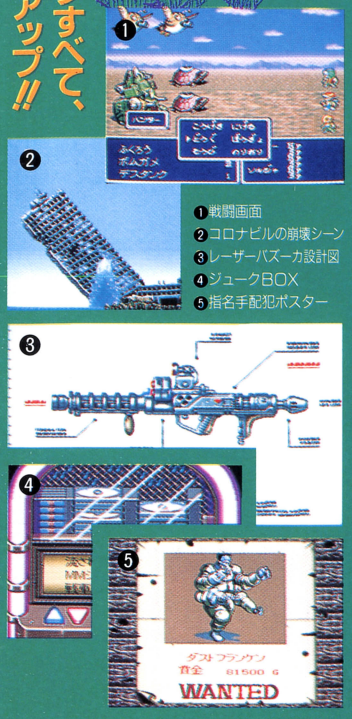
METAL MAX RETURNS

メタルマックスリターンズ

3月 発売予定 1995

©1994 DATA EAST CORP./CREA-TECH.
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

グラフィックすべて、パワーアップ!!



❶戦闘画面
❷コロナビルの崩壊シーン
❸レーザーバズーカ設計図
❹ジュークBOX
❺指名手配犯ポスター

新兵器紹介 その1

戦車回収システム

キミの持っているBSコントローラー(通信機)を使うと、遠くにある戦車を自動回収できる!だから、わざわざ遠くまで取りに行かなくても戦車が自動的にキミの所へ戻ってくるぞ!!

へんなゲームならまかせとけ!!

DATA EAST

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 第2和光ビル
最新ソフト情報はこちらで… 03-3398-5317(テレホンサービス)

WEEKLY ファミコン通信 no.312
定価290円(本体282円)
週刊ファミコン通信12月9日号(毎週1回金曜日発行)
第9巻　第49号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　小島文隆　編集人　塩崎剛三
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表)　☎03・5351・8222(編集部)

Nintendo

ハマる木村。

週刊ファミコン通信12★9

スーパードンキーコングで攻略率100パーセントを目指す!

ゲームボーイ・ブロス、11月21日(月)新発売!

GAME BOYに、弟ができた。兄弟だからBros.だ。弟のBros.は、GAME BOYと基本性能はまったく同じだ。遊べるソフトも同じ、電池が長時間もつのも同じ、値段も同じ。じゃあ、わざわざ新発売することないじゃないか。…そう思うだろ。待ってくれ! 実は、ボディがカラフルになったんだ。ただそれだけなのに、なんかスッゴくうれしい感じなのだ。早い話が、こんなGAME BOYがほしかったんだよォって、感じ。ちょっとハデめの服着た感じ。徹底的に見ための勝負なんだ。どうせ見ためを大事にするならってことで、新発売期間中は、木村拓哉くんがつけてるのと同じ「ブロス・バンダナ」を1台に1枚プレゼントする。さ来年くらいに買い替えるつもりなら、いま買ったほうが、バンダナ分だけは、ちょっとトクかもしんないよ。

(バンダナプレゼントは1994年12月31日まで)

GAME BOY® Bros.
ゲームボーイ ブラザーズ
メーカー希望小売価格 8,000円(税別)

ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。

任天堂テレホンサービス　東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社　本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地　TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)5820-2251　大阪支店 TEL.(06)376-5950　名古屋営業所 TEL.(052)571-2506　岡山営業所 TEL.(086)252-1821　札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1994 Nintendo

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1994

T1026252120296　雑誌26252—12/9

ASCII